



Composer

CORONA入門課

換場事件

變數傳遞

場景呈現

換場特效

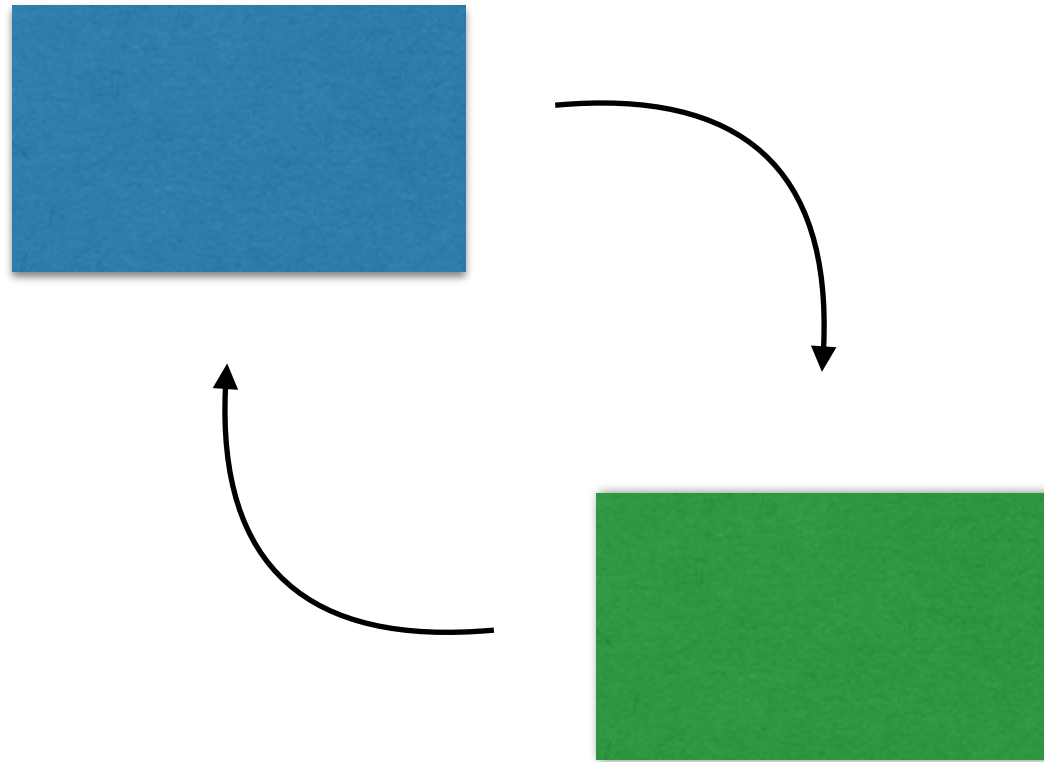
Composer即換場景



關於Scene

1. main.lua 不屬於 Composer scene
2. 要受 Composer 管理的 DisplayObject 都應該加入 sceneGroup，否則會擋在前面
3. Scene 只會被生成一次，傳參數也只有在第一次能得到
4. 被加入 sceneGroup 的 DisplayObject 將自動被移除，並取消偵聽
5. 下列事項仍得自己處理
 1. 移除 Runtime Listener
 2. 取消 Transitions 和 Timers
 3. Dispose audios
 4. 將 IO 關閉
6. 預設載入的 Scene 會被存在記憶體，可透過 recycleOnSceneChange 來變更

換場特效

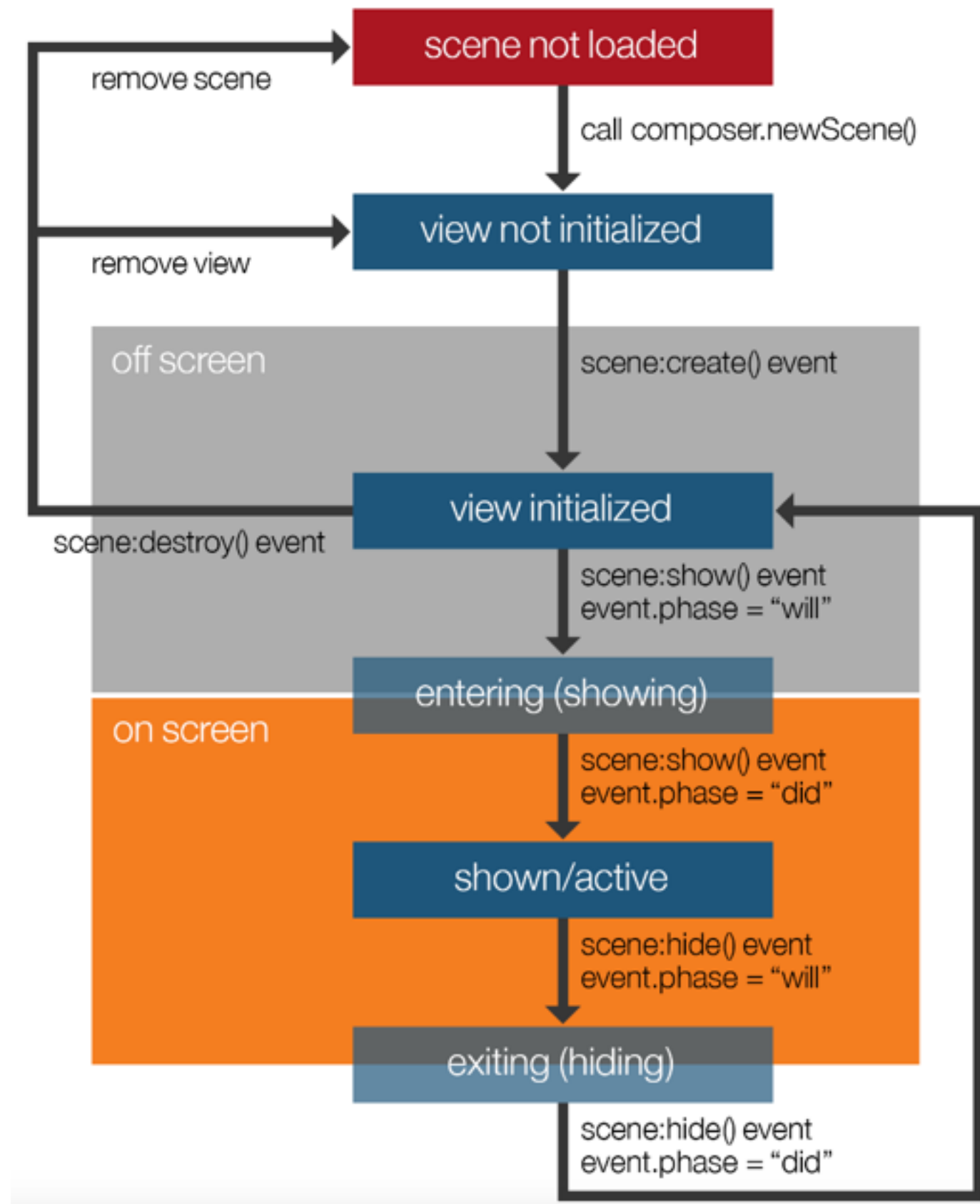


- "fade"
- "crossFade"
- "zoomOutIn"
- "zoomOutInFade"
- "zoomInOut"
- "zoomInOutFade"
- "flip"
- "flipFadeOutIn"
- "zoomOutInRotate"
- "zoomOutInFadeRotate"
- "zoomInOutRotate"
- "zoomInOutFadeRotate"
- "fromRight" — over current scene
- "fromLeft" — over current scene
- "fromTop" — over current scene
- "fromBottom" — over current scene
- "slideLeft" — pushes current scene off
- "slideRight" — pushes current scene off
- "slideDown" — pushes current scene off
- "slideUp" — pushes current scene off

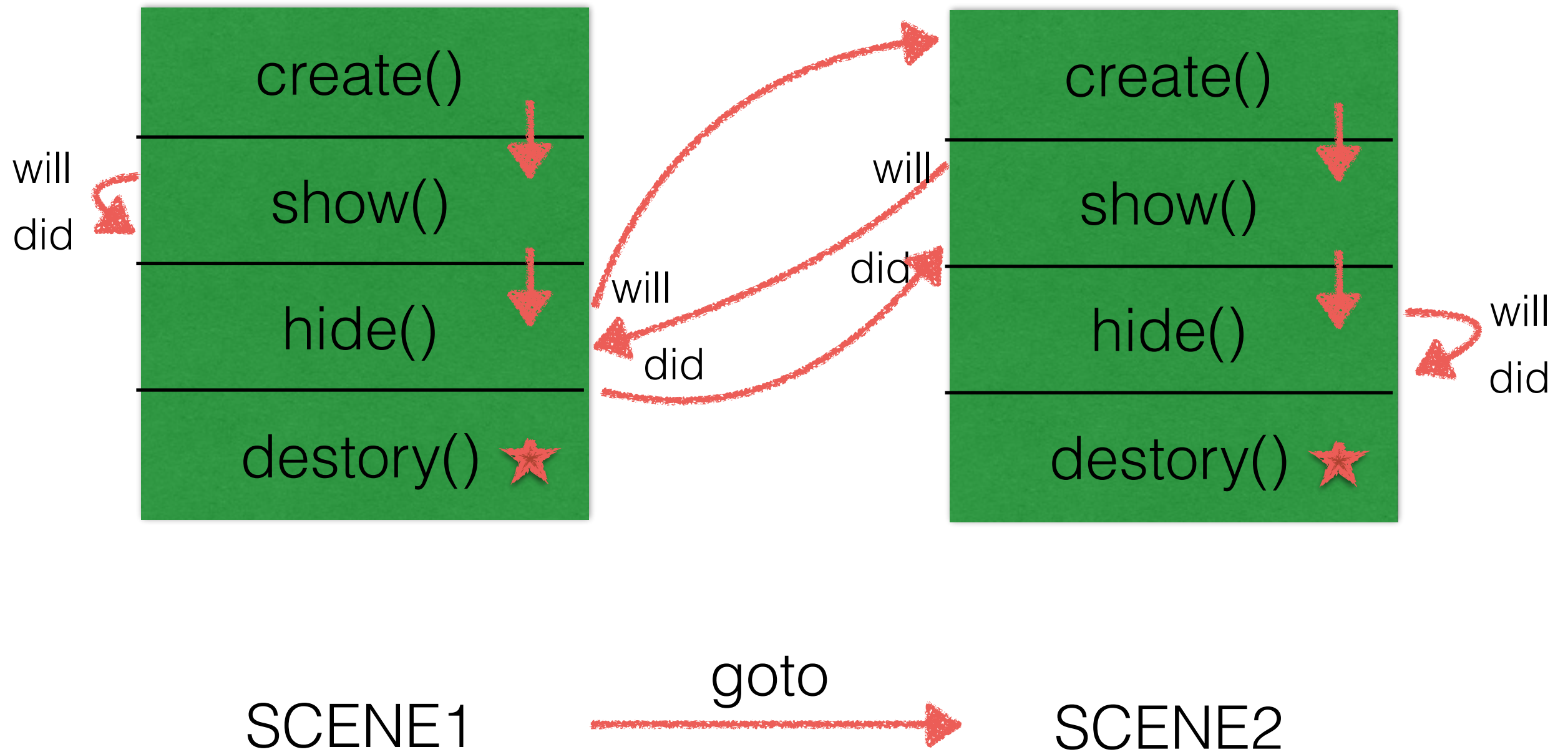
換場四事件

事件名稱	時機	任務	階段
create	畫面將上螢幕前	<ul style="list-style-type: none">• 場景元件繪製	無
show	畫面上螢幕時	<ul style="list-style-type: none">• 移除前場景元件• 播放音樂• 開始計時• 播放動畫	will . did
hide	畫面將下螢幕前	<ul style="list-style-type: none">• 停止音樂• 釋放音樂記憶體• 停止物體移動• 停止動畫	will . did
destroy	畫面下螢幕時	<ul style="list-style-type: none">• 移除場景元件	無

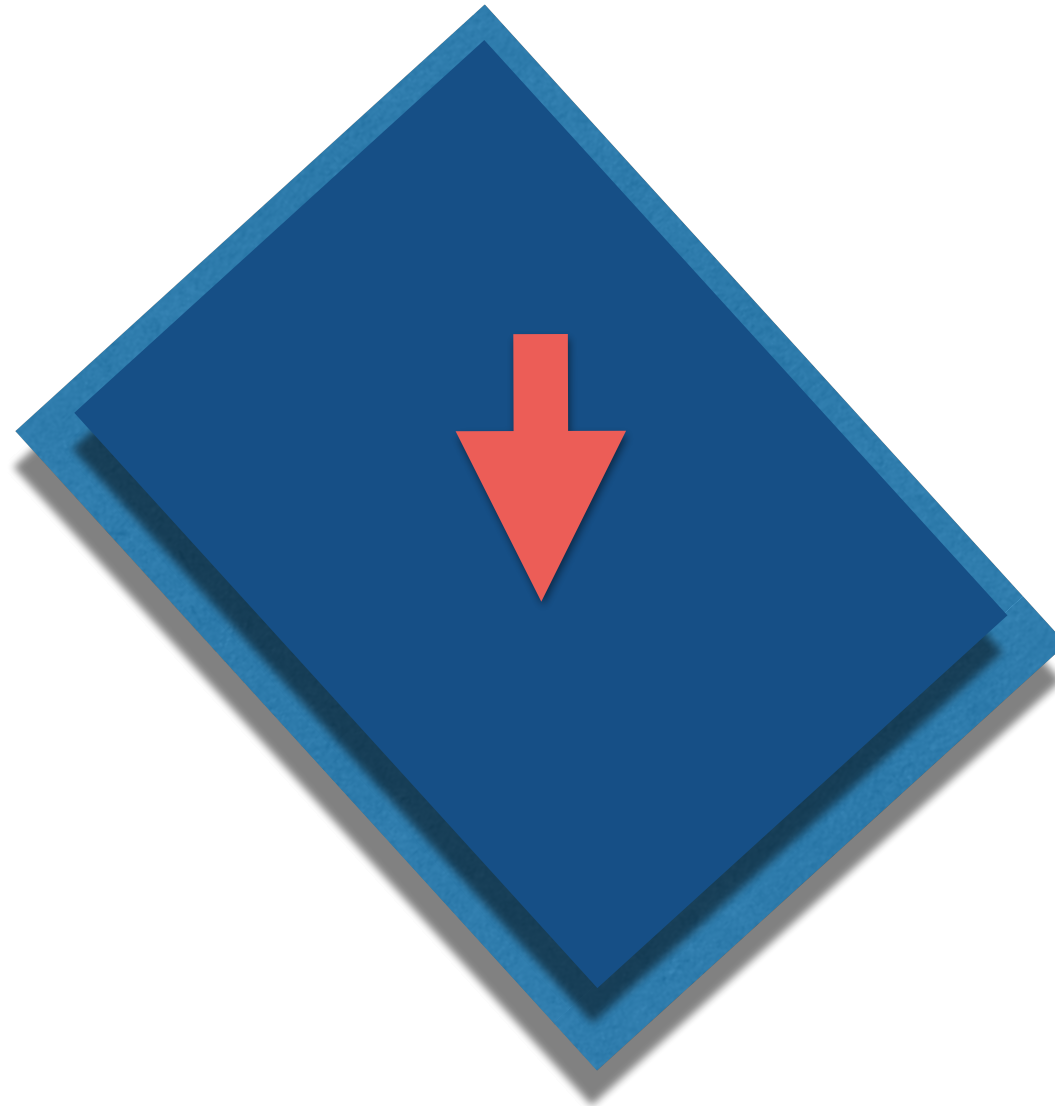
Composer流程



Composer流動順序圖



何謂Overlay



Overlay Scenes

1. 為顯示在啟動場景的上方，為其子場景
2. 最多只能有一個
3. 如需攔截Event，避免穿越，可設定isModal為true
4. Overlay載入與一般Composer Scene相同

Overlay語法

顯示Overlay

```
local options = {  
    isModal = true,  
    effect = "fade",  
    time = 400,  
    params= { name = "zack"}  
}
```

`composer.showOverlay("Scene名稱" , options)`

隱藏Overlay

`composer.hideOverlay("Scene名稱" , durable)`

移除場景

composer.removeScene(SceneName , isRecycle)

移除或回收某個場景

composer.removeHidden(SceneName , isRecycle)

移除或回收除了目前在舞台上的場景外的所有隱藏場景

其他方法與屬性

composer.setVariable(“key”,value)

將參數傳到目的地場景

composer.getVariable(“key”)

在目的地場景取出參數

composer.getSceneName(“mode”)

取得場景名稱，共有

current.previous.overlay

三種mode

composer.stage

取得最上層的composer display group

composer.isDebugEnabled

開啟Debug模式，在console顯示更多資訊