派红包系统功能说明

三、用户收益明细模块：

1. 兑换红包币

兑换红包币时，用户的账户余额相对减少，根据红包币兑换比例，进行折算，红包币比例可以在后台红包利率表中进行自由设置，页面会在后台读取信息，显示在页面

1. 群发红包

（1.）红包个数和单个红包金额只显示历史记录总和，收益总额与他们无关

（2.）群发的时候首先统计用户的账户余额是否满足派发条件，如果满足条件，则继续派发，否则，提示：账户余额不足，请下次再来（用户的住户余额会相对减少）

（3.）在用户派发红包满足条件的情况下，再统计红包池的红包信息，然后，计算出总和保存（红包池的数据递加）

1. 普通红包

（1.）普通红包即一对一派发，派发的用户系统后台随机选择，不用自己去选，当然也会出现选到了自己的情况，但是，一旦随机选到了自己，自己的账户余额将不会发生任何变化。

（2.）派发的结果是自己的红包个数和单个金额、红包总额会相对减少，随机的用户会相对增加

1. 抢红包

（1.）在后台随机生成红包个数，单个金额，红包总额。生成规则设置范围为：红包个数：10个范围以内，单个金额为：80以内，红包总额，是随机生成红包个数和单个红包金额的总和。

（2.）保存数据时，用户的数据开始增加，红包池的数据减少，红包池统计的数据都只是总和，没有历史记录

四、用户团队提成明细（注意：红包基金日收益已经在后台固定，不能修改）

1.修改用户

2.删除用户

3.用户注册

（1．）该功能的设计主要是针对，用户连接产生，一个用户产生一个推公式链接，该连接绑定了一个用户的ID，根据用户ID判断用户所在的等级，用户等级一共10级，超过10级返回为10级。

（2.）每个用户根据自己的等级获得不同比例收益，收益比例在后台红包利率表可以自由设置。

（3.）新注册用户当天只能抢五次红包，判断原理为收益明细表中起始日期和结束日期的差在小于2天的情况下

4.提取红包基金

（1.）提取红包基金要满足的条件30号当天提取，为每天3000/150\*30%,如果31号提取则多加10%，但实际还是按30天算，后台实现原理是以29天为界，30天不变，如果是31天利率则在30那天多加10%的比例。

（2.）后台增加了一个定时器的功能，在收益明细表中，结束日期会在每天23:55分开始更新时间，开始时间以用户注册日期为准，不会发生变化，但是当用户提取红包基金以后，会把时间从提取的系统当前日期作为开始日期，结束日期也取当前日期，以后按时更新。