МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту

Лабораторна робота №5

з дисципліни

«Дискретна математика»

Виконав:

студент групи КН-112

Хедик Адольф

Викладач:

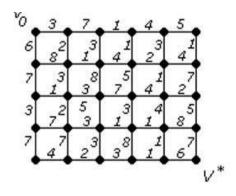
Мельникова Н.І. Тема: Знаходження найкоротшого маршруту за алгоритмом Дейкстри. Плоскі планарні графи

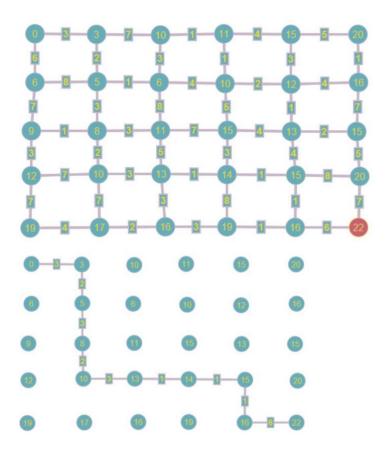
Мета роботи: набуття практичних вмінь та навичок з використання алгоритму Дейкстри.

Варіант 16

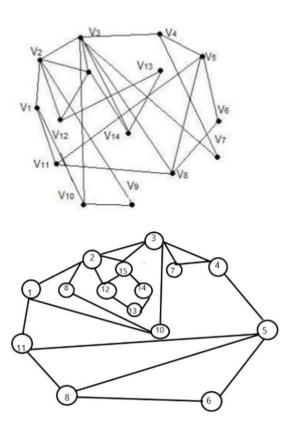
Завдання № 1. Розв'язати на графах наступні 2 задачі:

1. За допомогою алгоритму Дейкстра знайти найкоротший шлях у графі поміж парою вершин V0 і V^* .





За допомогою у-алгоритма зробити укладку графа у площині, або довести що вона неможлива.



Завдання №2. Написати програму, яка реалізує алгоритм Дейкстри знаходження найкоротшого шляху між парою вершин у графі. Протестувати розроблену програму на графі згідно свого варіанту

```
Код программи:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define SIZE 30
int main(){
int a[SIZE][SIZE];
int d[SIZE];
int v[SIZE];
int temp, minindex, min;
int begin index = 0;
system("chcp 1251");
system("cls");
for (int i = 0; i < 30; i++) {
    for (int j = 0; j < 30; j++) {
       a[i][j] = 0;
  }
```

```
// задання значень ребер (програмно довга)
temp = 3;
a[0][1] = temp;
a[1][0] = temp;
temp = 7;
a[1][2] = temp;
a[2][1] = temp;
temp = 1;
a[3][2] = temp;
a[2][3] = temp;
temp = 4;
a[4][3] = temp;
a[3][4] = temp;
temp = 5;
a[5][4] = temp;
a[4][5] = temp;
temp = 8;
a[7][6] = temp;
a[6][7] = temp;
temp = 1;
a[7][8] = temp;
a[8][7] = temp;
temp = 4;
a[9][8] = temp;
a[8][9] = temp;
temp = 2;
a[9][10] = temp;
a[10][9] = temp;
temp = 4;
a[11][10] = temp;
a[10][11] = temp;
temp = 1;
a[13][12] = temp;
a[12][13] = temp;
temp = 3;
a[14][13] = temp;
a[13][14] = temp;
temp = 7;
```

```
a[15][14] = temp;
a[14][15] = temp;
temp = 4;
a[16][15] = temp;
a[15][16] = temp;
temp = 2;
a[16][17] = temp;
a[17][16] = temp;
temp = 7;
a[19][18] = temp;
a[18][19] = temp;
temp = 3;
a[20][19] = temp;
a[19][20] = temp;
temp = 1;
a[21][20] = temp;
a[20][21] = temp;
temp = 1;
a[22][21] = temp;
a[21][22] = temp;
temp = 8;
a[23][22] = temp;
a[22][23] = temp;
temp = 4;
a[25][24] = temp;
a[24][25] = temp;
temp = 2;
a[26][25] = temp;
a[25][26] = temp;
temp = 3;
a[26][27] = temp;
a[27][26] = temp;
temp = 1;
a[27][28] = temp;
a[28][27] = temp;
temp = 6;
a[29][28] = temp;
a[28][29] = temp;
```

```
temp = 6;
a[0][6] = temp;
a[6][0] = temp;
temp = 2;
a[1][7] = temp;
a[7][1] = temp;
temp = 3;
a[2][8] = temp;
a[8][2] = temp;
temp = 1;
a[9][3] = temp;
a[3][9] = temp;
temp = 3;
a[4][10] = temp;
a[10][4] = temp;
temp = 1;
a[5][11] = temp;
a[11][5] = temp;
temp = 7;
a[6][12] = temp;
a[12][6] = temp;
temp = 3;
a[7][13] = temp;
a[13][7] = temp;
temp = 8;
a[8][14] = temp;
a[14][8] = temp;
temp = 5;
a[9][15] = temp;
a[15][9] = temp;
temp = 1;
a[10][16] = temp;
a[16][10] = temp;
temp = 7;
a[11][17] = temp;
a[17][11] = temp;
temp = 3;
```

```
a[12][18] = temp;
a[18][12] = temp;
temp = 2;
a[13][19] = temp;
a[19][13] = temp;
temp = 5;
a[14][20] = temp;
a[20][14] = temp;
temp = 3;
a[21][15] = temp;
a[15][21] = temp;
temp = 4;
a[16][22] = temp;
a[22][16] = temp;
temp = 5;
a[17][23] = temp;
a[23][17] = temp;
temp = 7;
a[18][24] = temp;
a[24][18] = temp;
temp = 7;
a[19][25] = temp;
a[25][19] = temp;
temp = 3;
a[20][26] = temp;
a[26][20] = temp;
temp = 8;
a[21][27] = temp;
a[27][21] = temp;
temp = 1;
a[22][28] = temp;
a[28][22] = temp;
temp = 7;
a[23][29] = temp;
a[29][23] = temp;
for (int i = 0; i < SIZE; i++)
for (int j = 0; j < SIZE; j++)
 printf("%5d ", a[i][j]);
```

```
printf("\n");
for (int i = 0; i < SIZE; i++)
 d[i] = 10000;
 v[i] = 1;
d[begin index] = 0;
do {
 minindex = 10000;
 min = 10000;
 for (int i = 0; i<SIZE; i++)
  if((v[i] == 1) && (d[i] < min))
   min = d[i];
   minindex = i;
 if (minindex != 10000)
  for (int i = 0; i < SIZE; i++)
   if(a[minindex][i] > 0)
    temp = min + a[minindex][i];
     if (temp < d[i])
      d[i] = temp;
  v[minindex] = 0;
} while (minindex < 10000);
printf("\nsmalest distances: \n");
for (int i = 0; i<SIZE; i++)
 printf("%5d ", d[i]);
```

```
int ver[SIZE];
int end = 29;
ver[0] = end + 1;
int k = 1;
int weight = d[end];
while (end != begin index)
 for (int i = 0; i < SIZE; i++)
  if (a[end][i] != 0)
   int temp = weight - a[end][i];
   if (temp == d[i])
    {
     weight = temp;
     end = i;
     ver[k] = i + 1;
     k++;
printf("\nSmalest way\n");
for (int i = k - 1; i \ge 0; i - 1)
 printf("%3d ", ver[i]);
getchar(); getchar();
return 0;
```

Результат виконнаня:

