Open/Closed Principle

Włodek Bzyl

Version 1.1, December 11, 2017

Kilka odsyłaczy do łatwych przykładów (za prostych na egzamin).

- Jordan Hudgens, SOLID Development: Open Closed Principle Guide and Example
- Robert C. Martin, The Open Closed Principle
- Sergii Makagon, S[O]LID Open/Closed Principle by example

Projekt zespołowy (do 5 programistów)

W repozytoriach należy umieścić:

- 1. w katalogu głównym plik *README* w którym:
 - a. opisano proponowane rozszerzenie funkcji programu (biblioteki)
 - b. w szczegółach opisano zapachy w kodzie i wykonane refaktoryzacje, które doprowadziły do zamierzonej otwartości w kodzie
 - c. w szczegółach opisano proces za pomocą którego zaimplementowano proponowane rozszerzenie
 - d. plik .reek.todo ignorujący zapachy w kodzie nieopisane w książce M. Fowler "Refaktoryzacja", na przykład IrresponsibleModule, DuplicateMethodCall, UncommunicativeVariableName
- 2. plik Gemfile z listą użytych gemów
- 3. w katalogu *lib* kod w Ruby
- 4. w katalogu *spec* testy RSpec; albo w katalogu *test* testy MiniSpec (lub inne, np. TestUnit)



Plik README należy skonwertować do formatu PDF, wydrukować i dostarczyć przed wyznaczonym terminem. Jeśli plik jest w formacie Asciidoctor, to do konwersji można użyć programu *asciidoctor-pdf* (jest zainstalowany na serwerze Sigma) w taki sposób:

asciidoctor-pdf README.adoc

Przykładowe programy i propozycje zmian można znależć w katalogach RinR i :ant: (brak testów).

Przykład kodu do refaktoryzacji:

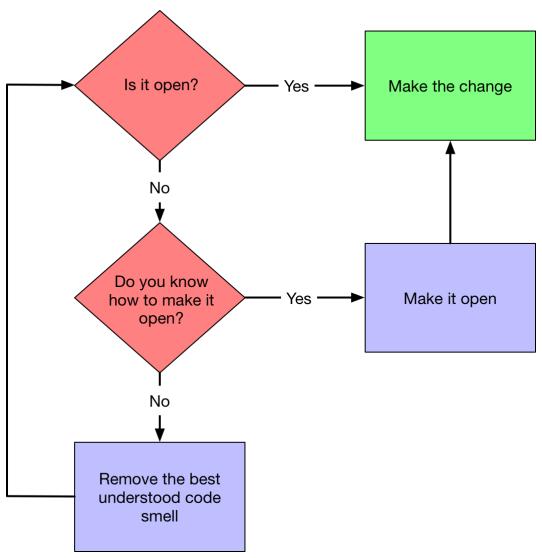
1. Conway's Game of Life; change – użyć biblioteki Curses. Zobacz też mmozuras.

W trakcie refaktoryzacji obowiązują następujące reguły:

- 1. Zmiany w kodzie dotyczą tylko jednego wiersza (instrukcji).
- 2. Uruchamiamy testy po każdej zmianie.
- 3. Jeśli jakiś test nie zostanie zaliczony, to wracamy do poprzedniej wersji i wykonujemy inną lepszą zmianę.

Jak to zrobić?

Aby uzyskać zamierzoną otwartość w kodzie kierujemy się tym schematem blokowym.



Source: 99 Bottles of OOP by S. Metz & K. Owen