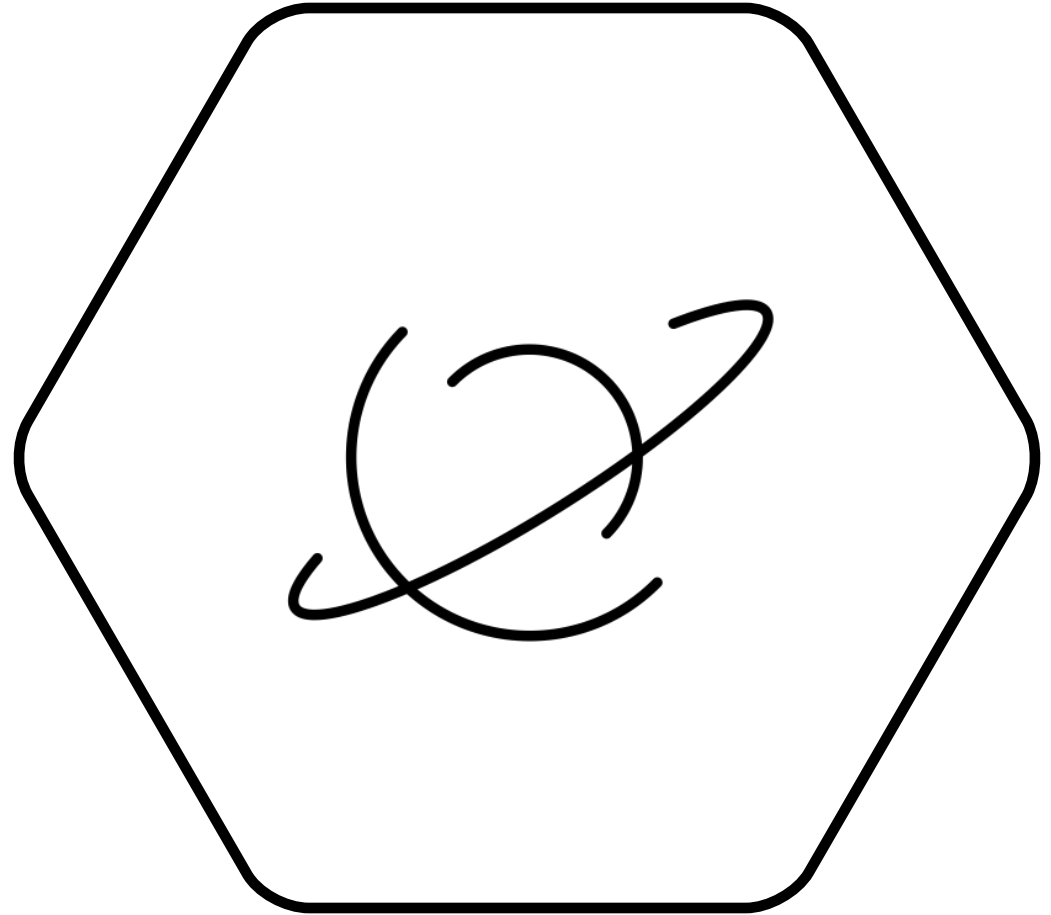


Faisons le point

Sprint 3 :
Terminé



Aspects abordés



Aspects artistique



Menu Principal



Identification, scores en ligne



Distribution du jeu



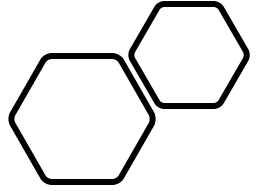
Retours, Tests et problèmes connus



Conclusion et retour sur l'Appel d'Offre

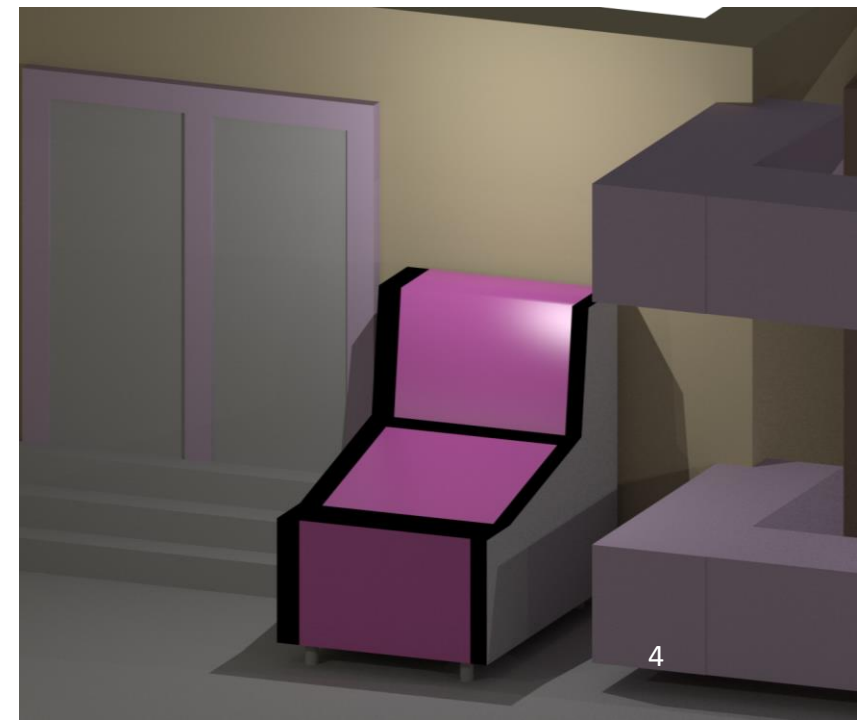
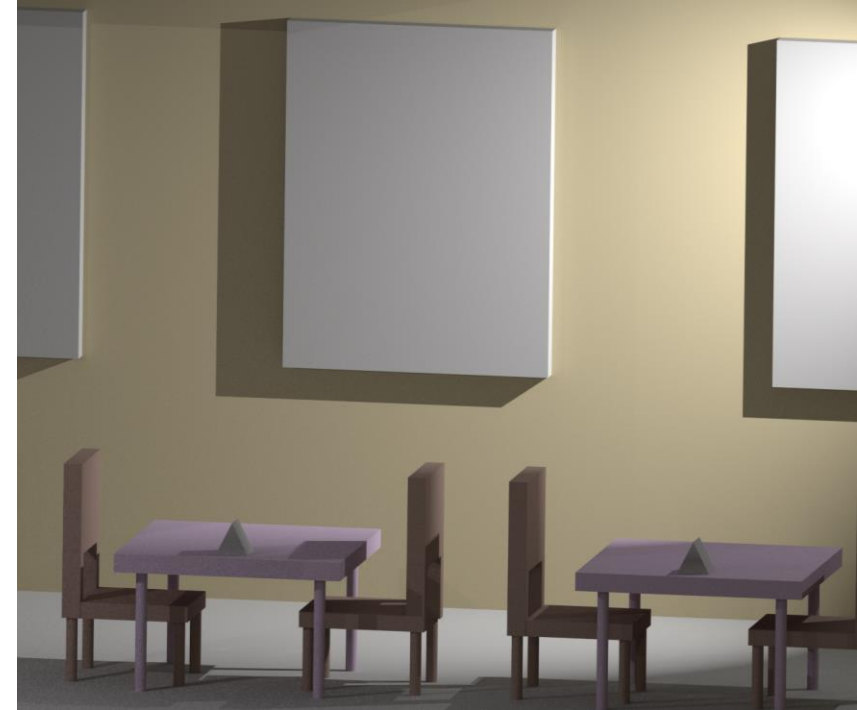
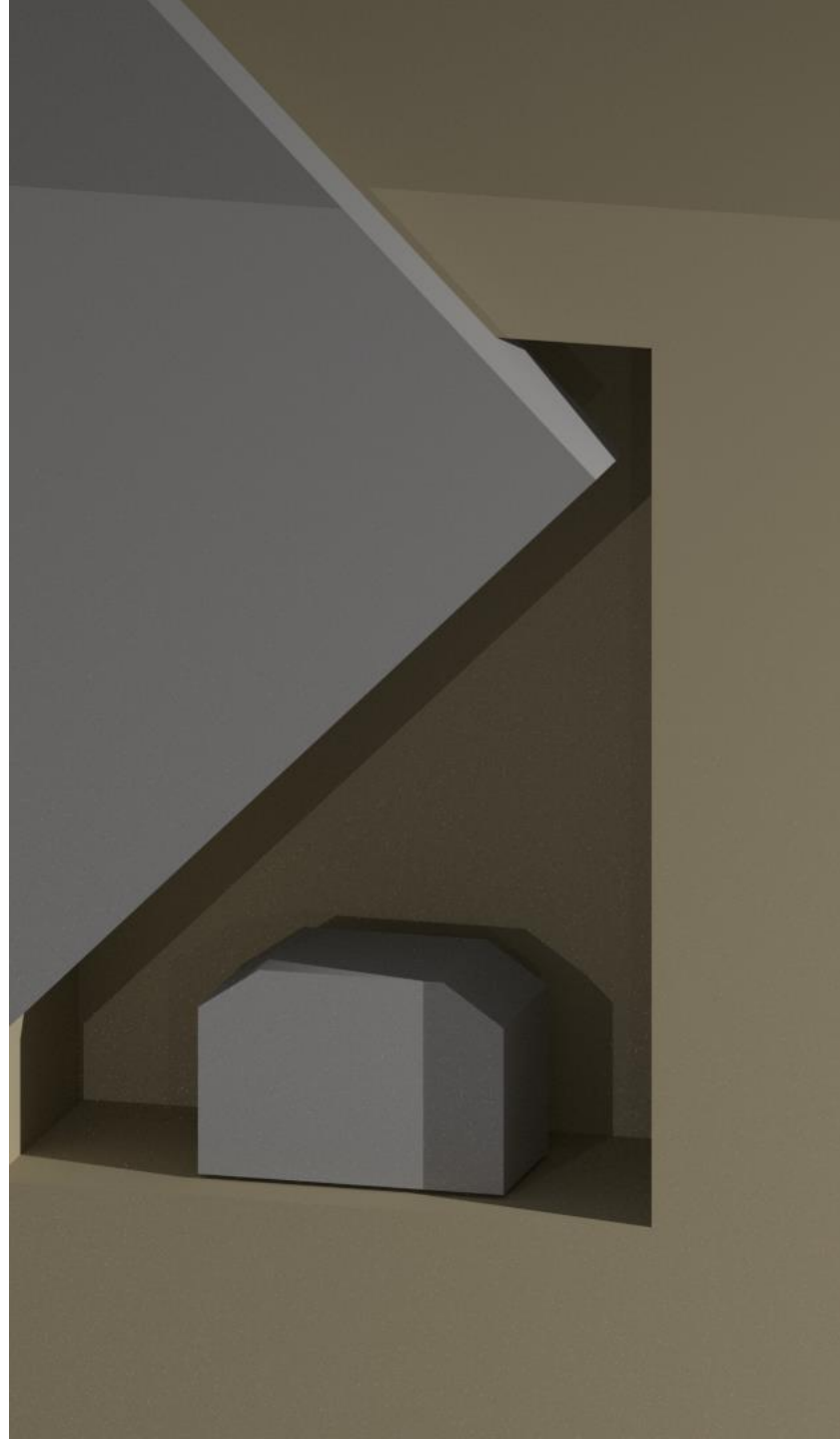
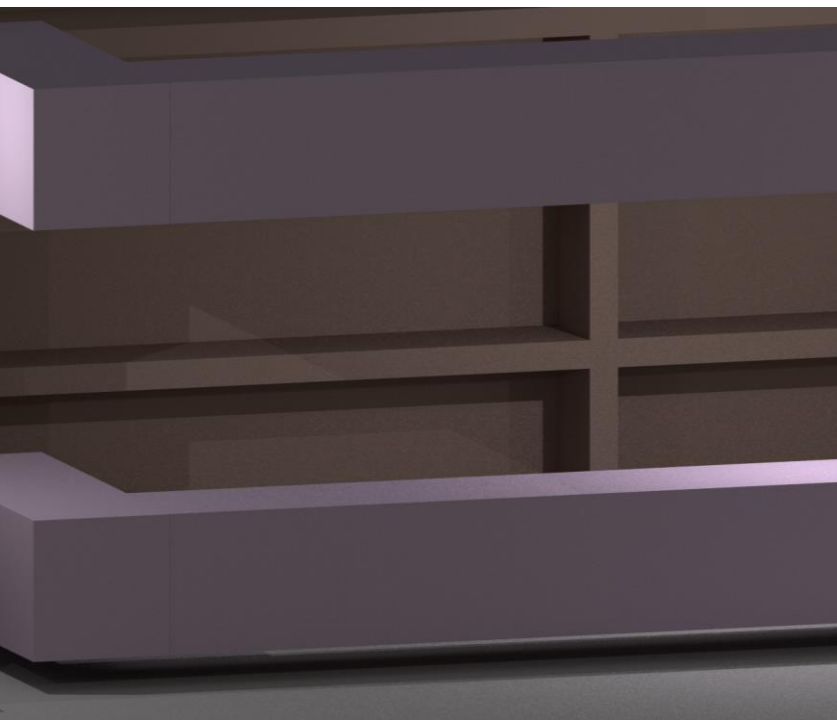
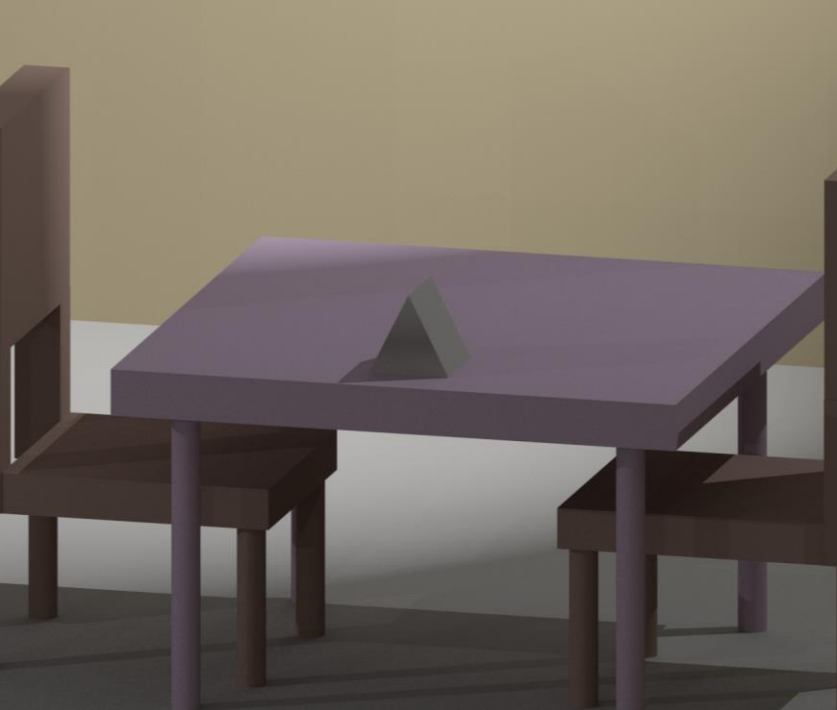


Démonstration



Conception artistique

- Lieu Parc Saint Anne mis en place (Modélisation 3D déjà existante, Pixel Art réalisé)
- Lieu Bar Warpzone mis en place (modélisation 3D et Pixel Art)
- Ambiance sonore réalisée pour ces lieux.





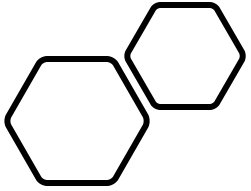
Le Parc St-Anne



Le Warpzone

Le Menu principal





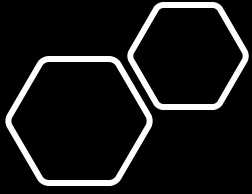
Identification et scores en ligne

- Fonction d'identification des utilisateurs.
- Possibilité d'ajouter son score au Classement général.
- Sauvegarde par utilisateur (local).



Calcul du score :

$$\text{Score} = (15 \times 60 - \text{Temps}) + \text{Bonus} \times 20 - \text{Indice} \times 300$$



Distribution du jeu

- Plateforme itch.io
- Mise à disposition des fichiers pour tous les OS.



Escape from Lannion City Add To Collection

Ensscape en partenariat avec Void Entertainment sont fiers de vous présenter **Escape from Lannion City** ! Un *point&click* original en pixel art, réalisé sous *libGDX*. Explorez des lieux emblématiques de la ville de Lannion, comme le fameux amphithéâtre 137C, le tristement célèbre parc St-Anne, ou encore l'incontournable WarpZone !

Si vous voyez cette page, c'est que vous avez été choisi comme testeur ! Afin de pouvoir améliorer son logiciel, Void Entertainment vous demande de bien vouloir remplir ce [questionnaire](#) après avoir joué à **Escape From Lannion City** !

[More information](#) ▾

Download

Download

Escape from Lannion City-1.0.msi 64 MB

Download

Escape From Lannion City-1.0.dmg 70 MB

Download

Escape From Lannion City.jar 20 MB

Retours, tests et problèmes connus



Tests utilisateur mis en place et
retours par questionnaire



Retour de bugs et impressions



Problèmes connus

Merci

de votre collaboration avec

