Шаблон отчёта по лабораторной работе

Простейший вариант

Дмитрий Сергеевич Кулябов

Содержание

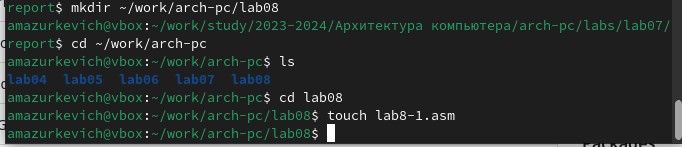
# Цель работы

Приобретение навыков написания программ с использованием циклов и обработкой аргументов командной строки.

# Выполнение лабораторной работы

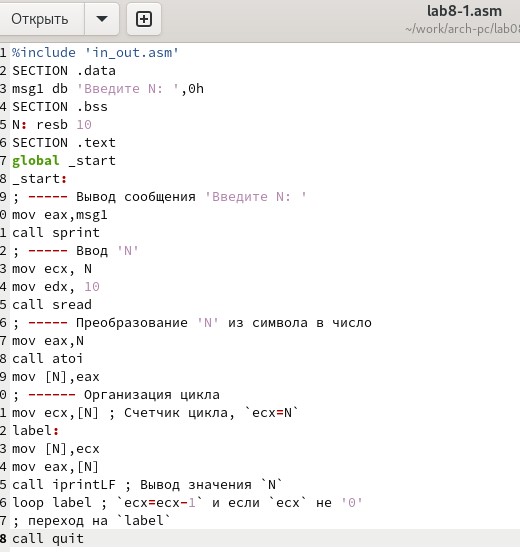
## Реализация циклов в NASM

Создайте каталог для программам лабораторной работы № 8, перейдите в него и создайте файл lab8-1.asm: (рис. [-@fig:001]).



Создаем каталог и файл

Введите в файл lab8-1.asm текст программы из листинга 8.1.



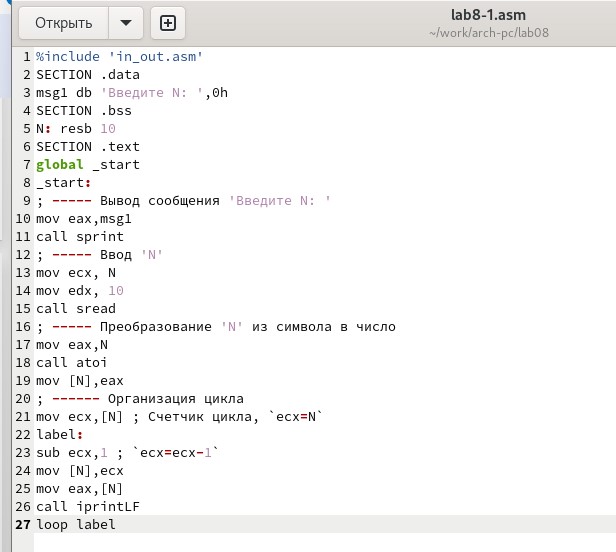
Вводим листинг

Создайте исполняемый файл и проверьте его работу



Создаем файл и проверяем работу

Измените текст программы добавив изменение значение регистра ecx в цикле:



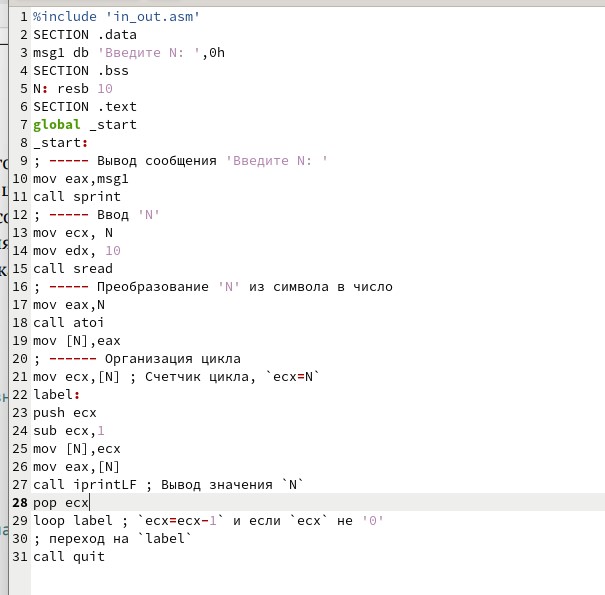
Меняем текст

Создайте исполняемый файл и проверьте его работу. Какие значения принимает регистр ecx в цикле? Соответствует ли число проходов цикла значению 𝑁 введенному с клавиатуры? Принимает значения 7 5 3 1 и число проходов не равно N



Создаем исполняемый файл и проверяем

Внесите изменения в текст программы добавив команды push и pop (добавления в стек и извлечения из стека) для сохранения значения счетчика цикла loop:



Вносим изменения

Создайте исполняемый файл и проверьте его работу. Соответствует ли в данном случае число проходов цикла значению 𝑁 введенному с клавиатуры? Да, число проходов равно числу N



Создаем и проверяем

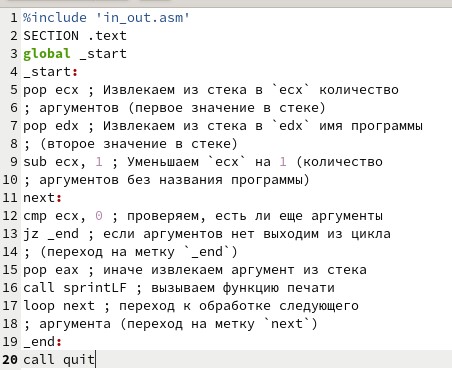
## Обработка аргументов командной строки

Создайте файл lab8-2.asm в каталоге ~/work/arch-pc/lab08 и введите в него текст программы из листинга 8.2

Создаем файл

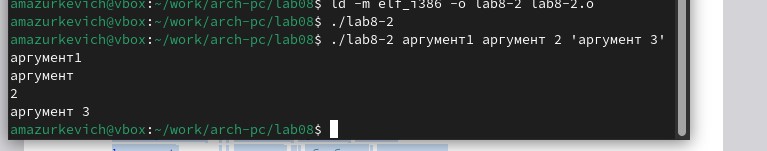
Создаем файл

Пишем программу из листинга



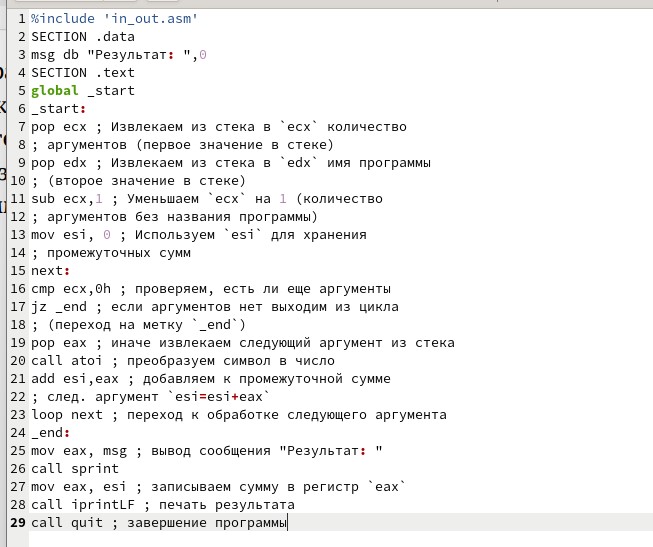
Программа

Создайте исполняемый файл и запустите его, указав аргументы. Программа обработала 3 аргумента



Проверяем

Создайте файл lab8-3.asm в каталоге ~/work/archpc/lab08 и введите в него текст программы из листинга 8.3.



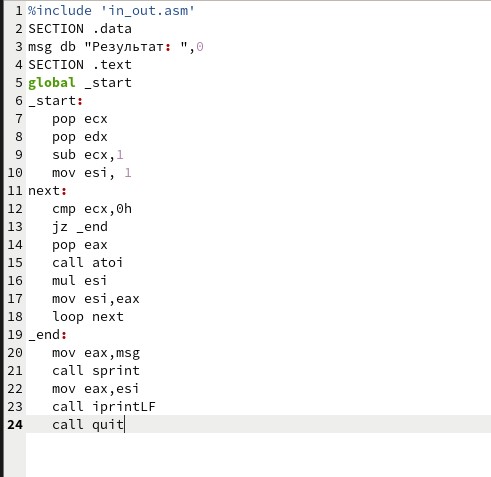
Создаем файл и вводим листинг

Создайте исполняемый файл и запустите его, указав аргументы.

Создаем файл и проверяем

Создаем файл и проверяем

Измените текст программы из листинга 8.3 для вычисления произведения аргументов командной строки.



Изменяем текст

Проверяем работу, все верно

Все верно

Все верно

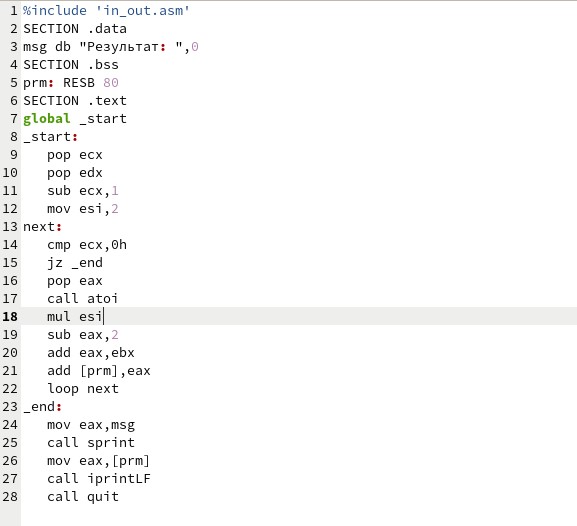
## Задание для самостоятельной работы

Создаем файл

Создаем

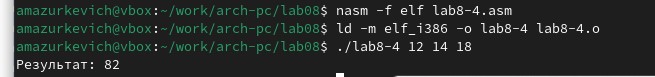
Создаем

Пишем программу

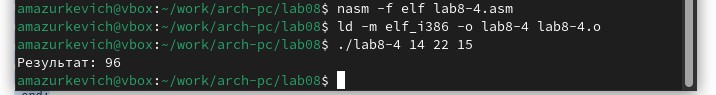


Программа

Создаем файл и запускаем



Проверяем работу первый раз



Проверяем работу второй раз

# Выводы

Приобрели навыки написания программ с использованием циклов и обработкой аргументов командной строки.