

# devops

---

## devops

传统SDLC模型中的岗位分工如下：

职责分工带来的结果包括：

**\*\*Dev团队与Ops团队的分歧：\*\***

devops组织优先推动的目标

## SRE

# devops

## 传统SDLC模型中的岗位分工如下：

1. 开发（Dev）：负责在“开发环境”中编写代码，关注如何快速构建和发布新功能。
2. 运维（Ops）：负责将Dev编写的应用程序部署到“生产环境”中，确保系统稳定对外提供服务，更注重系统稳定性。

据统计，一个软件系统的40%–90%时间花费在开发完成后持续的维护过程中。

## 职责分工带来的结果包括：

- **\*\*好处\*\***：运维与研发的日常工作界限清晰，有利于技能专业化，从而提高工作效率。
- **\*\*坏处\*\***：因工作目标的差异，团队在背景、技术能力、使用习惯等方面的区别逐渐增大，可能导致合作困难。

## **\*\*Dev团队与Ops团队的分歧： \*\***

– 统计显示，近70%的生产故障源于实施变更（如部署新版本或新配置）。

1.研发部门期望能随时发布新功能，而运维部门则期望尽量减少对处于稳定状态的生产环境的批动，因而，二

者分歧的焦点主要在于软件新版本，新配置的变更的发布速度方面

2,矛盾不可调和时，传统的解决方案是团队间的政治斗争

3.运维团队制订复杂的变更流程，严苛的测试要求，并会附带一个特定的变更日程

开发团队则通常会倾尽全力绕过这些规定

结果是，dev和ops只站在自己的立场去考虑问题，追求局部最优，没有人再关注整体价值

## **devops组织优先推动的目标**

一组标准化的环境

降低新版本的失败率

缩短版本之间的交付时间

更快的平均版本恢复时间

## **SRE**

