

Tracetable für Aufgabe 01 EIA2

Main

```
subjekte: String []= [„Harry“, „Hermine“, „Ron“, „Hagrid“, „Snape“, „Dumbledore“]  
prädikate: String []= [„braut“, „liebt“, „studiert“, „hasst“, „zaubert“, „zerstört“]  
objekte: String []= [„Zaubertränke“, „den Grimm“, „Lupin“, „Hogwarts“, „die Karte des  
Rumtreibers“, „Dementoren“]
```



Nr.	Index	Resultat	Kommentare
9	6		6>0? dann True
10			getverse
11		ein zufälliger Satz erscheint aus Subjekt, Objekt und Prädikat	wird an der Konsole ausgegeben
9	5		5>0? dann True
10			getverse
11		"	
9	4		4>0? dann True
10			getverse
11		"	
9	3		3>0? dann True
10			getverse
11		"	
9	2		2>0? dann True
10			getverse
11		"	
9	1		1>0? dann True
10			getverse
11		"	
9	0		0>0? dann False
12			Schleife wird beendet

getverse

Nr.	Random1	Random2	Random3	Vers	Kommentare
16	6 • zufällige Zahl				der Variable r1 wird eine Zahl zugeordnet, welche sich aus der Arraylänge und math.random ergibt
17		6 • zufällige Zahl			" r2
18			6 • zufällige Zahl		" r3
20				wird zusammen gesetzt mit .splice	Ein Objekt aus Subjekte wird herausgesucht
21					" Prädikate
22					" Objekt
24				"	wird zurück gesetzt

In Zusammenarbeit mit
Bushra Radi gemacht!