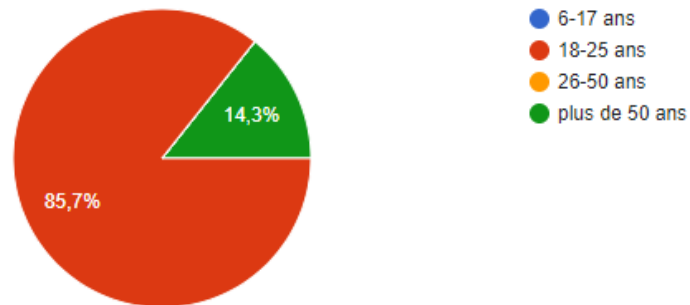


Rapport tests utilisateurs

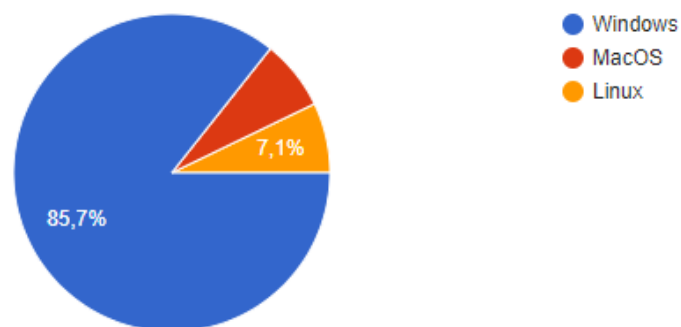
Quelle est votre tranche d'âge ?

14 réponses



Quel système d'exploitation utilisez-vous ?

14 réponses

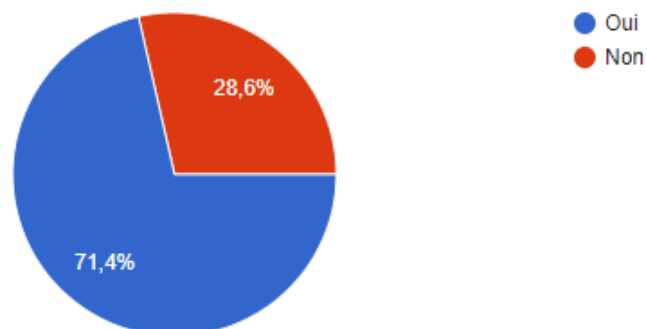


Système d'exploitation : Windows 10, MacOS Sierra 10.12.6, Mint

Temps moyen d'une partie : de 10 à 20 minutes

Avez-vous rencontré des problèmes avec le logiciel ?

14 réponses

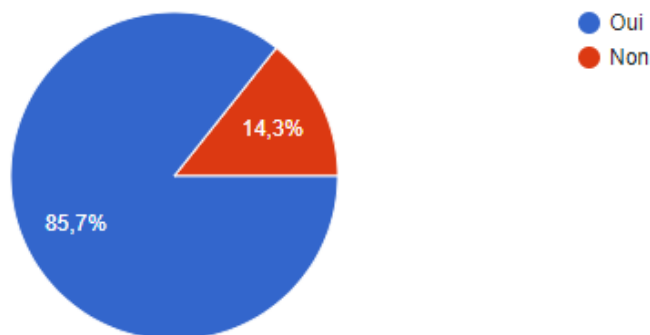


Problèmes rencontrés :

1. Sous Windows :
 - Mise à l'échelle automatique de Windows à 150% rend l'affichage du jeu inutilisable et oblige l'utilisateur à aller chercher dans les paramètres d'affichage la mise à l'échelle pour la passer à 100%.
2. Sous MacOS :
 - Impossible d'ouvrir le fichier .app car nous n'avons pas de compte développeur Apple pour signer le logiciel.
3. Toutes distributions :
 - [corrigé] Interagir avec la barre d'inventaire vide fait s'arrêter le jeu.
 - [corrigé] Possibilité de ramasser le bâton dans le parc St Anne de façon répétée, bloquant ainsi la progression du joueur.
 - [corrigé] Une image dans le WarpZone était mal placée
 - [corrigé] Lors de l'enregistrement d'un score après avoir créé un compte, le pseudonyme est remplacé par l'adresse mail de l'utilisateur
 - Cliquer frénétiquement sur le coffre-fort du WarpZone fait s'arrêter le jeu
 - Impossible de changer le volume sonore
 - Différentes coquilles au travers des textes

Le jeu est-il facile à prendre en main ?

14 réponses

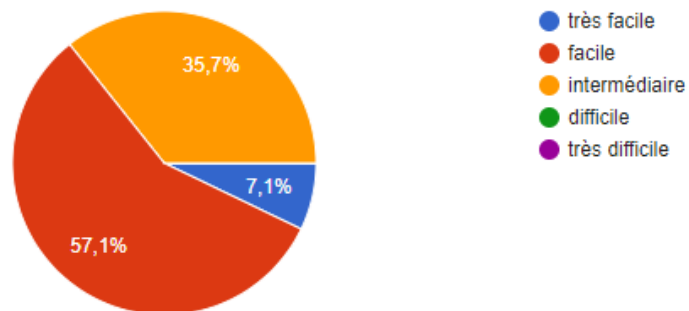


Problèmes avec la prise en main :

- Ne pas avoir à sélectionner les objets pour les utiliser est contre intuitif

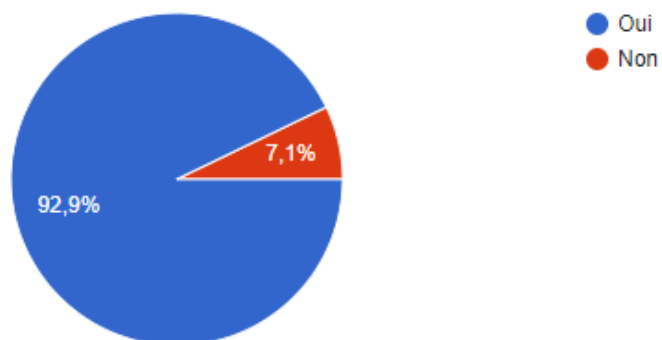
Comment avez-vous trouvé la difficulté du jeu ?

14 réponses



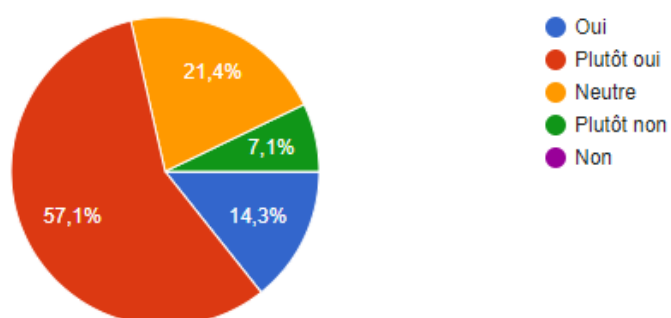
Avez-vous pris plaisir à découvrir notre jeu ?

14 réponses



L'ambiance musicale et graphique du jeu permet-elle une immersion ?

14 réponses



Remarques supplémentaires :

- Les escaliers dans le WarpZone que l'on ne peut pas utiliser sont contre-intuitif
- La présence du troisième chevalet dans le WarpZone induit en erreur
- Indices en retard dans le WarpZone par rapport à la progression du joueur
- Jeu immersif : bon pixel art, musique divertissante et boîte de dialogues sont bien écrites dans l'ensemble
- Énigmes peu complexes mais divertissantes
- Système de sauvegarde correct
- Bouton tutoriel peu visible
- Police d'écriture adaptative à l'écran si possible
- Modifier légèrement la musique du WarpZone
- Enlever le très court silence entre la fin d'une boucle musicale et la suivante
- Des bruitages lors de l'interaction avec l'environnement
- Option de récupération de mot de passe