INFORME DE LABORATORIO # 3

NOMBRE: Cotaña Villca Dámaris Cristal

DOCENTE: Ing. Juan Carlos Duchén Cuellar

MATERIA: ETN - 307 - Laboratorio

EJERCICIO 1

CALCULADORA MATRICIAL

Base teórica

Instrucciones

Dadas 2 matrices a y b de orden "m x n" y "j x k" calcular:

- a) a + b
- b) a b
- c) axb
- d) a/b

También calcular para la matriz A y B:

- 1. Determinante
- 2. matriz inversa
- 3. matriz transpuesta
- 4. multiplicar por un escalar
- 5. rango
- 6. matriz triangular
- 7. matriz diagonal
- 8. matriz elevada
- 9. factorización LU
- 10. factorización de cholesky

11. cálculo de valores propios y vectores propios

PARA LA SUMA:

Dos o más matrices del mismo orden, se suman elemento a elemento, esto es:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \cdots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \cdots & a_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & a_{m3} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} \land \mathbf{B} = \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} & \cdots & b_{1n} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} & \cdots & b_{2n} \\ b_{31} & b_{32} & b_{33} & \cdots & b_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{m1} & b_{m2} & b_{m3} & \cdots & b_{mn} \end{bmatrix}$$

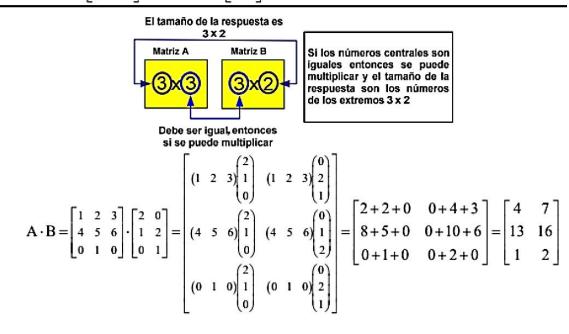
$$\mathbf{A} + \mathbf{B} = \begin{bmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} & a_{13} + b_{13} & \cdots & a_{1n} + b_{1n} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} & a_{23} + b_{23} & \cdots & a_{2n} + b_{2n} \\ a_{31} + b_{31} & a_{32} + b_{32} & a_{33} + b_{33} & \cdots & a_{3n} + b_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} + b_{m1} & a_{m2} + b_{m2} & a_{m3} + b_{m3} & \cdots & a_{mn} + b_{mn} \end{bmatrix}_{m \times n}$$

PARA LA RESTA:

Asimismo, debería cumplir con las mismas condiciones de la suma ya que se aplica el mismo procedimiento solo que en vez de sumar componente a componente, estos de resta entre si estableciendo el orden respectivo.

PARA LA MULPTIPLICACION:

Ejemplo 5. Si
$$A_{3\times3} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \land B_{3\times2} = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} Calcular A \cdot B$$



PARA LA DIVISION:

- Determinar qué matriz va en el numerador y qué matriz va en denominador. Recordar que la matriz del denominador tiene que ser invertible. En caso contrario no podrá hacerse la división.
- Hacer la inversa de la matriz que vaya en el denominador.
- Multiplicar la matriz del numerador por la matriz inversa.

Dadas dos matrices cualesquiera,

$$A_{3x3} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \quad C_{3x3} = \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} & c_{13} \\ c_{21} & c_{22} & c_{23} \\ c_{31} & c_{32} & c_{33} \end{pmatrix}$$

Matrices

Poniendo las matrices anteriores en la siguiente forma:

$$\frac{A}{C} = A \cdot \left(\frac{1}{C}\right) = A \cdot C^{-1}$$

División de matrices

En este caso estaríamos dividiendo la matriz A por la matriz C.

PARA LA DETERMINANTE:

Para calcular el determinante de una matriz, necesitamos que su dimensión tenga el mismo número de filas (m) y de columnas (n). Por tanto, m=n. La dimensión de una matriz se representa como la multiplicación de la dimensión de la fila con la dimensión de la columna.

USO DEL METODO "COFACTORES"

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} =$$

$$= a_{11} \cdot (-1)^{1+1} \cdot \begin{vmatrix} \times & \times & \times \\ \times & a_{22} & a_{23} \\ \times & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$$

$$+a_{12}\cdot (-1)^{1+2} \cdot \begin{vmatrix} \times & \times & \times \\ a_{21} & \times & a_{23} \\ a_{31} & \times & a_{33} \end{vmatrix}$$

$$+a_{13} \cdot (-1)^{1+3} \cdot \begin{vmatrix} \times & \times & \times \\ a_{21} & a_{22} & \times \\ a_{31} & a_{32} & \times \end{vmatrix}$$

PARA LA INVERSA DE LA MATRIZ:

Invertir una matriz por el método de Gauss:

Para calcular la inversa de una matriz con el método de Gauss, se tienen que hacer operaciones en las filas de una matriz (lo veremos más abajo). Así que antes de ver cómo utilizar método de Gauss, es importante que sepas todas las operaciones que se pueden hacer en las filas de las matrices.

Lo primero que debemos hacer es poner la matriz A y la matriz Identidad en una sola matriz. La matriz A en la parte izquierda y la matriz Identidad en la parte derecha:

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 1 & 0 & 1 & 0 \\
1 & 5 & 4 & 0 & 0 & 1
\end{pmatrix}$$

Para calcular la matriz inversa, tenemos que **convertir la matriz de la parte izquierda en la matriz identidad.** Y, para ello, debemos aplicar transformaciones en las filas hasta conseguirlo.

$$\left(\begin{array}{ccc|cccc}
1 & 0 & \boxed{0} & 3 & 5 & -2 \\
0 & 1 & 0 & 1 & 3 & -1 \\
0 & 0 & 1 & -2 & -5 & 2
\end{array}\right)$$

PARA LA TRANSPUESTA:

En si solo debemos alteras el orden de reproducción de las filas y columnas para poder obtener la transpuesta.

PARA LA MULTIPLICACION POR UN ESCALAR:

$$k \cdot (\mathbf{A}_{m \times n}) = k \cdot \mathbf{A}_{m \times n} = k \cdot [a_{ij}] = [k \cdot a_{ij}] \in \mathbb{M}^{m \times n}$$

Es decir, el producto de un escalar k por una matriz A, implica que, este escalar multiplica a cada uno de los elementos de la matriz.

$$\mathbf{A}_{m\times n} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \cdots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \cdots & a_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & a_{m3} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} \wedge k \in \mathbb{K} \implies k \cdot \mathbf{A}_{m\times n} = \begin{bmatrix} k & a_{11} & k & a_{12} & k & a_{13} & \cdots & k & a_{1n} \\ k & a_{21} & k & a_{22} & k & a_{23} & \cdots & k & a_{2n} \\ k & a_{31} & k & a_{32} & k & a_{33} & \cdots & k & a_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ k & a_{m1} & k & a_{m2} & k & a_{m3} & \cdots & k & a_{mn} \end{bmatrix}$$

PARA EL RANGO:

El rango de una matriz cualquiera es la dimensión de la mayor submatriz cuadrada no nula o el número de filas o de columnas que son linealmente independientes.



Esquema rango por determinantes

PARA LA MATRIZ TRIANGULAR:

Forma matriz triangular superior (upper)

La matriz triangular superior es una matriz cuadrada de orden n que tiene un triángulo de ceros (0) por debajo de la diagonal principal.

$$\boldsymbol{U}_{nxm} = \begin{pmatrix} u_{11} & \dots & u_{1m} \\ 0 & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & u_{mxn} \end{pmatrix}$$

Matriz triangular superior.

La matriz triangular está presente en el método de descomposición Lower-Upper (LU) y en la descomposición de Cholesky, la cual se utiliza para transformar variables normales independientes en variables normales correlacionadas.

PARA LA ELEVADA A:

"Para multiplicar dos matrices A y B, en este orden, $A\cdot B$, es condición indispensable que el numero de columnas de A sea igual al número de filas de B".

ORDEN DEL RESULTADO DE LA MULTIPLICACION

$$A_{m \times p} B_{p \times n} = (AB)_{m \times n}$$
Debe ser igual para poder

Multiplicar las matrices

De forma general, para dos matrices A y B de orden $m \times p$ y $p \times n$ respectivamente, se tendrá:

$$\mathbf{M} = \mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = \begin{bmatrix} m_{ij} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sum_{k=1}^{p} a_{ik} \cdot b_{kj} \end{bmatrix}_{m \times n}$$

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \xrightarrow{\forall \mathbf{A}, \mathbf{B} \in \mathbb{M}^{2 \times 2}} \longrightarrow \begin{bmatrix} (a_{11} & a_{12}) \begin{pmatrix} b_{11} \\ b_{21} \end{pmatrix} & (a_{11} & a_{12}) \begin{pmatrix} b_{12} \\ b_{22} \end{pmatrix} \\ (a_{21} & a_{22}) \begin{pmatrix} b_{11} \\ b_{21} \end{pmatrix} & (a_{21} & a_{22}) \begin{pmatrix} b_{12} \\ b_{22} \end{pmatrix} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} a_{11} \cdot b_{11} + a_{12} \cdot b_{21} & a_{11} \cdot b_{12} + a_{12} \cdot b_{22} \\ a_{21} \cdot b_{11} + a_{22} \cdot b_{21} & a_{21} \cdot b_{12} + a_{22} \cdot b_{22} \end{bmatrix}$$

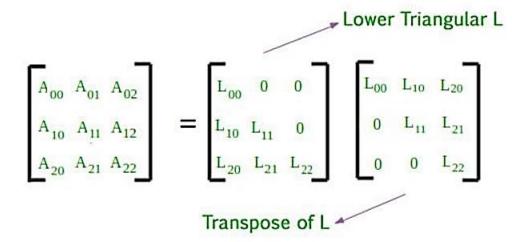
PARA LA FACTORIZACION LU:

La descomposición LU se define de la siguiente manera:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1,n-1} & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2,n-1} & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots & \vdots \\ a_{n-1,1} & a_{n-1,2} & \cdots & a_{n-1,n-1} & a_{n-1,n} \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{n,n-1} & a_{nn} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ l_{21} & 1 & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots & \vdots \\ l_{n-1,1} & l_{n-1,2} & \cdots & 1 & 0 \\ l_{n1} & l_{n2} & \cdots & l_{n,n-1} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} & \cdots & u_{1,n-1} & u_{1n} \\ 0 & u_{22} & \cdots & u_{2,n-1} & u_{2n} \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & u_{n-1,n-1} & u_{n-1,n} \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & u_{nn} \end{pmatrix}$$

PARA LA FACTORIZACION CHOLESKY:



Cada simetría $m{A}$ La matriz definida positiva de se puede descomponer en una matriz triangular inferior única $m{L}$ El producto de su transposición: $m{A} = m{L} m{L}^T$

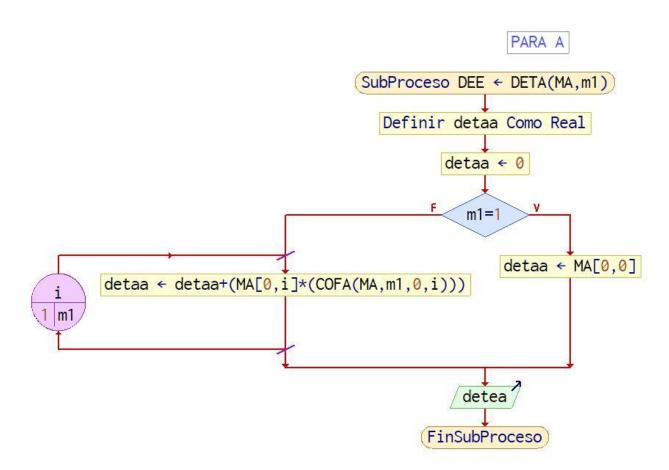
Al resolver la matriz triangular inferior anterior y su transposición, se puede obtener la siguiente fórmula. Estos son la base del algoritmo de descomposición de Cholesky:

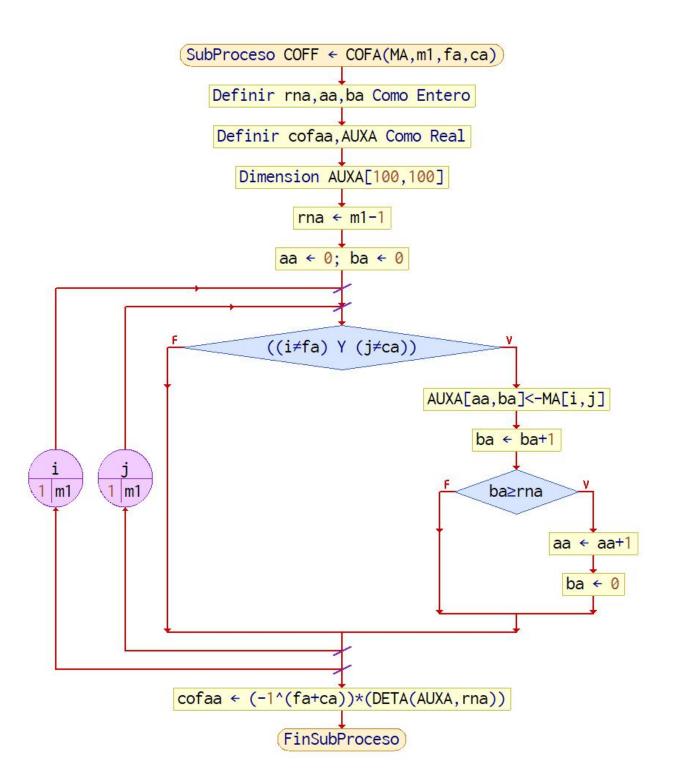
$$L_{jj} = \sqrt{A_{jj} - \sum_{k=0}^{j-1} (L_{jk})^2}$$

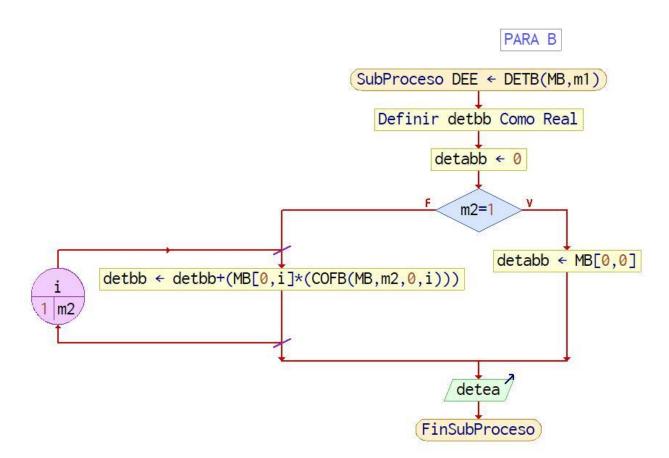
$$L_{ij} = \frac{1}{L_{jj}} \left(A_{jj} - \sum_{k=0}^{j-1} L_{ik} L_{jk} \right)$$

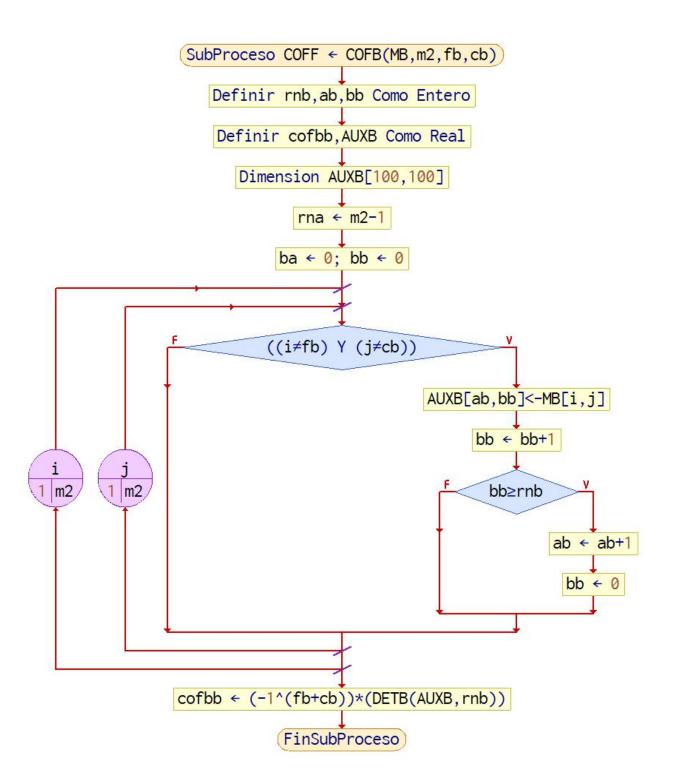
Diagrama de flujo

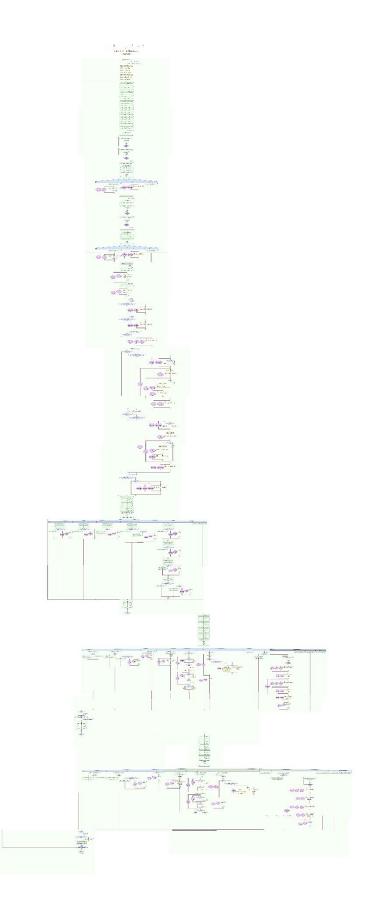
Diagrama realizado en PSEINT

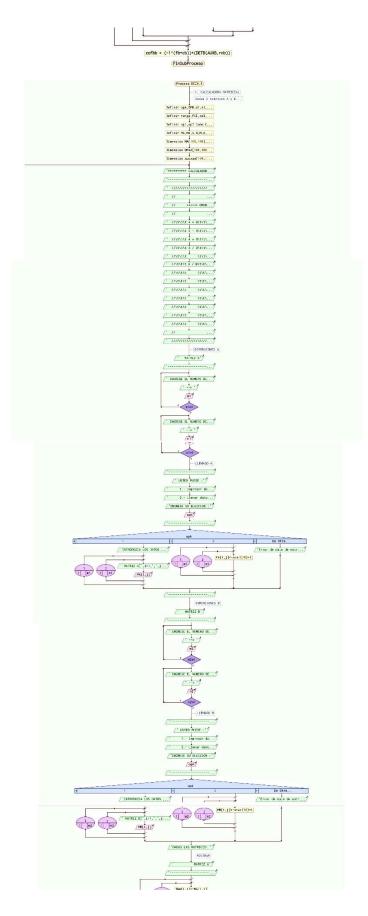


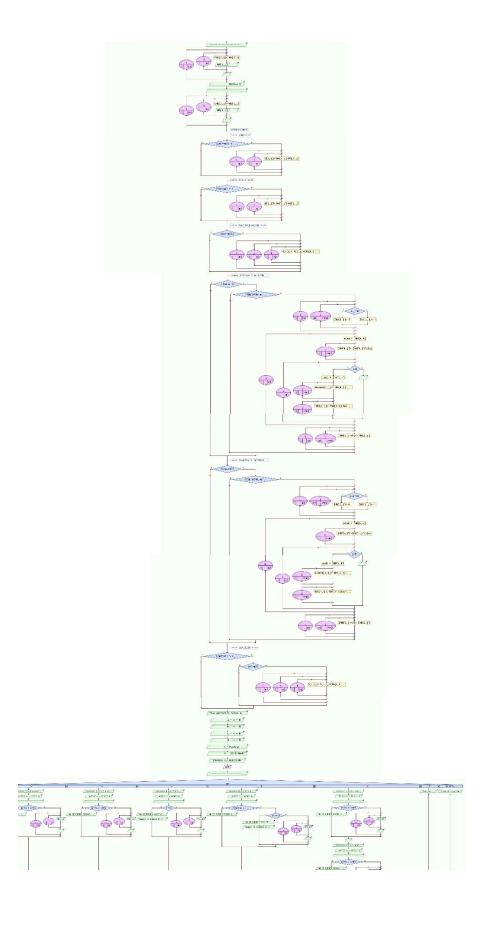


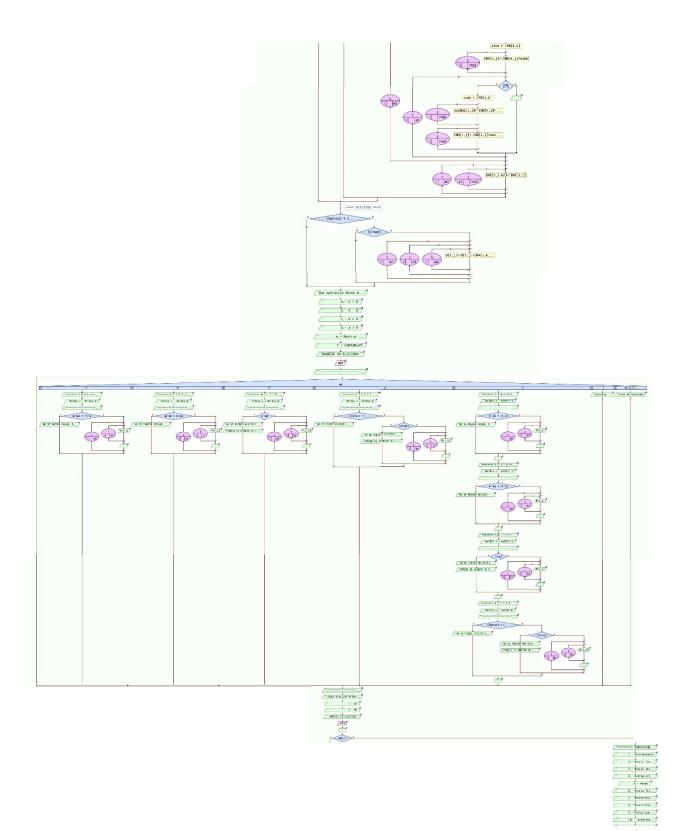


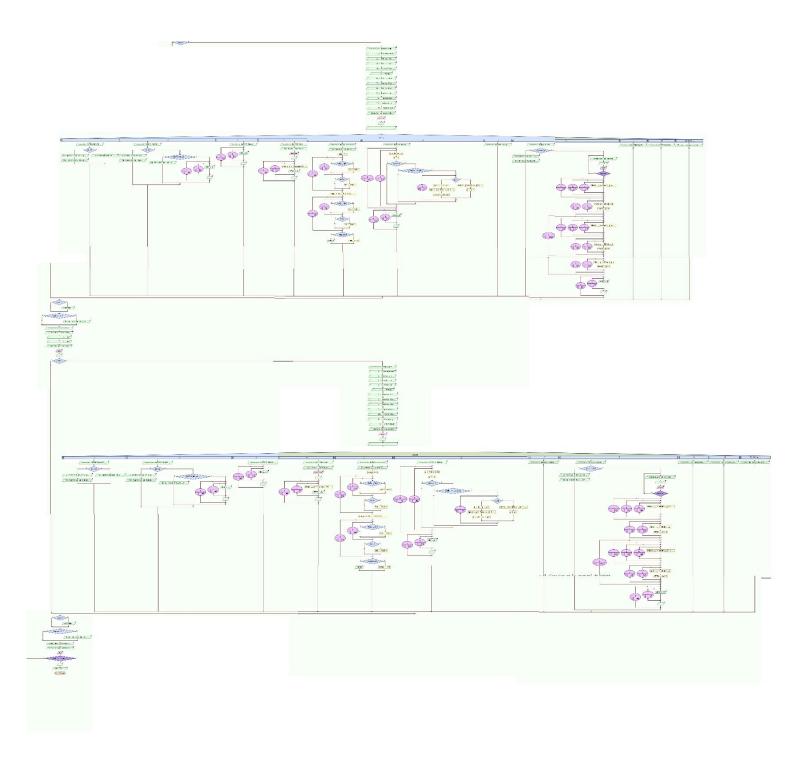












Listado del código

```
#include<iostream>
#include<stdio.h>
#include<math.h>
#include<cstdlib>
using namespace std;
// FUNCIONES
float DETA(float MA[100][100], int m1);
float DETB(float MB[100][100], int m2);
float COFA(float MA[100][100], int m1, int f, int c);
float COFB(float MB[100][100], int m2, int f, int c);
int main(){
       int opA,opB,m1,n1,m2,n2,extra,adia,adib;//datos
       float rango, fil, col, elev, elea, eleb, coea, coeb;
       float escalar,x,auxa[100],auxb[100];
       char op1;
       float MA[100][100], MB[100][100];
       float S[100][100],R[100][100];
       float M[100][100],D[100][100];
       float OPA[100][100], OPB[100][100];
       float AEA[100][100],AEB[100][100];
       double INA[100][100], INB[100][100];
       cout<<"\n\t\t\t ******** CALCULADORA MATRICIAL *********"<<endl;
       cout<<"\t\t\t\t -----"<<endl<<endl;
```

```
cout<<"
"<<endl;
      cout<<" //
                                                            //"<<endl;
      cout<<" //\t+++++ OPERACIONES ENTRE MATRICES ++++++\t+++++ OPERACIONES
ADICIONALES ++++++
                      //"<<endl;
      cout<<" //
                                                            //"<<endl;
      cout<<" //\t\t\t A + B\t\t\t\t\tDeterminante
                                                       //"<<endl;
      cout<<" //\t\t A - B\t\t\t\tMatriz Inversa
                                                      //"<<endl;
      cout<<" //\t\t\t A x B\t\t\t\t\tMatriz transpuesta
                                                        //"<<endl;
      cout<<" //\t\t\t A / B\t\t\t\t\tMultiplicar por un escalar
                                                          //"<<endl;
      cout<<" //\t\t \t\t\t\tRango
                                                  //"<<endl;
      cout<<" //\t\t\ \t\t\t\tMatriz Triangular</pre>
                                                     //"<<endl;
      cout<<" //\t\t\ \t\t\t\tMatriz Diagonal
                                                     //"<<endl;
      cout<<" //\t\t\ \t\t\t\tMatriz Elevada a...
                                                     //"<<endl;
      cout<<" //\t\t\ \t\t\t\tFactorizacion LU
                                                     //"<<endl;
                                                        //"<<endl;
      cout<<" //\t\t\t
                     \t\t\t\t\tFactorizacion de Cholesky
      cout<<" //\t\t\ \t\t\t\t\tValores y Vectores propios
                                                        //"<<endl;
                                                            //"<<end1;
      cout<<" //
      cout<<"
"<<endl<<endl;
      // DIMENSIONES A
      cout<<"\tMATRIZ A"<<endl;
      cout<<"-----"<<endl;
      do{cout<<" INGRESE EL NUMERO DE FILAS PARA LA MATRIZ A "<<endl;
            cout<<" --> ";cin>>m1;
      }while(m1<0 or m1>100);
      do{cout<<" INGRESE EL NUMERO DE COLUMNAS PARA LA MATRIZ A "<<endl;
            cout<<" --> ";cin>>n1;
```

```
}while(n1<0 or n1>100);
// LLENADO A
cout<<"-----"<<endl;
cout<<" USTED PUEDE :"<<endl;</pre>
cout<<"\t\t1.- Ingresar datos por teclado"<<endl;</pre>
cout<<"\t\t2.- Llenar datos al azar"<<endl<<endl;
cout<<"INGRESE SU ELECCION: "<<endl;
cin>>opA;
switch(opA){
       case 1:{cout<<"INTRODUZCA LOS DATOS PARA LA MATRIZ A "<<endl;
              for (int i=0;i<m1;i++){
                     for (int j=0;j<n1;j++){
                            cout<<"Matriz A["<<i+1<<","<<j+1<<"] = ";
                            cin>>MA[i][j];
                     }
              }
              break;
       }
       case 2:{
              for (int i=0;i<m1;i++){
                     for (int j=0;j<n1;j++){
                            MA[i][j]=1+(rand()%(16-1));
                     }
              }
              break;
       }
       default: cout<<"Error de dato de entrada"<<endl;
}cout<<"\n";
cout<<"-----"<<endl;
```

```
// DIMENSIONES B
cout<<"\tMATRIZ B"<<endl;
cout<<"-----"<<endl;
do{cout<<" INGRESE EL NUMERO DE FILAS PARA LA MATRIZ B "<<endl;
       cout<<" --> ";cin>>m2;
}while(m2<0 or m2>100);
do{cout<<" INGRESE EL NUMERO DE COLUMNAS PARA LA MATRIZ B "<<endl;
       cout<<" --> ";cin>>n2;
}while(n2<0 or n2>100);
//LLENADO B
cout<<"-----"<<endl:
cout<<" USTED PUEDE :"<<endl;</pre>
cout<<"\t\t1.- Ingresar datos por teclado"<<endl;</pre>
cout<<"\t\t2.- Llenar datos al azar"<<endl<<endl;
cout<<"INGRESE SU ELECCION: "<<endl;
cin>>opB;
switch(opB){
       case 1:{cout<<"INTRODUZCA LOS DATOS PARA LA MATRIZ B "<<endl;
              for (int i=0;i<m2;i++){
                     for (int j=0; j< n2; j++){
                             cout<<"Matriz B["<<i+1<<","<<j+1<<"] = ";
                             cin>>MB[i][j];
                     }
              }
              break;
       }
       case 2:{
              for (int i=0;i<m2;i++){
                     for (int j=0;j<n2;j++){
```

```
MB[i][j]=1+(rand()\%(16-1));
                      }
               }
               break;
       }
       default: cout<<"Error de dato de entrada"<<endl;
}
//MOSTRAR
cout<<"\n\tDADAS LAS MATRICES: "<<endl<<endl;
cout<<"\t\tMATRIZ A"<<endl;
cout<<"\t-----"<<endl<<endl;
for (int i=0;i<m1;i++){cout<<"\t";
       for (int j=0;j<n1;j++){
               INA[i][j]=MA[i][j];
               cout << MA[i][j] << "\t";
       }cout<<"\n";
cout << "\n";
cout<<"\t\tMATRIZ B"<<endl;</pre>
cout<<"\t-----"<<endl<<endl;
for (int i=0;i<m2;i++){cout<<"\t";
       for (int j=0; j<n2; j++){
               INB[i][j]=MB[i][j];
               cout<<MB[i][j]<<"\t";
       }cout<<"\n";
}cout<<"\n";
// OPERACIONES
// **** SUMA****
if((m1==m2) and (n1==n2)){
       for (int i=0;i<m1;i++){
```

```
for (int j=0;j<n1;j++){
                        S[i][j]=MA[i][j]+MB[i][j];
                }
        }
}
// **** RESTA ****
if((m1==m2) and (n1==n2)){
        for (int i=0;i<m1;i++){
                for (int j=0;j<n1;j++){
                        R[i][j]=MA[i][j]-MB[i][j];
                }
        }
}
// **** MULTIPLICACION ****
if(n1==m2){
        for (int i=0;i<m1;i++){
                for (int j=0;j<n2;j++){
                        for (int k=0; k< m2; k++){
                                M[i][j]=M[i][j]+(MA[i][k]*MB[k][j]);
                        }
                }
        }
}
// **** INVERSA Y DETERMINANTE **** A
if(m1==n1){
        if((DETA(MA, m1))!=0){
                for (int i=0;i<m1;i++){
                        for(int j=m1;j<2*m1;j++){
                                if(i==(j-m1)){}
```

```
INA[i][j]=1;
                 }else{
                          INA[i][j]=0;
                 }
        }
}
for (int k=0; k< m1; k++){
        elea=INA[k][k];
        for (int j=0; j<2*m1; j++){
                 INA[k][j]=INA[k][j]/elea;
        }
        for(int i=0;i< m1;i++)\{
                 if (i==k);
                 else{
                          coea=INA[i][k];
                          for (int j=0; j<2*m1; j++){
                                  auxa[j]=INA[k][j]*(coea*(-1));
                          }
                          for (int j=0; j<2*m1; j++){
                                  INA[i][j]=INA[i][j]+auxa[j];
                          }
                 }
        }
}
for (int i=0;i<m1;i++){
        for (int j=m1;j<2*m1;j++){
                 INA[i][j-m1]=INA[i][j];
        }
}
```

```
}
}
// **** INVERSA Y DETERMINANTE **** B
if(m2==n2){
        if((DETB(MB, m2))!=0){
                for (int i=0;i<m2;i++){
                        for(int j=m2;j<2*m2;j++){
                                 if(i==(j-m2)){}
                                         INB[i][j]=1;
                                 }else{
                                         INB[i][j]=0;
                                 }
                        }
                }
                for (int k=0;k<m2;k++){
                        eleb=INB[k][k];
                        for (int j=0;j<2*m2;j++){
                                 INB[k][j]=INB[k][j]/eleb;
                        }
                        for(int i=0;i<m2;i++){
                                 if (i==k);
                                 else{
                                         coeb=INB[i][k];
                                         for (int j=0;j<2*m2;j++){
                                                 auxb[j]=INB[k][j]*(coeb*(-1));
                                         }
                                         for (int j=0; j<2*m2; j++){
                                                 INB[i][j]=INB[i][j]+auxb[j];
                                         }
```

```
}
                        }
                }
                for (int i=0;i<m2;i++){
                        for (int j=m2;j<2*m2;j++){
                                 INB[i][j-m2]=INB[i][j];
                        }cout<<"\n";
                }
        }
}
// **** DIVISION ****
if((m2==n2) and ((DETB(MB, m2))!=0)){
        if(n1==m2){
                for (int i=0;i<m1;i++){
                        for (int j=0;j<n2;j++){
                                 for (int k=0;k<m2;k++){
                                         D[i][j]=D[i][j]+(MA[i][k]*INB[k][j]);
                                 }
                        }
                }
        }
}cout<<"\n";
cout<<"Que operacion desea mostrar..."<<endl;</pre>
cout << "\ta.- A + B" << endl;
cout<<"\t\tb.- A - B"<<endl;
cout<<"\t\tc.- A x B"<<endl;
cout << "\t.- A / B" << endl;
```

```
cout<<"\t\te.- Mostrar todas las anteriores"<<endl;</pre>
       cout<<"\t\tf.- CONTINUAR"<<endl<endl;</pre>
       cout<<"INGRESE SU ELECCION: "<<endl;
       cin>>op1;
       cout<<"----"<<endl;
       switch(op1){
               case 'a':{cout<<"\t******* S U M A ********"<<endl;
                              cout<<"\n\t MATRIZ A + MATRIZ B "<<endl;</pre>
                              if((m1==m2) \text{ and } (n1==n2))
                                     for (int i=0;i<m1;i++){cout<<"\t";
                                             for (int j=0; j< n1; j++){
                                                     cout<<S[i][j]<<"\t";
                                             }cout<<"\n";
                                     }
                              }else{cout<<"NO SE PUEDEN SUMAR, PORQUE LA MATRIZ A Y B SON DE
DIFERENTE ORDEN"<<endl;
                              }
                      break;
               }
               case 'b':{cout<<"\t******* R E S T A *******"<<endl;
                              cout<<"\n\t MATRIZ A - MATRIZ B "<<endl;</pre>
                              cout<<"-----"<<endl;
                              if((m1==m2) and (n1==n2)){
                                     for (int i=0;i<m1;i++){cout<<"\t";
                                             for (int j=0; j< n1; j++){
                                                     cout<<R[i][j]<<"\t";
                                             }cout<<"\n";
                                     }
```

```
}else{cout<<"NO SE PUEDEN RESTAR, PORQUE LA MATRIZ A Y B SON DE
DIFERENTE ORDEN"<<endl;
                             }
                      break;
              }
              case 'c':{cout<<"\t******* M U L T I P L I C A C I O N *******"<<endl;
                             cout<<"\n\t MATRIZ A x MATRIZ B "<<endl;
                             cout<<"-----"<<endl:
                              if((n1==m2)){
                                     for (int i=0;i<m1;i++){cout<<"\t";
                                             for (int j=0; j< n2; j++){
                                                    cout<<M[i][j]<<"\t";
                                             cout << "\n";
                                     }
                             }else{cout<<"NO SE PUEDEN MULTIPLICAR..."<<endl;</pre>
                                     cout<<"PORQUE EL NUMERO DE COLUMNAS DE LA MATRIZ A,
ES DIFERENTE DEL NUMERO DE FILAS DE LA MATRIZ B"<<endl;
                             }
                      break;
              }
              case 'd':{cout<<"\t******* DIVISION ********"<<endl;
                             cout<<"\n\t MATRIZ A / MATRIZ B "<<endl;</pre>
                              if((m2==n2) and ((DETB(MB, m2))!=0)){
                                     if((n1==m2)){}
                                             for (int i=0;i<m1;i++){cout<<"\t";
                                                    for (int j=0; j< n2; j++){
                                                            cout<<D[i][j]<<"\t";
                                                    }cout<<"\n";
```

```
}
                                   }else{cout<<"NO SE PUEDEN MULTIPLICAR..."<<endl;</pre>
                                          cout<<"PORQUE EL NUMERO DE COLUMNAS DE LA
MATRIZ A, ES DIFERENTE DEL NUMERO DE FILAS DE LA INVERSA DE B"<<endl;
                                   }
                            }else{cout<<"NO SE PUEDE DIVIDIR LA MATRIZ A CON LA MATRIZ
B"<<endl;
                            }
                     break;
              }
              case 'e':{// SUMA
                            cout<<"\t****** S U M A *******"<<endl;
                            cout<<"\n\t MATRIZ A + MATRIZ B "<<endl;</pre>
                            cout<<"-----"<<endl;
                            if((m1==m2) and (n1==n2)){
                                   for (int i=0;i<m1;i++){cout<<"\t";
                                          for (int j=0;j<n1;j++){
                                                 cout<<S[i][j]<<"\t";
                                          }cout<<"\n";
                                   }
                            }else{cout<<"NO SE PUEDEN SUMAR, PORQUE LA MATRIZ A Y B SON DE
DIFERENTE ORDEN"<<endl;
                            }cout<<"\n";cout<<"\n";</pre>
                            // RESTA
                            cout<<"\t****** R E S T A *******"<<endl;
                            cout<<"\n\t MATRIZ A - MATRIZ B "<<endl;
                            cout<<"-----"<<endl;
                            if((m1==m2) and (n1==n2)){
```

for (int i=0;i<m1;i++){cout<<"\t";

for (int j=0; j< n1; j++){

```
cout<<R[i][j]<<"\t";
                                             }cout<<"\n";
                                     }
                              }else{cout<<"NO SE PUEDEN RESTAR, PORQUE LA MATRIZ A Y B SON DE
DIFERENTE ORDEN"<<endl;
                              }cout<<"\n";cout<<"\n";
                              // MULTIPLICACION
                              cout<<"\t****** M U L T I P L I C A C I O N ******* <<endl;
                              cout<<"\n\t MATRIZ A x MATRIZ B "<<endl;</pre>
                              cout<<"-----"<<endl;
                              if((n1==m2)){
                                     for (int i=0;i<m1;i++){cout<<"\t";
                                             for (int j=0; j< n2; j++){
                                                    cout<<M[i][j]<<"\t";
                                             }cout<<"\n";
                                     }
                              }else{cout<<"NO SE PUEDEN MULTIPLICAR..."<<endl;</pre>
                                     cout<<"PORQUE EL NUMERO DE COLUMNAS DE LA MATRIZ A
ES DIFERENTE DEL NUMERO DE FILAS DE LA MATRIZ B"<<endl;
                              }cout<<"\n";cout<<"\n";</pre>
                             // DIVISION
                              cout<<"\t******* DIVISION *******"<<endl;
                              cout<<"\n\t MATRIZ A / MATRIZ B "<<endl;</pre>
                              if((m2==n2) and ((DETB(MB, m2))!=0)){
                                     if((n1==m2)){
                                             for (int i=0;i<m1;i++){cout<<"\t";
                                                    for (int j=0; j< n2; j++){
                                                            cout<<D[i][j]<<"\t";
```

```
}cout<<"\n";
                                           }
                                    }else{cout<<"NO SE PUEDEN MULTIPLICAR..."<<endl;</pre>
                                           cout<<"PORQUE EL NUMERO DE COLUMNAS DE LA
MATRIZ A, ES DIFERENTE DEL NUMERO DE FILAS DE LA INVERSA DE B"<<endl;
                             }else{cout<<"NO SE PUEDE DIVIDIR LA MATRIZ A CON LA MATRIZ
B"<<endl;
                            }
                     break;
              }
              case 'f':{cout<<"Continue..."<<endl;</pre>
                     break;
              }
       default: cout << "Error de eleccion" << endl;
       }cout<<"\n";
       cout<<" DESEA REALIZAR OPERACIONES ADICIONALES PARA A"<<endl;
       cout<<"\t\t1.- SI"<<endl;
       cout<<"\t\t2.- NO"<<endl<<endl;
       cout<<"INGRESE SU ELECCION: "<<endl;
       cin>>adia;
       cout<<"\t\t1.- Determinante"<<endl;</pre>
              cout<<"\t\t2.- Matriz inversa"<<endl;</pre>
              cout<<"\t\t3.- Matriz transpuesta"<<endl;</pre>
              cout<<"\t\t4.- Multiplicar por un escalar"<<endl;</pre>
              cout<<"\t\t5.- Rango"<<endl;
              cout<<"\t\t6.- Matriz Triangular"<<endl;</pre>
```

```
cout<<"\t\t7.- Matriz Diagonal"<<endl;
               cout<<"\t\t8.- Matriz Elevada a..."<<endl;
               cout<<"\t\t9.- Factorizacion LU"<<endl;
               cout<<"\t\t10.- Factorizacion de Cholesky"<<endl;</pre>
               cout<<"\t\t11.- Valores y Vectores propios "<<endl;</pre>
               cout<<"\t\t12.- CONTINUAR"<<endl<endl;
               cout<<"INGRESE SU ELECCION: "<<endl;
               cin>>extra;
               switch(extra){
                       case 1:{cout<<"\t******* DETERMINANTE *******"<<endl;
                              if(m1==n1){cout<<" La Determinante de la MATRIZ A es : "<<DETA(MA,
m1)<<endl;
                              }else{cout<<" LA MATRIZ A NO ES CUADRADA"<<endl;</pre>
                                      cout<<" POR TANTO NO SE PUEDE HALLAR LA
DETERMINANTE"<<endl;
                              }
                              break;
                       }
                       case 2:{cout<<"\t****** MATRIZ INVERSA *******"<<endl<<endl;
                              if(m1==n1){
                                      if((DETA(MA, m1))!=0){
                                              for (int i=0;i<m1;i++){cout<<"\t";
                                                      for (int j=0; j< m1; j++){
                                                             cout << INA[i][j] << "\t";
                                                      }cout<<"\n";
                                              }
                                      }else{cout<<"\nNO SE PUEDE HALLAR LA INVERSA, PORQUE LA
DETERMINANTE ES CERO"<<endl;
                                      }
```

```
}else{cout<<"\nLA MATRIZ A NO ES CUADRADA"<<endl;</pre>
                                        cout<<" POR TANTO NO SE PUEDE HALLAR LA DETERMINANTE,
NI LA INVERSA"<<endl;
                                }
                                break;
                        }
                        case 3:{cout<<"\t******* MATRIZ TRANSPUESTA *******"<<endl;
                                for(int i=0;i<m1;i++){
                                        for(int j=0;j<n1;j++){
                                                 cout<<MA[j][i]<<"\t";
                                        cout << "\n";
                                }
                                break;
                        }
                        {\sf case}~4: \\ \{ {\sf cout} << " \setminus t^{*******} ~ {\sf MULTIPLICAR~POR~UN~ESCALAR~*******} "<< {\sf endl}; \\ \\
                                cout<<"POR FAVOR, INTRODUZCA UN ESCALAR PARA MULTIPLICAR A LA
MATRIZ A"<<endl;
                                cin>>escalar;
                                for (int i=0;i<m1;i++){
                                        for (int j=0;j<n1;j++){
                                                 OPA[i][j]=(escalar)*(MA[i][j]);
                                                 cout<<OPA[i][j]<<"\t";
                                        }cout<<"\n";
                                }
                                break;
                        }
                        case 5:{cout<<"\t******* RANGO ********"<<endl;
                                cout<<"EL RANGO DE LA MATRIZ A ES : ";rango=0;</pre>
                                for (int i=0;i<m1;i++){
```

```
for (int j=0; j< n1; j++){
                         if((MA[i][j])!=0){
                                 col=col+1;
                        }
                }
                if(col>=1){
                        fil=fil+1;
                }
        }rango=fil;fil=0;col=0;
        for (int j=0;j<n1;j++){
                for (int i=0;i<m1;i++){
                        if((MA[i][j])!=0){
                                 fil=fil+1;
                        }
                }
                if(fil>=1){
                        col=col+1;
                }
       }
        if(rango>=col){rango=col;
        }
        cout<<rango<<endl;</pre>
        break;
}
case 6:{cout<<"\t******* MATRIZ TRIANGULAR *******"<<endl;
        for(int k=0;k<n1-1;k++){
                for(int i=0;i<m1;i++){x=MA[i+1][k]};
                        //cout<<"\nx ( "<<i+1<<","<<k<<") : "<<x<<endl;
                         int p=0;
```

```
if(k< i+1){
                                                         if((MA[i+1][k])!=0){
                                                                  for(int j=k;j<n1;j++){
                                                                          if(p>=k){}
                                                                                  //cout<<"\np (
"<<\!\!i+1<<\!\!","<<\!\!p<<\!\!"):"<<\!\!MA[k][p]<<\!\!endl;
                                                                                  MA[i+1][j]=MA[i+1][j]-
((x/MA[k][k])*MA[k][p]);
                                                                                  p=p+1;
                                                                                  //cout<<"\nma (
"<<i+1<<","<<j<<"): "<<MA[i+1][j]<<endl;
                                                                          }else{p=k;int q=k+1;
                                                                                  //cout<<"\np. (
"<i+1<","<q<"): "<MA[k][q]<endl;
                                                                                  MA[i+1][j]=MA[i+1][j]-
((x/MA[k][q])*MA[k][q]);
                                                                                  p=p+1;q=q+1;
                                                                                  //cout<<"\nma. (
"<<i+1<<","<<j<<"): "<<MA[i+1][j]<<endl;
                                                                          }
                                                                  }
                                                         }
                                                 }
                                         }
                                }
                                 for(int i=0;i<m1;i++){cout<<"\t";
                                         for(int j=0;j<n1;j++){
                                                 cout << MA[i][j] << "\t";
                                         }cout<<"\n";
                                 }
                                 break;
```

```
}
                       case 7:{cout<<"\t****** MATRIZ DIAGONAL *******"<<endl;
                               if(m1==n1){
                                      // MATENME xddddddd
                               }else{cout<<"\nLA MATRIZ A NO ES CUADRADA"<<endl;</pre>
                                      cout<<" NO SE PUEDE HALLAR"<<endl;
                              }
                               break;
                       }
                       case 8:{cout<<"\t****** MATRIZ ELEVADA A *******"<<endl;
                               if(m1==n1){
                                      do{cout<<"INTRODUZCA UN ENTERO A ELEVAR LA MATRIZ
A"<<endl;
                                      cin>>elev;
                                      }while(elev<0);</pre>
                                      for (int i=0;i<m1;i++){
                                              for (int j=0;j<n1;j++){
                                                      for (int k=0;k<m1;k++){
                                                              OPA[i][j]=OPA[i][j]+(MA[i][k]*MA[k][j]);
                                                      }
                                              }
                                      }
                                      for (int i=0;i<m1;i++){
                                              for (int j=0;j<n1;j++){
                                                      AEA[i][j]=OPA[i][j];
                                                      OPA[i][j]=0;
                                              }
                                      }
                                      for (int l=2;l<elev;l++){
```

```
for (int i=0;i<m1;i++){
                                                 for (int j=0;j<n1;j++){
                                                          for (int k=0;k<m1;k++){
OPA[i][j]=OPA[i][j]+(AEA[i][k]*MA[k][j]);
                                                          }
                                                 }
                                         }
                                         for (int i=0;i<m1;i++){
                                                 for (int j=0;j<n1;j++){
                                                          AEA[i][j]=OPA[i][j];
                                                          OPA[i][j]=0;
                                                 }
                                         }
                                 }
                                 for (int i=0;i<m1;i++){cout<<"\t";
                                         for (int j=0;j<n1;j++){
                                                 cout << AEA[i][j] << "\t";
                                         cout << "\n";
                                 }
                        }else{cout<<" LA MATRIZ A NO ES CUADRADA"<<endl;</pre>
                                 cout<<" NO SE PUEDE REALIZAR LA OPERACION"<<endl;
                        }
                         break;
                }
                {\it case 9:} \{cout << "\ t******** \ FACTORIZACION \ LU \ ********" << endl; \\
                         break;
                }
                case 10:{cout<<"\t******* FACTORIZACION CHOLESKY *******"<<endl;
```

```
break;
                }
                case 11:{cout<<"\t******* VALORES Y VECTORES PROPIOS ********"<<endl;
                        break;
                }
                case 12:{cout<<"\n";
                        break;
                }
                default: cout<<"Error de dato de entrada"<<endl;
        }cout<<"\n";
}
if(adia==2){cout<<" ENTONCES ";
}
if((adia!=1) and (adia!=2)){cout<<"Error de dato de entrada..."<<endl;
}
cout<<"DESEA REALIZAR OPERACIONES ADICIONALES PARA B"<<endl;
cout<<"\t\t1.- SI"<<endl;</pre>
cout<<"\t\t2.- NO"<<endl<<endl;
cout<<"INGRESE SU ELECCION: "<<endl;
cin>>adib;
if(adib == 1) \{ cout << "\ t^{********} \ OPERACIONES \ ADICIONALES \ *********" << endl; \\
        cout<<"\t\t1.- Determinante"<<endl;</pre>
        cout<<"\t\t2.- Matriz inversa"<<endl;
        cout<<"\t\t3.- Matriz transpuesta"<<endl;</pre>
        cout<<"\t\t4.- Multiplicar por un escalar"<<endl;</pre>
        cout<<"\t\t5.- Rango"<<endl;
        cout<<"\t\t6.- Matriz Triangular"<<endl;</pre>
        cout<<"\t\t7.- Matriz Diagonal"<<endl;
        cout<<"\t\t8.- Matriz Elevada a..."<<endl;</pre>
```

```
cout<<"\t\t9.- Factorizacion LU"<<endl;
              cout<<"\t\t10.- Factorizacion de Cholesky"<<endl;</pre>
              cout<<"\t\t11.- Valores y Vectores propios "<<endl;
              cout<<"\t\t12.- CONTINUAR"<<endl<<endl;</pre>
              cout<<"INGRESE SU ELECCION: "<<endl;
              cin>>extra;
              cout<<"----"<<endl;
              switch(extra){
                      case 1:{cout<<"\t******* DETERMINANTE *******"<<endl;
                             if(m2==n2){cout<<" La Determinante de la MATRIZ B es : "<<DETB(MB,
m2)<<endl;
                             }else{cout<<" LA MATRIZ B NO ES CUADRADA"<<endl;</pre>
                                    cout<<" POR TANTO NO SE PUEDE HALLAR LA
DETERMINANTE"<<endl;
                             }
                             break;
                      }
                      case 2:{cout<<"\t****** MATRIZ INVERSA ******"<<endl<<endl;
                             if(m2==n2){
                                    if((DETA(MB, m2))!=0){
                                            for (int i=0;i<m2;i++){cout<<"\t";
                                                   for (int j=m2;j<2*m2;j++){
                                                           cout << INB[i][j] << "\t";
                                                   }cout<<"\n";
                                            }
                                    }else{cout<<"\nNO SE PUEDE HALLAR LA INVERSA, PORQUE LA
DETERMINANTE ES CERO"<<endl;
                                    }
                             }else{cout<<"\nLA MATRIZ B NO ES CUADRADA"<<endl;</pre>
```

```
cout<<" POR TANTO NO SE PUEDE HALLAR LA DETERMINANTE,
NI LA INVERSA"<<endl;
                              }
                              break;
                       }
                      case 3:{cout<<"\t****** MATRIZ TRANSPUESTA *******"<<endl;
                              for(int i=0;i<m2;i++){
                                      for(int j=0;j<n2;j++){
                                             cout << MB[j][i] << "\t";
                                      }cout<<"\n";
                              }
                              break;
                       }
                      case 4:{cout<<"\t****** MULTIPLICAR POR UN ESCALAR *******"<<endl;
                              cout<<"POR FAVOR, INTRODUZCA UN ESCALAR PARA MULTIPLICAR A LA
MATRIZ B"<<endl;
                              cin>>escalar;
                              for (int i=0;i<m2;i++){
                                      for (int j=0; j< n2; j++){
                                              OPB[i][j]=(escalar)*(MB[i][j]);
                                              cout<<OPB[i][j]<<"\t";
                                      }cout<<"\n";
                              }
                              break;
                       }
                      case 5:{cout<<"\t******* RANGO ********"<<endl;
                              cout<<"EL RANGO DE LA MATRIZ A ES : ";rango=0;</pre>
                              for (int i=0;i<m2;i++){
```

for (int $j=0; j< n2; j++){$

```
if((MB[i][j])!=0){
                                col=col+1;
                        }
                }
                if(col>=1){
                        fil=fil+1;
                }
       }rango=fil;fil=0;col=0;
        for (int j=0; j< n2; j++){
                for (int i=0;i<m2;i++){
                        if((MB[i][j])!=0){
                                fil=fil+1;
                        }
                }
                if(fil>=1){
                        col=col+1;
                }
       }
       if(rango>=col){rango=col;
       }
       cout<<rango<<endl;
        break;
}
case 6:{cout<<"\t******* MATRIZ TRIANGULAR *******"<<endl;
       for(int k=0;k<n2-1;k++){
                for(int i=0;i<m2;i++)\{x=MB[i+1][k];
                        //cout<<"\nx ( "<<i+1<<","<<k<<") : "<<x<<endl;
                        int p=0;
                        if(k<i+1){
```

```
if((MB[i+1][k])!=0){
                                                                        for(int j=k;j<n2;j++){
                                                                                 if(p>=k){}
                                                                                          //cout<<"\np (
"<<i+1<<","<<p<<"): "<<MB[k][p]<<endl;
                                                                                          MB[i+1][j]=MB[i+1][j]-
((x/MB[k][k])*MB[k][p]);
                                                                                          p=p+1;
                                                                                          //cout<<"\nma (
"<<\!\!i+1<<\!\!","<<\!\!j<<\!\!"):"<<\!\!MB[i+1][j]<<\!\!endl;
                                                                                 }else{p=k;int q=k+1;
                                                                                          //cout<<"\np. (
"<<\!\!i+1<<\!\!","<<\!\!q<<\!\!"):"<<\!\!MB[k][q]<<\!\!endl;
                                                                                          MB[i+1][j]=MB[i+1][j]-
((x/MB[k][q])*MB[k][q]);
                                                                                          p=p+1;q=q+1;
                                                                                          //cout<<"\nma. (
"<<\!\!i+1<<\!\!","<<\!\!j<<\!\!"):"<<\!\!MB[i+1][j]<<\!\!endl;
                                                                                 }
                                                                        }
                                                               }
                                                      }
                                             }
                                    }
                                    for(int i=0;i<m2;i++){cout<<"\t";
                                             for(int j=0;j<n2;j++){
                                                      cout << MB[i][j] << "\t";
                                             cout << "\n";
                                    }
                                    break;
                           }
```

```
case 7:{cout<<"\t****** MATRIZ DIAGONAL *******"<<endl;
                                break;
                        }
                        case 8:{cout<<"\t******* MATRIZ ELEVADA A *******"<<endl;
                                if(m1==n1){
                                        do{cout<<"INTRODUZCA UN ENTERO A ELEVAR LA MATRIZ
B"<<endl;
                                        cin>>elev;
                                        }while(elev<0);</pre>
                                        for (int i=0;i<m2;i++){
                                                 for (int j=0; j< n2; j++){
                                                         for (int k=0;k<m2;k++){
                                                                 OPB[i][j]=OPB[i][j]+(MB[i][k]*MB[k][j]);
                                                        }
                                                 }
                                        }
                                        for (int i=0;i<m2;i++){
                                                for (int j=0; j< n2; j++){
                                                         AEB[i][j]=OPB[i][j];
                                                         OPB[i][j]=0;
                                                }
                                        }
                                        for (int l=2; l < elev; l++){
                                                 for (int i=0;i<m2;i++){
                                                         for (int j=0; j< n2; j++){
                                                                 for (int k=0;k<m2;k++){
        OPB[i][j]=OPB[i][j]+(AEB[i][k]*MB[k][j]);
                                                                 }
```

```
}
                        }
                        for (int i=0;i<m2;i++){
                                for (int j=0;j<n2;j++){
                                        AEB[i][j]=OPB[i][j];
                                        OPB[i][j]=0;
                                }
                        }
                }
                for (int i=0;i<m2;i++){cout<<"\t";
                        for (int j=0; j< n2; j++){
                                cout << AEB[i][j] << "\t";
                        cout << "\n";
                }
        }else{cout<<" LA MATRIZ B NO ES CUADRADA"<<endl;</pre>
                cout<<" NO SE PUEDE REALIZAR LA OPERACION"<<endl;
        }
        break;
}
{\it case 9:} \{cout << "\ t******** \ FACTORIZACION \ LU \ *********" << endl;}
        break;
}
case 10:{cout<<"\t****** FACTORIZACION CHOLESKY *******"<<endl;
        break;
}
case 11:{cout<<"\t******* VALORES Y VECTORES PROPIOS ********"<<endl;
        break;
}
case 12:{cout<<"\n";
```

```
break;
                        }
                        default: cout<<"Error de dato de entrada"<<endl;
               }cout<<"\n";
       }
        if(adib==2){cout<<"\n"};
       }
        if((adib!=1) and (adib!=2)){cout<<"Error de dato de entrada"<<endl;
       }
        return 0;
}
       // ***** PARA A *****
float DETA(float MA[100][100], int m1){
 float deta=0;
        if(m1==1){
                deta=MA[0][0];
        }else{
                for(int i=0;i<m1;i++){
                        deta=deta + ((MA[0][i])*(COFA(MA, m1, 0, i)));
                }
       }
 return deta;
}
float COFA(float MA[100][100], int m1, int fa, int ca){
 float AUXA[100][100],cofa;
 int rna=m1-1;
```

```
int aa=0,ba=0;
 for(int i=0;i<m1;i++){
               for(int j=0;j<m1;j++){
                        if((i!=fa) && (j!=ca)){
       AUXA[aa][ba]=MA[i][j];
        ba=ba+1;
              if(ba>=rna){
                aa=aa+1;
                ba=0;
              }
       }
               }
       }
       cofa=pow(-1,(fa+ca)) * (DETA(AUXA, rna));
 return cofa;
}
       // ***** PARA B *****
float DETB(float MB[100][100], int m2){
 float detb=0;
       if(m2==1){
               detb=MB[0][0];
        }else{
               for(int i=0;i<m2;i++){
                       detb=detb + ((MB[0][i])*(COFB(MB, m2, 0, i)));
               }
       }
 return detb;
```

```
}
float COFB(float MB[100][100], int m2, int fb, int cb){
 float AUXB[100][100],cofb;
 int rnb=m2-1;
 int ab=0,bb=0;
 for(int i=0;i<m2;i++){
                for(int j=0;j<m2;j++){
                        if((i!=fb) && (j!=cb)){
        AUXB[ab][bb]=MB[i][j];
        bb=bb+1;
              if(bb \ge rnb){
                ab=ab+1;
                bb=0;
              }
       }
                }
        }
        cofb=pow(-1,(fb+cb)) * (DETB(AUXB, rnb));
 return cofb;
}
```

Capturas de pantalla

```
bals)
                                                                                                                                                                                                                                                          Rango
Matriz Triangular
Matriz Diagonal
Matriz Elevada a...
Factorizacion LU
Factorizacion de Cholesky
Valores y Vectores propios
         EJERCICIO # 1.cpp ×
                                        // CALCULADORA MATRICIAL
                                                 //1. Dadas 2 matrices A y B de
                                                 #includeciostream>
                                               #include<stdio.h>
#include<math.h>
#include<cstdlib>
                                                                                                                                                                                                                                                                                                      MATRIT A
               // FLUNCIONES

float DETA(float MA[108][108], i
float DETA(float MA[108][108], i
float DETA(float MA[108][108], i
float COFA(float M

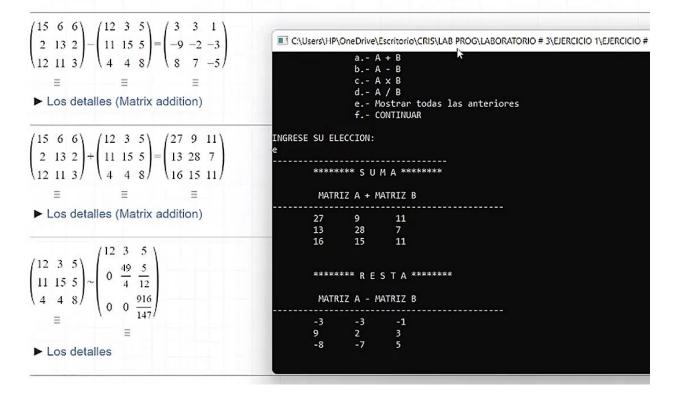
    Ingresar datos por teclado
    Llenar datos al azar

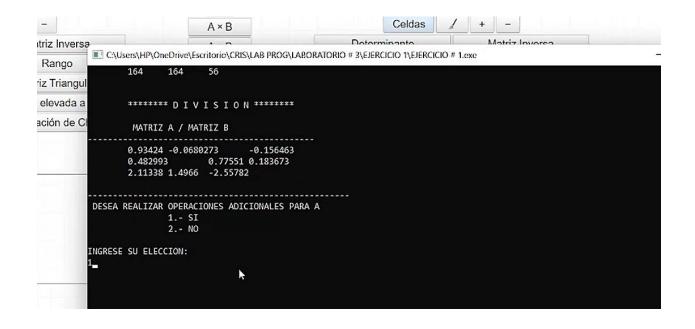
                                                                  coutce //telte A Bittl Coutce //telte Lithlingress SU ELECCION:

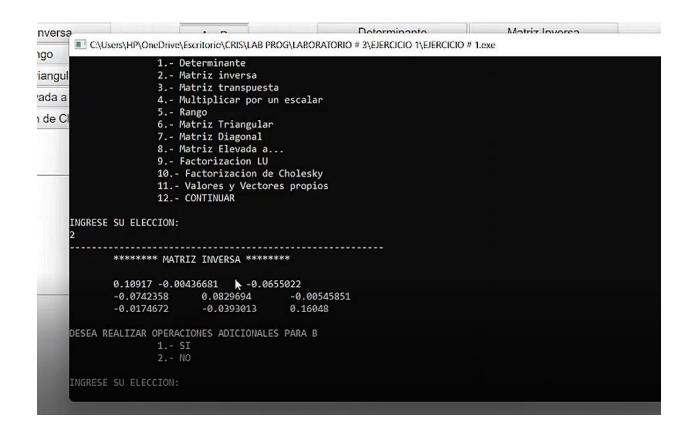
coutce //telte Lithlingress SU ELECCION:
                   39
40
                                                                                                                                                                                                                  ttttttttMatriz Elevada a...

tttttttttatrizacion LU
                 41
42
                                                                          coutec" //\t\t\t
```

► Los detalles (Multiplicación de matrices)







```
A D Determinante Matriz Inversa
   ■ C\Users\HP\OneDrive\Escritorio\CRIS\LAB PROG\LABORATORIO # 3\EJERCICIO 1\EJERCICIO # 1.exe
         ******* MATRIZ INVERSA *******
igul
         0.10917 -0.00436681 -0.0655022
         -0.0742358 0.0829694 -0.00545851
a a
                       -0.0393013
         -0.0174672
                                      0.16048
e Cl
  DESEA REALIZAR OPERACIONES ADICIONALES PARA B
                 2.- NO
  INGRESE SU ELECCION:
         ****** OPERACIONES ADICIONALES ********
                1.- Determinante
                 2.- Matriz inversa
                3.- Matriz transpuesta
                4.- Multiplicar por un escalar
                5.- Rango
                6.- Matriz Tri ngular
                7.- Matriz Diagonal
                8.- Matriz Elevada a...
                9.- Factorizacion LU
                10. - Factorizacion de Cholesky
                 11. - Valores y Vectores propios
                 12.- CONTINUAR
  INGRESE SU ELECCION:
```

```
■ C\Users\HP\OneDrive\Escritorio\CRIS\LAB PROG\LABORATORIO # 3\EJERCICIO 1\EJERCICIO # 1.exe
 INGRESE SU ELECCION:
u|1
         ******** OPERACIONES ADICIONALES *********
а
                 1.- Determinante
CI
                 2.- Matriz inversa
                 3.- Matriz transpuesta
                 4.- Multiplicar por un escalar
                 5.- Rango
                 6.- Matriz Triangular
                 7.- Matriz Diagonal
                 8.- Matriz Elevada a...
                 9.- Factorizacion LU
                 10. - Factorizacion de Cholesky
                 11.- Valores y Vectores propios
                 12.- CONTINUAR
 INGRESE SU ELECCION:
         ****** MATRIZ TRANSPUESTA ******
         2
               12
 15
         13
                11
         2
                 3
  Process exited after 88.25 seconds with return value 0
  Presione una tecla para continuar . . . 🕳
```

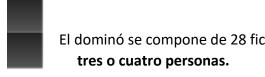
EJERCICIO 2

PROBLEMA DEL DOMINÓ

Base teórica

Las fichas de dominó se pueden representar por pares de números enteros. El problema del dominó consiste en colocar todas las fichas de una lista dada de forma que el segundo número de cada ficha coincida con el primero de la siguiente.

LAS FICHAS



El dominó se compone de 28 fichas rectangulares. En este juego pueden participar **dos, tres o cuatro personas.**



Cada ficha está dividida en 2 espacios iguales divididos con una rayita en los que aparece con forma de puntos una cifra de 0 o blanca hasta 6. Las fichas cubren todas las combinaciones posibles con estos números, es decir, dos, cinco, nueve, seis, las combinaciones sólo se pueden hasta el número doce.



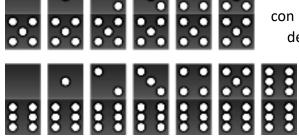
POSICIONES

Construir un algoritmo que solicite un número y lo compare con otro generado de forma aleatoria, se deberá indicar o anotar el numero sin que haya posibles repeticiones, el objetivo es generar 28 números sin repeticiones, pero de forma aleatoria o desordenada, esto nos ayudará a la reproducción el momento de tomar las 28 fichas ya generadas como en un juego de domino real.



Por tanto el juego solo durará hasta que se terminen de tomar las 28 fichas del juego.

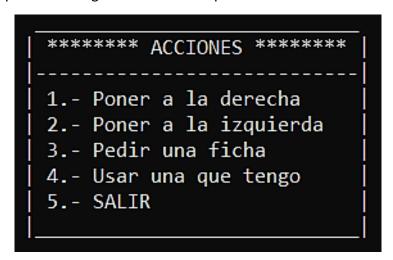




Primeramente, se verá en pantalla el juego abierto y con una ficha ya en mesa y otra en mano, uno ve y decide si le conviene usarla o simplemente pedir otra, pero el fin es colocar una ficha de valor similar junto a la primera ficha de dominó.

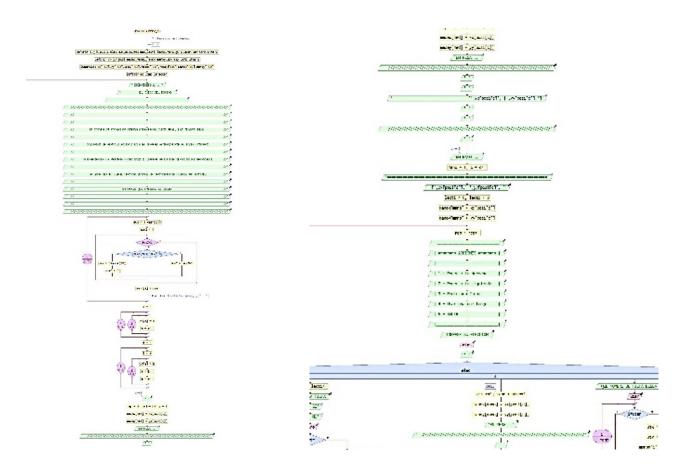
Asegúrate de que los valores iguales siempre se toquen por la parte en la que coinciden. No

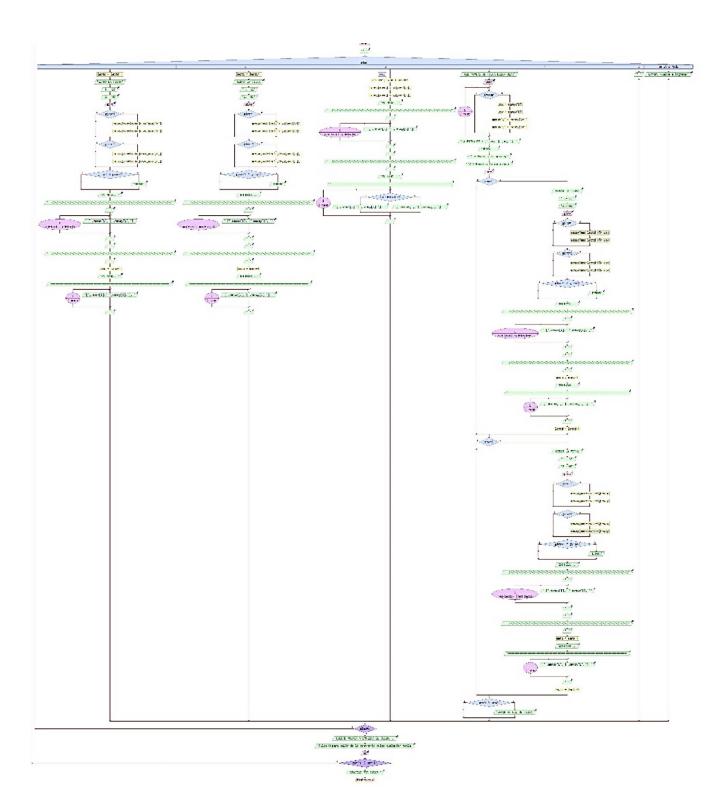
importa en qué terminan, puede asemejarse por la izquierda o por la derecha del domino, en este caso el juego presenta el siguiente menú de opciones:

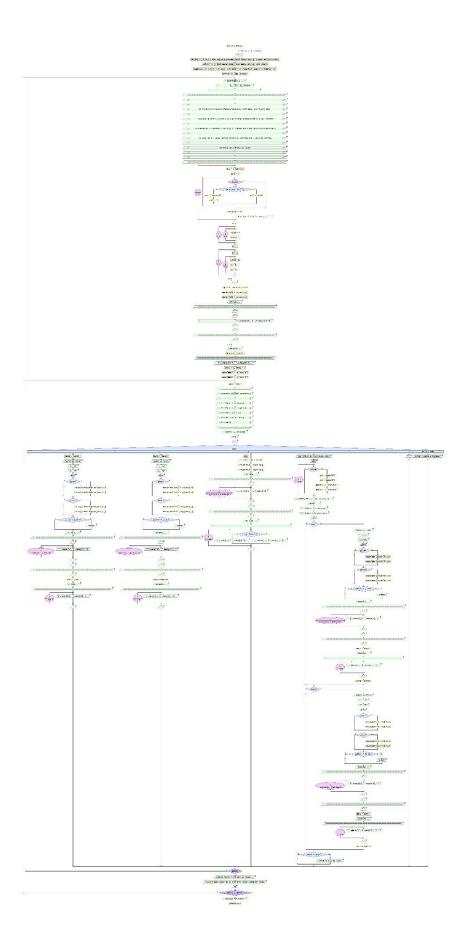


En la mayor parte del juego se usan vectores para guardar las posiciones de uso y para ordenar mejor los datos, y tener una mejor organización de las fichas que están en mesa, en mano y en la "bolsa" que serian el resto de las fichas que salen en forma aleatoria.

Diagrama de Flujo







Listado del Código

```
#include<iostream>
#include<cstdlib>
using namespace std;
int main () {
      int a,b,c,aux,aux2,elec,giro,lectd,lecti,mano,med,newn,rep,usar,usx,usy;
      int xx[100],yy[100],manox[100],manoy[100],mesax[100],mesay[100],posi[100];
      string op;
      do {
            cout<<"\n\t\t\ -----"<<endl;
            cout<<"\t\t\t |
                                            |"<<endl;
            cout<<"\t\t\t |\t\t BIENVENIDO A...
                                               |"<<endl;
            cout<<"\t\t\t |
                                            |"<<endl;
            cout<<"\t\t\t |\t\t EL JUEGO DEL DOMINO
                                                    |"<<endl;
            cout<<"\t\t\t |
                                             |"<<endl;
            cout<<"\t\t\t -----"<<endl<<endl;
      //"<<endl;
            cout<<"\t//
                                                           //"<<endl;
            cout<<"\t//
                                                           //"<<endl;
            cout<<"\t// SE TIENEN 28 FICHAS DE DOMINO COMO EN UN JUEGO REAL, LAS
               //"<<endl;
CUALES IRAN
            cout<<"\t//
                                                           //"<<endl;
            cout<<"\t//
                        SALIENDO DE FORMA ALEATORIA LA CUAL DEBERA ACOMODAR POR EL
LADO IZQUIERO
               //"<<endl;
            cout<<"\t//
                                                           //"<<endl;
            cout<<"\t/ O DERECHO DE LA PRIMERA FICHA DADA O TAMBIEN PEDIR UNA NUEVA
SI ES NECESARIO. //"<<endl;
```

```
//"<<endl;
             cout<<"\t//
             cout<<"\t//
                          SE SABE QUE EL JUEGO TERMINA CUANDO SE TERMINAN LAS FICHAS
               //"<<endl;
DEL DOMINO.
             cout<<"\t//
                                                               //"<<endl;
             cout<<"\t//
                                   ENTONCES QUE EMPIECE EL JUEGO
//"<<endl;
                                                               //"<<endl;
             cout<<"\t//
             cout<<"\t//
                                                               //"<<endl;
      //"<<endl;
             // POSICIONES
             for (int i=1;i<=28;i++){
                   aux=1+(rand()%28);
                   aux2=1;
                   while (aux2<i){
                          if ((aux!=(posi[aux2]))){
                                 aux2=aux2+1;
                          }else{
                                 aux=1+(rand()%28);
                                 aux2=1;
                          }
                   }
                   posi[i]=aux;
                   // Escribir Sin Saltar posi[i]," ";
             }
             // LAS FICHAS
             a=1;
             for (int i=0;i<=6;i++) {
                   for (int j=0;j<=i;j++) {
```

```
a=a+1;
                                                                                                      }
                                                                    }
                                                                    a=1;
                                                                    for (int i=0;i<=6;i++) {
                                                                                                       b=0;
                                                                                                      for (int j=0;j<=i;j++) {
                                                                                                                                        yy[a]=b;
                                                                                                                                         b=b+1;
                                                                                                                                         a=a+1;
                                                                                                       }
                                                                    }cout<<"\n";cout<<"\n";
                                                                    // ces1
                                                                    rep=0;
                                                                    med=50;
                                                                    c=1;
                                                                    mesax[med]=xx[posi[c]];
                                                                    mesay[med]=yy[posi[c]];
                                                                    cout<<"\tEN MESA..."<<endl<<endl;</pre>
                                   cout<<"\t/////"<<endl<<endl<<
endl;
                                                                    cout << "\t\t\t\t\t" << xx[posi[c]] << "|" << yy[posi[c]] << "]" << end| << 
                                   cout<<"\t/////"<<endl<<endl;
                                                                    // ces2
                                                                    cout<<"\tEN MANO..."<<endl;
                                                                    mano=1;
                                                                    c=c+1;
```

xx[a]=i;

```
=="<<endl;
            cout<<"\t["<<xx[posi[c]]<<"|"<<yy[posi[c]]<<"]"<<endl;
=="<<endl;
            lecti=0;
            lectd=0;
            manox[mano]=xx[posi[c]];
            manoy[mano]=yy[posi[c]];cout<<"\n";
            do {
                   rep=rep+1;
                  cout<<"\t\t\t _____"<<endl;
                   cout<<"\t\t\t| ******* ACCIONES ******* | "<<endl;
                   cout<<"\t\t\t|-----|"<<endl;
                   cout<<"\t\t| 1.- Poner a la derecha | "<<endl;
                   cout<<"\t\t| 2.- Poner a la izquierda |"<<endl;
                   cout<<"\t\t\1 3.- Pedir una ficha | "<<endl;
                   cout<<"\t\t\ 4.- Usar una que tengo |"<<endl;
                   cout<<"\t\t\ 5.- SALIR |"<<endl;
                                               _____|"<<endl<<endl;
                   cout<<"\t\t\t|
                   cout<<"\tINGRESE SU ELECCION"<<endl;</pre>
                   cout<<"\t--> ";cin>>elec;
                   cout<<"\n";cout<<"\n";</pre>
                   switch (elec) {
                  case 1:
                         lectd=lectd+1;
                         cout<<"\tGIRAR LA FICHA"<<endl;
                         cout<<"\t\t1.- SI"<<endl;
```

```
cout<<"\t\t2.- NO"<<endl<<endl;
                       cout<<"\t--> ";cin>>giro;
                       if (giro==1){
                             mesay[med+lectd]=xx[posi[c]];
                             mesax[med+lectd]=yy[posi[c]];
                       }
                       if (giro==2){
                             mesax[med+lectd]=xx[posi[c]];
                             mesay[med+lectd]=yy[posi[c]];
                       }
                       if (giro!=1 && giro!=2){
                             cout<<"ERROR"<<endl;
                       }
                       cout<<"\tEN MESA..."<<endl<<endl;
     cout<<"\t/////"<<endl<<endl<<
endl;
                       cout<<"\t\t\t\t\t";
                       for (int i=med-lecti;i<=med+lectd;i++) {</pre>
                             cout<<" ["<<mesax[i]<<"|"<<mesay[i]<<"]";
                       }cout<<"\n";cout<<"\n";</pre>
     cout<<"\t/////"<<endl<<endl;
                       mano=mano-1;
                       cout<<"\tEN MANO..."<<endl;
     =="<<endl;cout<<"\t";
                       for (int i=1;i<=mano;i++) {</pre>
                             cout<<"["<<manox[i]<<"|"<<manoy[i]<<"], ";
```

```
}cout<<"\n";
=="<<endl;
                             cout << "\n";
                             break;
                     case 2:
                             lecti = lecti+1;
                             cout<<"\tGIRAR LA FICHA"<<endl;
                             cout << "\t1.- SI" << endl;
                             cout<<"\t\t2.- NO"<<endl<<endl;
                             cout<<"\t-->";cin >> giro;
                             if (giro==1){
                                    mesay[med-lecti]=xx[posi[c]];
                                    mesax[med-lecti]=yy[posi[c]];
                            }
                             if (giro==2){
                                    mesax[med-lecti]=xx[posi[c]];
                                    mesay[med-lecti]=yy[posi[c]];
                             }
                             if (giro!=1 && giro!=2){
                                    cout<<"ERROR"<<endl;
                            }
                             cout<<"\tEN MESA..."<<endl<<endl;
       cout<<"\t/////"<<endl<<endl<<
endl;
                             cout << "\t\t\t\t";
                            for (int i=med-lecti;i<=med+lectd;i++){</pre>
                                    cout<<" ["<<mesax[i]<<"|"<<mesay[i]<<"]";
```

```
}cout<<"\n";cout<<"\n";</pre>
     cout<<"\t/////"<<endl<<endl;
                     mano= mano-1;
                     cout<<"\tEN MANO..." << endl;
     =="<<endl;cout<<"\t";
                     for (int i=1;i<=mano;i++) {</pre>
                          cout << "[" << manox[i] << "|" << manoy[i] << "], ";
                     }cout<<"\n";
=="<<endl;
                     cout<<"\n";
                     break;
                case 3:
                     // ces3
                     c = c+1;
                     mano = mano+1;
                     manox[mano] = xx[posi[c]];
                     manoy[mano] = yy[posi[c]];
                     cout<<"\tEN MESA..."<<endl<<endl;
     cout<<"\t/////"<<endl<<endl<<
endl;
                     cout << "\t\t\t\t";
                     for (int i=med-lecti;i<=med+lectd;i++){</pre>
                          cout<<" ["<<mesay[i]<<"|";
                     }cout<<"\n";cout<<"\n";</pre>
     cout<<"\t/////"<<endl<<endl;
```

```
cout<<"\tEN MANO..."<<endl;
=="<<endl;cout<<"\t";
                           for (int i=1;i<=mano;i++){</pre>
                                  if (lectd+lecti<1) {</pre>
                                         cout<<"["<<manox[i]<<"|"<<manoy[i]<<"], ";
                                  }else{
                                         cout<<"["<<manox[i]<<"|"<<manoy[i]<<"], ";
                                  }
                           }cout<<"\n";
      =="<<endl;
                           cout<<"\n";
                           break;
                    case 4:
                           cout<<"\tQUE NUMERO DE FICHA DESEA USAR"<<endl;</pre>
                           cout<<"\t--> ";cin >> usar;
                           for (int i=1;i<=mano;i++){</pre>
                                  if (i==usar){
                                         usx=manox[i];
                                         usy=manoy[i];
                                         manox[i]=manox[i+1];
                                         manoy[i]=manoy[i+1];
                                  }
                           }
                           cout<<" LA FICHA ES : ["<<usx<<"|"<<usy<<"], "<<endl;
```

cout<<"\tDESEA..."<<endl;

cout<<"\t\t1.- Poner a la derecha"<<endl;

```
cout<<"\t--> ";cin>>newn;
                          if (newn==1){
                                 cout<<"\tGIRAR LA FICHA"<<endl;</pre>
                                 cout<<"\t\t1.- SI"<<endl;
                                 cout<<"\t\t2.- NO"<<endl<<endl;
                                 cout<<"\t--> ";cin>>giro;
                                 if (giro==1) {
                                        mesay[med+lectd+1] = usx;
                                        mesax[med+lectd+1] = usy;
                                 }
                                 if (giro==2) {
                                        mesax[med+lectd+1] = usx;
                                        mesay[med+lectd+1] = usy;
                                 }
                                 if (giro!=1 && giro!=2) {
                                        cout << "ERROR" << endl;
                                 }
                                 cout<<"\tEN MESA..."<<endl<<endl;
      cout<<"\t/////"<<endl<<endl<<
endl;
                                 cout<<"\t\t\t\t\t";
                                 for (int i=med-lecti;i<=med+lectd+1;i++) {</pre>
                                        cout << " [" << mesax[i] << "|" << mesay[i] << "]";
                                 }cout<<"\n";cout<<"\n";</pre>
      cout<<"\t/////"<<endl<<endl;
                                 mano = mano-1;
                                 cout<<"\tEN MANO..."<<endl;
```

cout<<"\t\t2.- Poner a la izquierda"<<endl<

```
=="<<endl;cout<<"\t";
                             for (int i=1;i<=mano;i++){
                                   cout<<"["<<manox[i]<<"|"<<manoy[i]<<"], ";
                             }cout<<"\n";
     =="<<endl;
                             cout << "\n";
                             lectd = lectd+1;
                       }cout<<"\n";
                       if (newn==2){
                             cout<<"\tGIRAR LA FICHA"<<endI;</pre>
                             cout << "\t1.- SI" << endl;
                             cout << "\t 2.- NO" << endl << endl;
                             cout<<"\t--> ";cin>>giro;
                             if (giro==1){
                                   mesay[med-lecti-1] = usx;
                                   mesax[med-lecti-1] = usy;
                             }
                             if (giro==2){
                                   mesax[med-lecti-1]=usx;
                                   mesay[med-lecti-1]=usy;
                             }
                             if (giro!=1 && giro!=2){
                                   cout<<"ERROR"<<endl;
                             }
                             cout<<"\tEN MESA..."<<endl<<endl;
```

```
cout<<"\t/////"<<endl<<endl<<
endl;
                           cout << "\t\t\t\t";
                           for (int i=med-lecti-1;i<=med+lectd;i++) {</pre>
                                 cout<<" ["<<mesax[i]<<"|"<<mesay[i]<<"]";
                           }cout<<"\n";cout<<"\n";
     cout<<"\t/////"<<endl<<endl;
                           mano=mano-1;
                           cout<<"\tEN MANO..."<<endl;
=="<<endl;cout<<"\t";
                           for (int i=1;i<=mano;i++) {
                                 cout << "[" << manox[i] << "|" << manoy[i] << "], ";
                           }cout<<"\n";
     =="<<endl;
                           cout<<"\n";
                           lecti = lecti+1;
                      }
                      if (newn!=1 && newn!=2) {
                           cout << "ERROR AL USO DE FICHA" << endl;
                      }
                      break;
                case 5:{cout<<"\n";
                      break;
                }
                default:
```

```
cout<<"Error, vuelva a ingresar"<<endl;
}
while (elec!=5);
cout<<" QUIERE VOLVER A EMPEZAR EL JUEGO..."<<endl;
cout<<" Pulse N para salir de lo contrario pulse cualquier tecla"<<endl;
cin>>op;
} while (!(op=="n" || op=="N"));
cout<<" GRACIAS POR JUGAR "<<endl;
return 0;
}</pre>
```

Capturas de Pantalla

```
EJERCICIO # 1.cpp
                      25
26
27
28
29
30
31
                                                                                                                                                                             BIENVENIDO A...
                                                                                                                                                                        EL JUEGO DEL DOMINO
                                                                                                                 /// SE TIENEN 28 FICHAS DE DOMINO COMO EN UN JUEGO REAL, LAS CUALES IRAN //
// SALIENDO DE FORMA ALEATORIA LA CUAL DEBERA ACOMODAR POR EL LADO IZQUIERO //
// O DERECHO DE LA PRIMERA FICHA DADA O TAMBIEN PEDIR UNA NUEVA SI ES NECESARIO. //
// SE SABE QUE EL JUEGO TERMINA CUANDO SE TERMINAN LAS FICHAS DEL DOMINO. //
// ENTONCES QUE EMPIECE EL JUEGO //
///
32
33
34
35
36
37 =
38
39
40 =
                        for (int i=1;i<=28;i++){
                              aux=1+(rand()%28);
aux2=1;
                               while (aux2<i){
if ((aux!=(posi[aux2]))){
    aux2=aux2+1;
                                      }else{
    aux=1+(rand()%28);
                                            aux2=1;
                                                                                                                 EN MESA...
                              // Escribir Sin Saltar posi[i],"
                       // LAS FICHAS
                       for (int i=0;i<=6;i++) {
54 E
55
56
                              for (int j=0;j<=i;j++) {
    xx[a]=i;</pre>
```

```
EJERCICIO # 2.cpp × EJERCICIO # 1.cpp ×
                cout<<"\t//
                                         SALIENDO DE FORMA ALEATOR
 26
                                                                                  EN MESA...
 27
                                      O DERECHO DE LA PRIMERA FIC
 28
 29
 30
31
                                           SE SABE QUE EL JUEGO TER
 32
                                                                    ENTO
 33
 34
35
                 cout<<"\t//
                 EN MANO...
 36
                  // POSICIONE
                 for (int i=1;i<=28;i++){
 37 Ė
 38
39
                      aux=1+(rand()%28);
                      aux2=1;
                       while (aux2<i){
    if ((aux!=(posi[aux2]))){
 40 🖨
                                                                                                       ****** ACCIONES ******
 41 E
 42
                                aux2=aux2+1;
                                                                                                          Poner a la derecha
Poner a la izquierda
Pedir una ficha
 43
                           }else{
                                aux=1+(rand()%28);
 45
                                aux2=1;
                                                                                                          Usar una que tengo
SALIR
 46
 47
 48
                      posi[i]=aux;
                      // Escribir Sin Saltar posi[i]," ";
 49
                                                                                  INGRESE SU ELECCION
 51
                 // LAS ETCHAS
                     × |EJERCICIO # 1.cpp ×
                                                                                    IP\UNEDTIVE\ESCTIONO\URIS\LAB PROG\LABORATORIO # 3\EJERCICIO Z\EJERCICIO # 2.exe
EJERCICIO # 2.cpp
                 cout<<"\t//
cout<<"\t//
cout<<"\t//
cout<<"\t//
cout<<"\t//
cout<<"\t//
cout<<"\t//
                                                                               INGRESE SU ELECCION
  28
                                     O DERECHO DE LA PRIMERA FIC
  29
  30
                                         SE SABE QUE EL JUEGO TER
  31
32
                                                                                EN MESA...
                                                                  ENTO
  33
34
                 cout << "\t//
                 35
                 // POSICIONES
for (int i=1;i<=28;i++){
  37 🗀
                      aux=1+(rand()%28);
aux2=1;
  38
39
  40 F
                       while (aux2<i){
  41 🛱
                           if ((aux!=(posi[aux2]))){
  42
                                aux2=aux2+1;
  43
44
                           }else{
                              aux=1+(rand()%28);
                                                                                                   ****** ACCIONES ******
  45
                               aux2=1;
                                                                                                       Poner a la derecha
Poner a la izquierda
Pedir una ficha
Usar una que tengo
SALIR
  47
                      posi[i]=aux;
// Escribir Sin Saltar posi[i],"
  48
49
  50
51
                  // LAS FICHAS
  52
53 □
                 a=1;
                  for (int i=0;i<=6;i++) {
  54 🗐
                      for (int j=0;j<=i;j++) {</pre>
  55
                          xx[a]=i;
                    ×
                          EJERCICIO #1.cpp ×
EJERCICIO # 2.cpp
                 cout<<"\t//
 28
                                      O DERECHO DE LA PRIMERA FIC
                 cout<<"\t//
cout<<"\t//
  29
  30
                                          SE SABE QUE EL JUEGO TER
  31
32
                  cout<<"\t//
                                                                                                                       [4|3] [3|0]
                 cout<<"\t//
                                                                    ENTO
  33
                  cout<<"\t//
                 cout<<"\t//
  34
                                                                                  EN MANO...
  35
                  36
                  // POSICIONES
                                                                                  [5|0],
  37 🛱
                  for (int i=1;i<=28;i++){
  38
                       aux=1+(rand()%28);
 39
40 □
                       aux2=1;
                       while (aux2<i){
                                                                                                      ****** ACCIONES ******
 41 =
42
                           if ((aux!=(posi[aux2]))){
                                                                                                         - Poner a la derecha
Poner a la izquierda
- Pedir una ficha
- Usar una que tengo
- SALIR
                                aux2=aux2+1;
 43
44
                            }else{
                                aux=1+(rand()%28);
 45
46
                                aux2=1;
 47
48
                      posi[i]=aux;
                                                                                  INGRESE SU ELECCION
 49
50
                       // Escribir Sin Saltar posi[i]," ";
 51
52
                  // LAS FICHAS
                                                                                  QUE NUMERO DE FICHA DESEA USAR
                 a=1;
                                                                            --> 1
LA FICHA ES : [5|0],
 53 🛱
54 🛱
                 for (int i=0;i<=6;i++) {
                       for (int j=0;j<=i;j++) {
 55
56
                           xx[a]=i;
                                                                                           .
1.- Poner a la derecha
2.- Poner a la izquierda
                           a=a+1;
 57
```

```
EJERCICIO # 2.cpp × EJERCICIO # 1.cpp ×
                                                                                                                                                 ■ C:\Users\HP\OneDrive\Escritorio\CRIS\LAB PROG\LABORATORIO # 3\EJERCICIO 2\EJERCICIO # 2.exe
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    28 | 29 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 40 | 7 | 42 | 44 | 45 | 47 | 50 | 51 | 52 | 55 | 56 | 57 | 58 | 55 | 60 | 50 | 61 | 63 | 63 | 64 | 65 | 65 | 65 | 66 | 63 | 64 | 65 | 65 | 65 | 66 | 65 | 66 | 65 | 66 | 65 | 66 | 65 | 66 | 65 | 66 | 65 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66 | 66
                                                                                                                                                         // POSICIONE
                                                                                                                                                         for (int i=1;i<=28;i++){
    aux=1+(rand()%28);
                                                                                                                                                                                              aux2=1;
while (aux2<i){
   if ((aux!=(posi[aux2]))){
      aux2=aux2+1;
                                                                                                                                                                                                                                  aux2=aux.
}else{
    aux=1+(rand()%28);
    aux2=1;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 Poner a la derecha
Poner a la izquierda
Pedir una ficha
Usar una que tengo
SALIR
                                                                                                                                                                                           posi[i]=aux;
// Escribir Sin Saltar posi[i],"
                                                                                                                                                      }
// LAS FICHAS
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        INGRESE SU ELECCION
--> 3
                                                                                                                                              // LAS / LAS 
                                                                                                                                                 }
a=1;
for (int i=0;i<=6;i++) {
    b=0;
    for (int j=0;j<=i;j++) {
        vvfal=b;
    }</pre>
                                                                                                                                                                                                                                     yy[a]=b;
b=b+1;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           [4|2],
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           296 Length:
                                                                                                                                                                                        0 Lines:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        11375 Inser
                                                     12 Sel:
```