

CORONA入門課

Transition動畫呈現



屬性終點

動畫播放時間

移動動畫
元件

transition.to(**img** , {**time**=2000,**x**=1000,**transition**=easing.outBounce,**onComplete**=moveBack})

屬性變化曲線

到終點時需呼叫的函式

相關Function

cancel()

from()

pause()

resume()

取消一或多
個動畫

與to相反，由指
定數值變到現值

暫停動畫

繼續動畫

blink()

dissolve()

scale

fade

閃爍效果

溶解效果

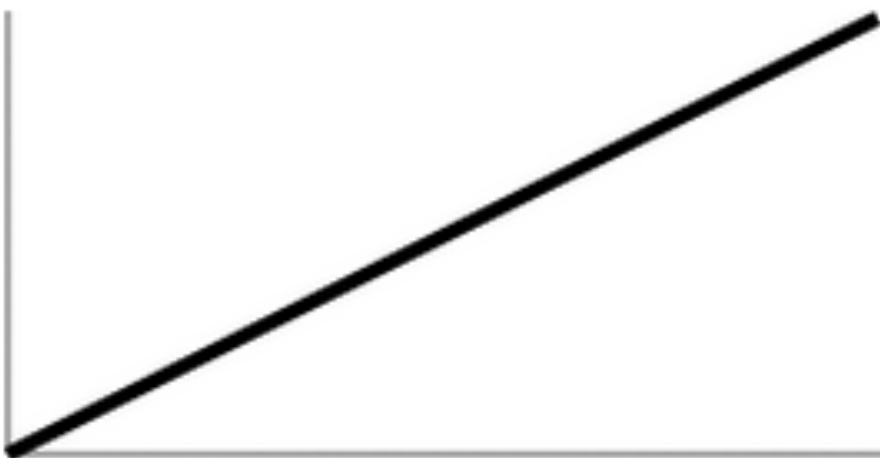
縮放效果

淡入出效果

Easing

快速直球

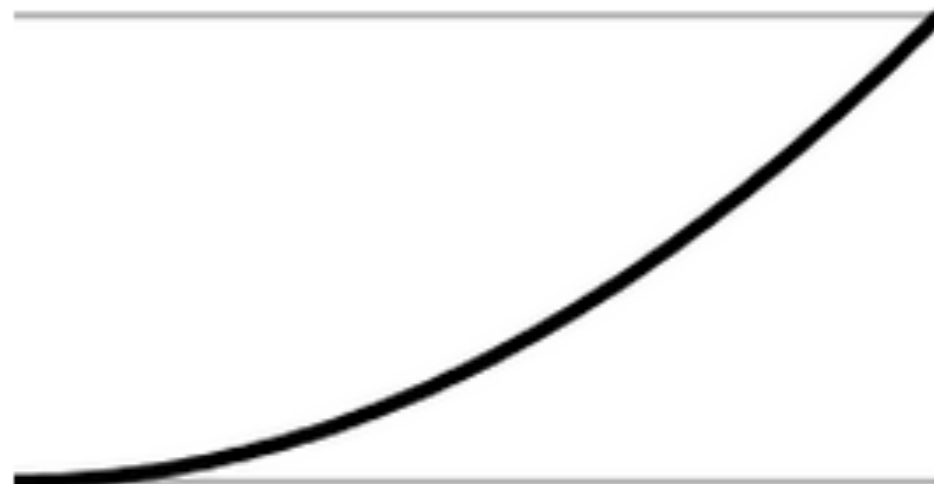
time



value

easing.linear

變速曲球



easing.inQuad

檔案存取(I O)



IO概念

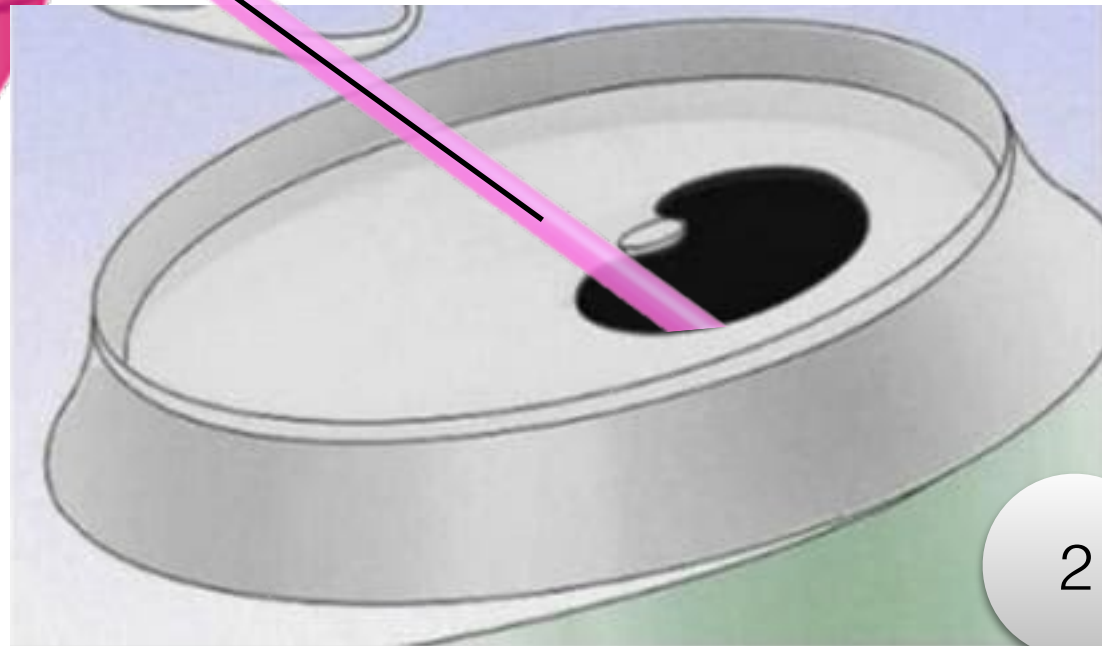


1



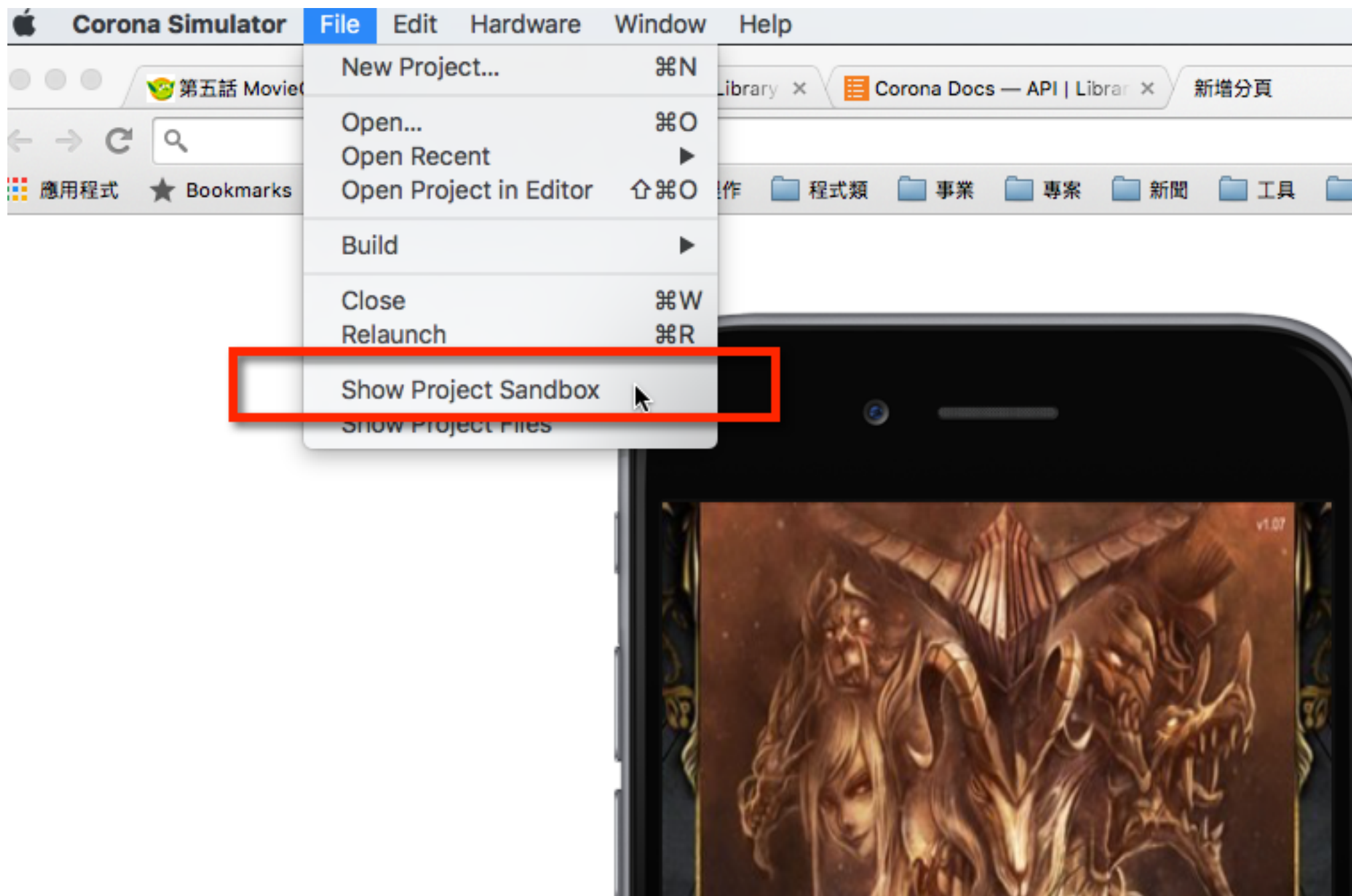
3

智能易開罐



2

取得DocumentFolder



WebView



內嵌式WebView



native.newWebView(中心點X,中心點Y,寬度,高度)

跳出式WebView



native.showWebPopup(中心點X,中心點Y,寬度,高度,網址,選項)

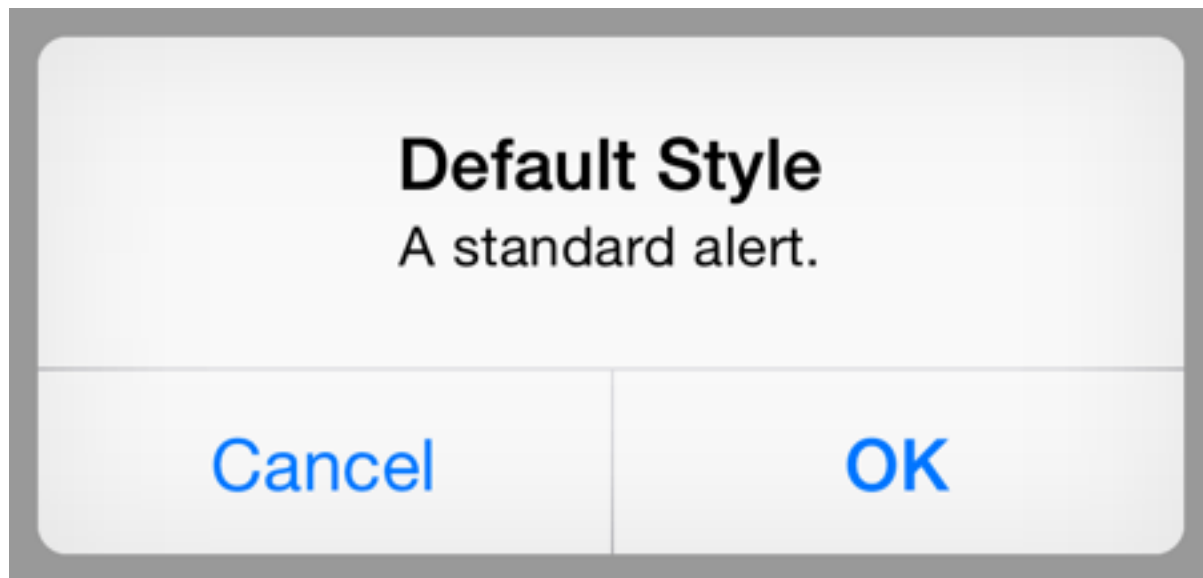
選項

hasBackground
autoCancel
urlRequest

AlertView



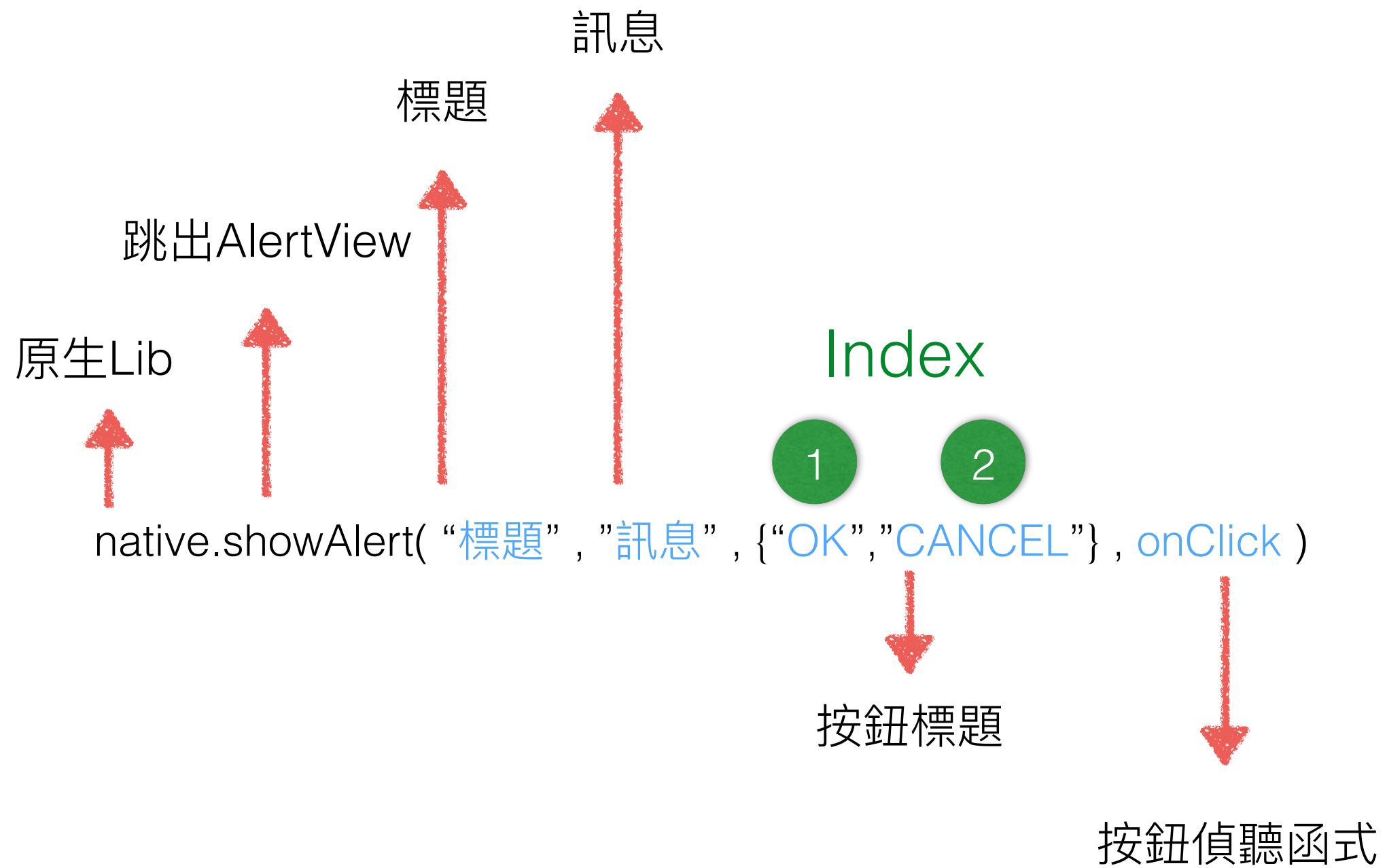
元件外觀



iOS

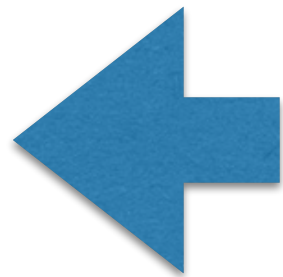


Android

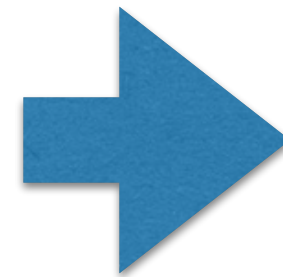


index?

OK



Cancel



onClick

跳出AlertView

原生Lib



native . cancelAlert (myAlert)



Alert參考

Build Windows App



config.lua

width

height

scale

xAlign/yAlign

內容寬度

內容高度

設定縮放方式

對齊錨點

letterbox(黑邊)
zoomEven(出血)
zoomStretch(扭曲)

left/center/right
top/center/bottom

build.settings

Widgets



newButton

```
local widget = require( "widget" )

-- Function to handle button events
local function handleButtonEvent( event )

    if ( "ended" == event.phase ) then
        print( "Button was pressed and released" )
    end
end

-- Create the widget
local button1 = widget.newButton(
{
    left = 100,
    top = 200,
    id = "button1",
    label = "Default",
    onEvent = handleButtonEvent
}
)
```

x,y

辨識用

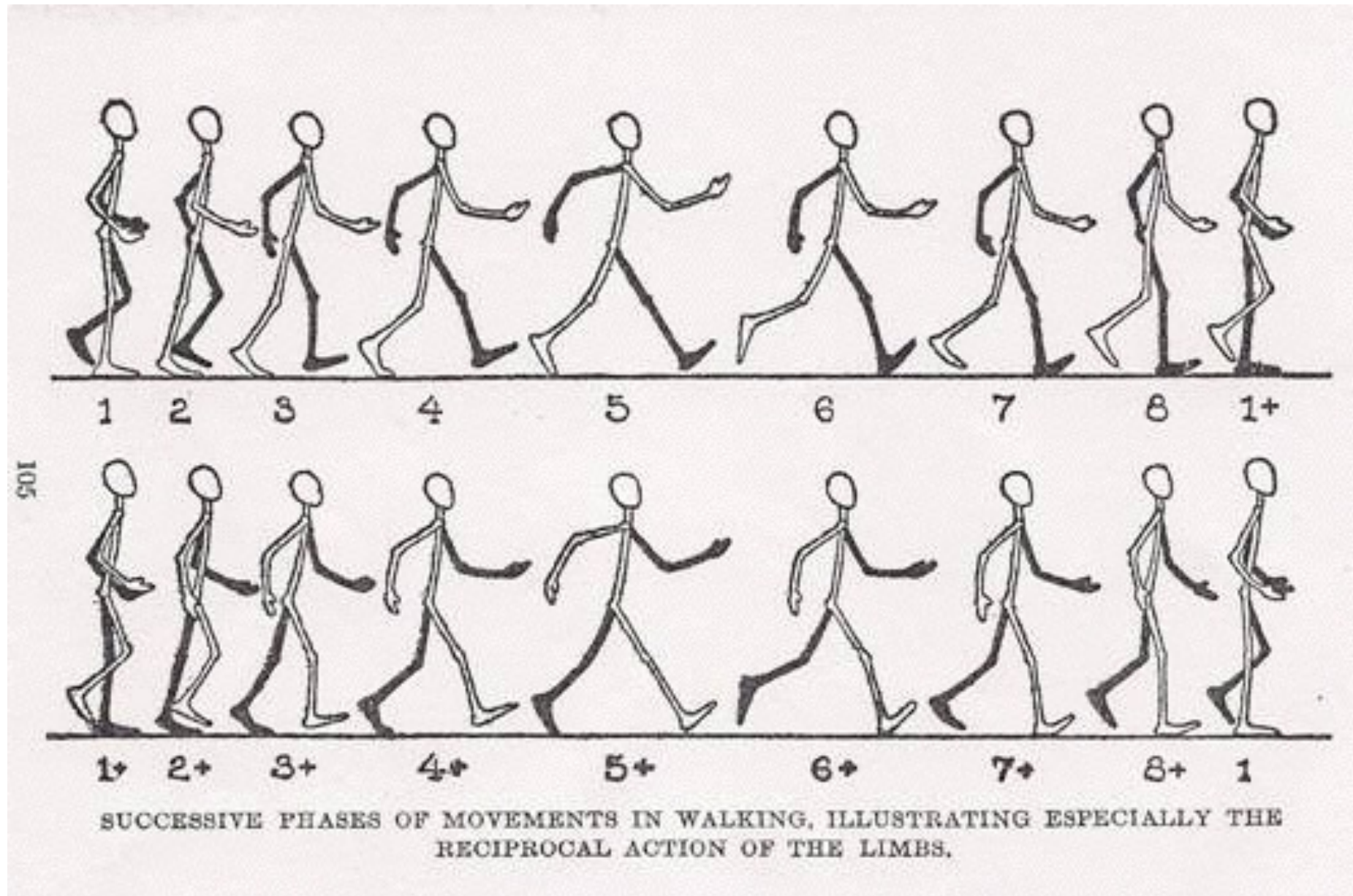
按鈕文字

偵聽函式

Movie Clip



逐格動畫



常用Function

`newAnim()`

`play()`

`reverse()`

`nextFrame()`

生成動畫元件

播放動畫

以反向播放

跳到下一幀

`previousFrame()`

`stop()`

`stopAtFrame()`

跳到上一幀

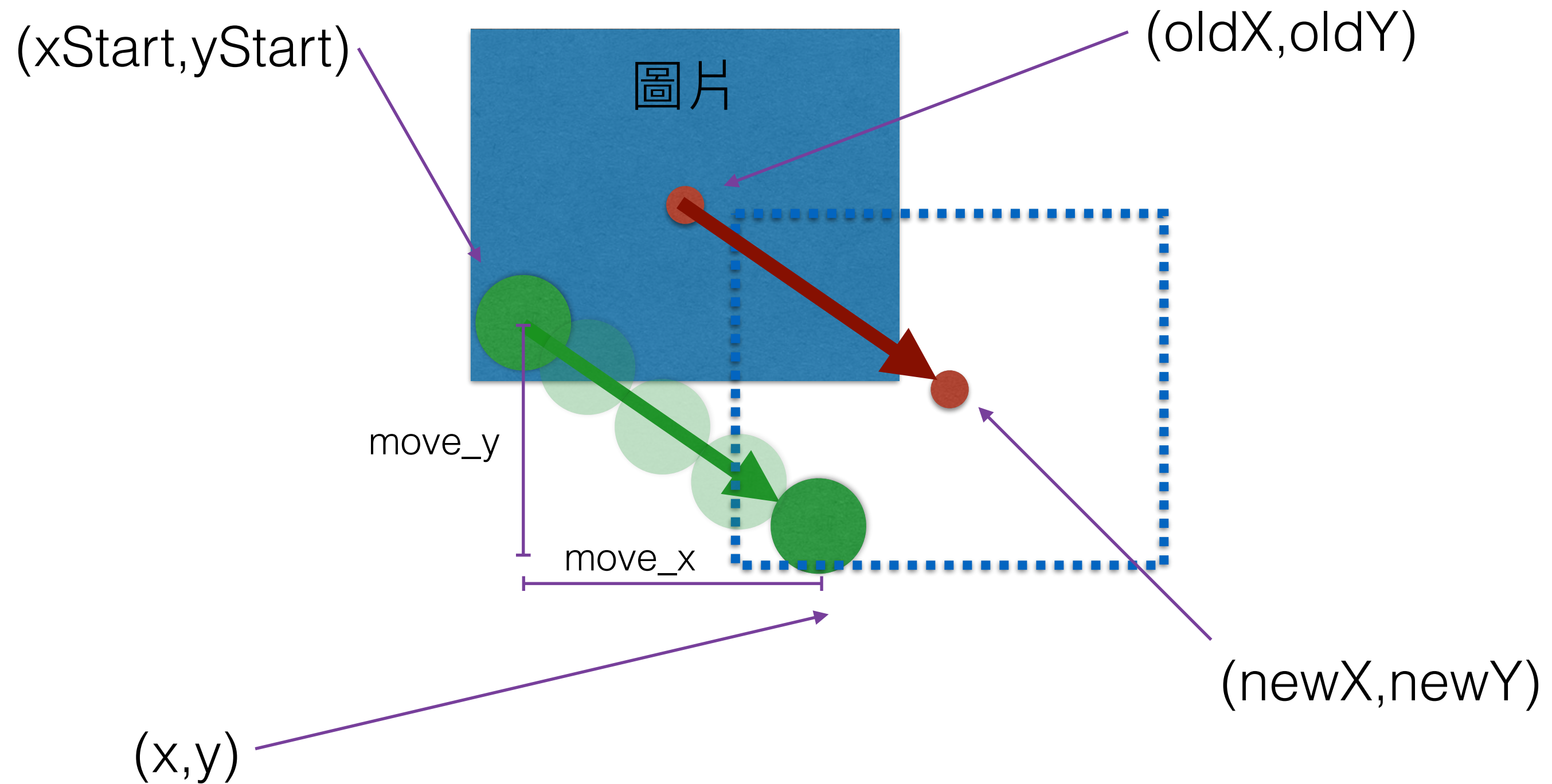
停止

停在第幾幀

進階課程



拖移邏輯



匯入他檔

```
require('public')
```

main.lua



```
var1
```

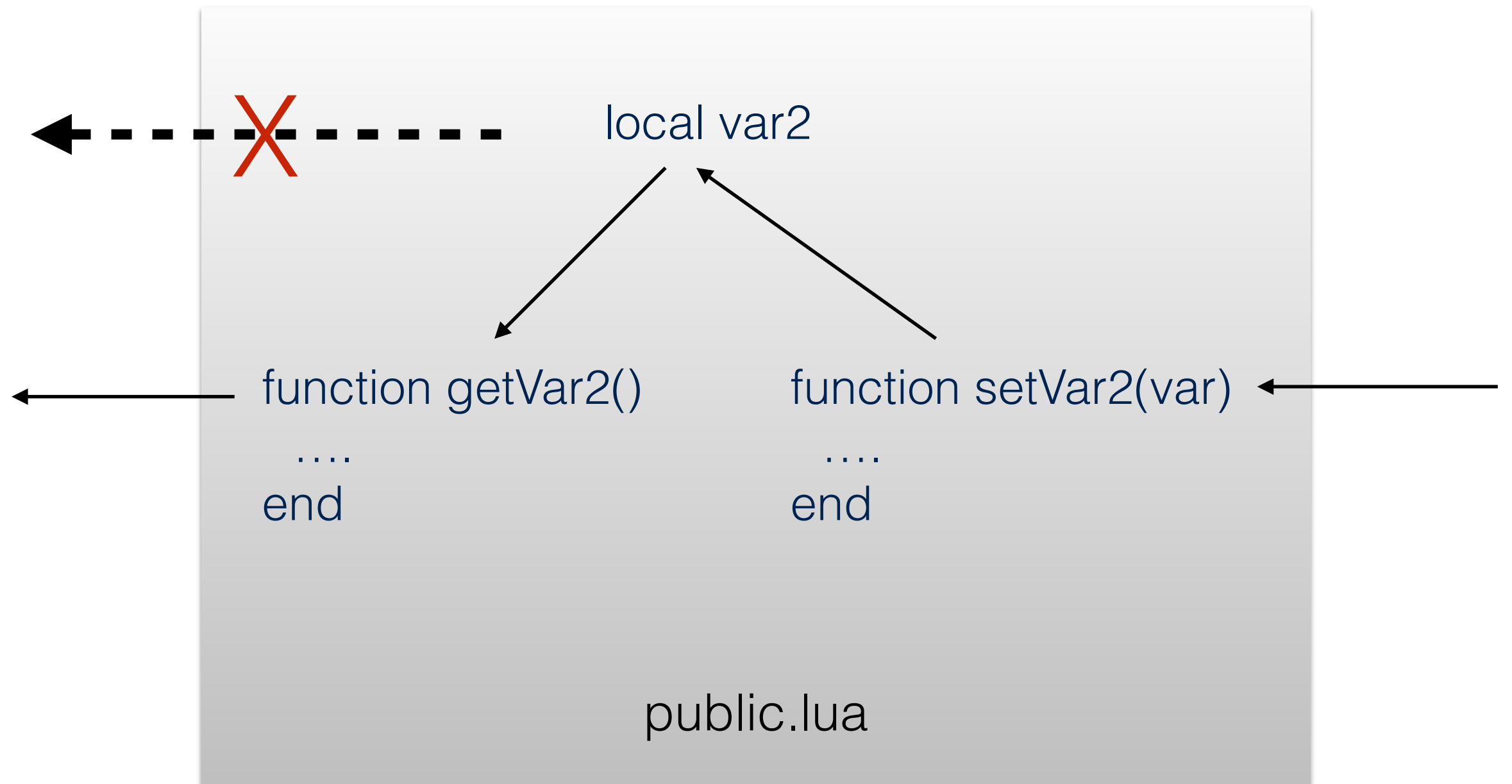
```
function fun1
```

```
....
```

```
end
```

public.lua

封装策略

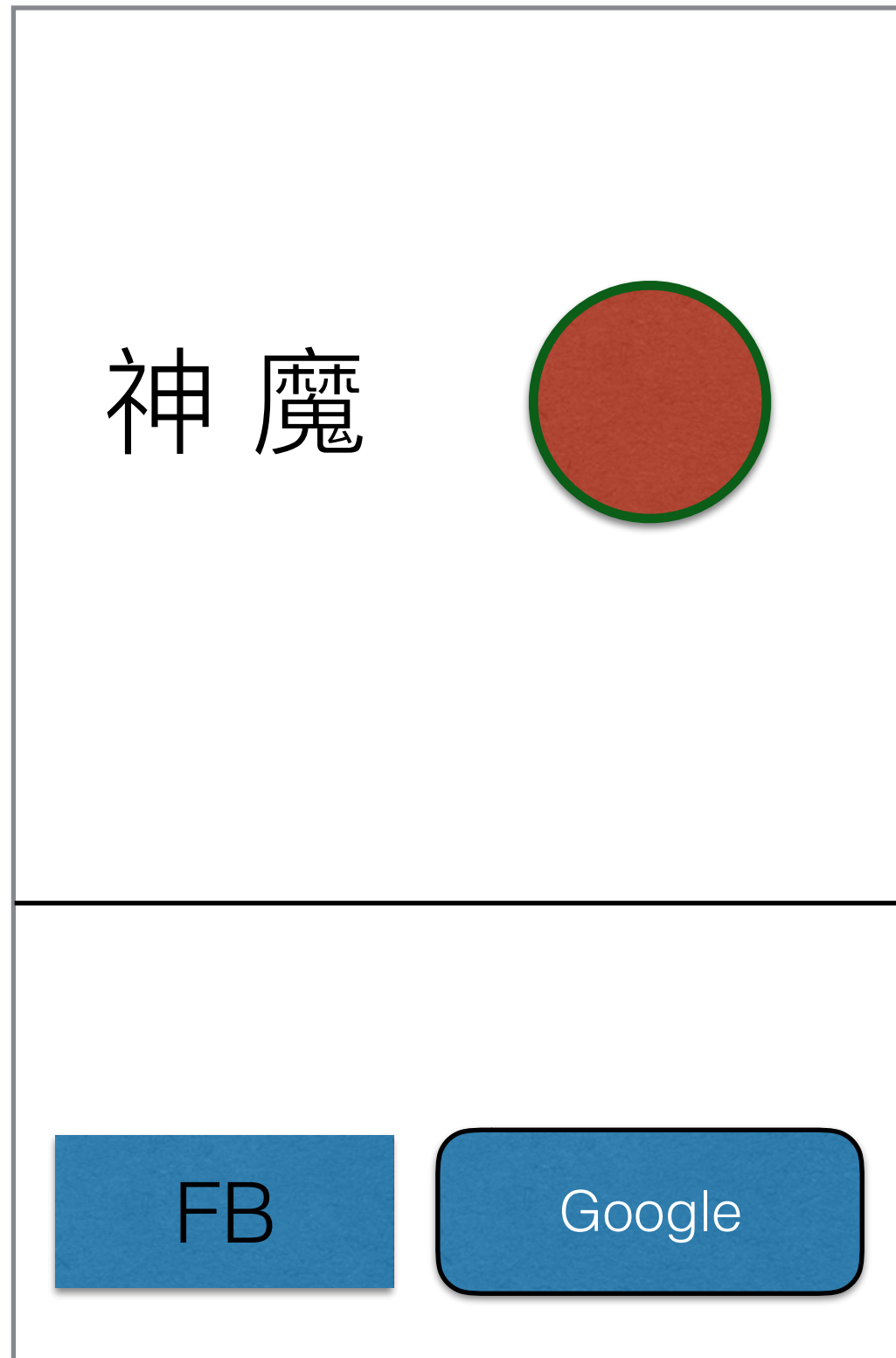


作業與練習





DrawShape



Group + DrawShape

- | | | |
|-----------------|---|----------|
| 1. 建一群組在中央 | ← | 1. 生成一直線 |
| 2. 設定並啟動錨點 | ← | 2. 圓角正方形 |
| 3. 移動x:-20 y:40 | ← | 3. 圓形 |

Composer + Timer

main.lua 負責顯示Logo

menu.lua 顯示按螢幕開始

game.lua 顯示一張圖片



三秒後切換



點螢幕後切換

Composer + Timer + Widget

main.lua 負責顯示Logo

menu.lua 顯示按螢幕開始

login.lua 顯示五個按鈕

↷ 三秒後切換

↷ 點螢幕後切換

0.按到的按鈕用print印出來

1.預設Button1的Alpha為1，其他0.4

2.點到的Button的Alpha為1，其他0.4

挑戰：使用迴圈來生成按鈕

