

Admiral Mobile

UI Kit iOS

Documentation

iOS

01 Button

Button Control	03
Primary Button	04
Secondary Button	05
Ghost Button	06
Platform Button	07
Rules Agree	08

08 Spinner

Spinner	43
---------	----

18 Alert & Onboarding

Alert view	63
Onboarding view	64
Zeroscreen & Error view	65

02 Text Fields

Standard	09
Slider	14
Double Slider	15
Login & OTP	16
Card Number	18
Double 50/50	19
Double 70/30	21
Number	23
Feedback	24
Pincode	25

10 Page Control

Circle (Blue)	45
Circle (White)	46
Liner	47

19 Chat

Chat Elements	66
---------------	----

03 Cells

Base cell	26
Action bar	27
Elements	28

11 Radio, Checkbox, Switch

Radio, Checkbox, Switch	48
-------------------------	----

21 Floating Button

Floating Button	69
-----------------	----

12 Tabs

Standard tab	49
Logo tab	50
Outline tab	51
Underline tab	52
Informer tab	53
Icon tab	54
Elements	55

22 Map Elements

Map Elements	70
--------------	----

04 Text Block

Text block	29
------------	----

13 Bottom navigation

Bottom navigation	56
-------------------	----

05 Informers & Notifications

Big informer	31
Small informer	32
Static Notification	33
Container notifications	36
Action Notification	37
Toast Notification	38
Elements	39

14 Toolbar

Toolbar	57
Elements	58

06 Tags & Chips

Tags	39
Chips	41

15 Calendar

Horizontal calendar	59
Vertical calendar	60
Elements	61

16 Shimmer

Shimmer	62
---------	----

07 Badge

Badge	42
-------	----

Button Control. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Группа Buttons делится на две связанные между собой подгруппы: Components и Elements.

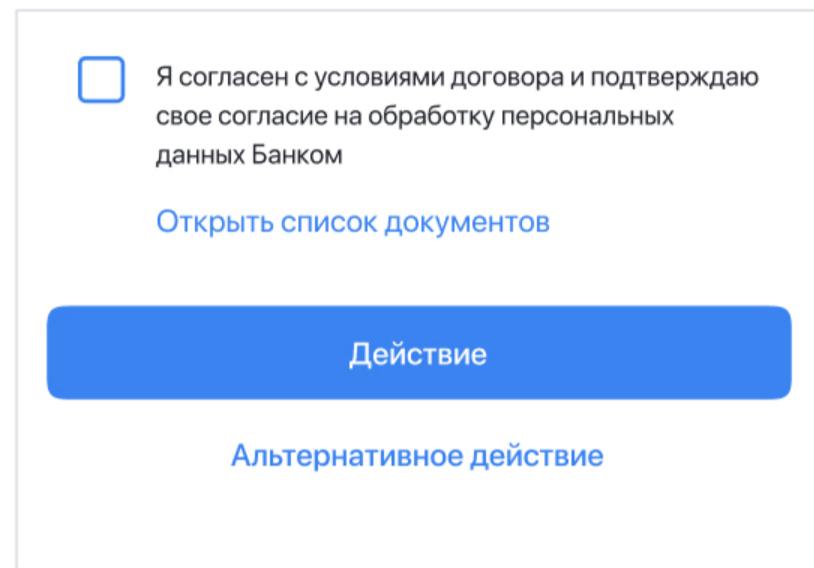
Components - основная группа, которой стоит пользоваться при разработке интерфейсов.

Elements - включает в себя несколько видов кнопок и элемент Rules.

В библиотеке представлен в двух типах: для мобильной и планшетной версий, все элементы внутри контроллов взаимозаменямы через Variants с возможностью отключения в слоях. Дополнительно в слоях есть элемент Hide for iPhone 8, при скрытии которого расстояние от кнопки до нижнего края компонента уменьшится и компонент адаптируется под iPhone8.

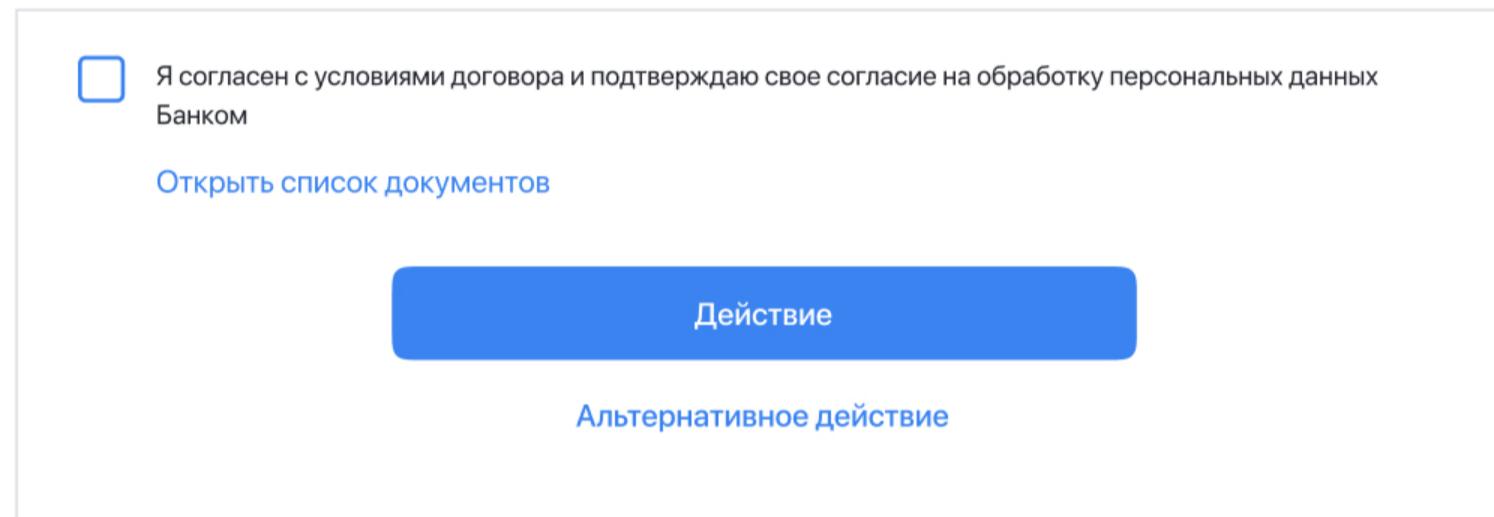
Mobile

Default



Tablet

Default



Elements. Primary Button. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

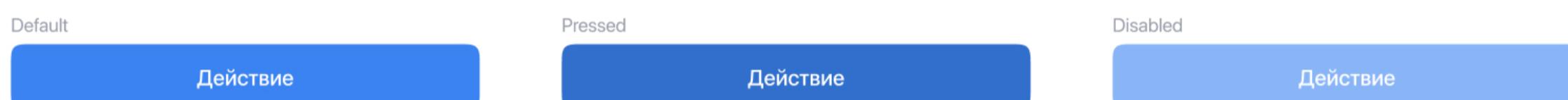
Primary – основная кнопка, для самых важных действий. В зависимости от контекста применяются разные типы кнопок, использование на экране больше одной-двух главных (Primary) кнопок нежелательно. Дополнительно, через Variants есть возможность включения иконки слева или справа от текста. В случае с маленькой кнопкой при включении иконки, ширина кнопки увеличивается. На кнопках Double включение иконок не предусмотрено.

Представлены в трех размерностях: **Big** – основная кнопка, шириной которой зависит от ширины экрана; **Medium** – дополнительная кнопка меньшего размера, свой размер кнопка не меняет в зависимости от ширины экрана; **Small** – меняет свою ширину в зависимости от контента внутри нее, часто используется с клавиатурой.

Double (L)



Default (L)



Loader (L)



Left Icon (L)



Right Icon (L)



Default (M)



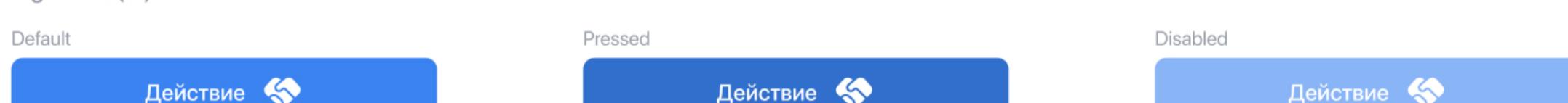
Loader (M)



Left Icon (M)



Right Icon (M)



Default (S)



Loader (S)



Left Icon (S)



Right Icon (S)



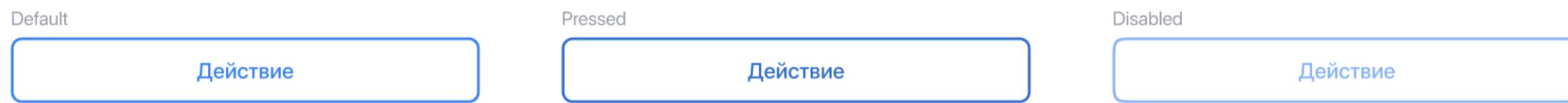
Elements. Secondary Button. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Secondary – второстепенная кнопка, для дополнительных действий, используется самостоятельно или в паре с другими типами кнопок. В зависимости от контекста применяются разные типы кнопок. Дополнительно, через Variants есть возможность включения иконки слева или справа от текста. В случае с маленькой кнопкой при включении иконки, ширина кнопки увеличивается.

Представлены в трех размерностях: **Big** – основная кнопка, ширина которой зависит от ширины экрана; **Medium** – дополнительная кнопка меньшего размера, свой размер кнопка не меняет в зависимости от ширины экрана; **Small** – меняет свою ширину в зависимости от контента внутри нее, часто используется с клавиатурой.

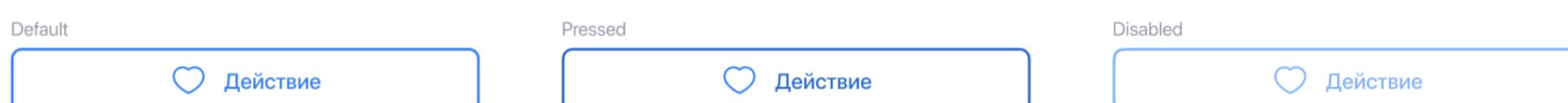
Default (L)



Loader (L)



Left Icon (L)



Right Icon (L)



Default (M)



Loader (M)



Left Icon (M)



Right Icon (M)



Default (S)



Loader (S)



Left Icon (S)



Right Icon (S)



Elements. Ghost Button. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Ghost - используется в случаях, когда основной кнопки недостаточно, часто идет с ней в паре, когда нужно обозначить несколько действий, одно из которых является основным. В зависимости от контекста применяются разные типы кнопок. Дополнительно, через Variants есть возможность включения иконки слева или справа от текста. В случае с маленькой кнопкой при включении иконки, ширина кнопки увеличивается. На кнопках Double включение иконок не предусмотрено.

Представлены в трех размерностях: **Big** - основная кнопка, ширина которой зависит от ширины экрана; **Medium** - дополнительная кнопка меньшего размера, свой размер кнопка не меняет в зависимости от ширины экрана; **Small** - меняет свою ширину в зависимости от контента внутри нее, часто используется с клавиатурой.

Double (L)

Default	Pressed	Disabled
Выбрать все карты	Готово	Выбрать все карты

Default (L)

Default	Pressed	Disabled
Альтернативное действие	Альтернативное действие	Альтернативное действие

Loader (L)

Default	Pressed	Disabled
		

Left Icon (L)

Default	Pressed	Disabled
 Альтернативное действие	 Альтернативное действие	 Альтернативное действие

Right Icon (L)

Default	Pressed	Disabled
Альтернативное действие 	Альтернативное действие 	Альтернативное действие 

Default (S)

Default	Pressed	Disabled
Действие	Действие	Действие

Loader (S)

Default	Pressed	Disabled
		

Left Icon (S)

Default	Pressed	Disabled
 Действие	 Действие	 Действие

Right Icon (S)

Default	Pressed	Disabled
Действие 	Действие 	Действие 

Elements. Platform Button. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Группа Buttons делится на две связанные между собой подгруппы: Components и Elements.

Components - основная группа, которой стоит пользоваться при разработке интерфейсов.

Elements - включает в себя несколько видов кнопок и элемент Rules.

Системные кнопки

iOS Button

Default



Pressed



Disabled



Android Button

Default



Elements. Rules Agree. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Все элементы внутри с возможностью отключения в слоях. Есть возможность выделять в тексте дополнительные ссылки цветом Text/Primary.

Mobile

Default

Я согласен с условиями договора и подтверждаю свое согласие на обработку персональных данных Банком

[Открыть список документов](#)

Tablet

Default

Я согласен с условиями договора и подтверждаю свое согласие на обработку персональных данных Банком

[Открыть список документов](#)

Text Field - Standard. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Поле ввода — компонент для ввода данных в текстовом виде. Существует в различных видах, в зависимости от назначения применяется тот или иной вариант. Все компоненты меняют свою ширину в зависимости от ширины экрана устройства. Не имеет отступов по краям, но вы можете самостоятельно задать нужное расстояние в 8 px / 16 px / 32 px через настройки Auto Layout. Состояния компонентов переключаются через правую панель Variants.

Стандартное поле ввода. Optional label может быть более чем в одну строку.

Default

Empty	Filled	Active informer
Optional label 	Optional label 	Optional label  Text Informer

Default, Description

Empty	Filled	Active informer
Optional label 	Optional label 	Optional label  Text Informer

Default, Tags

Empty	Filled	Active informer
Optional label 	Optional label 	Optional label  Text Informer

Default, Tags, Description

Empty	Filled	Active informer
Optional label 	Optional label 	Optional label  Text Informer

Active

Mask	Filled	Active informer
Optional label 	Optional label 	Optional label  Text Informer

Active, Description

Mask	Filled	Active informer
Optional label 	Optional label 	Optional label  Text Informer

Active, Tags

Mask	Filled	Active informer
Optional label 	Optional label 	Optional label  Text Informer

Active, Tags, Description

Mask	Filled	Active informer
Optional label 	Optional label 	Optional label  Text Informer

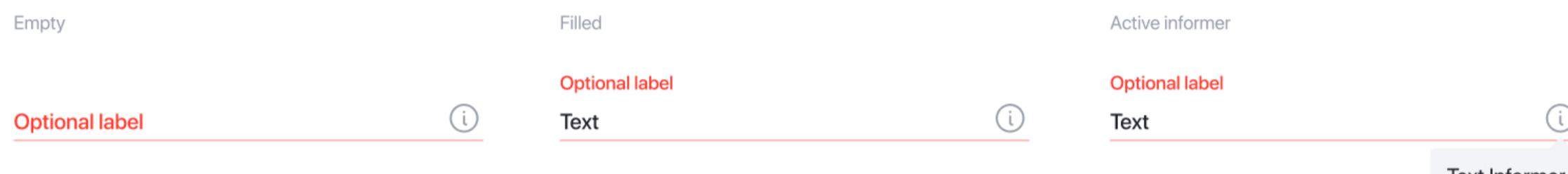
Text Field - Standard. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

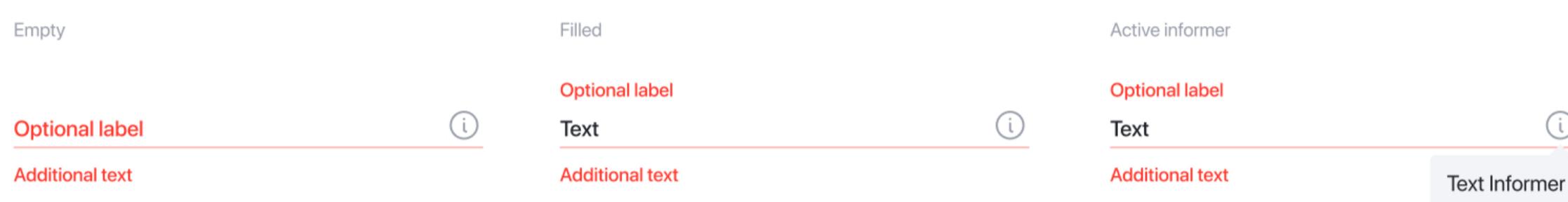
Поле ввода — компонент для ввода данных в текстовом виде. Существует в различных видах, в зависимости от назначения применяется тот или иной вариант. Все компоненты меняют свою ширину в зависимости от ширины экрана устройства. Не имеет отступов по краям, но вы можете самостоятельно задать нужное расстояние в 8 px / 16 px / 32 px через настройки Auto Layout. Состояния компонентов переключаются через правую панель Variants.

Стандартное поле ввода. Optional label может быть более чем в одну строку.

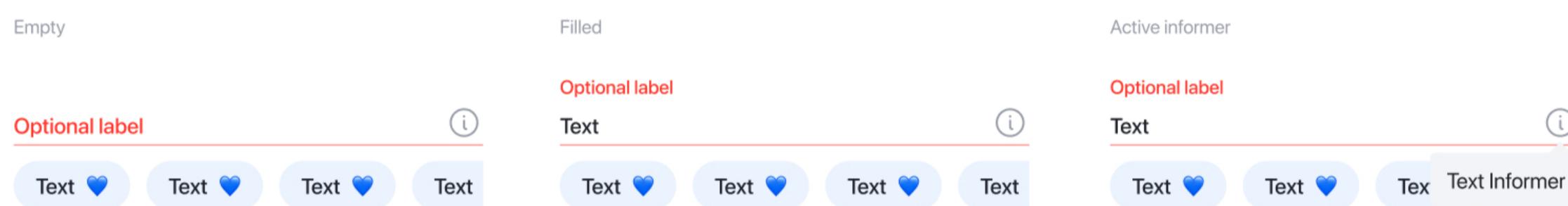
Error



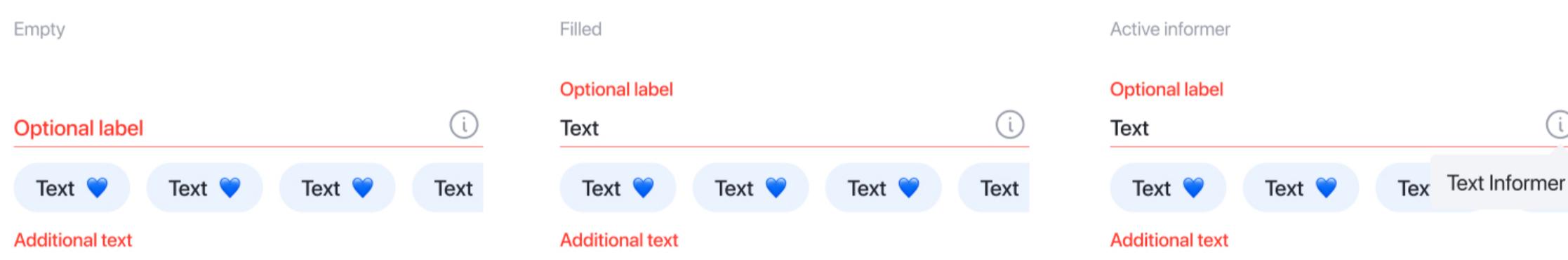
Error, Description



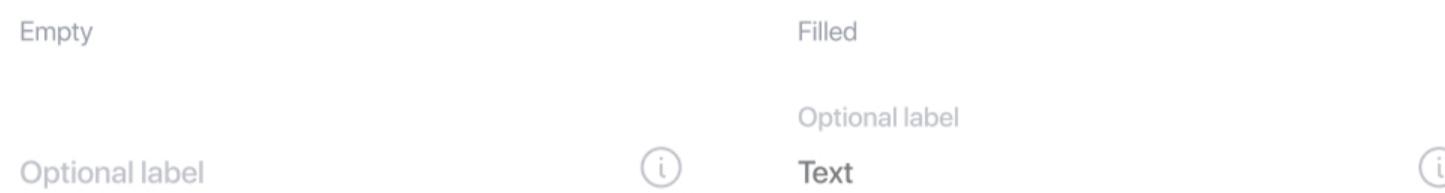
Error, Tags



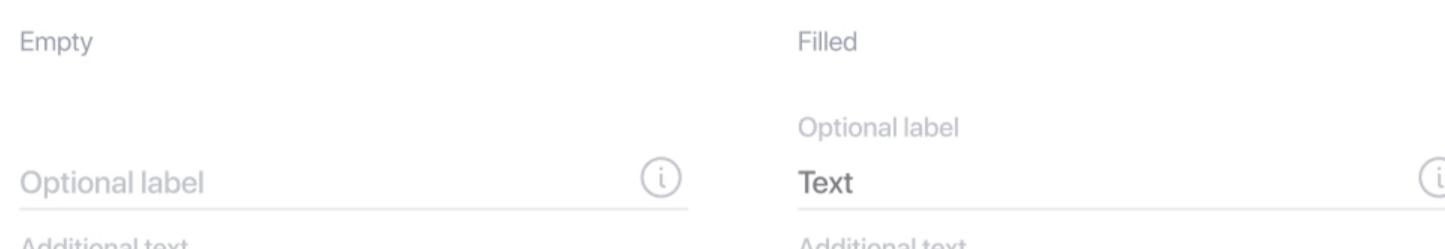
Error, Tags, Description



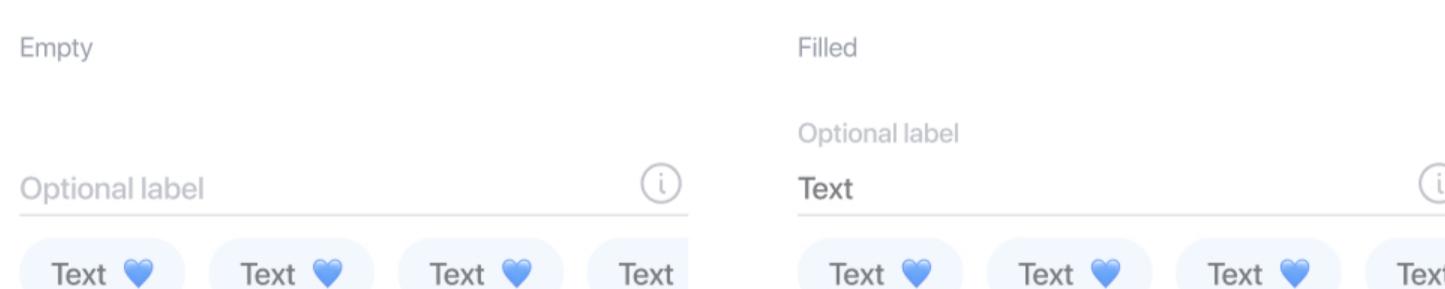
Disabled



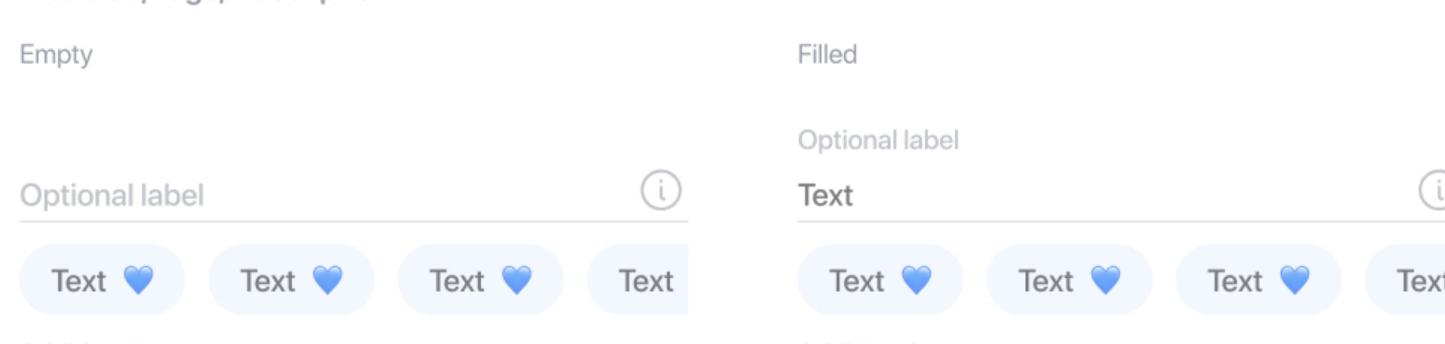
Disabled, Description



Disabled, Tags



Disabled, Tags, Description



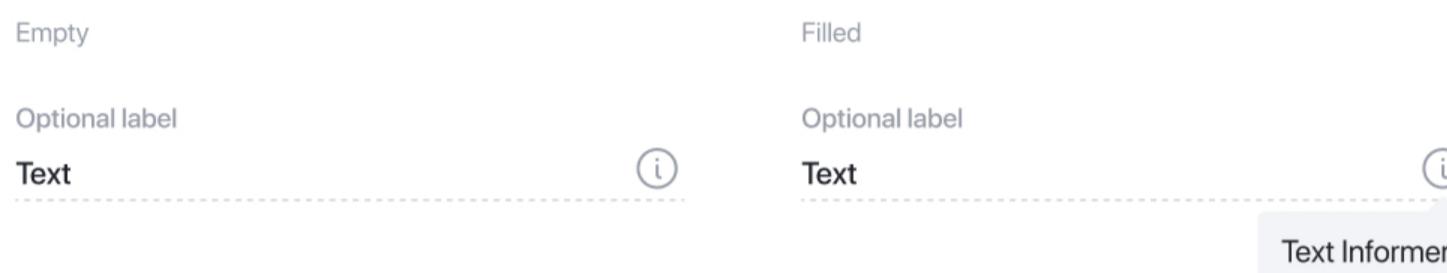
Text Field - Standard. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

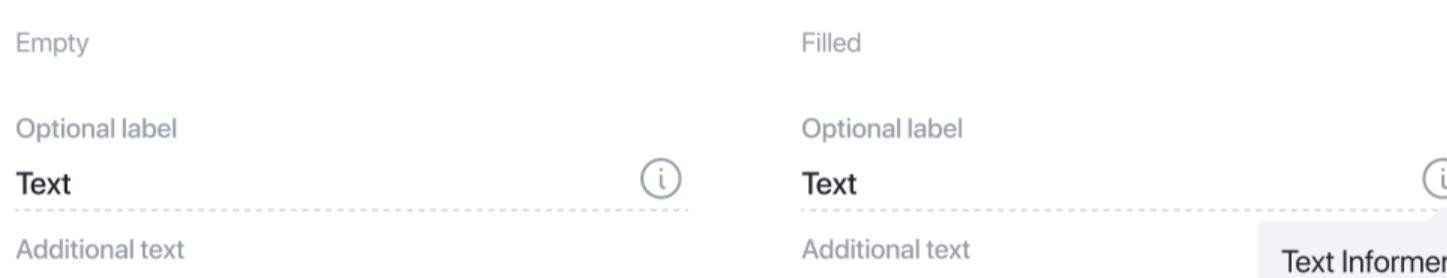
Поле ввода — компонент для ввода данных в текстовом виде. Существует в различных видах, в зависимости от назначения применяется тот или иной вариант. Все компоненты меняют свою ширину в зависимости от ширины экрана устройства. Не имеет отступов по краям, но вы можете самостоятельно задать нужное расстояние в 8 px / 16 px / 32 px через настройки Auto Layout. Состояния компонентов переключаются через правую панель Variants.

Стандартное поле ввода. Optional label может быть более чем в одну строку.

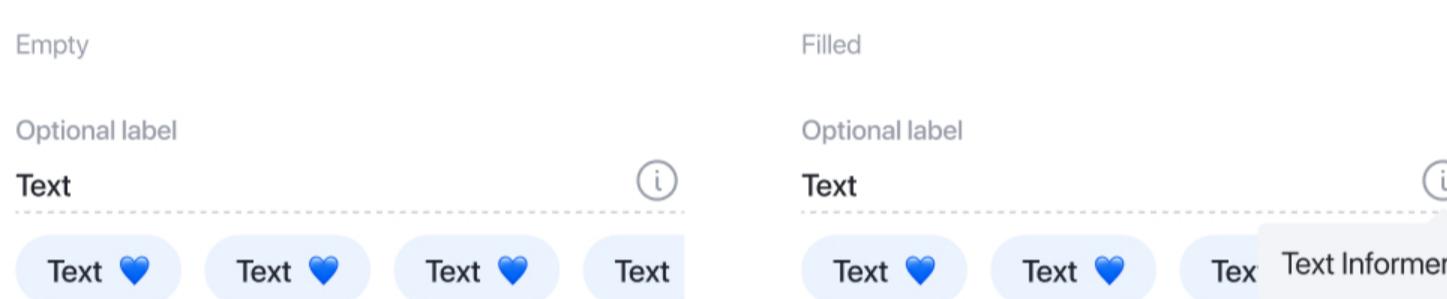
Read Only



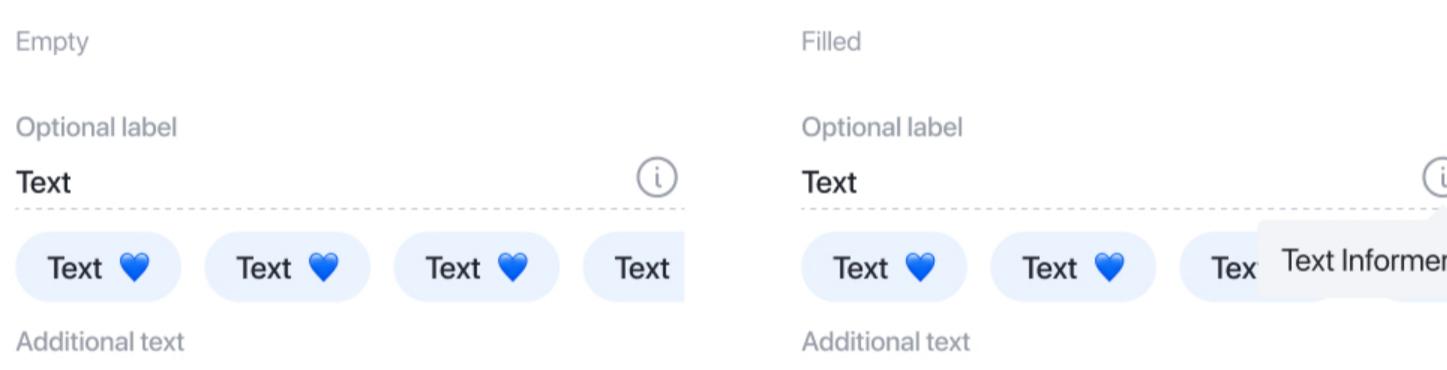
Read Only, Description



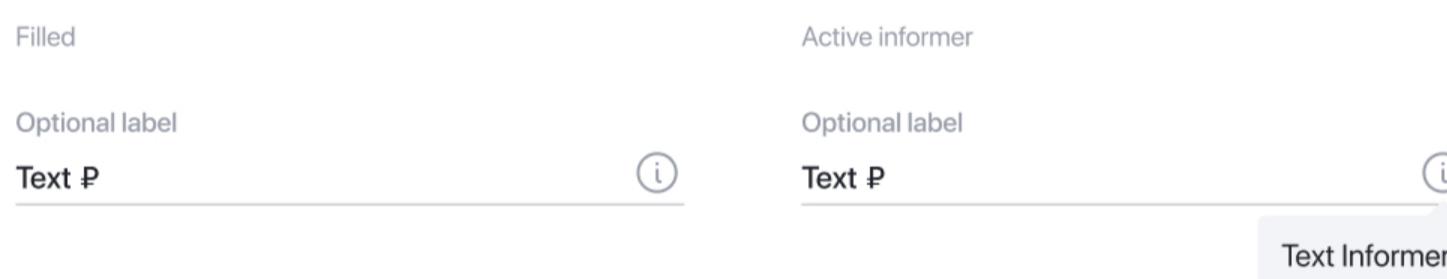
Read Only, Tags



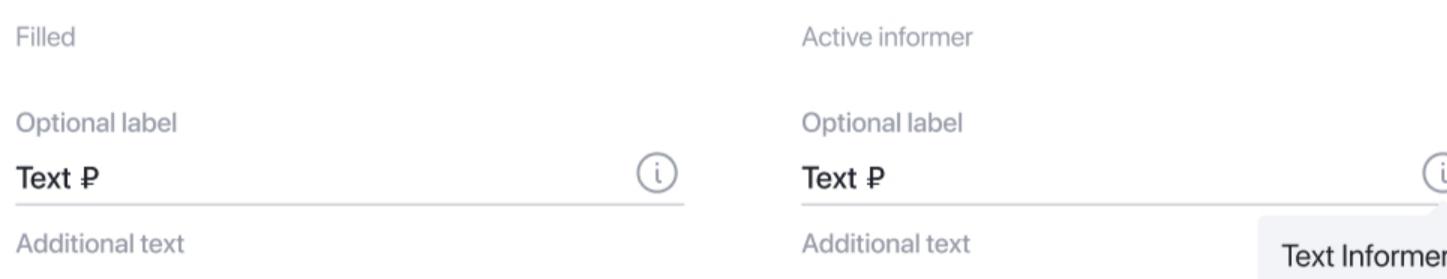
Read Only, Tags, Description



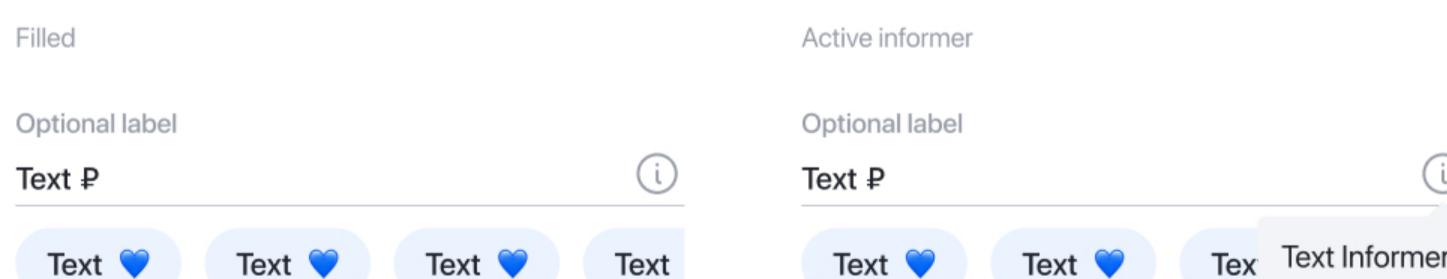
Default, Symbol (P)



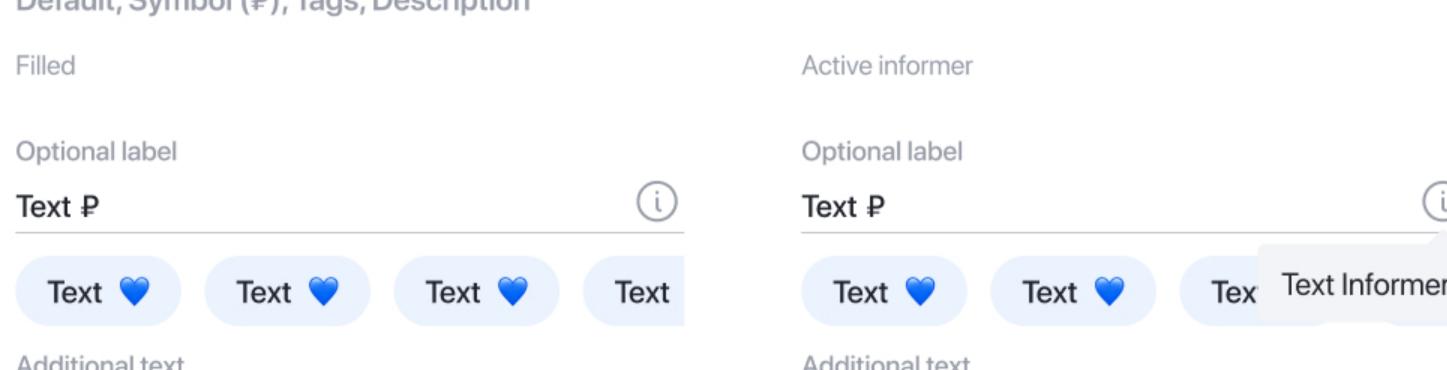
Default, Symbol (P), Description



Default, Symbol (P), Tags



Default, Symbol (P), Tags, Description



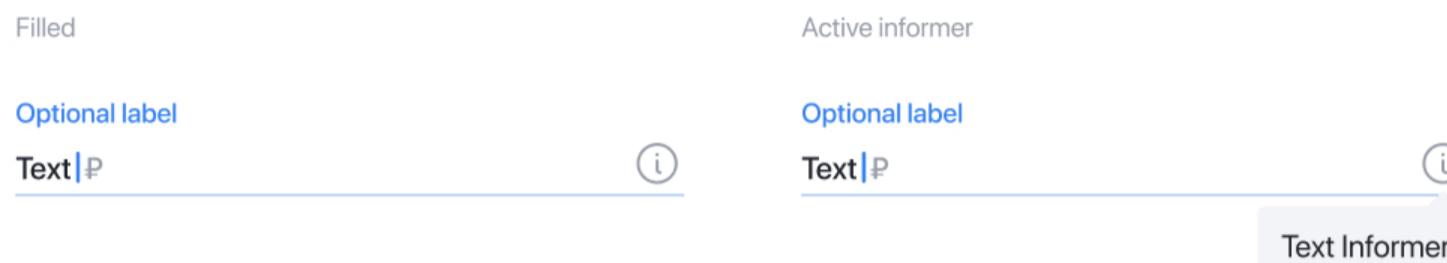
Text Field - Standard. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

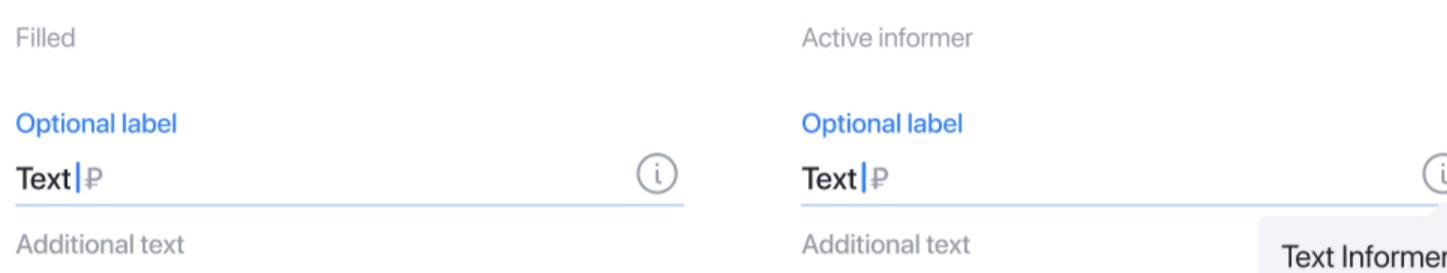
Поле ввода — компонент для ввода данных в текстовом виде. Существует в различных видах, в зависимости от назначения применяется тот или иной вариант. Все компоненты меняют свою ширину в зависимости от ширины экрана устройства. Не имеет отступов по краям, но вы можете самостоятельно задать нужное расстояние в 8 px / 16 px / 32 px через настройки Auto Layout. Состояния компонентов переключаются через правую панель Variants.

Стандартное поле ввода. Optional label может быть более чем в одну строку.

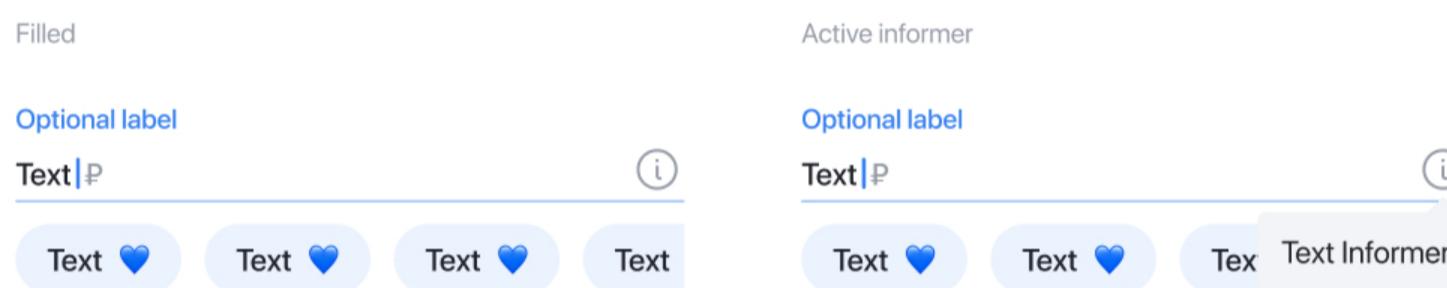
Active, Symbol (P)



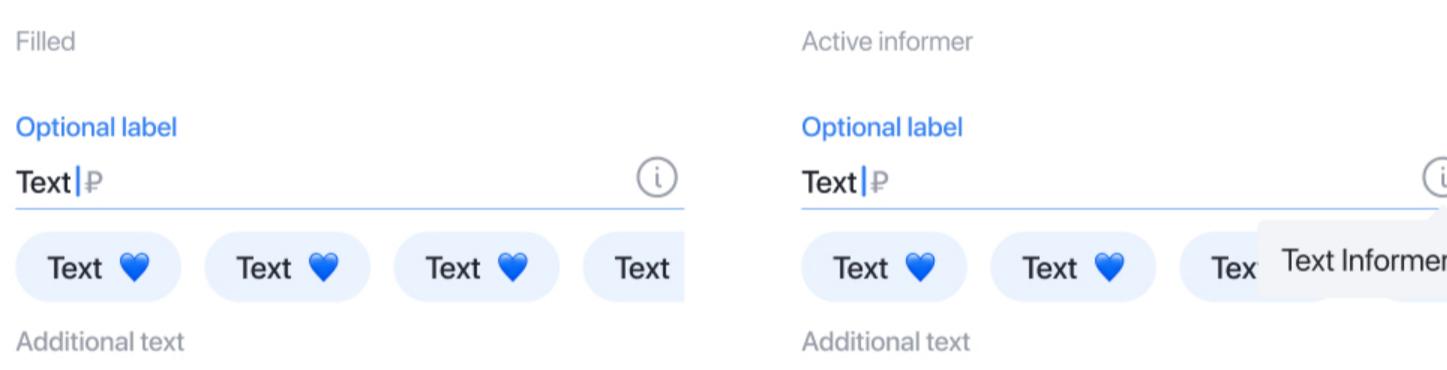
Active, Symbol (P), Description



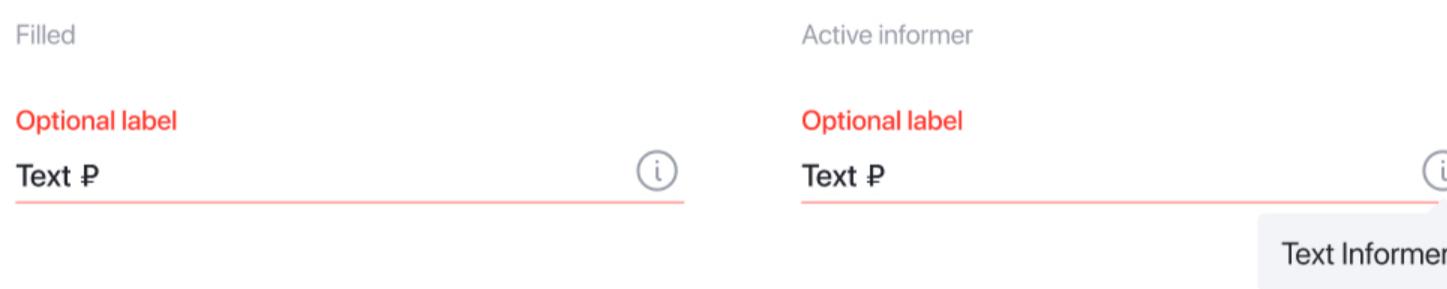
Active, Symbol (P), Tags



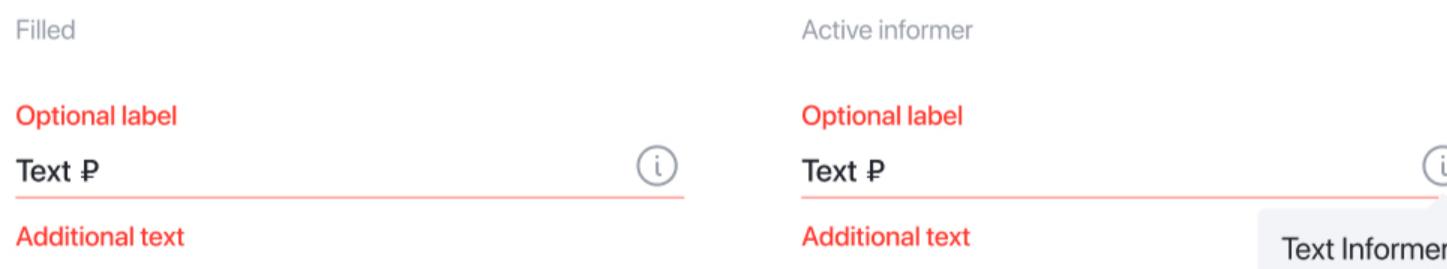
Active, Symbol (P), Tags, Description



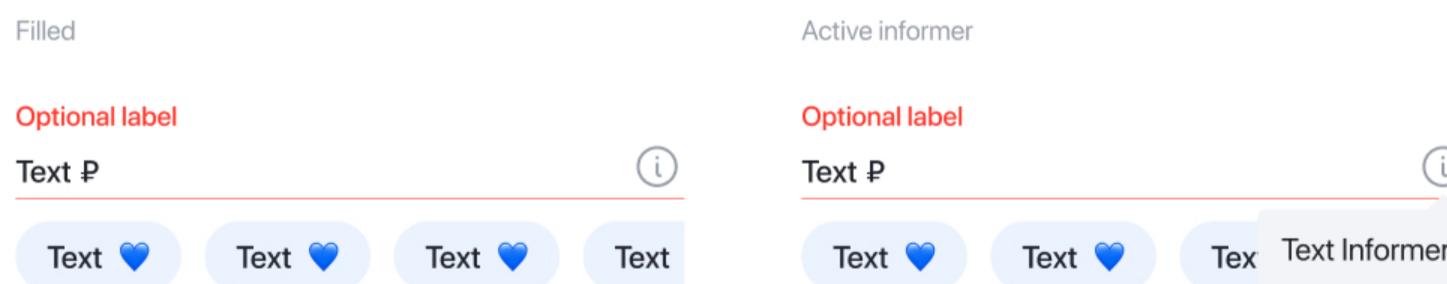
Error, Symbol (P)



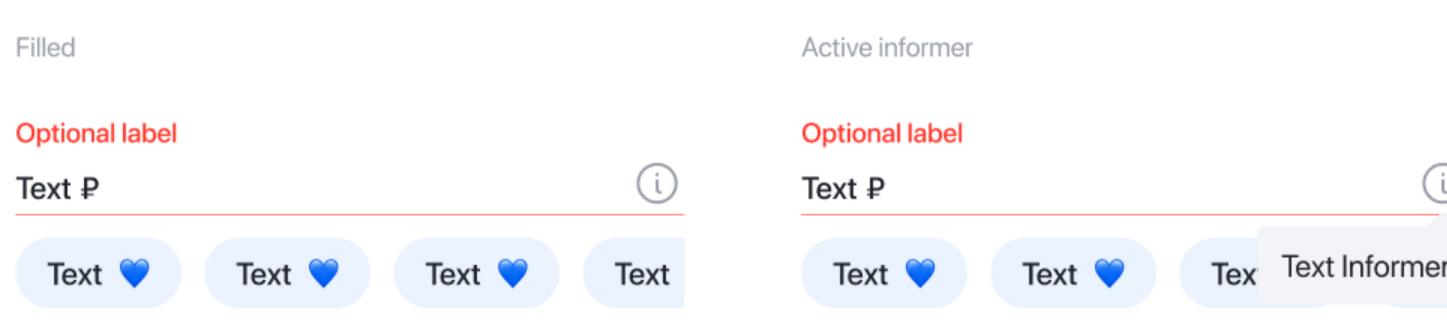
Error, Symbol (P), Description



Error, Symbol (P), Tags



Error, Symbol (P), Tags, Description



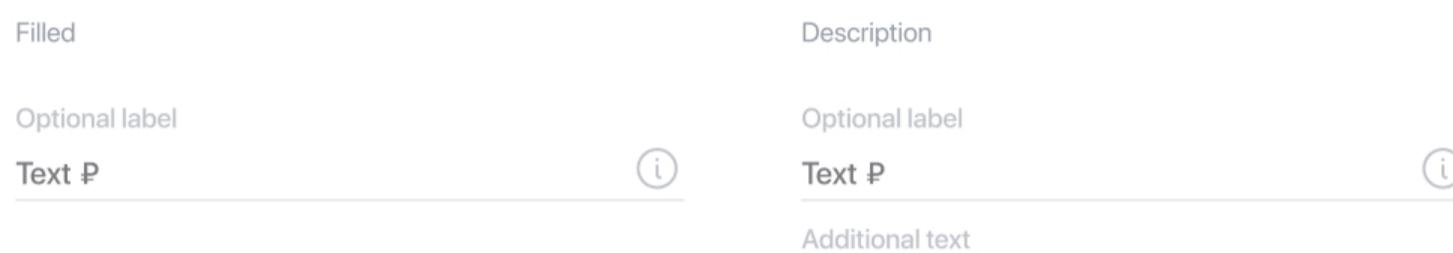
Text Field - Standard. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

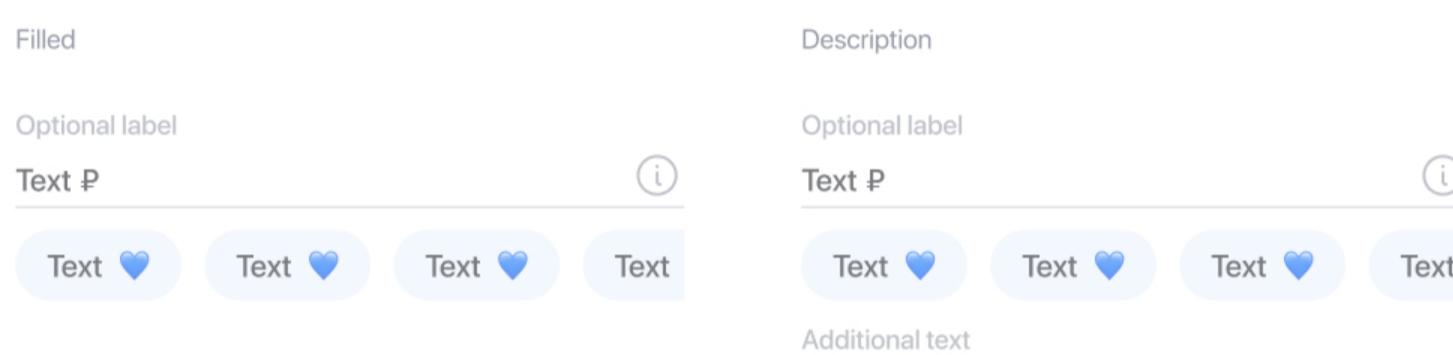
Поле ввода — компонент для ввода данных в текстовом виде. Существует в различных видах, в зависимости от назначения применяется тот или иной вариант. Все компоненты меняют свою ширину в зависимости от ширины экрана устройства. Не имеет отступов по краям, но вы можете самостоятельно задать нужное расстояние в 8 px / 16 px / 32 px через настройки Auto Layout. Состояния компонентов переключаются через правую панель Variants.

Стандартное поле ввода. Optional label может быть более чем в одну строку.

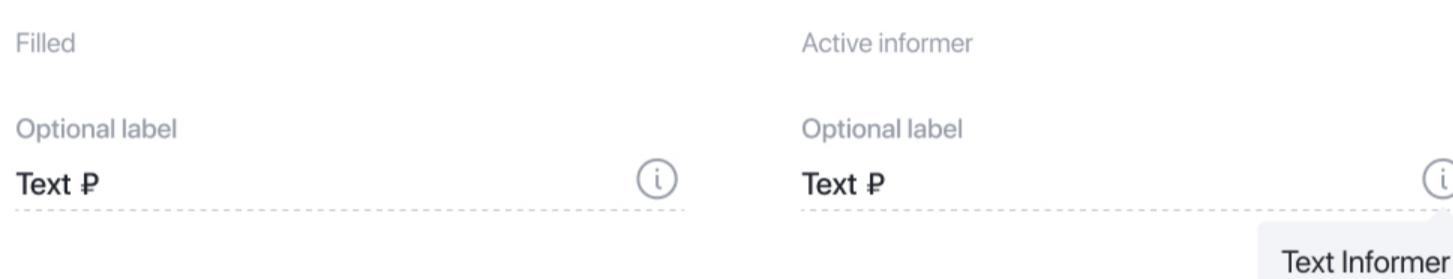
Disabled, Symbol (P)



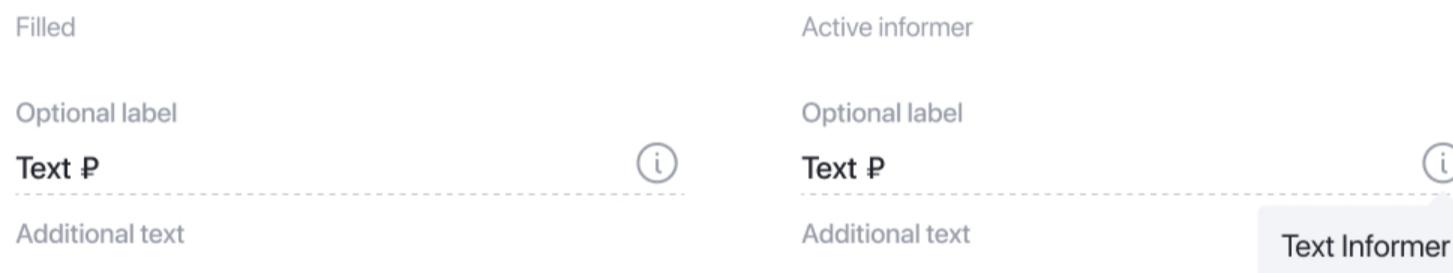
Disabled, Symbol (P), Tags



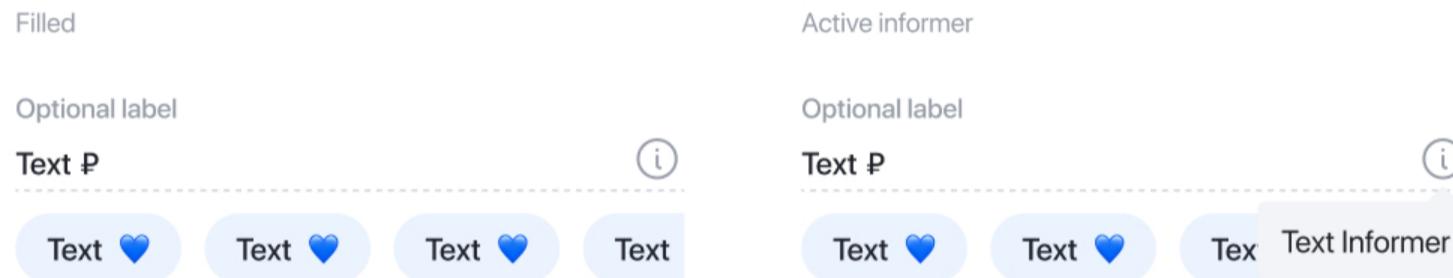
Read Only, Symbol (P)



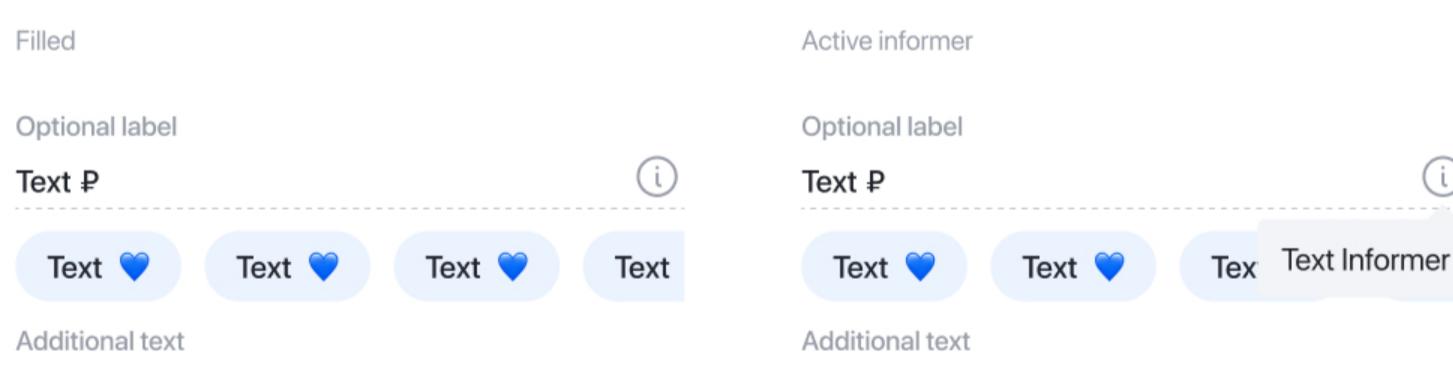
Read Only, Symbol (P), Description



Read Only, Symbol (P), Tags



Read Only, Symbol (P), Tags, Description



Text Field - Slider. Documentation

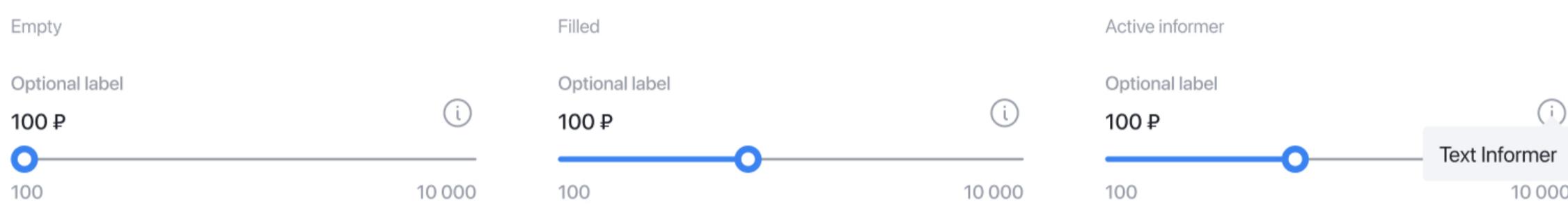
Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Поле ввода — компонент для ввода данных в текстовом виде. Существует в различных видах, в зависимости от назначения применяется тот или иной вариант. Все компоненты меняют свою ширину в зависимости от ширины экрана устройства. Не имеет отступов по краям, но вы можете самостоятельно задать нужное расстояние в 8 px / 16 px / 32 px через настройки Auto Layout. Состояния компонентов переключаются через правую панель Variants.

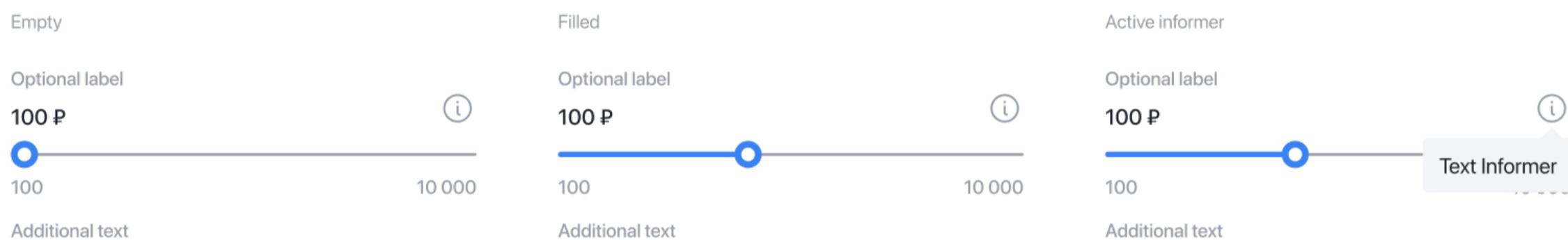
Поле ввода со слайдером позволяет выбирать значение из обозначенного диапазона свайпом или при помощи ручного ввода. В диапазон может быть добавлено любое текстовое значение (рубли, доллары, дни, года и тп.). В таком случае значение подставляется только в поле ввода. Элемент Input Range может использоваться независимо от поля ввода. Изменить положение ползунка:

В слоях выбираем Change kerning, потом в параметрах текста изменяем параметр Letter Spacing (Kerning)

Default



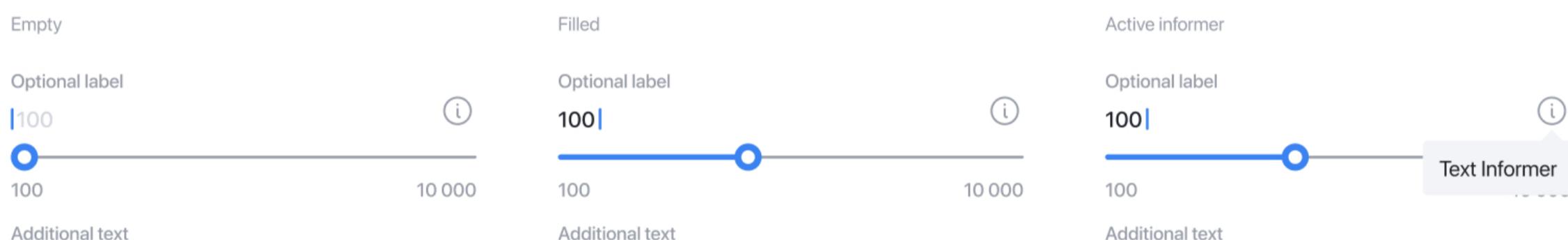
Default, Description



Active



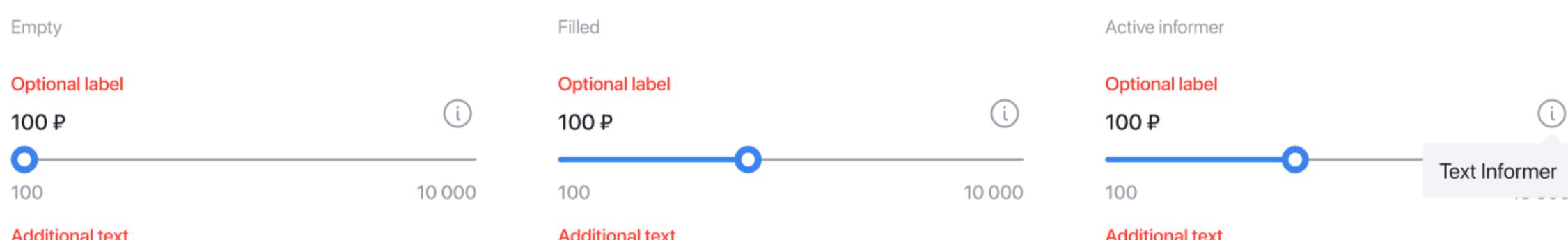
Active, Description



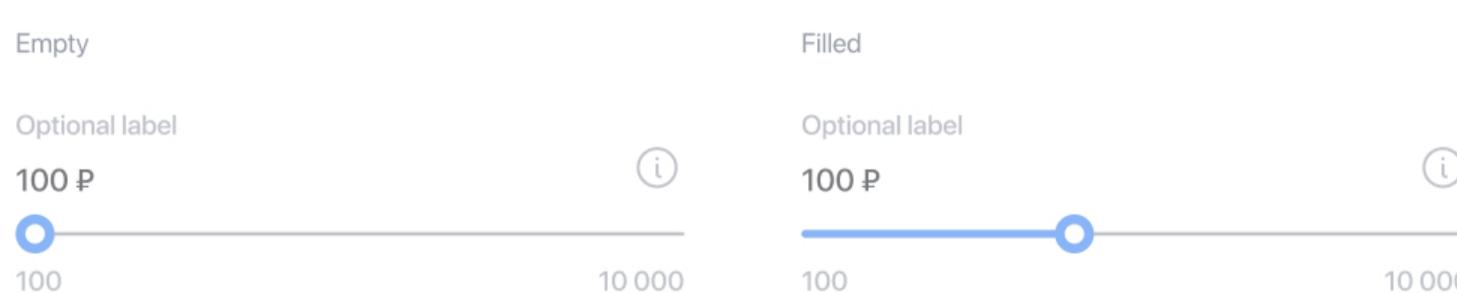
Error



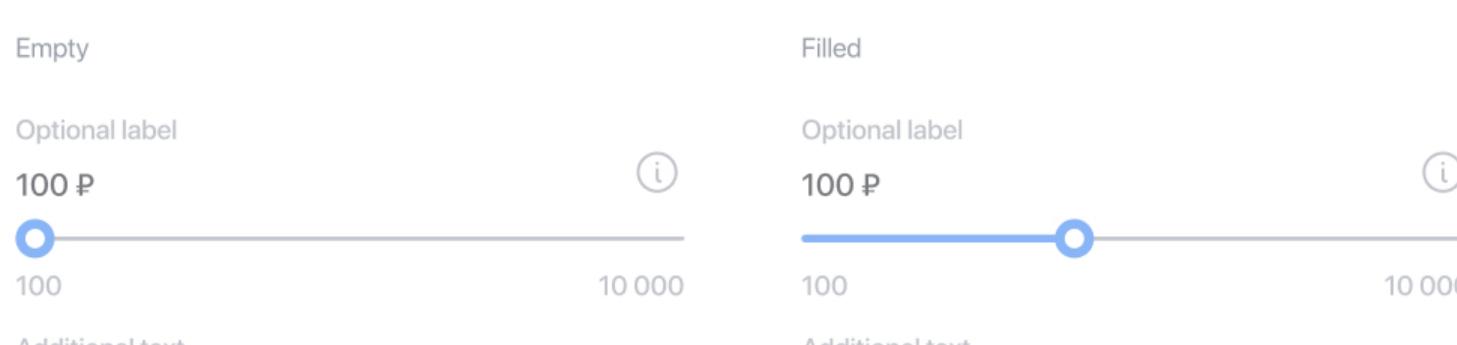
Error, Description



Disabled



Disabled, Description



Text Field - Double Slider. Documentation

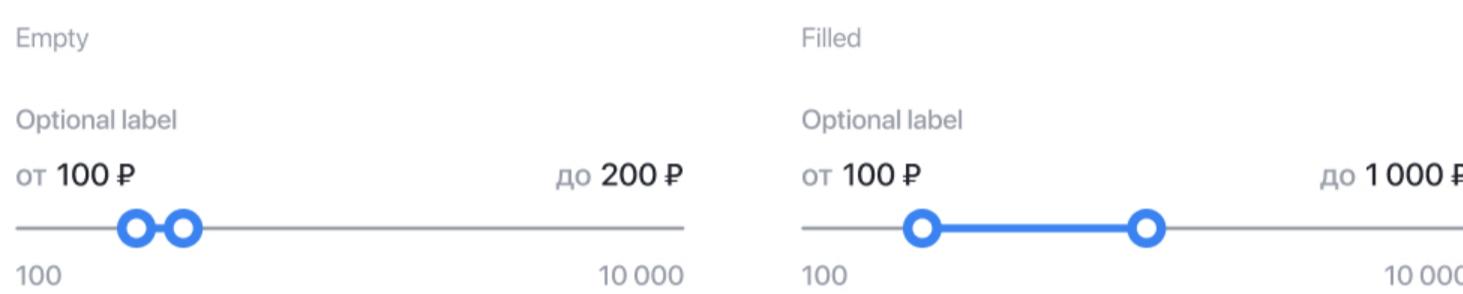
Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Поле ввода — компонент для ввода данных в текстовом виде. Существует в различных видах, в зависимости от назначения применяется тот или иной вариант. Все компоненты меняют свою ширину в зависимости от ширины экрана устройства. Не имеет отступов по краям, но вы можете самостоятельно задать нужное расстояние в 8 px / 16 px / 32 px через настройки Auto Layout. Состояния компонентов переключаются через правую панель Variants.

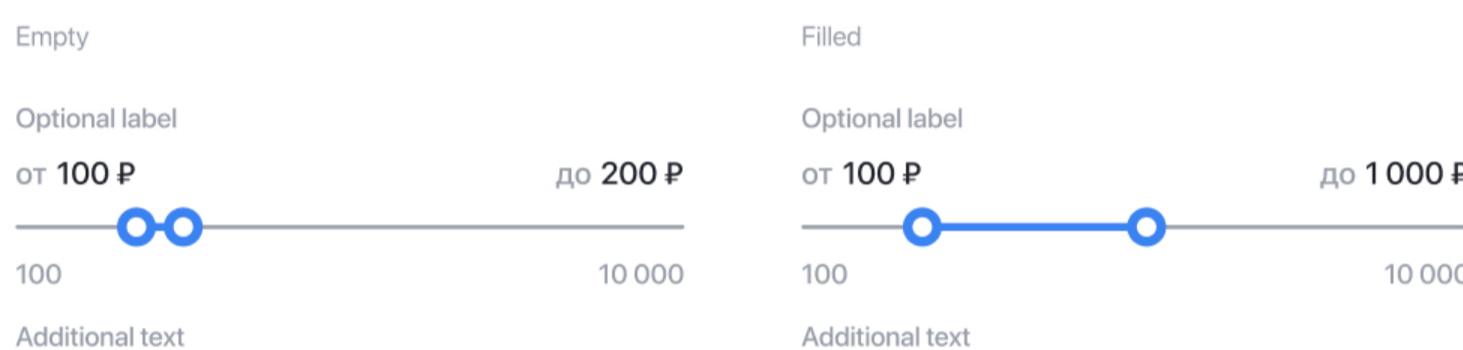
Поле ввода со слайдером позволяет выбирать значение из обозначенного диапазона свайпом или при помощи ручного ввода. В диапазон может быть добавлено любое текстовое значение (рубли, доллары, дни, года и тп.). В таком случае значение подставляется только в поле ввода. Элемент Input Range может использоваться независимо от поля ввода. Изменить положение ползунка:

В слоях выбираем Change kerning, потом в параметрах текста изменяем параметр Letter Spacing (Kerning)

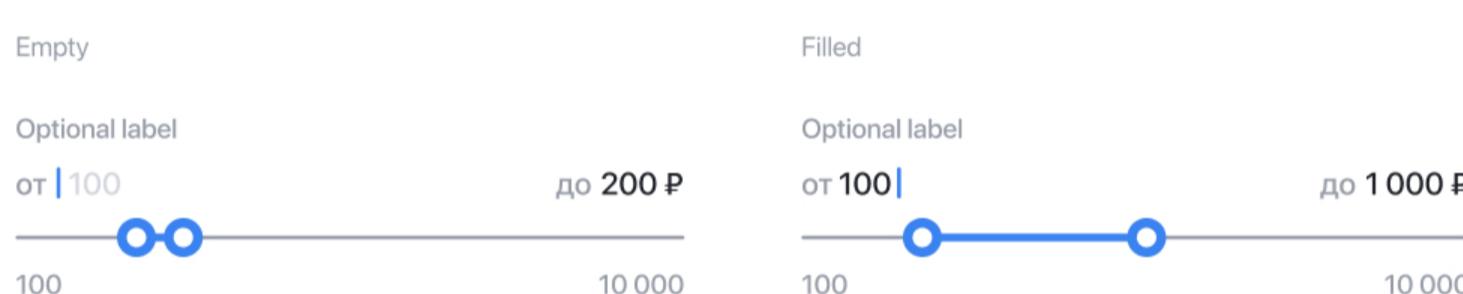
Default



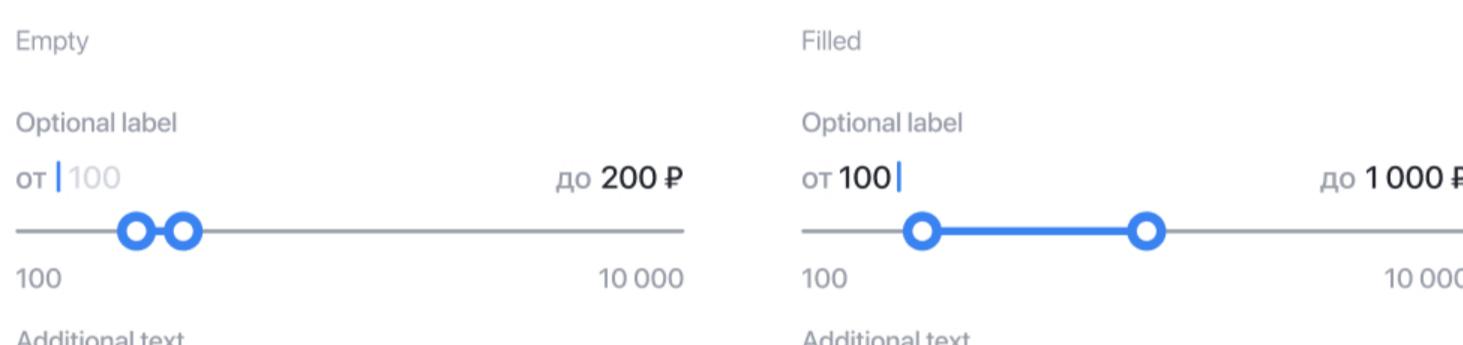
Default, Description



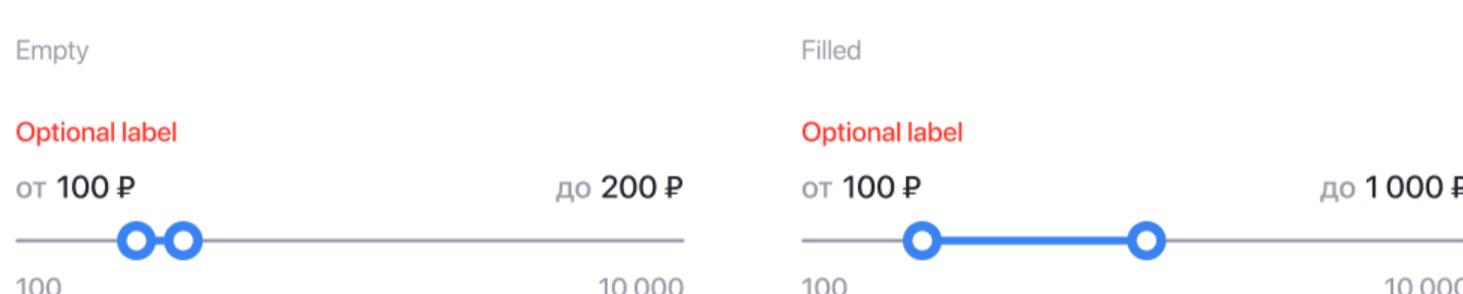
Active



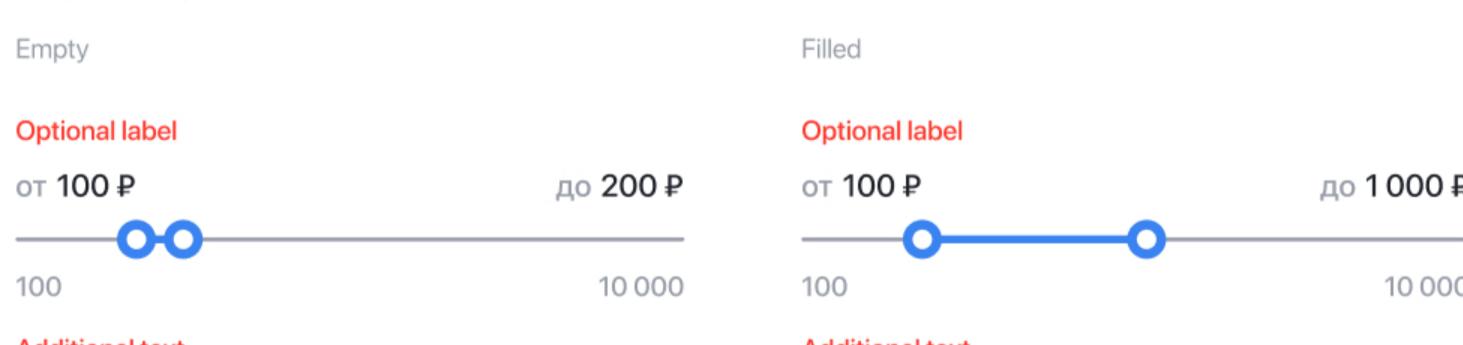
Active, Description



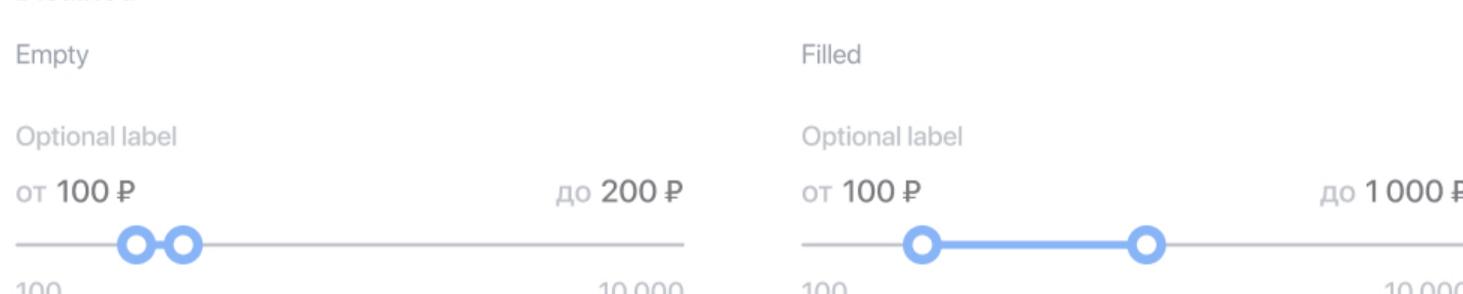
Error



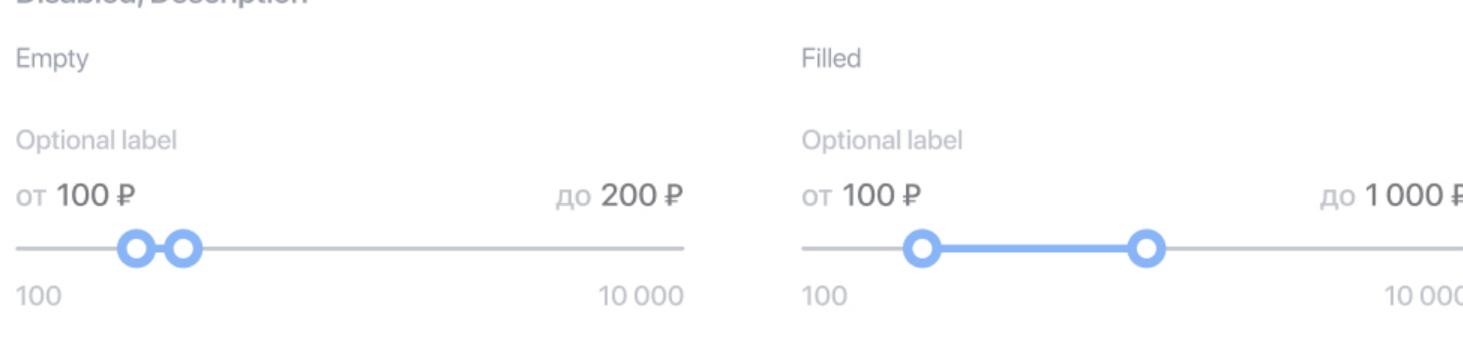
Error, Description



Disabled



Disabled, Description



Text Field - Login & OTP. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Поле ввода — компонент для ввода данных в текстовом виде. Существует в различных видах, в зависимости от назначения применяется тот или иной вариант. Все компоненты меняют свою ширину в зависимости от ширины экрана устройства. Не имеет отступов по краям, но вы можете самостоятельно задать нужное расстояние в 8 px / 16 px / 32 px через настройки Auto Layout. Состояния компонентов переключаются через правую панель Variants.

Поле ввода логина/пароля или СМС-кода, достаточное количество состояний компонента позволяет самостоятельно задать правила ввода данных в инпут.

Default (S)

Empty	Filled	Masking
	776655	*****

Default (S), Description

Empty	Filled	Masking
	776655	*****
Additional text	Additional text	Additional text

Default (M)

Empty	Filled	Masking
	67653	*****

Default (M), Description

Empty	Filled	Masking
	67653	*****
Additional text	Additional text	Additional text

Active (S)

Empty	Filled	Masking	Mask
	77	*****	СМС-код

Active (S), Description

Empty	Filled	Masking	Mask
	77	*****	СМС-код
Additional text	Additional text	Additional text	Additional text

Active (M)

Empty	Filled	Masking	Mask
	67653	*****	676530!Gg

Active (M), Description

Empty	Filled	Masking	Mask
	67653	*****	676530!Gg
Additional text	Additional text	Additional text	Additional text

Text Field - Login & OTP Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Поле ввода — компонент для ввода данных в текстовом виде. Существует в различных видах, в зависимости от назначения применяется тот или иной вариант. Все компоненты меняют свою ширину в зависимости от ширины экрана устройства. Не имеет отступов по краям, но вы можете самостоятельно задать нужное расстояние в 8 px / 16 px / 32 px через настройки Auto Layout. Состояния компонентов переключаются через правую панель Variants.

Поле ввода логина/пароля или СМС-кода, достаточное количество состояний компонента позволяет самостоятельно задать правила ввода данных в инпут.

Error (S)

Empty	Filled	Masking
		

776655

Error (S), Description

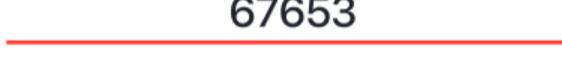
Empty	Filled	Masking
		

776655

Additional text

Additional text

Error (M)

Empty	Filled	Masking
		

67653

Error (M), Description

Empty	Filled	Masking
		

67653

Additional text

Additional text

Disabled (S)

Empty	Filled	Masking
		

67653

Disabled (S), Description

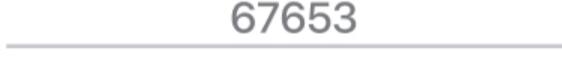
Empty	Filled	Masking
		

67653

Additional text

Additional text

Disabled (M)

Empty	Filled	Masking
		

67653

Disabled (M), Description

Empty	Filled	Masking
		

67653

Additional text

Additional text

Text Field - Card Number. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Поле ввода — компонент для ввода данных в текстовом виде. Существует в различных видах, в зависимости от назначения применяется тот или иной вариант. Все компоненты меняют свою ширину в зависимости от ширины экрана устройства. Не имеет отступов по краям, но вы можете самостоятельно задать нужное расстояние в 8 px / 16 px / 32 px через настройки Auto Layout. Состояния компонентов переключаются через правую панель Variants.

Поле ввода/скана номера карты.

Default

Empty



Filled

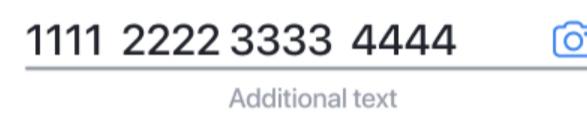


Default, Description

Empty



Filled



Active

Empty



Filled



Mask



Active, Description

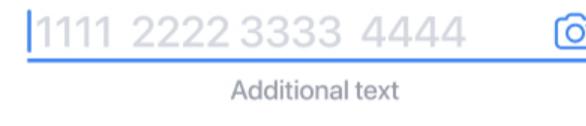
Empty



Filled



Mask



Error

Empty



Filled



Error, Description

Empty



Filled



Mask



Disabled

Empty



Filled



Disabled, Description

Empty



Filled



Mask



Text Field - Double 50/50. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Поле ввода — компонент для ввода данных в текстовом виде. Существует в различных видах, в зависимости от назначения применяется тот или иной вариант. Все компоненты меняют свою ширину в зависимости от ширины экрана устройства. Не имеет отступов по краям, но вы можете самостоятельно задать нужное расстояние в 8 px / 16 px / 32 px через настройки Auto Layout. Состояния компонентов переключаются через правую панель Variants.

Двойной инпут в одну строку, представлен в двух размерностях. Есть возможность переключения состояния каждого инпута через Variants.

Default

Empty	Filled	+ Symbol
Label Label Label	Label Text Text	Label Text P Text P

Default, Description

Empty	Filled	+ Symbol
Label Label Label	Label Text Text	Label Text P Text P
Additional text	Additional text	Additional text

Default, Double description

Empty	Filled	+ Symbol
Label Label Label	Label Text Text	Label Text P Text P
Additional text	Additional text	Additional text

Active

Empty	Filled	+ Symbol
Label Label	Label Text Text	Label Text P Text P

Active, Description

Empty	Filled	+ Symbol
Label Label	Label Text Text	Label Text P Text P
Additional text	Additional text	Additional text

Active, Double description

Empty	Filled	+ Symbol
Label Label	Label Text Text	Label Text P Text P
Additional text	Additional text	Additional text

Active

Empty	Filled	+ Symbol
Label Label	Label Text Text	Label Text P Text P

Active, Description

Empty	Filled	+ Symbol
Label Label	Label Text Text	Label Text P Text P
Additional text	Additional text	Additional text

Active, Double description

Empty	Filled	+ Symbol
Label Label	Label Text Text	Label Text P Text P
Additional text	Additional text	Additional text

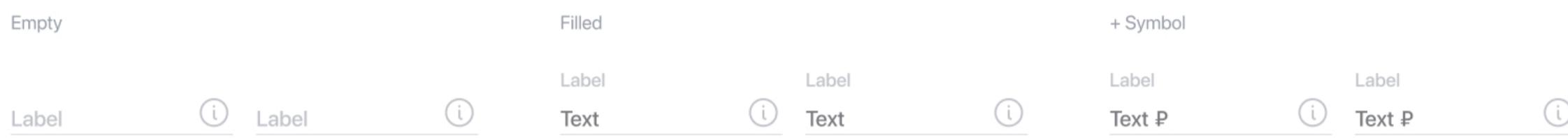
Text Field - Double 50/50. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

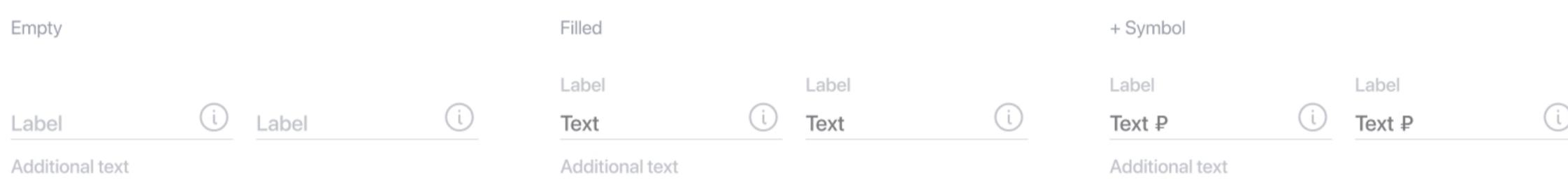
Поле ввода — компонент для ввода данных в текстовом виде. Существует в различных видах, в зависимости от назначения применяется тот или иной вариант. Все компоненты меняют свою ширину в зависимости от ширины экрана устройства. Не имеет отступов по краям, но вы можете самостоятельно задать нужное расстояние в 8 px / 16 px / 32 px через настройки Auto Layout. Состояния компонентов переключаются через правую панель Variants.

Двойной инпут в одну строку, представлен в двух размерностях. Есть возможность переключения состояния каждого инпута через Variants.

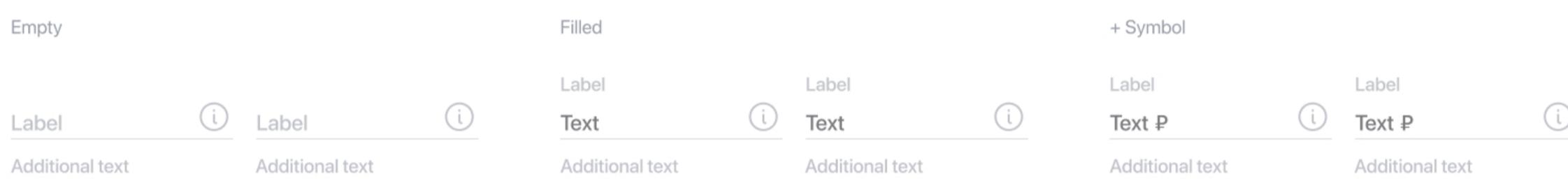
Disabled



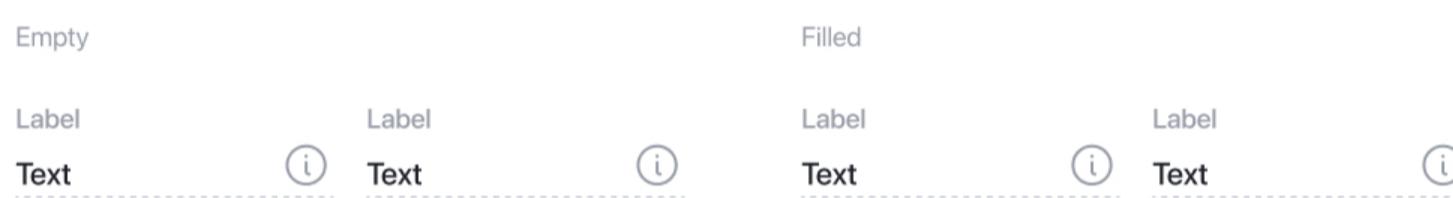
Disabled, Description



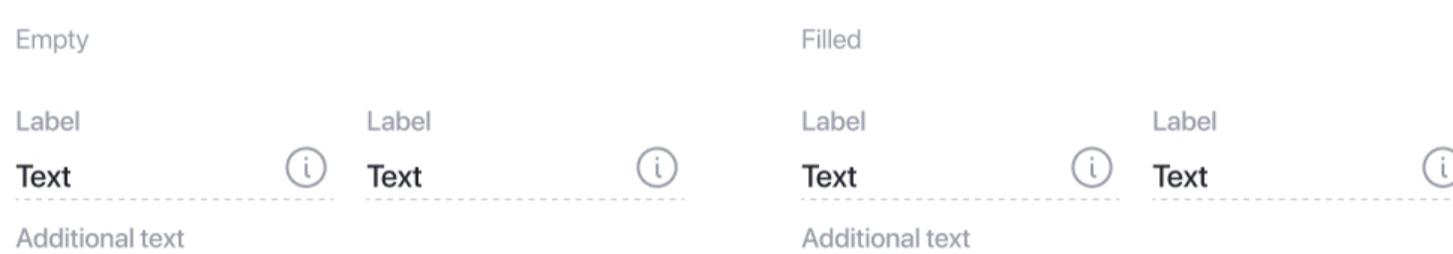
Disabled, Double description



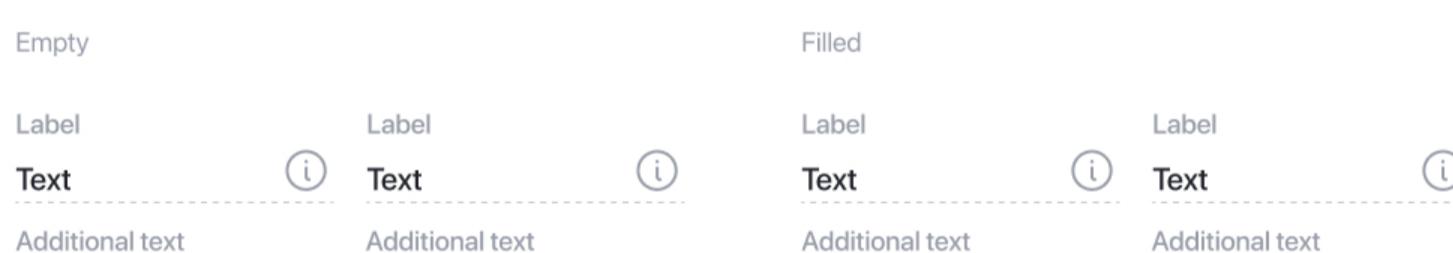
Read Only



Read Only, Description



Read Only, Double description



Text Field - Double 70/30. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Поле ввода — компонент для ввода данных в текстовом виде. Существует в различных видах, в зависимости от назначения применяется тот или иной вариант. Все компоненты меняют свою ширину в зависимости от ширины экрана устройства. Не имеет отступов по краям, но вы можете самостоятельно задать нужное расстояние в 8 px / 16 px / 32 px через настройки Auto Layout. Состояния компонентов переключаются через правую панель Variants.

Двойной инпут в одну строку, представлен в двух размерностях. Есть возможность переключения состояния каждого инпута через Variants.

Default

Empty	Filled	+ Symbol
Label Label (i) (i)	Label Text (i) (i)	Label Text P (i) (i)

Default, Description

Empty	Filled	+ Symbol
Label Label (i) (i)	Label Text (i) (i)	Label Text P (i) (i)
Additional text	Additional text	Additional text

Default, Double description

Empty	Filled	+ Symbol
Label Label (i) (i)	Label Text (i) (i)	Label Text P (i) (i)
Additional text	Additional text	Additional text

Active

Empty	Filled	+ Symbol
Label Label (i) (i)	Label Text (i) (i)	Label Text P (i) (i)

Active, Description

Empty	Filled	+ Symbol
Label Label (i) (i)	Label Text (i) (i)	Label Text P (i) (i)
Additional text	Additional text	Additional text

Active, Double description

Empty	Filled	+ Symbol
Label Label (i) (i)	Label Text (i) (i)	Label Text P (i) (i)
Additional text	Additional text	Additional text

Active

Empty	Filled	+ Symbol
Label Label (i) (i)	Label Text (i) (i)	Label Text P (i) (i)

Active, Description

Empty	Filled	+ Symbol
Label Label (i) (i)	Label Text (i) (i)	Label Text P (i) (i)
Additional text	Additional text	Additional text

Active, Double description

Empty	Filled	+ Symbol
Label Label (i) (i)	Label Text (i) (i)	Label Text P (i) (i)
Additional text	Additional text	Additional text

Text Field - Double 70/30. Documentation

Develop status: **UI KIT - ✓** | **Swift UI - ✓**

Поле ввода — компонент для ввода данных в текстовом виде. Существует в различных видах, в зависимости от назначения применяется тот или иной вариант. Все компоненты меняют свою ширину в зависимости от ширины экрана устройства. Не имеет отступов по краям, но вы можете самостоятельно задать нужное расстояние в 8 px / 16 px / 32 px через настройки Auto Layout. Состояния компонентов переключаются через правую панель Variants.

Двойной инпут в одну строку, представлен в двух размерностях. Есть возможность переключения состояния каждого инпута через *Variants*.

Disabled

Empty	Filled	+ Symbol
		
Label	Label	Label

Disabled, Description

Empty	Filled	+ Symbol
 Label	 Label	 Label
Additional text	Additional text	Additional text

Disabled, Double description

Empty	Filled	+ Symbol	
  	  	  	  
Label	Label	Label	Label

Read Only

Empty								Filled
Label		Label		Label		Label		Label
Text		Text		Text			Text	

Read Only, Description

Empty				Filled			
Label		Label		Label		Label	
Text	ⓘ	Text	ⓘ	Text	ⓘ	Text	ⓘ

Read Only, Double description

Empty				Filled			
Label	Text	Label	Text	Label	Text	Label	Text
	Additional text		Additional text		Additional text		Additional text

Text Field - Feedback. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Поле ввода — компонент для ввода данных в текстовом виде. Существует в различных видах, в зависимости от назначения применяется тот или иной вариант. Все компоненты меняют свою ширину в зависимости от ширины экрана устройства. Не имеет отступов по краям, но вы можете самостоятельно задать нужное расстояние в 8 px / 16 px / 32 px через настройки Auto Layout. Состояния компонентов переключаются через правую панель Variants.

Поле для оценки, с возможностью выбора значений от одного до пяти. Представлен в двух состояниях.

Default

Empty

Filled



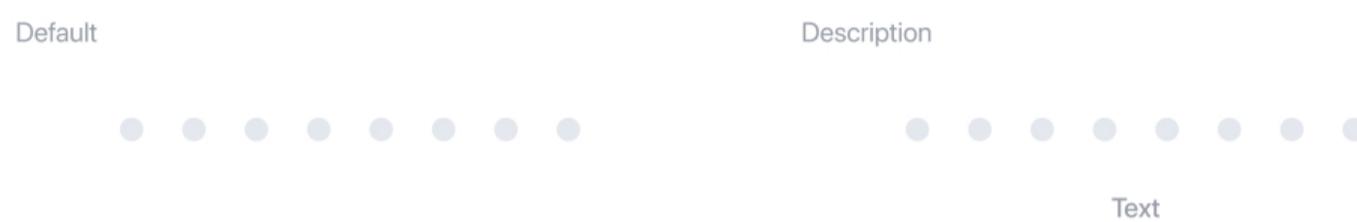
Text Field - Pincode. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

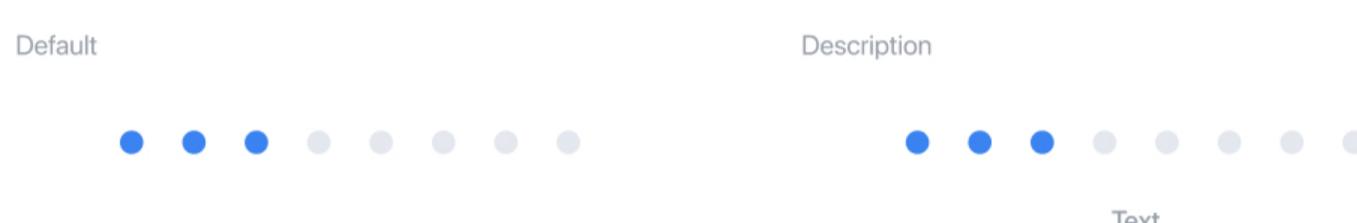
Поле ввода — компонент для ввода данных в текстовом виде. Существует в различных видах, в зависимости от назначения применяется тот или иной вариант. Все компоненты меняют свою ширину в зависимости от ширины экрана устройства. Не имеет отступов по краям, но вы можете самостоятельно задать нужное расстояние в 8 px / 16 px / 32 px через настройки Auto Layout. Состояния компонентов переключаются через правую панель Variants.

Поле ввода пин-кода с возможностью ввода от 2 до 8 значений. Есть возможность переключения состояния и количества значений каждого инпута через Variants

Default



Active



Success



Error

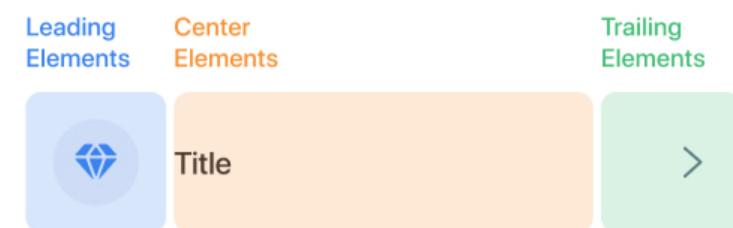


Cells. Base Cell. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Списки — применяются на экранах списков продуктов, истории операций или меню. Компонент существует в различных видах, и в зависимости от назначения применяется тот или иной вариант.

Компонент — “Конструктор”, присутствует в модификации с различными данными (элементами), которые возможно переключать через Variants или отключать в слоях. У компонента есть настройка привязки элементов внутри него: Snap Top — привязка к верхней границе ячейки, Snap Center — центрирование элементов по вертикали.



Условно, компонент поделен на три части: **Leading Elements**, **Center Elements** и **Trailing**

Elements. Каждая часть ячейки может менять своё содержание на любое из представленных в Elements. Соответственно мы можем получить большое количество разнообразных вариантов наполнения ячейки имея всего один компонент в дизайн-системе.

Base Cell - Snap Top (Leading + Center + Trailing)



Base Cell - Snap Top (Leading + Center)



Base Cell - Snap Top (Center + Trailing)



Base Cell - Snap Top (Center)



Base Cell - Snap Center (Leading + Center + Trailing)



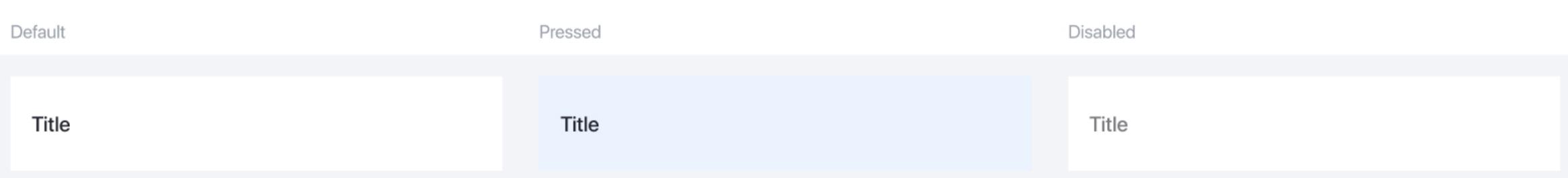
Base Cell - Snap Center (Leading + Center)



Base Cell - Snap Center (Center + Trailing)



Base Cell - Snap Center (Center)

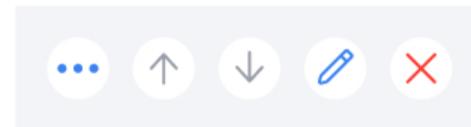


Списки — применяются на экранах списков продуктов, истории операций или меню. Компонент существует в различных видах, и в зависимости от назначения применяется тот или иной вариант.

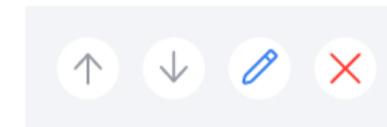
Быстрые действия с продуктом .

Action Bar - Default

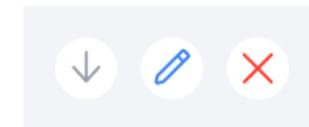
5 actions



4 actions



3 actions



2 actions

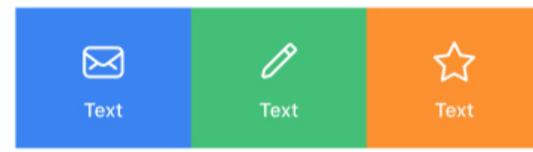


1 action

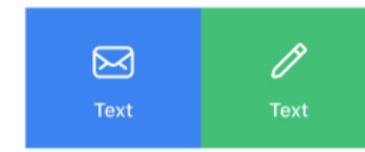


Action Bar - Secondary

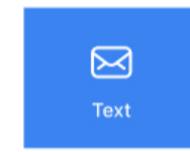
3 actions



2 actions

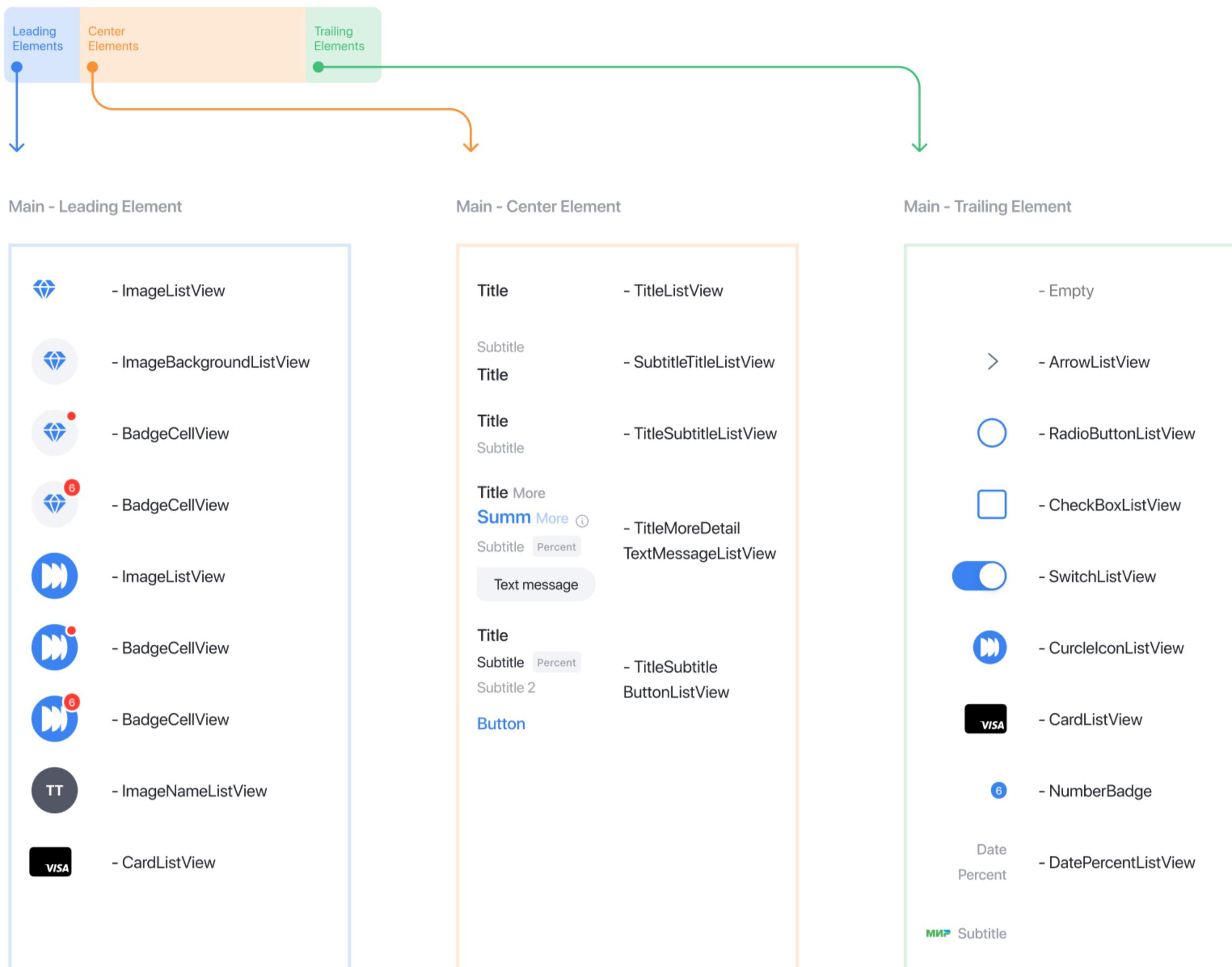


1 action



Cells. Elements. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓



Message view

Text message

Action Bar / Default Button



Action Bar / Secondary Button



Text Block. Documentation

Develop status: UI KIT - ✘ | Swift UI - ✓

Состоит из четырех основных групп. В каждом компоненте предусмотрены отступы и для более удобной работы с большими текстовыми блоками следует использовать Auto Layout. Все компоненты меняют свою ширину в зависимости от ширины экрана устройства.

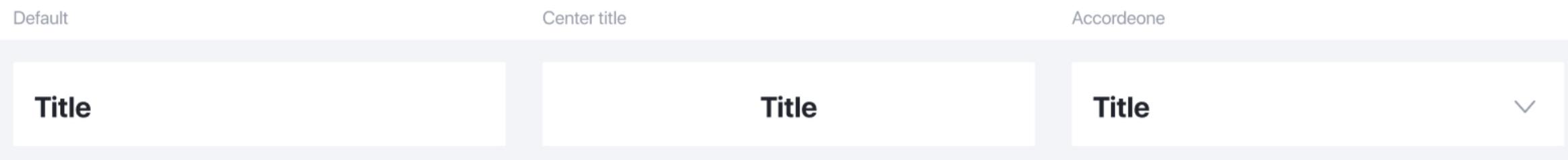
Header. Группа компонентов заголовков, существует в нескольких вариантах.

Paragraph. Группа текстовых компонентов, существует в нескольких вариантах.

Link. В случае использования отдельно стоящей ссылки в составе текста следует использовать данный компонент.

Padding. Группа разделителей, существует в трех различных вариантах.

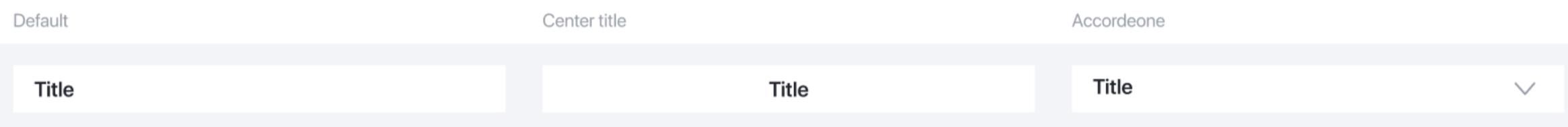
Text Block - Header (L)



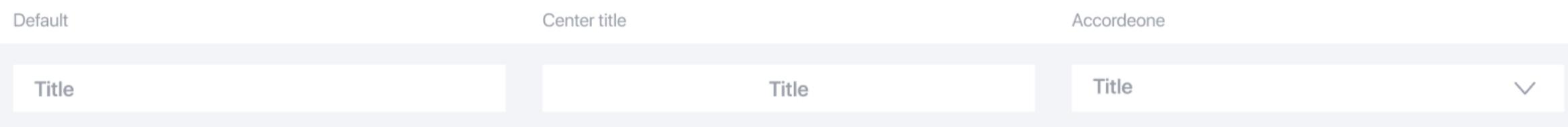
Text Block - Header (M)



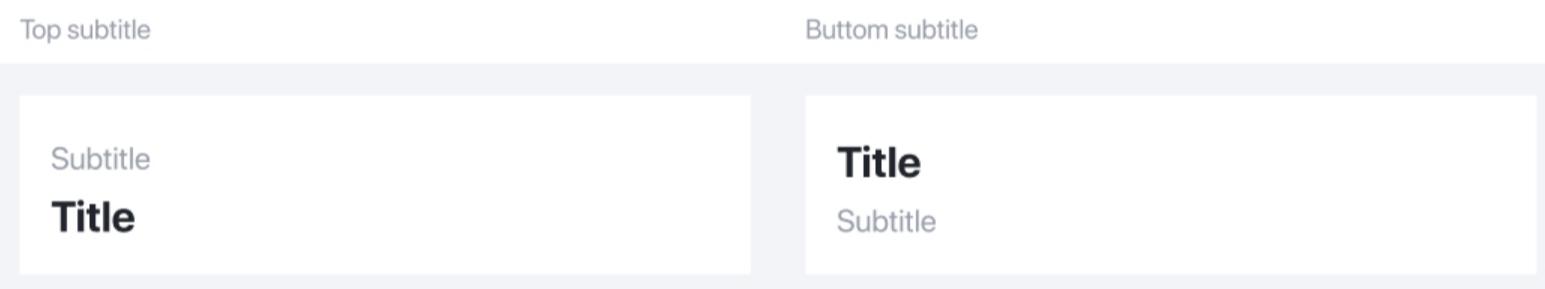
Text Block - Header (S)



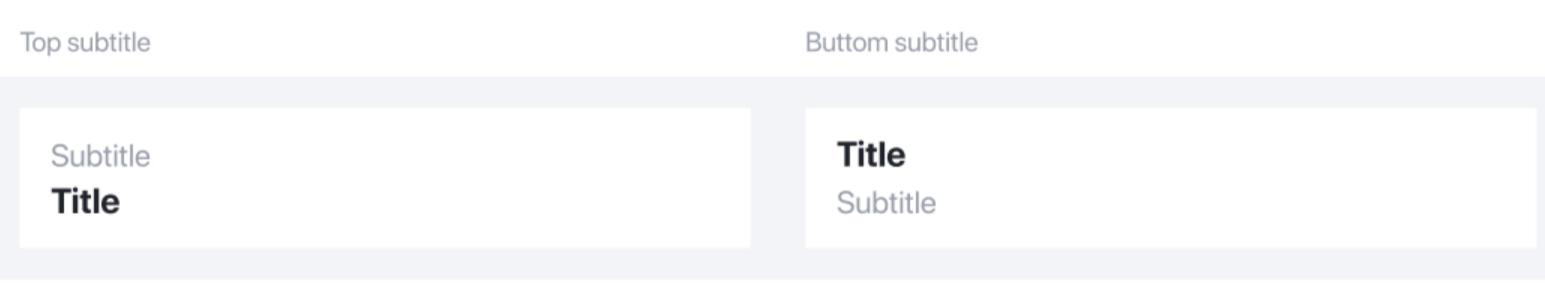
Text Block - Header (XS)



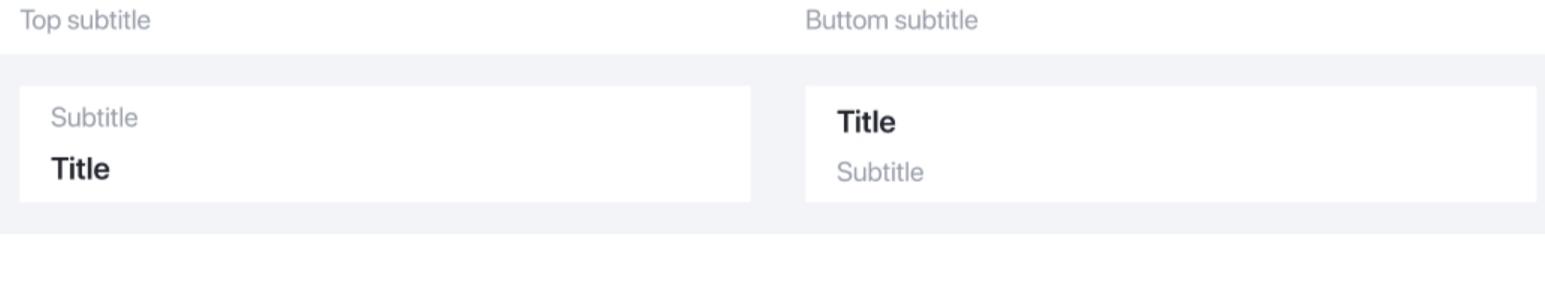
Text Block - Header (L), Subtitle



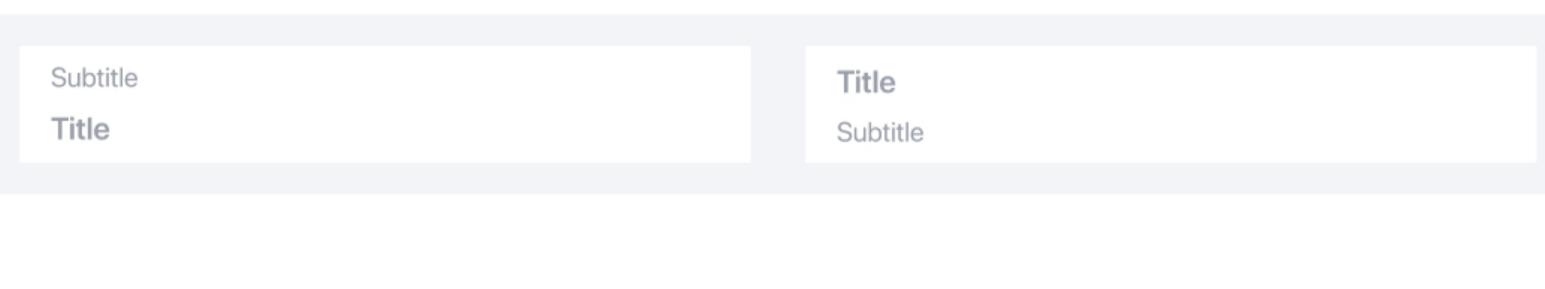
Text Block - Header (M), Subtitle



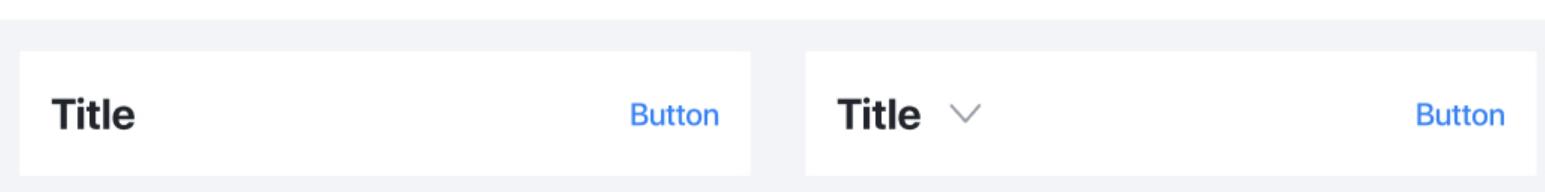
Text Block - Header (S), Subtitle



Text Block - Header (XS), Subtitle



Text Block - Header (L)



Text Block. Documentation

Develop status: UI KIT - ✘ | Swift UI - ✓

Состоит из четырех основных групп. В каждом компоненте предусмотрены отступы и для более удобной работы с большими текстовыми блоками следует использовать Auto Layout. Все компоненты меняют свою ширину в зависимости от ширины экрана устройства.

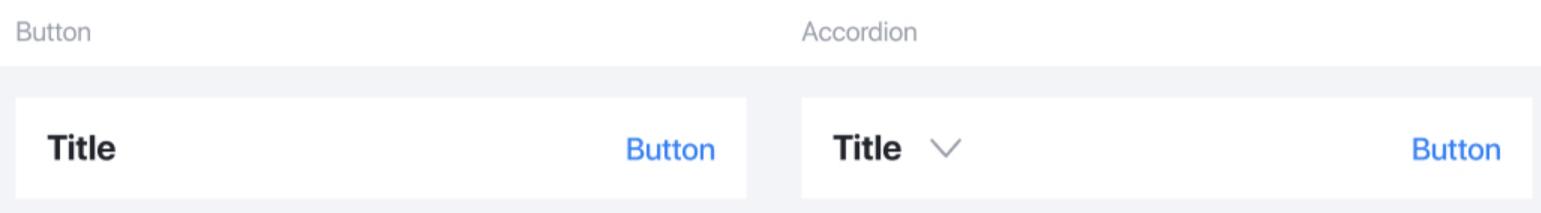
Header. Группа компонентов заголовков, существует в нескольких вариантах.

Paragraph. Группа текстовых компонентов, существует в нескольких вариантах.

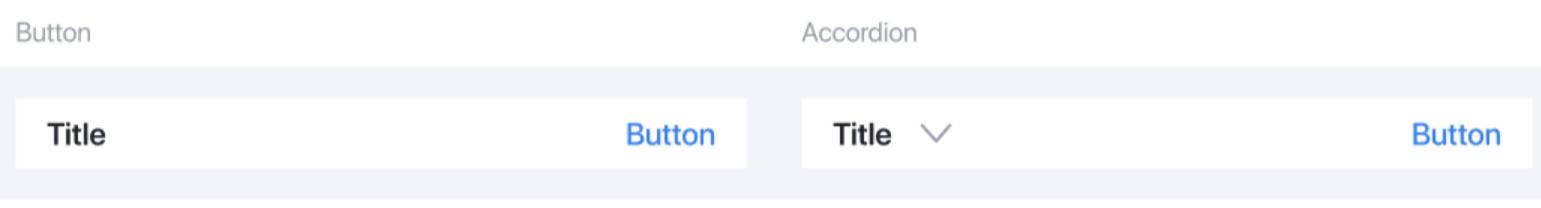
Link. В случае использования отдельно стоящей ссылки в составе текста следует использовать данный компонент.

Padding. Группа разделителей, существует в трех различных вариантах.

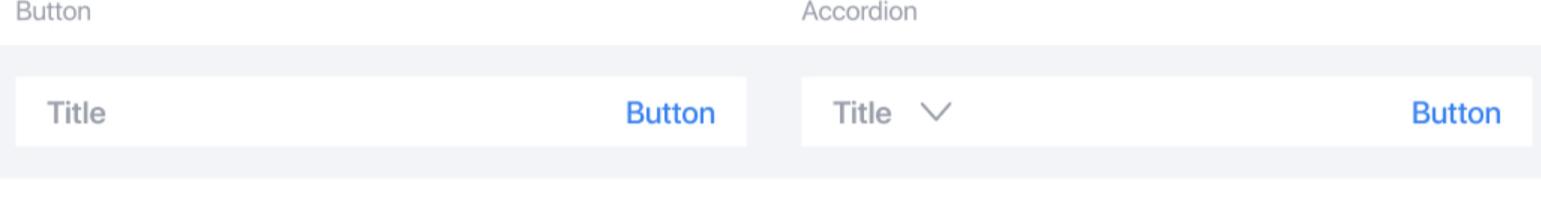
Text Block - Header (M)



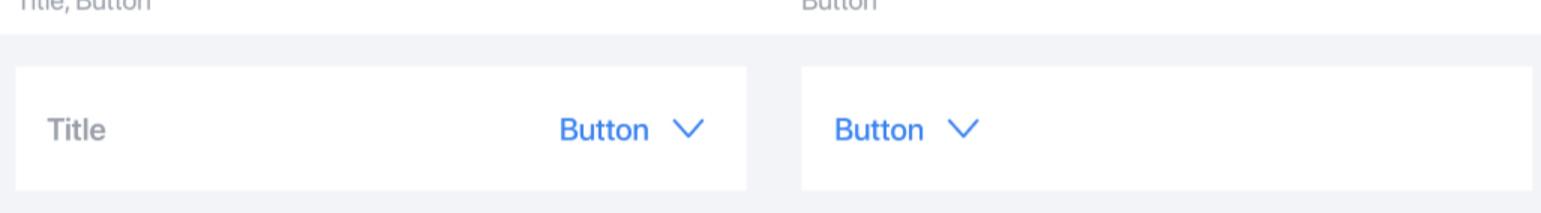
Text Block - Header (S)



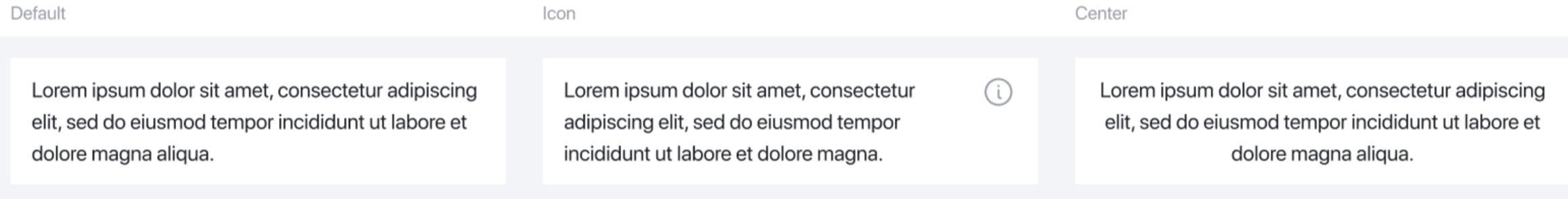
Text Block - Header (XS)



Text Block - Accordion



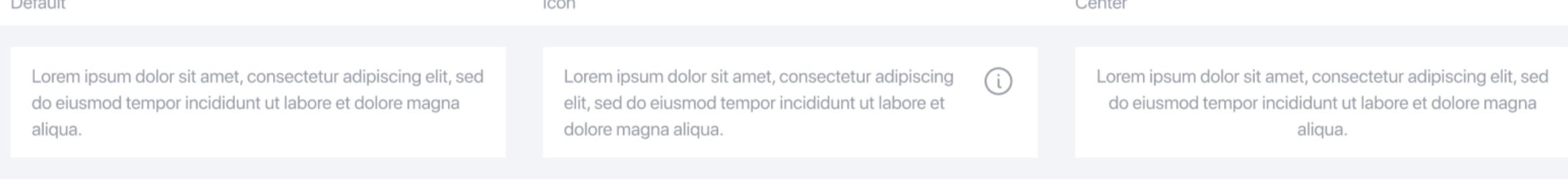
Text Block - Paragraph (Primary)



Bullet Check



Text Block - Paragraph (Secondary)

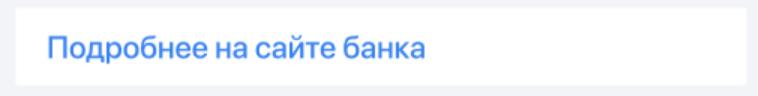


Bullet Check

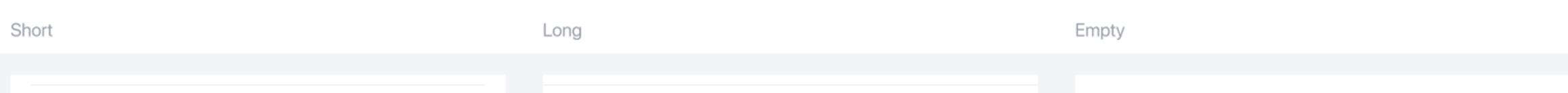


Text Block - Link

Default



Text Block - Padding



Big informer. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Поле ввода с информером. Необходимо, если для правильного заполнения поля может потребоваться дополнительная информация. В слоях есть возможность включить/отключить элементы.

Компонент в четырех статусных цветах, не имеет Pop-up. Состоит из нескольких элементов, которые возможно отключать в слоях. Адаптируется под ширину экрана девайса. Максимальная высота компонента - 400 px.

Info

Default

Headline

At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master.

[Link text](#)

Success

Default

Headline

At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master.

[Link text](#)

Attention

Default

Headline

At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master.

[Link text](#)

Error

Default

Headline

At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master.

[Link text](#)

Small informer. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Поле ввода с информером. Необходимо, если для правильного заполнения поля может потребоваться дополнительная информация. В слоях есть возможность включить/отключить элементы.

Компонент в четырех статусных цветах с различным положением пор-ап. Многострочный (до шести строк), меняет свою ширину в зависимости от контента, максимальная ширина компонента - 288 px.

Info

Default

Text Informer Text Informer Text Informer Text Informer

Success

Default

Text Informer Text Informer Text Informer Text Informer

Attention

Default

Text Informer Text Informer Text Informer Text Informer

Error

Default

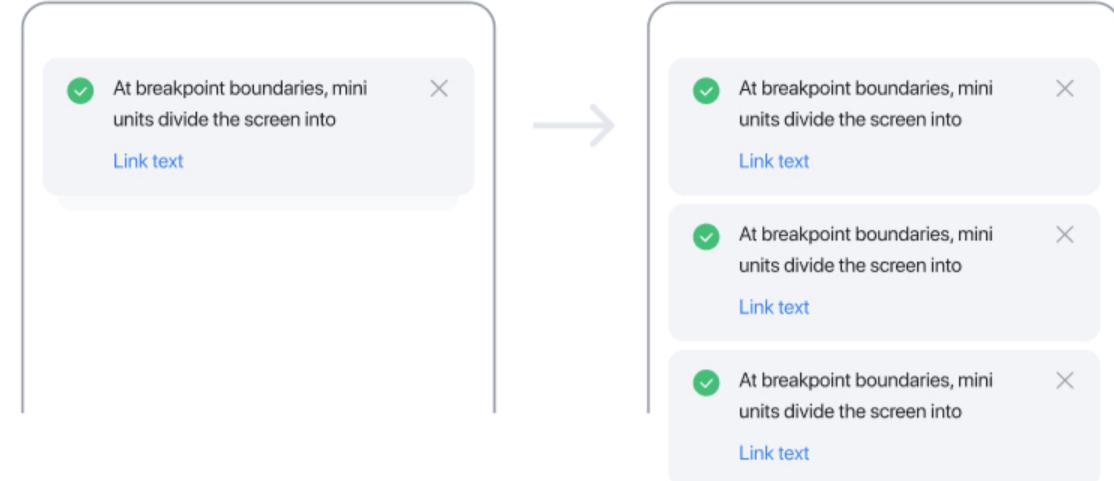
Text Informer Text Informer Text Informer Text Informer

Toast Notification. Documentation

Develop status: UI KIT - ✕ | Swift UI - ✓

Поле ввода с информером. Необходимо, если для правильного заполнения поля может потребоваться дополнительная информация. В слоях есть возможность включить/отключить элементы.

Компонент появляется в верхней части страницы на мобильных девайсах и справа в верхней части страницы на планшетах, автоматически исчезает по таймауту. Компонентов на странице может быть несколько, если они приходят одновременно наславаясь друг на друга. Toast без кнопки виден в течение 3 секунд. Toast с кнопкой действия – 7 секунд. Также тост может быть с кнопкой закрытия и без нее.



Info

Default

<p> ⓘ At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p> ⓘ At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>
<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	

Info

Default

<p> ⓘ At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p> ⓘ At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>
<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	

Info

Default

<p> ! At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p> ! At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>
<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	

Info

Default

<p> ! At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p> ! At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>
<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	

Static Notification. Documentation

Develop status: UI KIT - ✘ | Swift UI - ✓

Поле ввода с информером. Необходимо, если для правильного заполнения поля может потребоваться дополнительная информация. В слоях есть возможность включить/отключить элементы.

Статичные оповещения показывают важную для пользователя информацию внутри интерфейса, делая на ней акцент за счет визуального выделения. Оповещения могут быть выделены статусным цветом или дефолтные, также могут содержать статусную иконку или иконку закрытия. Компонент может быть произвольной высоты, на всю ширину экрана с отступами от края по 16/32 px. В зависимости от статуса сообщения используются четыре вида цветовых схем данного компонента.

At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.

At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.

At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.

Info (M)

Default

<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>
<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>

Success (M)

Default

<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>
<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>

Attention (M)

Default

<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>
<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>

Error (M)

Default

<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>
<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>	<p>At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.</p> <p>Link text</p>

Static Notification. Documentation

Develop status: UI KIT - ✕ | Swift UI - ✓

Поле ввода с информером. Необходимо, если для правильного заполнения поля может потребоваться дополнительная информация. В слоях есть возможность включить/отключить элементы.

Статичные оповещения показывают важную для пользователя информацию внутри интерфейса, делая на ней акцент за счет визуального выделения. Оповещения могут быть выделены статусным цветом или дефолтные, также могут содержать статусную иконку или иконку закрытия. Компонент может быть произвольной высоты, на всю ширину экрана с отступами от края по 16/32 px. В зависимости от статуса сообщения используются четыре вида цветовых схем данного компонента.

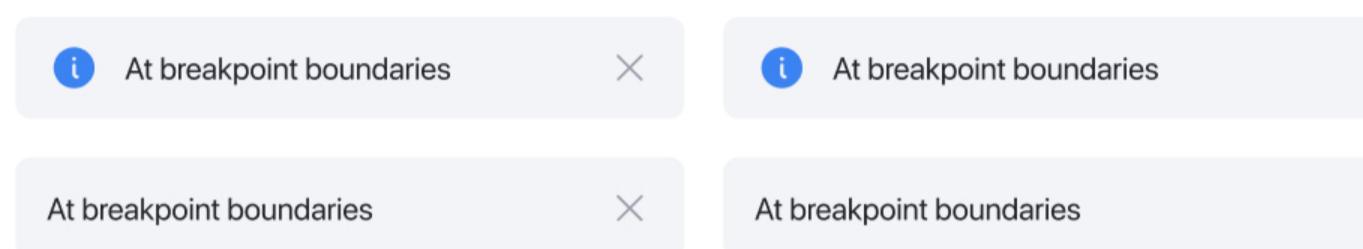
At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.

At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.

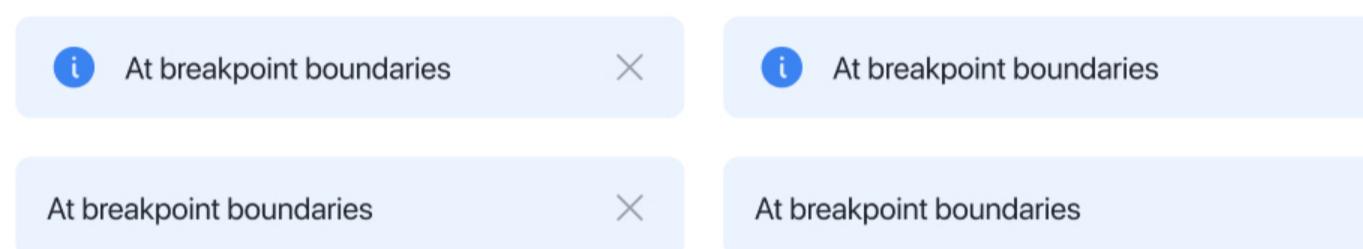
At breakpoint boundaries, mini units divide the screen into a fixed master grid.

Error (S)

Default

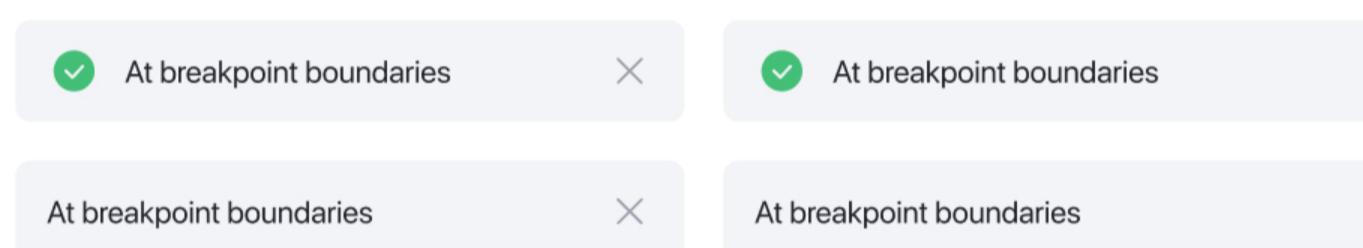


Color

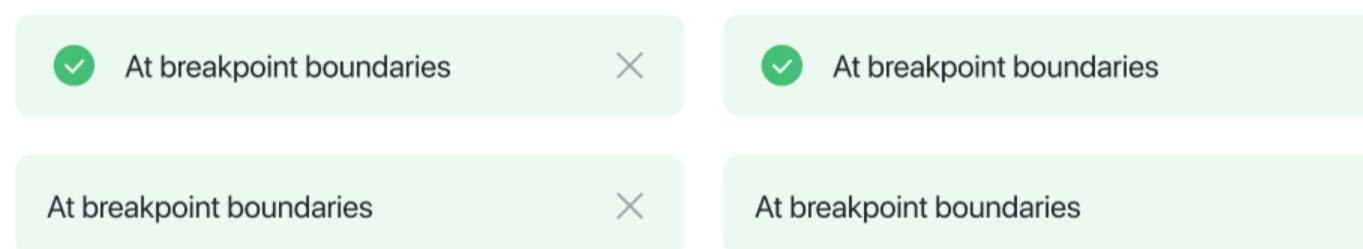


Error (S)

Default

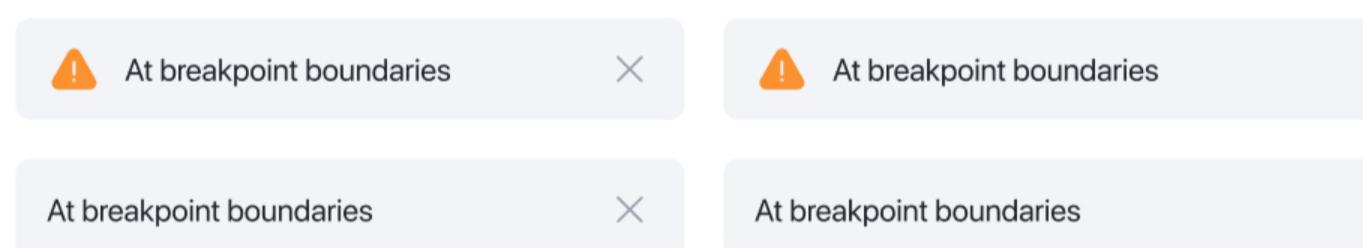


Color

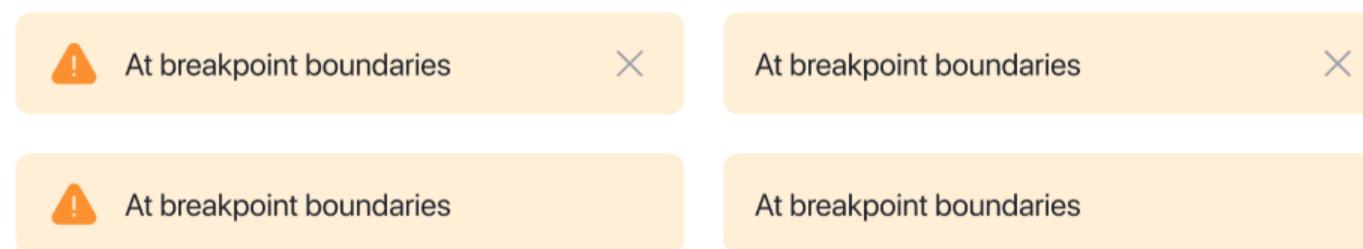


Error (S)

Default

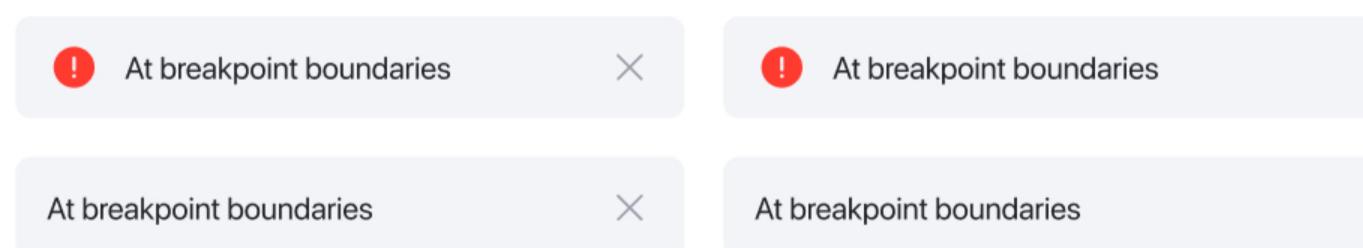


Color

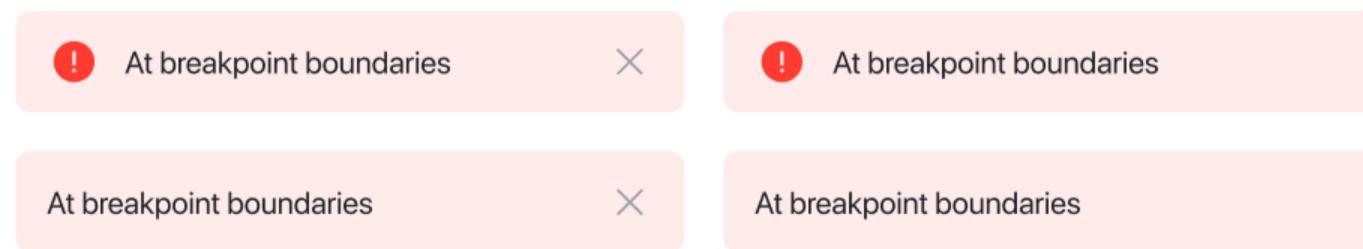


Error (S)

Default



Color



Container Notification. Documentation

Develop status: UI KIT - ✕ | Swift UI - ✓

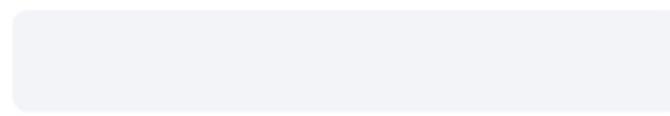
Поле ввода с информером. Необходимо, если для правильного заполнения поля может потребоваться дополнительная информация. В слоях есть возможность включить/отключить элементы.

Компонент служит контейнером для любых атрибутов. Может быть произвольной высоты и ширины, включать в себя разные стили шрифтов, иконки. В зависимости от статуса сообщения используются пять видов цветовых схем данного компонента.

 Доход за сентябрь
1 499,01 ₽
Налог за сентябрь: 228 ₽

Containers

Default



Info



Success



Attention



Error

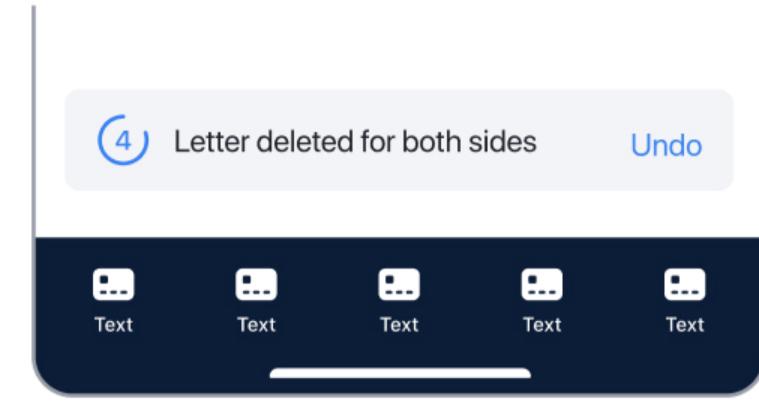


Action Notification. Documentation

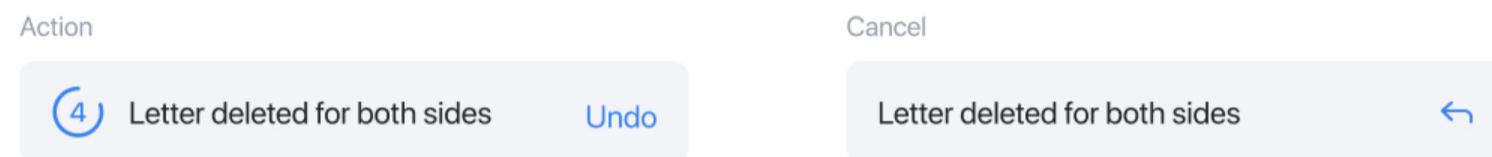
Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Поле ввода с информером. Необходимо, если для правильного заполнения поля может потребоваться дополнительная информация. В слоях есть возможность включить/отключить элементы.

Компонент используется для отмены совершенного действия, появляется внизу экрана поверх контента с обратным отсчетом времени в 5 секунд сразу после совершения какого-либо действия. Расстояние от Bottom navigation 24px.



Notification





Logo Tabs / Logo

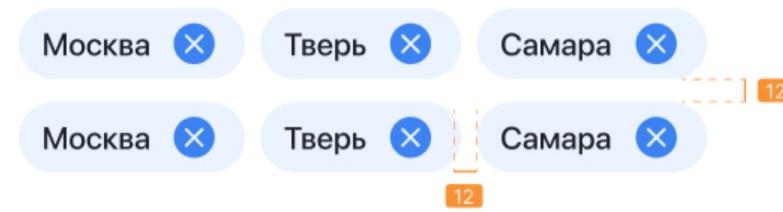
⑤ ④ ③ ② ①

Tags. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Группы компонентов Chips и Tags позволяют пользователям быстро вводить информацию, делать выбор, фильтровать контент или запускать действия. Группа из таких компонентов должна быть отображена последовательно, а содержание каждого компонента должно быть коротким с понятными призывом к действию в поддержку которого может использоваться дополнительный графический элемент (иконка) или эмоджи.

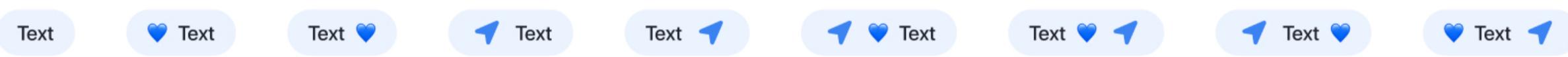
Компоновка:



Метка, размечающая и каталогизирующая информацию для облегчения процесса поиска. Могут быть как активными (кликаемыми), так и неактивными. В библиотеке компонент представлен в пяти типах: Primary, Additional, Success, Attention и Error, в двух состояниях каждого: Default и Disabled, и в трех размерностях: L, M, S. Любой из них применяется для отображения статусов и состояний, по необходимости. Дополнительно есть возможность изменения состава атрибутов через Variants. Ширина компонента зависит от контента.

Primary (L)

Default



Disabled



Primary (M)

Default

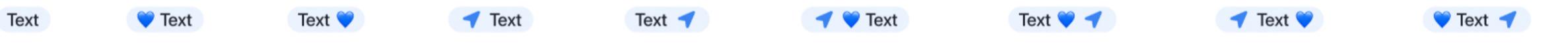


Disabled



Primary (S)

Default



Disabled



Additional (L)

Default



Disabled



Additional (M)

Default

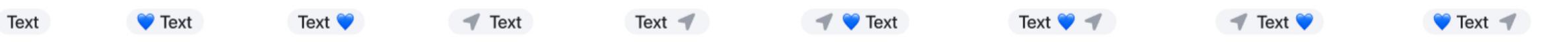


Disabled



Additional (S)

Default



Disabled



Success (L)

Default



Disabled



Tags. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Success (M)

Default



Disabled



Success (S)

Default



Disabled



Additional (L)

Default



Disabled



Attention (M)

Default



Disabled



Attention (S)

Default



Disabled



Error (L)

Default

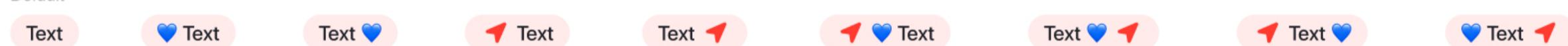


Disabled



Error (M)

Default



Disabled



Error (S)

Default



Disabled

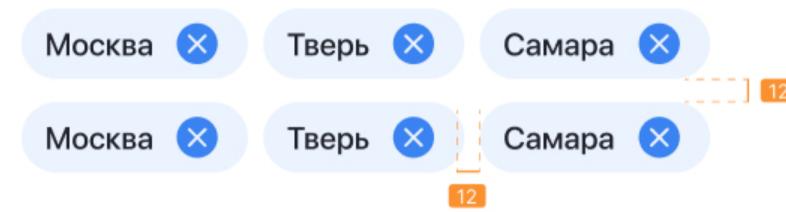


Chips. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Группы компонентов Chips и Tags позволяют пользователям быстро вводить информацию, делать выбор, фильтровать контент или запускать действия. Группа из таких компонентов должна быть отображена последовательно, а содержание каждого компонента должно быть коротким с понятными призывом к действию в поддержку которого может использоваться дополнительный графический элемент (иконка) или эмоджи.

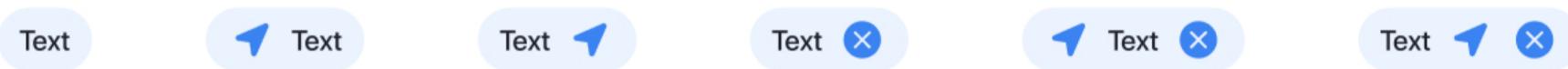
Компоновка:



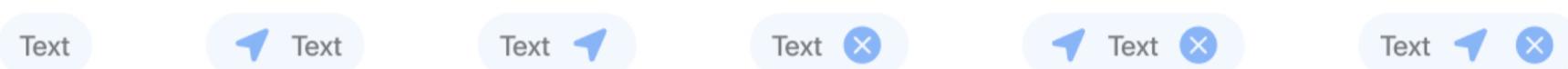
Представляет собой перечень выбранных фильтров, опций или каких-либо элементов из списка. При нажатии на иконку закрытия элемент удаляется из списка выбранных. В библиотеке компонент представлен в двух типах: Primary и Additional, и двух состояниях каждого: Default и Disabled. Дополнительно есть возможность изменения состава атрибутов через Variants. Ширина компонента зависит от контента.

Primary

Default



Disabled



Default



Disabled



Default

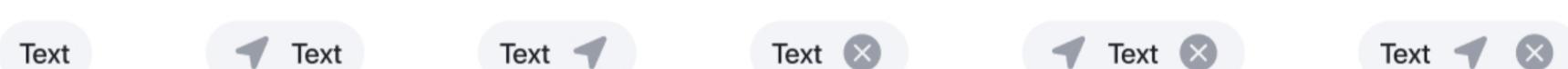


Disabled

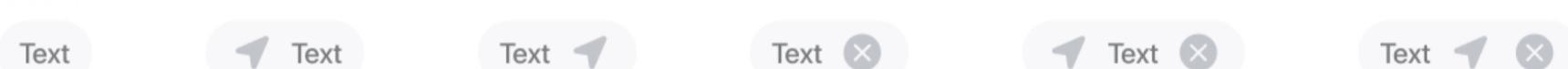


Additional

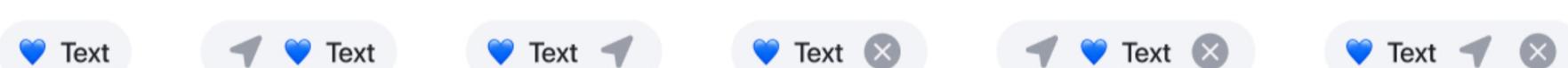
Default



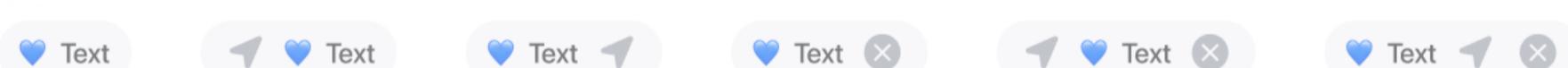
Disabled



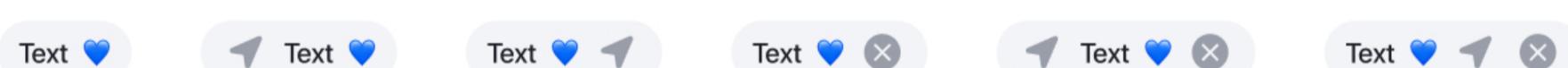
Default



Disabled



Default



Disabled



Badge. Documentation

Develop status: **UI KIT - ✓** | **Swift UI - ✓**

Компонент Badge показывает количественное значение, обычно дополняет другие компоненты, например показывать количество оповещений в разделе Bottom navigation или Toolbar.

В библиотеке компонент представлен в двух размерах: S и M, в пяти типах: Primary, Additional, Success, Attention и Error, а также в двух состояниях каждого: Default и Disabled, любой из них применяться для отображения статусов и состояний, по необходимости. В едином размере — 16x16 px.

Primary (M)

Default	Disabled

Additional (M)

Default	Disabled
	

Natural (M)

Default	Disabled
	

Success (M)

Default		Disabled	
---------	---	----------	---

Attention (M)

Attention (M)	Default	Disabled
		

Error (M)

Default	Disabled

Primary (S)

Primary (S)	Default	Disabled

Additional (S)

Additional (S)	Default	Disabled
●		●

Natural (S)

Natural (S)	
Default	Disabled

Success (S)

Success (S)	Default	Disabled
 ●	 ●	 ●

Attention (S)

Attention (S)	Default	Disabled
 	Default	Disabled

Default	Disabled
Error (S)	

Spinner. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Компонент Spinner служит для демонстрации процесса загрузки, ожидания. Может применяться как самостоятельный элемент, так и в составе других компонентов

В библиотеке компонент представлен в двух цветах: Blue и White и в трех размерностях: L (48px), M (24px), S (16px). Любой из них применяется по необходимости. Вращение происходит по часовой стрелке, делая полный оборот за 1 секунду.

Дополнительно в группе представлен системный спинер.

Blue

L (48 px) M (24 px) S (16 px)



White

L (48 px) M (24 px) S (16 px)



System type



Link . Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Компонент Link используется для навигации. Может применяться отдельно или внутри текста, с иконкой или без, обычно дополняет другие компоненты

В библиотеке компонент представлен в двух размерностях: M (24px) и S (16px), а также двух состояниях каждого: Default и Disabled. Дополнительно есть возможность изменения состава атрибутов через Variants. Ширина компонента зависит от контента.

Not Icon (M)

Default	Disabled
Link	Link

Not Icon (S)

Default	Disabled
Link	Link

Right Icon (M)

Default	Disabled
Link →	Link →

Right Icon (S)

Default	Disabled
Link →	Link →

Left Icon (M)

Default	Disabled
← Link	← Link

Left Icon (S)

Default	Disabled
← Link	← Link

Circle Page Control (Blue). Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

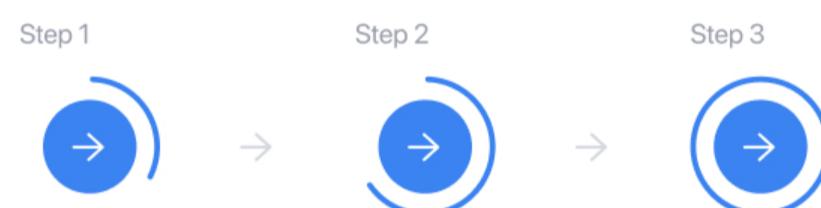
Группа компонентов используется для навигации и обозначает количество возможных страниц (шагов), библиотеке присутствует в двух вариантах: Circle и Liner

Чаще используется в центре страницы. Центральный элемент с иконкой работает как кнопка, при нажатии на которую, пользователь переходит на новую страницу. Внешний круг - показывает количество пройденных и предстоящих страниц (шагов) в процентном соотношении. Минимальное количество шагов - 2, максимальное - 8.

Volume - 2



Volume - 3



Volume - 4



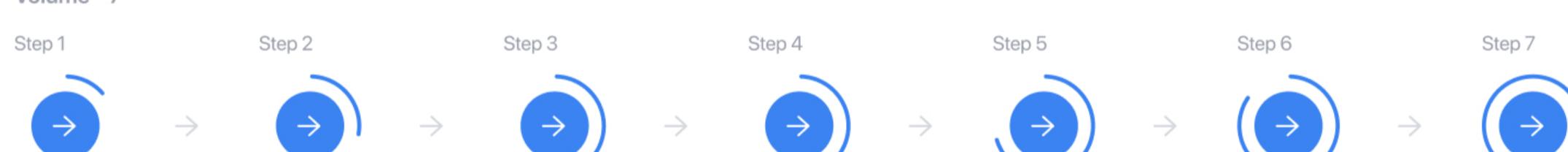
Volume - 5



Volume - 6



Volume - 7



Volume - 8



Circle Page Control (White). Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

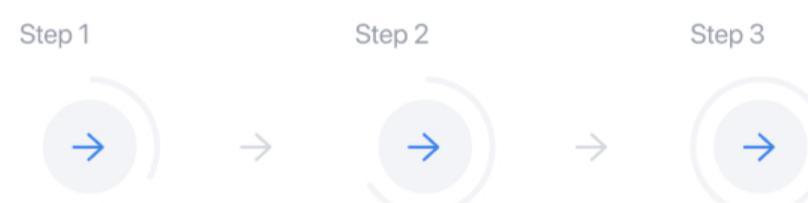
Группа компонентов используется для навигации и обозначает количество возможных страниц (шагов), библиотеке присутствует в двух вариантах: Circle и Liner

Чаще используется в центре страницы. Центральный элемент с иконкой работает как кнопка, при нажатии на которую, пользователь переходит на новую страницу. Внешний круг - показывает количество пройденных и предстоящих страниц (шагов) в процентном соотношении. Минимальное количество шагов - 2, максимальное - 8.

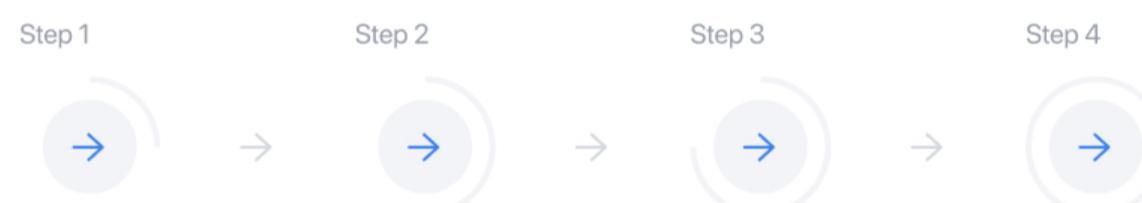
Volume - 2



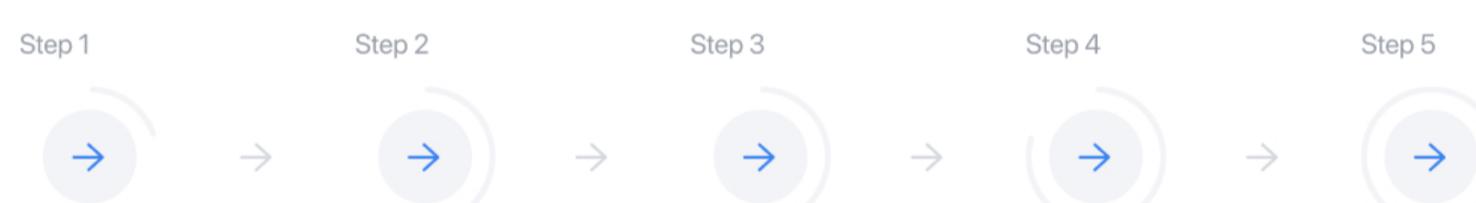
Volume - 3



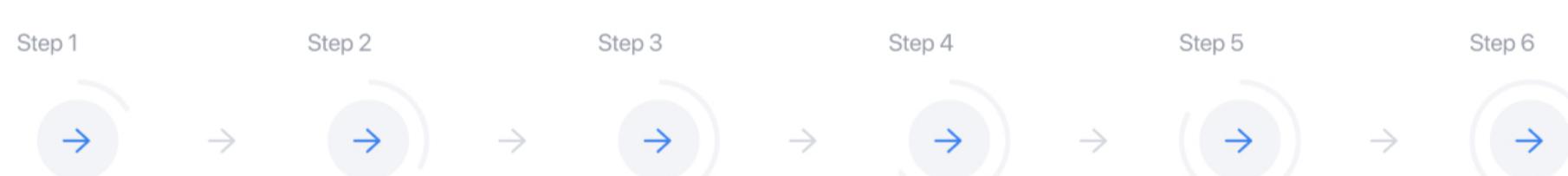
Volume - 4



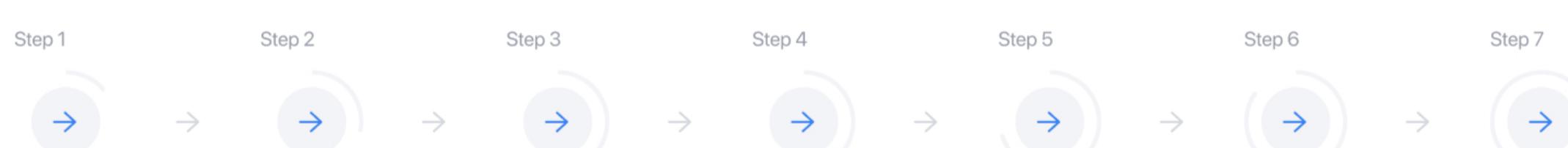
Volume - 5



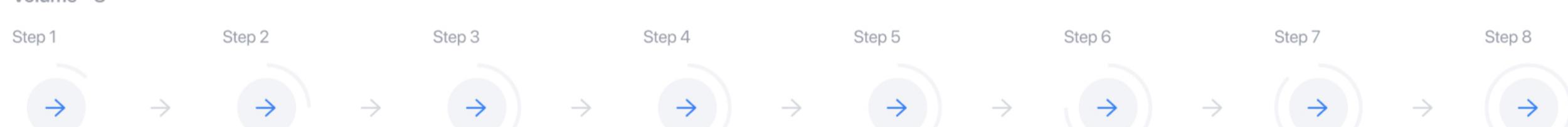
Volume - 6



Volume - 7



Volume - 8



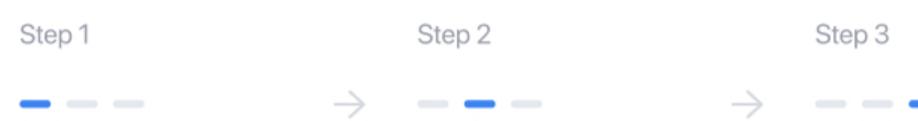
Группа компонентов используется для навигации и обозначает количество возможных страниц (шагов) библиотеке присутствует в двух вариантах: Circle и Liner

По логике соответствует варианту Circle, при этом есть дополнительный вариант переключения страниц с помощью свайпа целой страницы. Дополнительно при использовании такого варианта стоит предусмотреть использование кнопки “Далее”.

Blue. Volume - 2



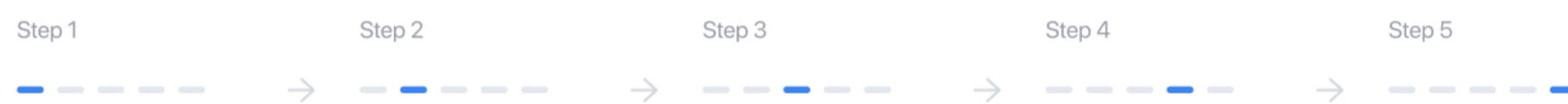
Blue. Volume - 3



Blue, Volume - 4



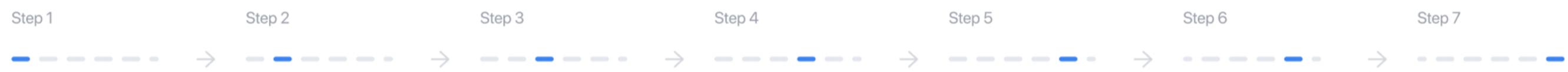
Blue. Volume - 5



Blue. Volume - 6



Blue. More volume



Gray. Volume - 2



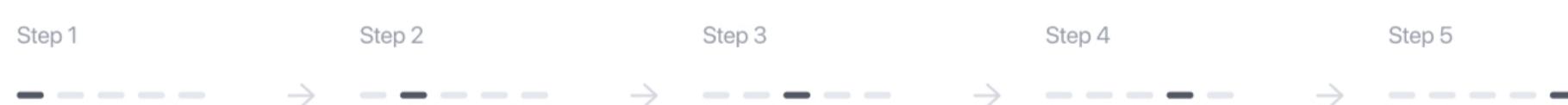
Gray. Volume - 3



Gray. Volume - 4



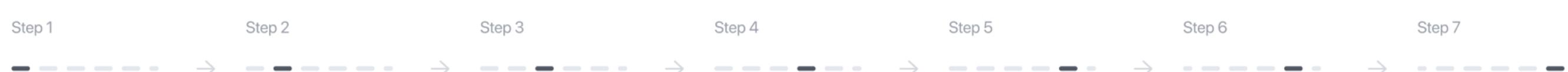
Gray. Volume - 5



Gray, Volume - 6



Grav. More volume



Radio, Checkbox, Switch. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Селектор (selector) – это поле ввода, в котором пользователь должен выбрать один (или несколько) параметров, в отличие от текстового поля, в котором пользователь имеет полную свободу действий. Основное функциональное различие между этими типами селекторов состоит в том, сколько вариантов пользователь может выбрать: один или несколько.

Radiobutton Применяются, когда есть список опций, из которых пользователь может выбрать только один вариант. Представлен в состояниях Default, Selected, Disabled, Disabled Selected и Error.

Checkbox Применяются, когда есть список опций для выбора. Можно выбирать любое количество опций из списка. Выбор одних пунктов никак не влияет на другие. Представлен в состояниях Default, Selected, Disabled, Disabled Selected и Error.

Switch Используется в ситуациях, когда нужно переключаться между двумя равнозначными состояниями интерфейса или включить какую-либо функцию. Представлен в состояниях Default, Active, Disabled и Disabled Active. Так же можно выбрать как отдельно переключатель, так и с текстом слева или справа (отдельные компоненты).

Radiobutton. Default

Empty	Selected	Empty, Text	Selected, Text
			

Radiobutton. Disabled

Empty	Selected	Empty, Text	Selected, Text
			

Radiobutton. Error

Empty	Selected	Empty, Text	Selected, Text
			

Radiobutton. Error disabled

Empty	Selected	Empty, Text	Selected, Text
			

Checkbox. Default

Empty	Selected	Empty, Text	Selected, Text
			

Checkbox. Disabled

Empty	Selected	Empty, Text	Selected, Text
			

Checkbox. Error

Empty	Selected	Empty, Text	Selected, Text
			

Checkbox. Error disabled

Empty	Selected	Empty, Text	Selected, Text
			

Switch. Default

Off	On
	

Switch. Disabled

Off	On
	

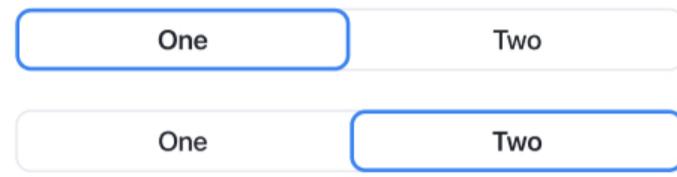
Standard tab Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Компонент используется для переключения между несколькими вкладками. В библиотеке представлен в двух вариантах без дополнительных отступов.

Two controls

Default

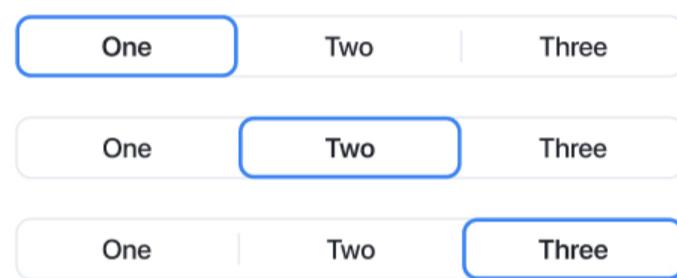


Disabled



Three controls

Default

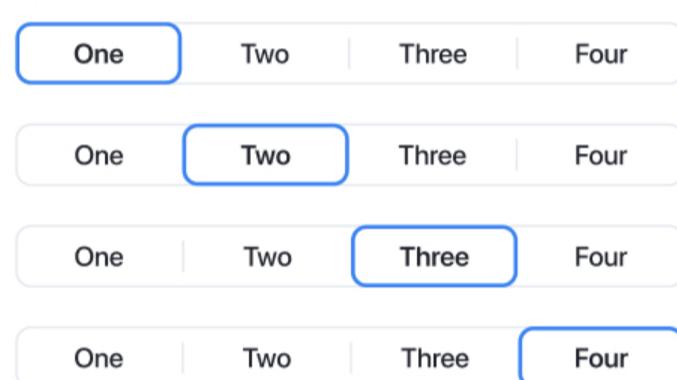


Disabled



Four controls

Default



Disabled



Five controls

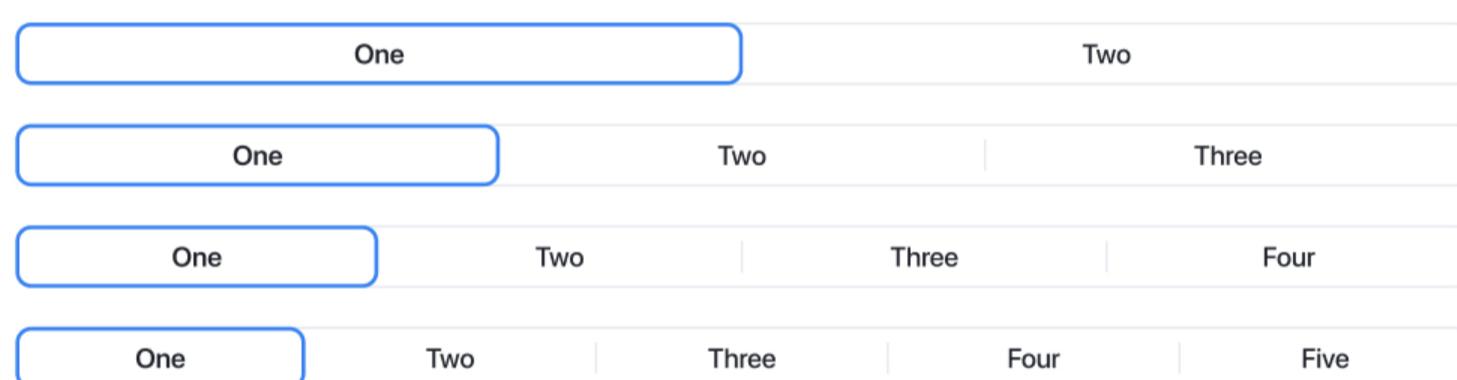
Default



Disabled



Tablet



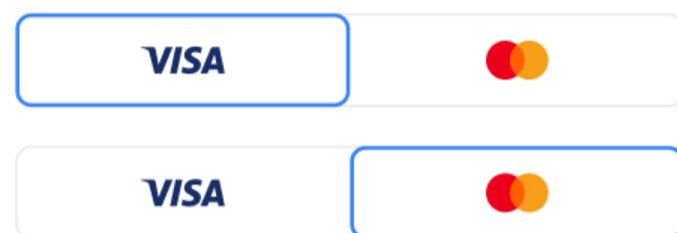
Logo tab. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

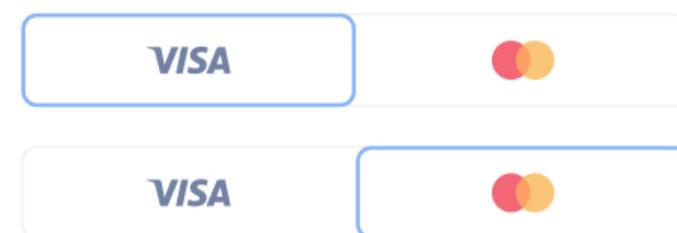
Компонент используется для переключения между несколькими вкладками. В библиотеке представлен в двух вариантах без дополнительных отступов.

Two controls

Default

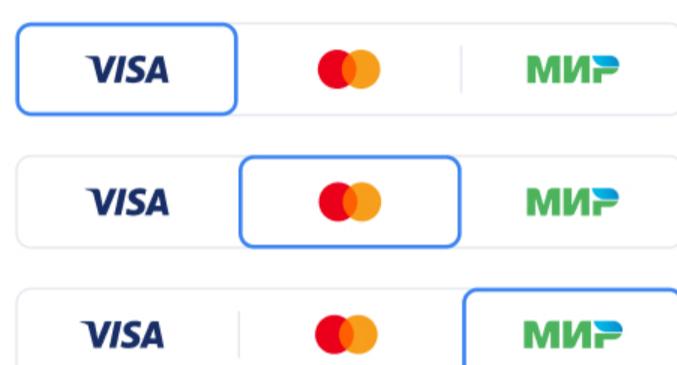


Disabled

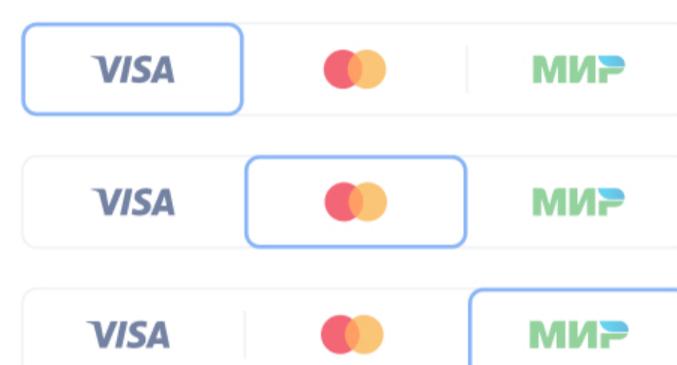


Three controls

Default

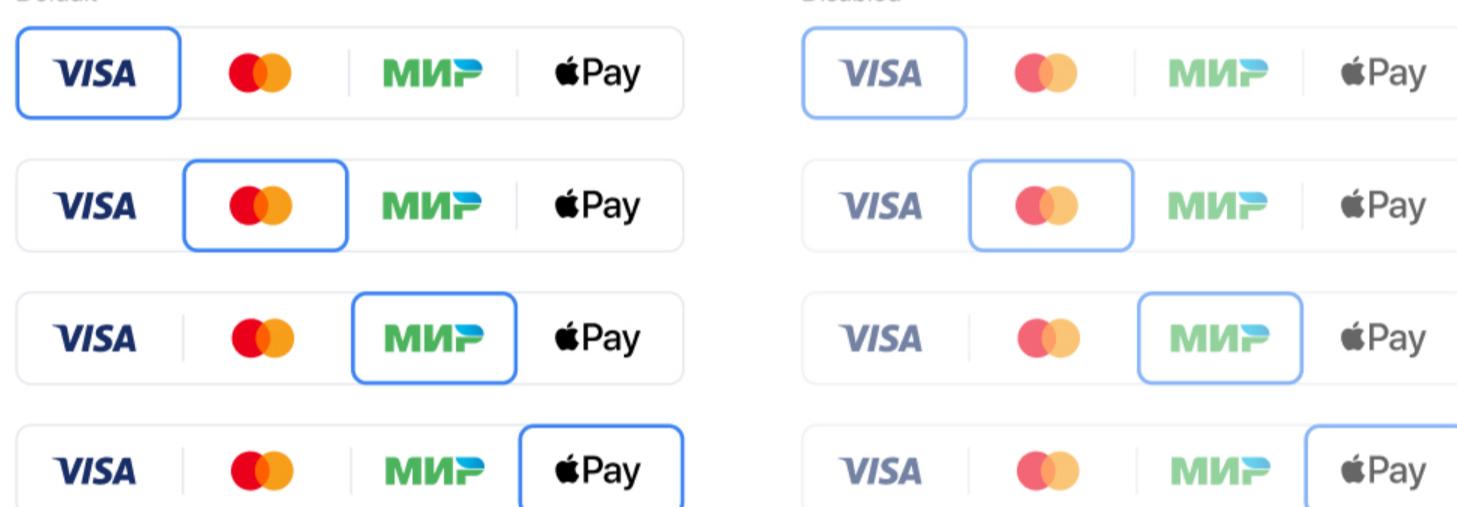


Disabled

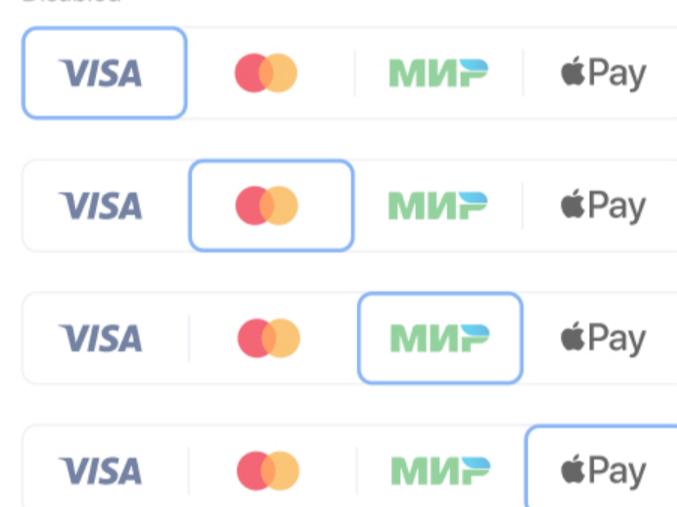


Four controls

Default

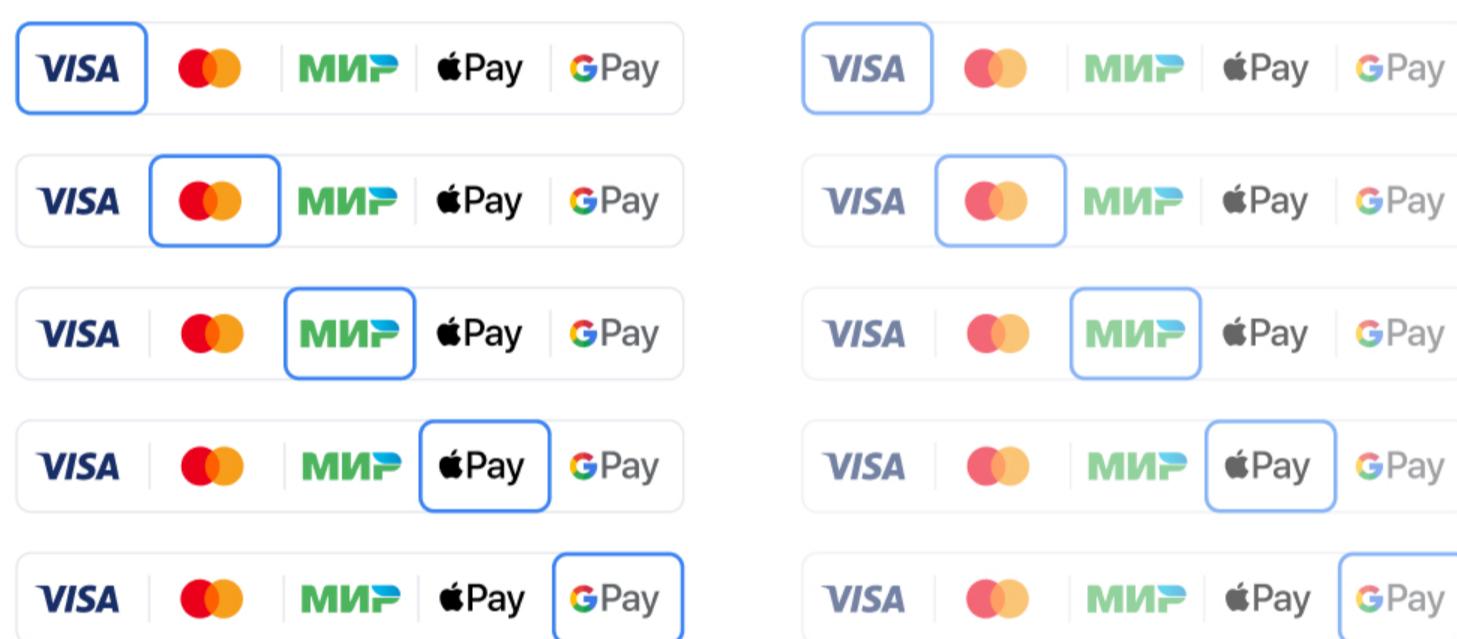


Disabled

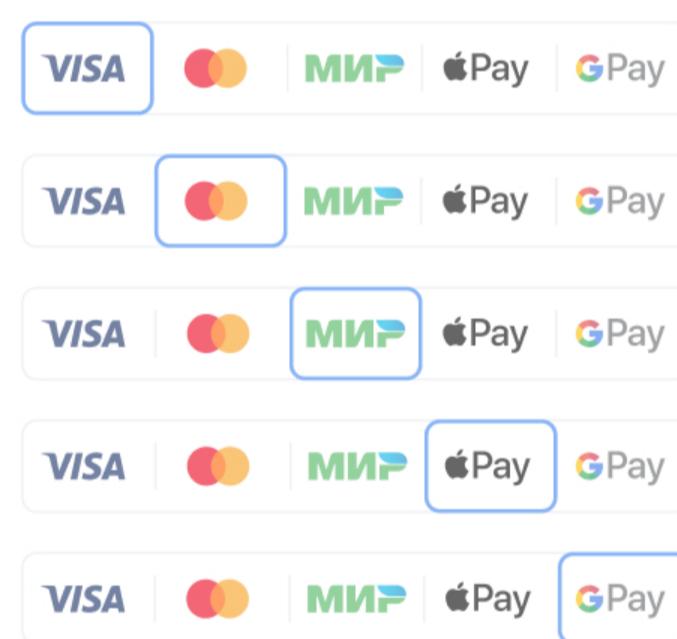


Five controls

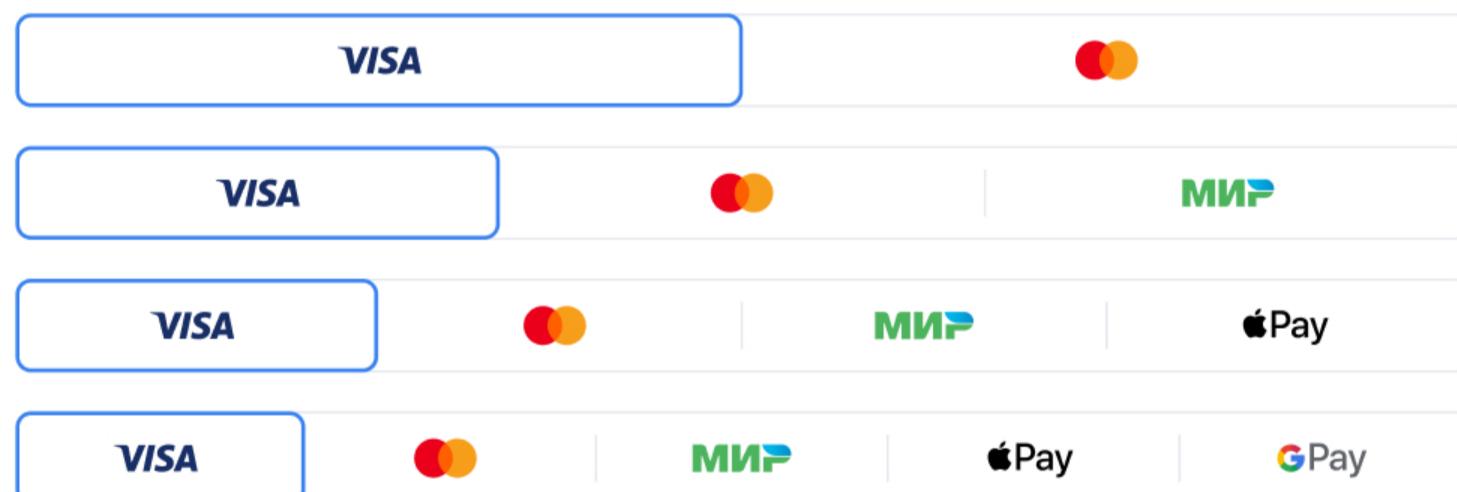
Default



Disabled



Tablet



Outline tab. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

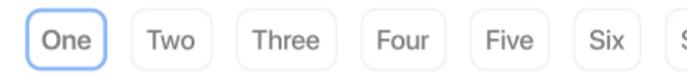
Компонент используется для переключения между несколькими вкладками. В библиотеке представлен в одном варианте без дополнительных отступов. В слоях есть возможность включать и отключать вкладки, менять порядок выбранной вкладки. Дополнительно есть возможность включения бейджа в табе.

Slider (mobile)

Default



Disabled



Tablet



Underline tab. Documentation

Develop status: **UI KIT - ✓** | **Swift UI - ✓**

Компонент используется для переключения между несколькими вкладками. В библиотеке представлен в одном варианте без дополнительных отступов. В слоях есть возможность включать и отключать вкладки, менять порядок выбранной вкладки. Дополнительно есть возможность включения бейджа в табе.

Slider

Default					Disabled				
One	Two	Three	Four	Five	One	Two	Three	Four	Five

Two controls (Center)

Default	Disabled		
One	Two	One	Two
One	Two	One	Two

Three controls (Center)

Default			Disabled		
One	Two	Three	One	Two	Three
One	Two	Three	One	Two	Three
One	Two	Three	One	Two	Three

Four controls (Center)

Default				Disabled			
One	Two	Three	Four	One	Two	Three	Four
One	Two	Three	Four	One	Two	Three	Four
One	Two	Three	Four	One	Two	Three	Four
One	Two	Three	Four	One	Two	Three	Four
One	Two	Three	Four	One	Two	Three	Four

Five controls (Center)

Default					Disabled				
One	Two	Three	Four	Five	One	Two	Three	Four	Five
One	<u>Two</u>	Three	Four	Five	One	<u>Two</u>	Three	Four	Five
One	Two	<u>Three</u>	Four	Five	One	Two	<u>Three</u>	Four	Five
One	Two	Three	<u>Four</u>	Five	One	Two	Three	<u>Four</u>	Five
One	Two	Three	Four	<u>Five</u>	One	Two	Three	Four	Five

Tablet

One	Two	Three	Four	Five	Six	Seven	Eight
One							Two
One					Two		Three
One			Two			Three	Four
One	Two	Three	Four	Five			

Informer tab. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Компонент используется для переключения между двумя или тремя вкладками. В библиотеке представлен в двух вариантах с уже запланированными отступами по 16px от края. Дополнительно элемент имеет компонент раскрытоого информера, положение которого возможно изменять в правой панели или скрыть в слоях.

Two controls

Default



Disabled



то получу в страховом случае
до 1 500 000 ₽ ?

Выгодный вариант для двухкомнатно
квартиры или дачного дома

то получу в страховом случае
до 1 500 000 ₽ ?

Выгодный вариант для двухкомнатно
квартиры или дачного дома

2 900 ₽
в месяц

то получу в страховом случае
до 1 500 000 ₽ ?

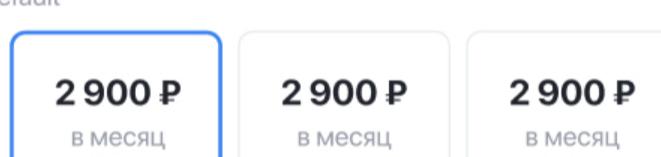
Выгодный вариант для двухкомнатно
квартиры или дачного дома

то получу в страховом случае
до 1 500 000 ₽ ?

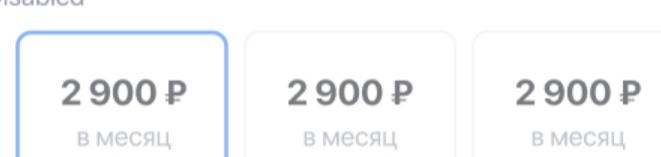
Выгодный вариант для двухкомнатно
квартиры или дачного дома

Three controls

Default



Disabled



то получу в страховом случае
до 1 500 000 ₽ ?

Выгодный вариант для двухкомнатно
квартиры или дачного дома

то получу в страховом случае
до 1 500 000 ₽ ?

Выгодный вариант для двухкомнатно
квартиры или дачного дома

2 900 ₽
в месяц

то получу в страховом случае
до 1 500 000 ₽ ?

Выгодный вариант для двухкомнатно
квартиры или дачного дома

то получу в страховом случае
до 1 500 000 ₽ ?

Выгодный вариант для двухкомнатно
квартиры или дачного дома

2 900 ₽
в месяц

то получу в страховом случае
до 1 500 000 ₽ ?

Выгодный вариант для двухкомнатно
квартиры или дачного дома

то получу в страховом случае
до 1 500 000 ₽ ?

Выгодный вариант для двухкомнатно
квартиры или дачного дома

Icon tab. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

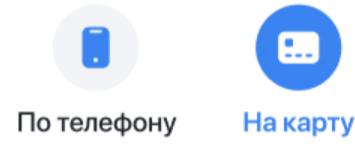
Компонент используется для переключения между двумя или тремя вкладками. В библиотеке представлен в двух вариантах с уже запланированными отступами. В слоях есть возможность менять иконки и менять порядок выбранной вкладки.

Two controls

Default



Disabled



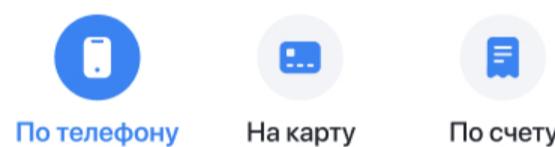
Three controls

Default

Disabled



Tablet



Tabs. Elements. Documentation

Logo Tabs / Logo



Outline Tabs / Tab Default



Outline Tabs / Tab vs Badge



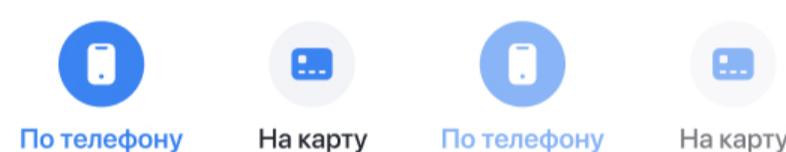
Underline Tabs / Tab Default



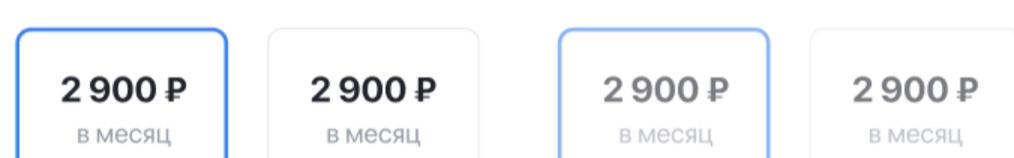
Underline Tabs / Tab vs Badge



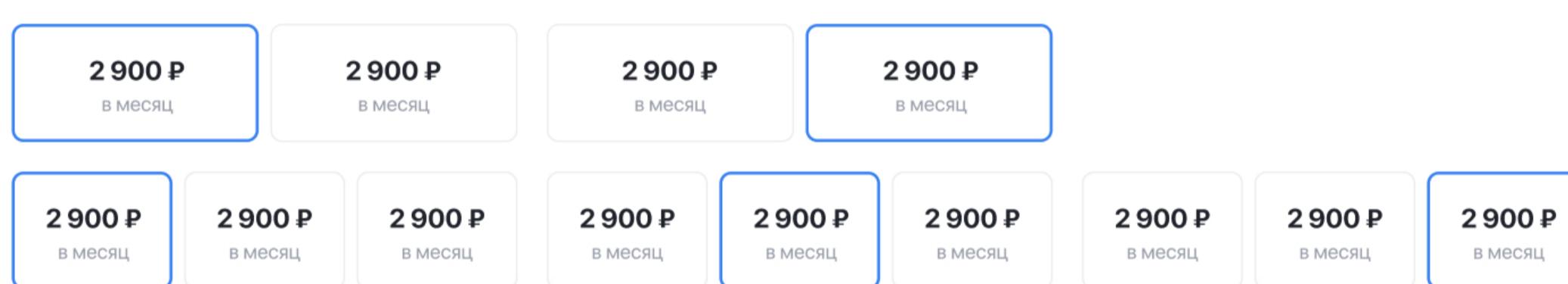
Icon Tabs / Tab



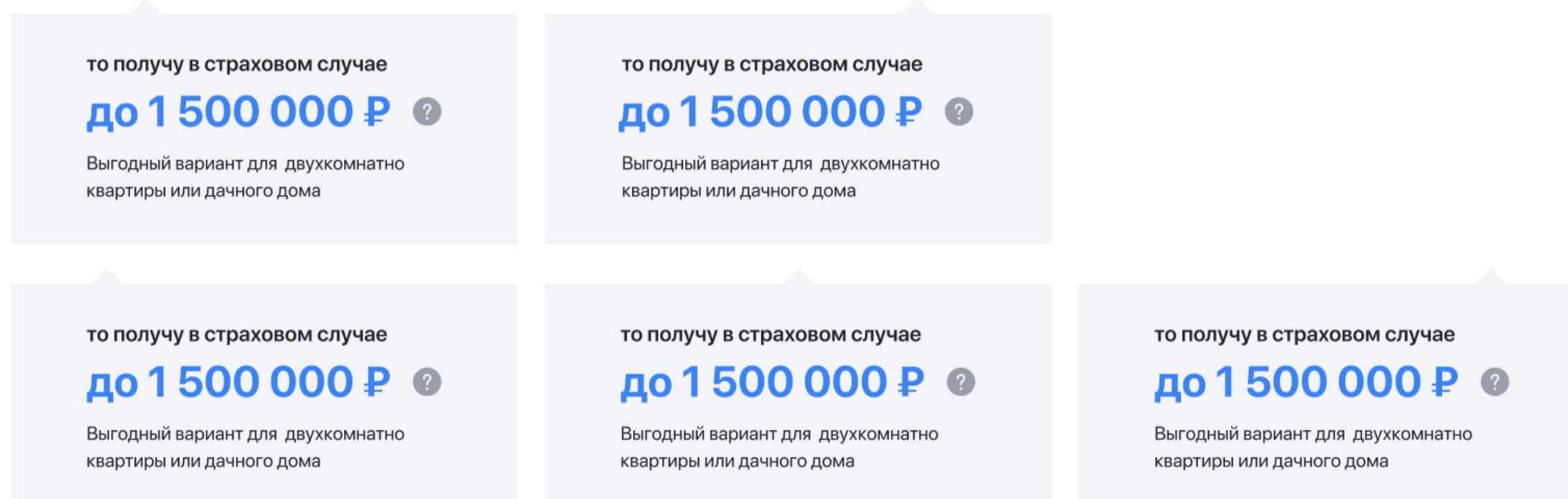
Informer Tabs / Control / Element



Informer Tabs / Control



Informer Tabs / Message View



Bottom navigation. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Панель навигации

Панель управления отображает от одного до четырех пунктов управления в нижней части экрана. Каждый пункт управления представлен иконкой и текстовой меткой. При касании одного из значка управления пользователь попадает в пункт управления, связанный с этим значком. В библиотеке компонент представлен нескольких вариантах. Для планшета стоит использовать специальное горизонтальное отображение компонента. Ширина компонента зависит от ширины экрана, это учтено в настройках компонента, при этом стоит проверять расстояние от края экрана самостоятельно, оно не должно быть менее 16px слева и справа. Иконки, текст и цвет элементов можно изменять самостоятельно в правой панели. Выбор количества пунктов меню, а также отображение бейджей или нотификаций для уведомлений осуществляется при помощи панели Variants справа. Дополнительно в слоях есть элемент "Hide for iPhone 8", при скрытии которого расстояние от кнопки до нижнего края компонента уменьшится и компонент адаптируется под iPhone8.

5 points, Mobile

Default

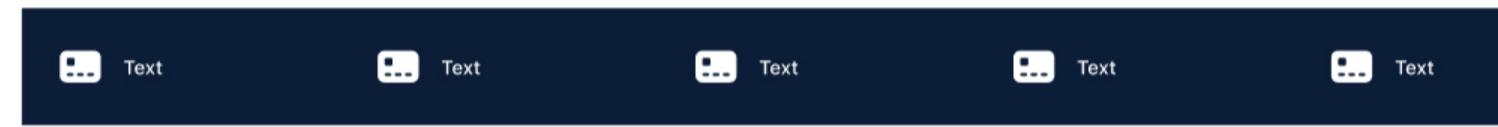


+ Home Indicator



5 points, Tablet

Default



+ Home Indicator



4 points, Mobile

Default



+ Home Indicator



5 points, Tablet

Default



+ Home Indicator



3 points, Mobile

Default



+ Home Indicator



5 points, Tablet

Default



+ Home Indicator



2 points, Mobile

Default



+ Home Indicator



5 points, Tablet

Default



+ Home Indicator



Toolbar. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Панель навигации

Панель управления отображает от одного до четырех пунктов управления в нижней части экрана.

Каждый пункт управления представлен иконкой и текстовой меткой. При касании одного из значка управления пользователь попадает в пункт управления, связанный с этим значком.

В библиотеке компонент представлен нескольких вариантах. Для планшета стоит использовать специальное горизонтальное отображение компонента.

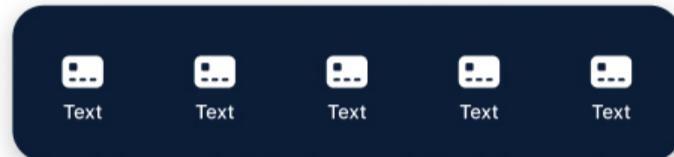
Ширина компонента зависит от ширины экрана, это учтено в настройках компонента, при этом стоит проверять расстояние от края экрана самостоятельно, оно не должно быть менее 16px слева и справа.

Иконки, текст и цвет элементов можно изменять самостоятельно в правой панели.

Выбор количества пунктов меню, а также отображение бейджей или нотификаций для уведомлений осуществляется при помощи панели Variants справа.

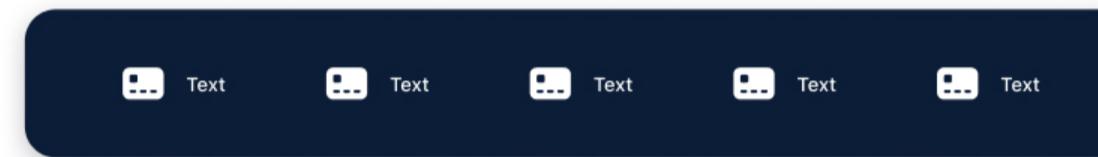
5 points, Mobile

Default



5 points, Tablet

Default



4 points, Mobile

Default



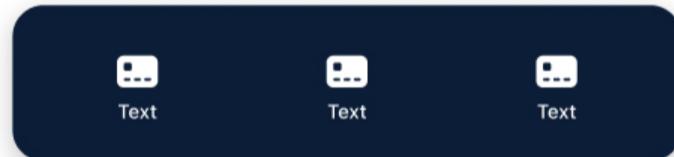
5 points, Tablet

Default



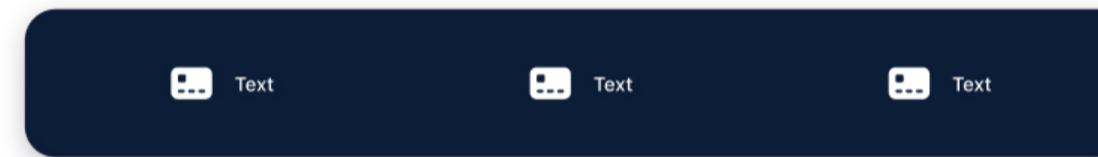
3 points, Mobile

Default



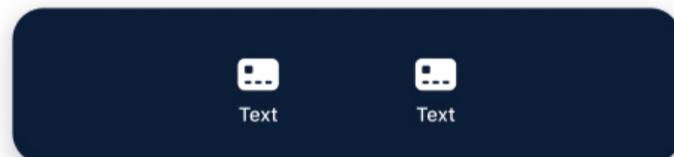
5 points, Tablet

Default



2 points, Mobile

Default



5 points, Tablet

Default



1 point, Mobile

Default



1 point, Tablet

Default

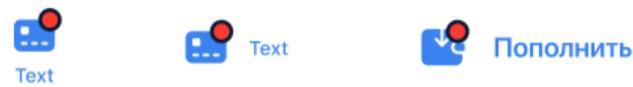


Toolbar. Elements. Documentation

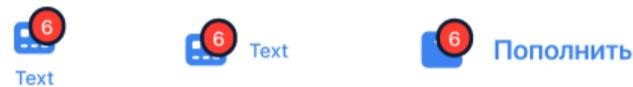
Select



Select, Notification



Select, Badge



Default



Default, Notification



Default, Badge



Disabled



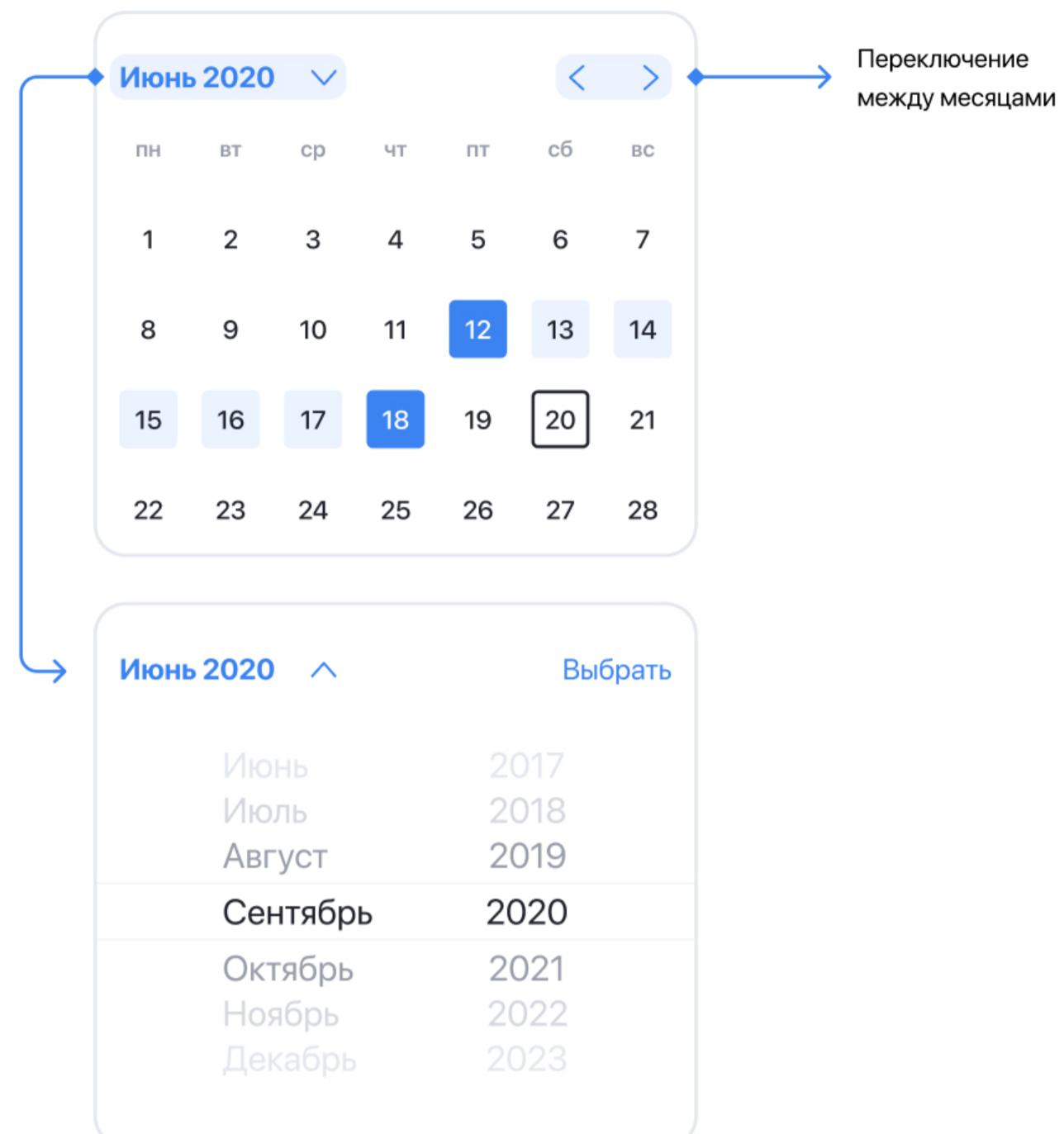
Horizontal Calendar. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

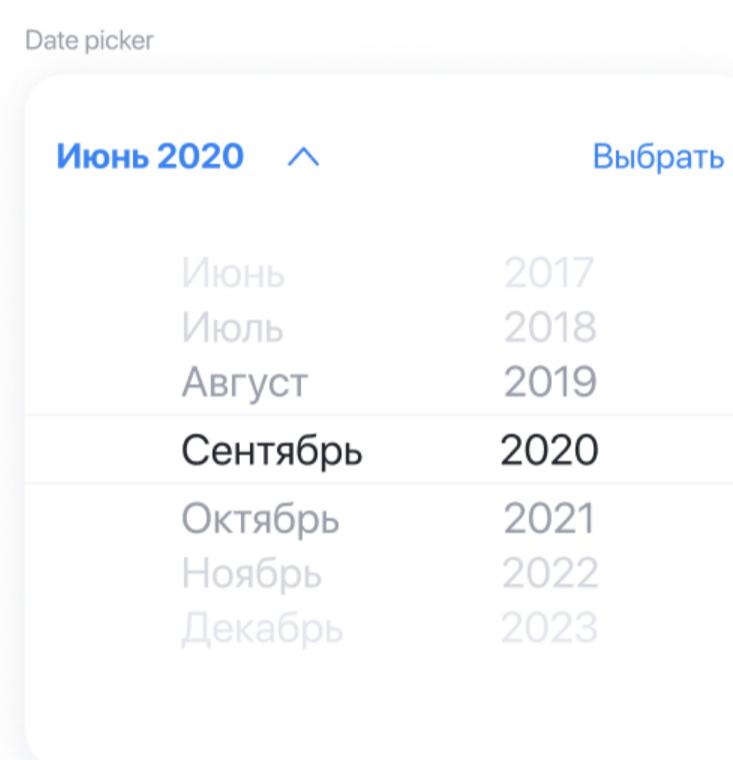
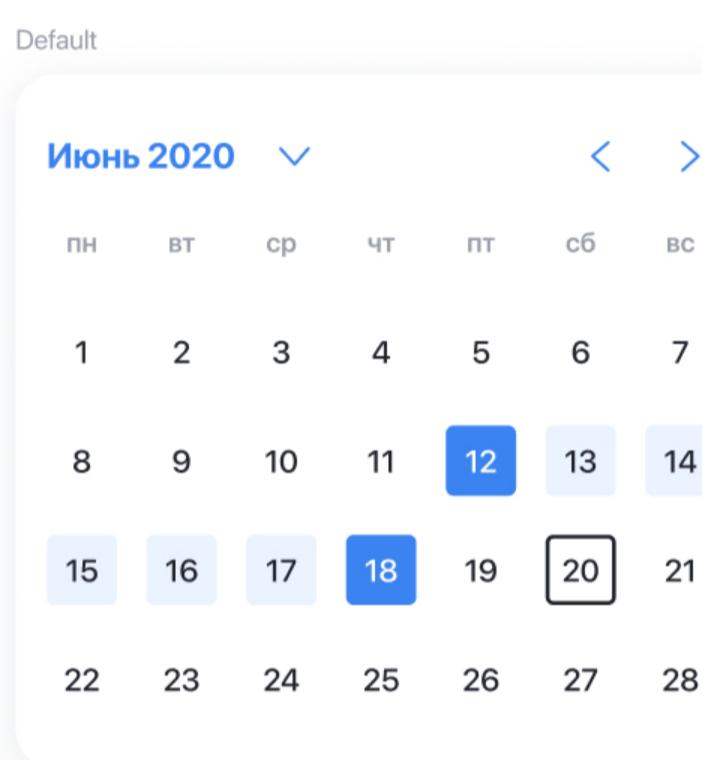
Позволяет пользователям выбирать дату или диапазон дат. В библиотеке каждый компонент представлен в двух вариантах: Vertical Mode и Horizontal Mode. Дополнительно есть возможность изменения состава атрибутов через Variants. При использовании компонента на планшетах стоит пользоваться компонентом Bottom-sheets.

Horizontal Calendar Горизонтальный вариант календаря с быстрым выбором года через "барабан", также возможно переключение месяцев при помощи кнопок. У горизонтального календаря может быть разная высота компонента в зависимости от количества недель в месяце (от 4 до 6), при выборе месяца и года Date picker открывается в размере (по высоте) в соответствии с размером предыдущего месяца.

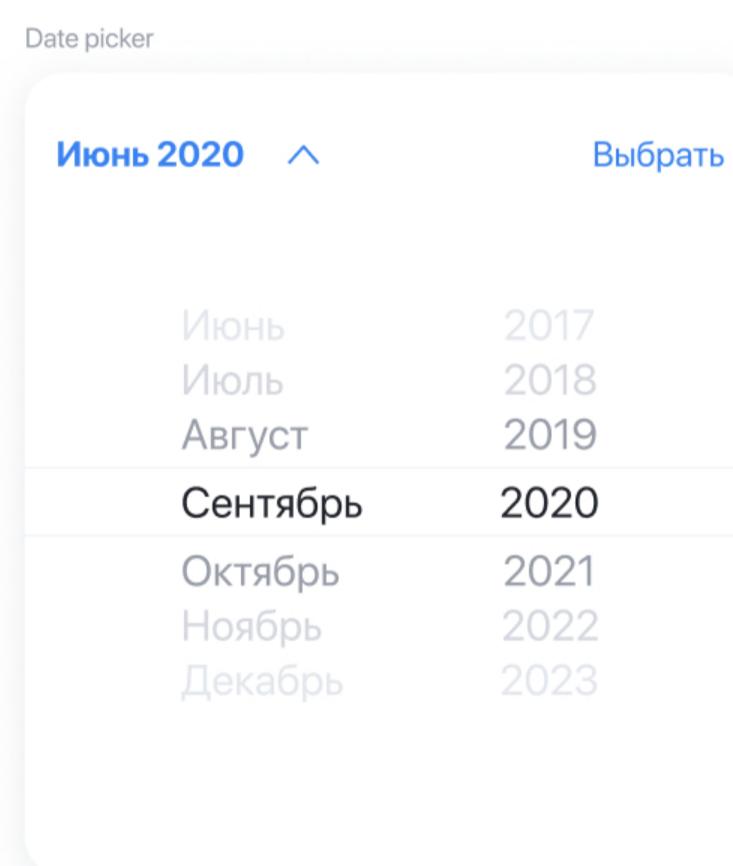
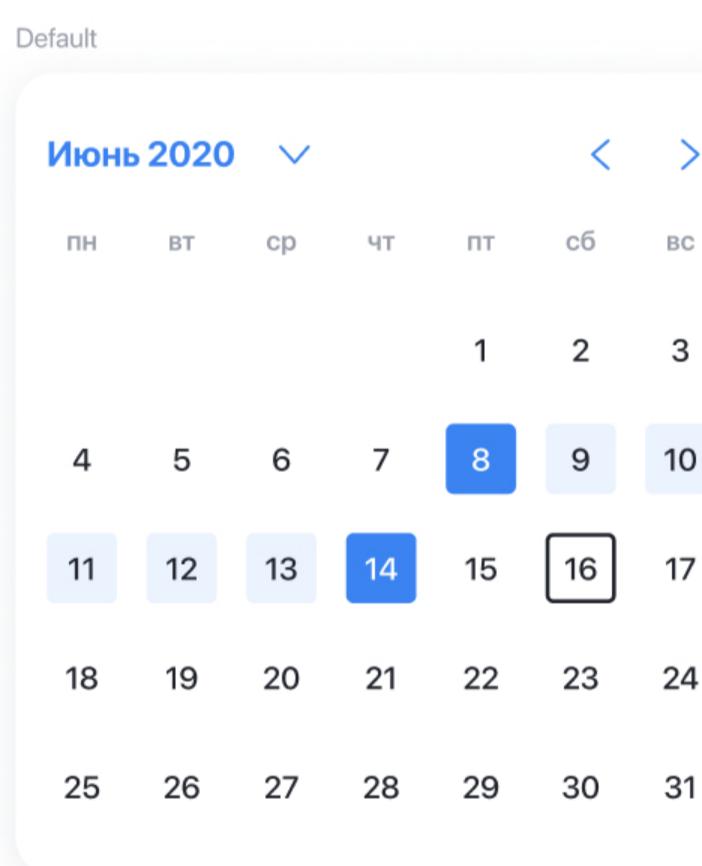
Calendar Events Календарные дни могут включать в себя точки событий. При этом количество точек и самих событий не может быть равно. Если в интерфейсе предполагается использование разных типов событий которые должны быть разгруппированы цветом, то такое разделение происходит непосредственно в детальной информации по событиям.



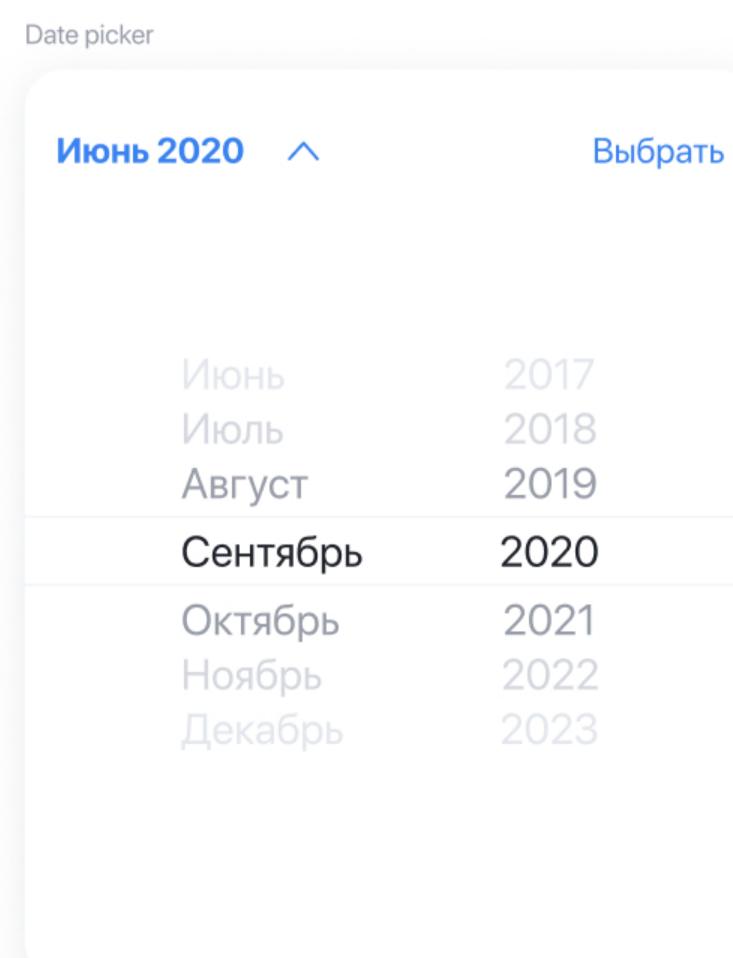
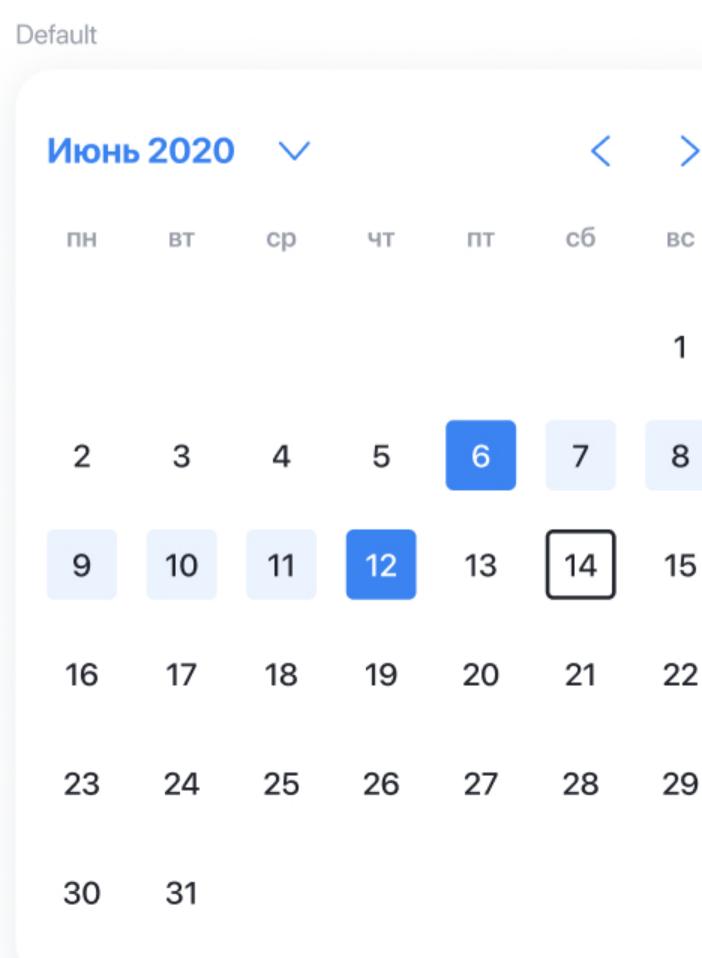
Four weeks



Five weeks



Six weeks



Vertical Calendar. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Позволяет пользователям выбирать дату или диапазон дат. В библиотеке каждый компонент представлен в двух вариантах: Vertical Mode и Horizontal Mode. Дополнительно есть возможность изменения состава атрибутов через Variants. При использовании компонента на планшетах стоит пользоваться компонентом Boottom-sheets.

Vertical Calendar Стандартный вариант календаря с вертикальной прокруткой. Компонент существует в трех вариантах с разным количеством недель от 4 до 6. В календаре заложен отступ в конце месяца в 24px, есть возможность отключить дивайдер через слои.

Calendar Events Календарные дни могут включать в себя точки событий. При этом количество точек и самих событий не может быть равно. Если в интерфейсе предполагается использование разных типов событий которые должны быть разгруппированы цветом, то такое разделение происходит непосредственно в детальной информации по событиям.

Июнь 2020

пн	вт	ср	чт	пт	сб	вс
						20px
1	2	3	4	5	6	7
						20px
8	9	10	11	12	13	14
						20px
15	16	17	18	19	20	21
						20px
22	23	24	25	26	27	28
						24px

Июнь 2020

пн	вт	ср	чт	пт	сб	вс
1	2	3	4	5	6	7

Four weeks

Default

Июнь 2020

пн	вт	ср	чт	пт	сб	вс
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28

Five weeks

Default

Июнь 2020

пн	вт	ср	чт	пт	сб	вс
			1	2	3	
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

Six weeks

Default

Июнь 2020

пн	вт	ср	чт	пт	сб	вс
			1			
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

Calendar. Elements. Documentation

Day Type



Week line / Week names

пн вт ср чт пт сб вс

Week line / Week

1 23 23 23 23 23 23

Shimmer. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Элемент, который отображает загрузку строки, элемента или целого блока. В библиотеке компонент представлен в трех вариантах, нужный размер возможно устанавливать самостоятельно.

Shimmer

L (343x64 px)



M (108x64 px)



S (104x20 px)



Alert view. Documentation

Develop status: UI KIT -  | Swift UI - 

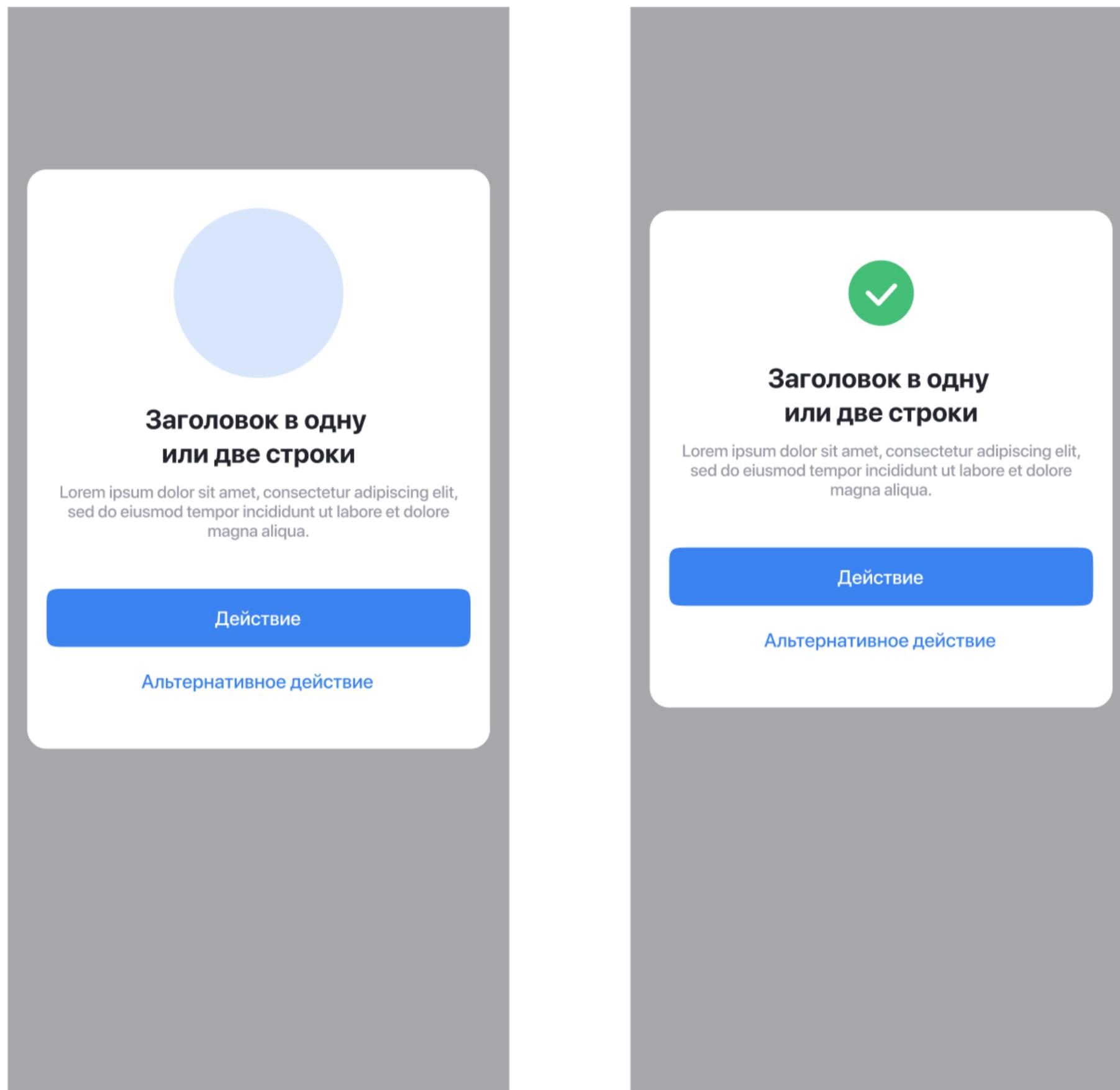
Всплывающие окна поверх контента, часто содержат короткое информирующее сообщение, иллюстрацию и кнопки действий. В библиотеке компонент представлен в нескольких вариантах, и нескольких размерностях

Кастомный алерт используется в случаях привлечения внимания пользователя. В библиотеке компонент представлен в двух схожих вариантах, один из которых представляет собой алерт с возможностью использования иллюстрации, а другой с возможностью использования иконки. Также есть возможность отключения в слоях любого из атрибутов.

Alert view

Illustration

Icon



Onboarding view. Documentation

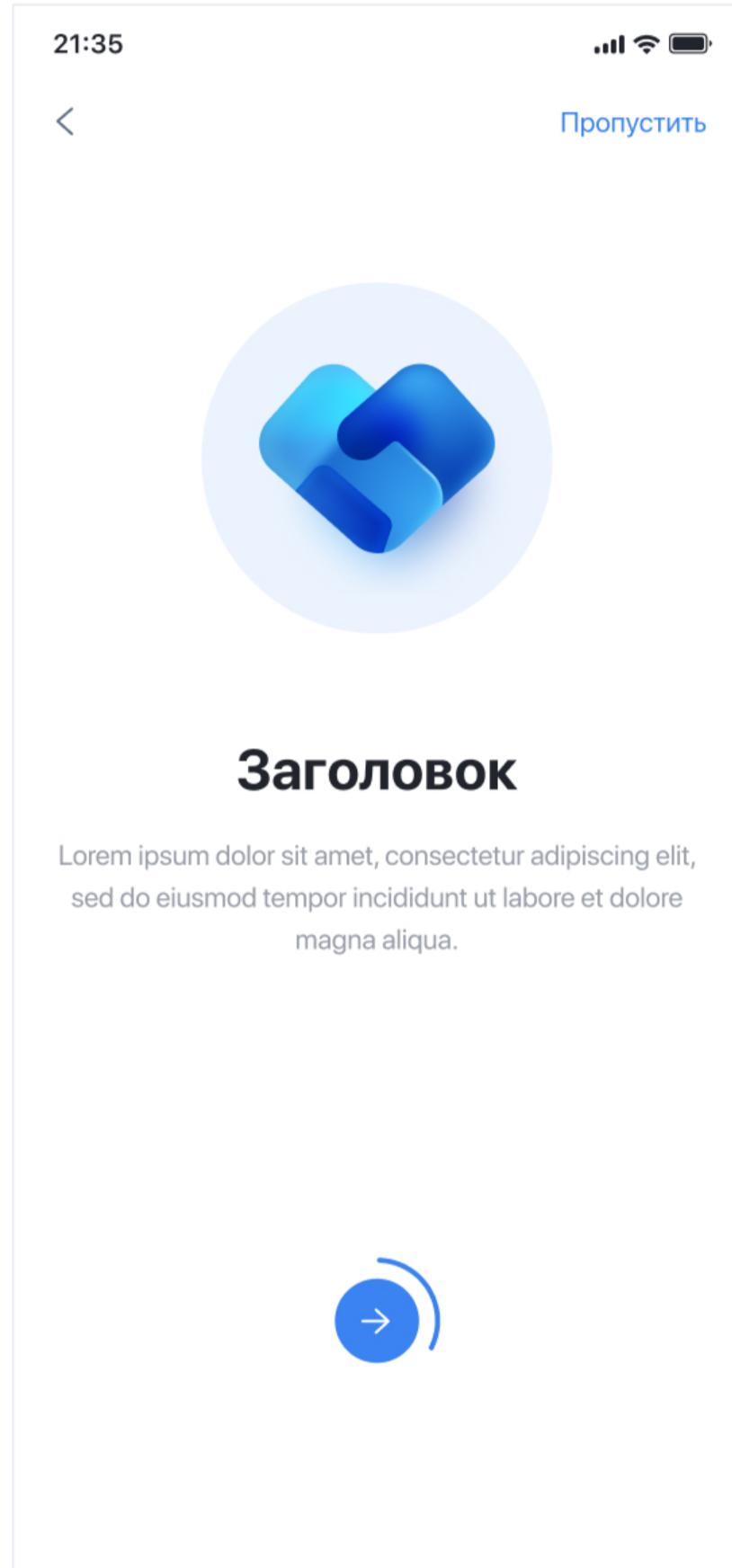
Develop status: UI KIT - ⏱ | Swift UI - ⏱

Всплывающие окна поверх контента, часто содержат короткое информирующее сообщение, иллюстрацию и кнопки действий. В библиотеке компонент представлен в нескольких вариантах, и нескольких размерностях

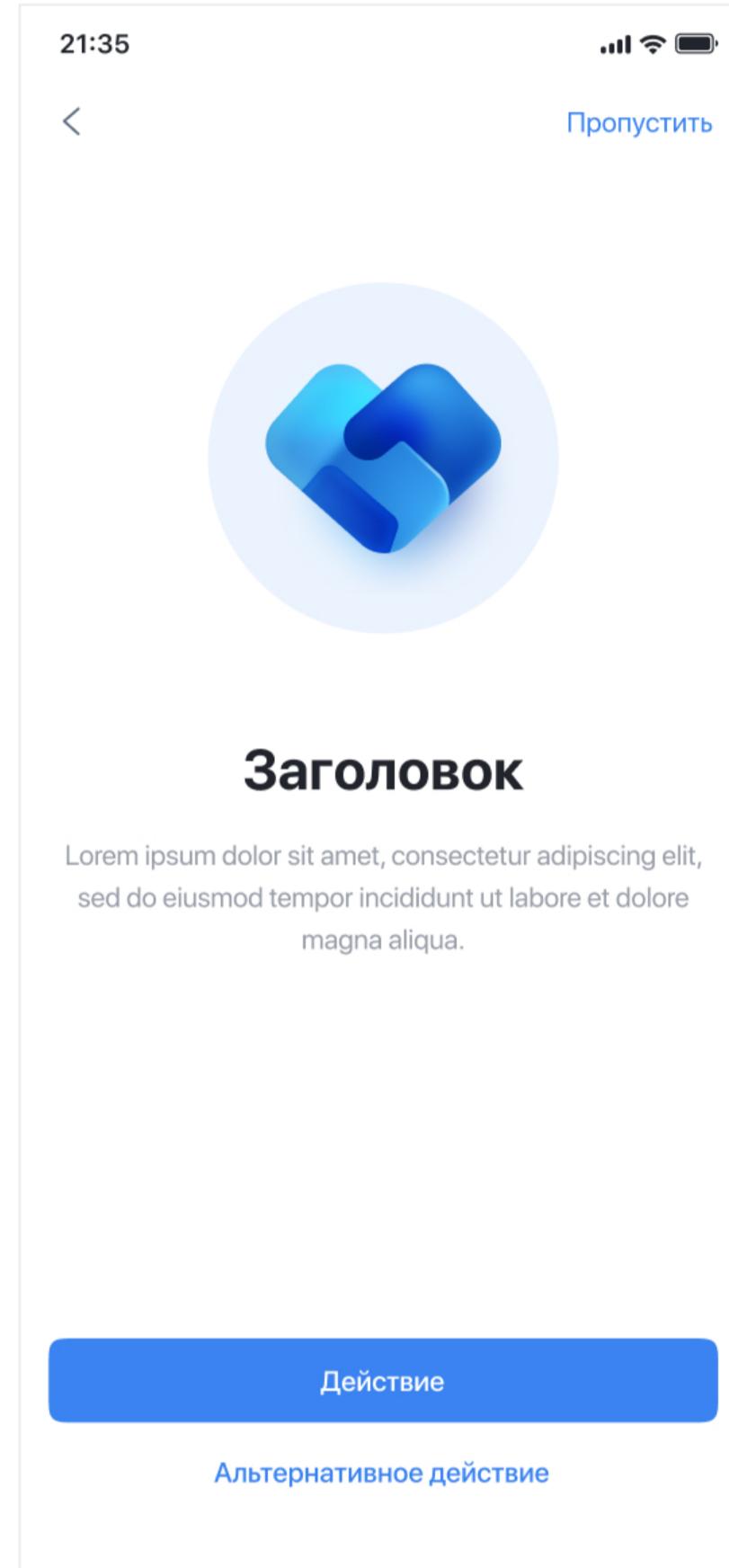
Компонент часто используется для приветственных экранов приложения и знакомства пользователя с функционалом. В библиотеке компонент представлен в двух вариантах, различие которых состоит в дизайне кнопки "Вперед". Также есть возможность отключения в слоях любого из атрибутов и заменить иллюстрацию на любую из представленных в библиотеке.

Onboarding view

Page control



Buttons



Zeroscreen & Error view. Documentation

Develop status: UI KIT - ⓘ | Swift UI - ⓘ

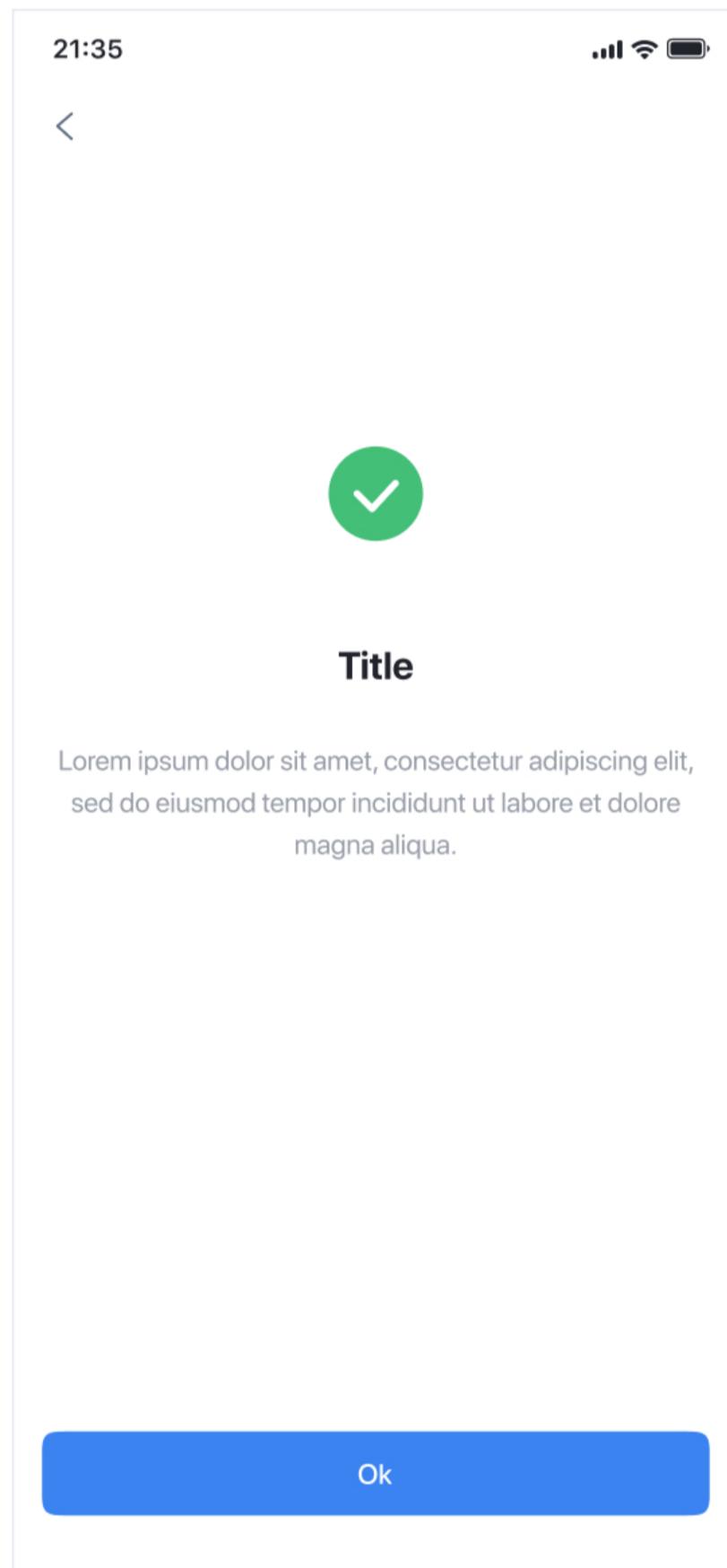
Всплывающие окна поверх контента, часто содержат короткое информирующее сообщение, иллюстрацию и кнопки действий. В библиотеке компонент представлен в нескольких вариантах, и нескольких размерностях

Zeroscreen view. Компонент используется для привлечения внимания пользователя в качестве сообщения. Есть возможность отключения в слоях любого из атрибутов, замена иконки или изменения состава кнопок в слоях.

Error view. Компонент используется для привлечения внимания пользователя в качестве сообщения.

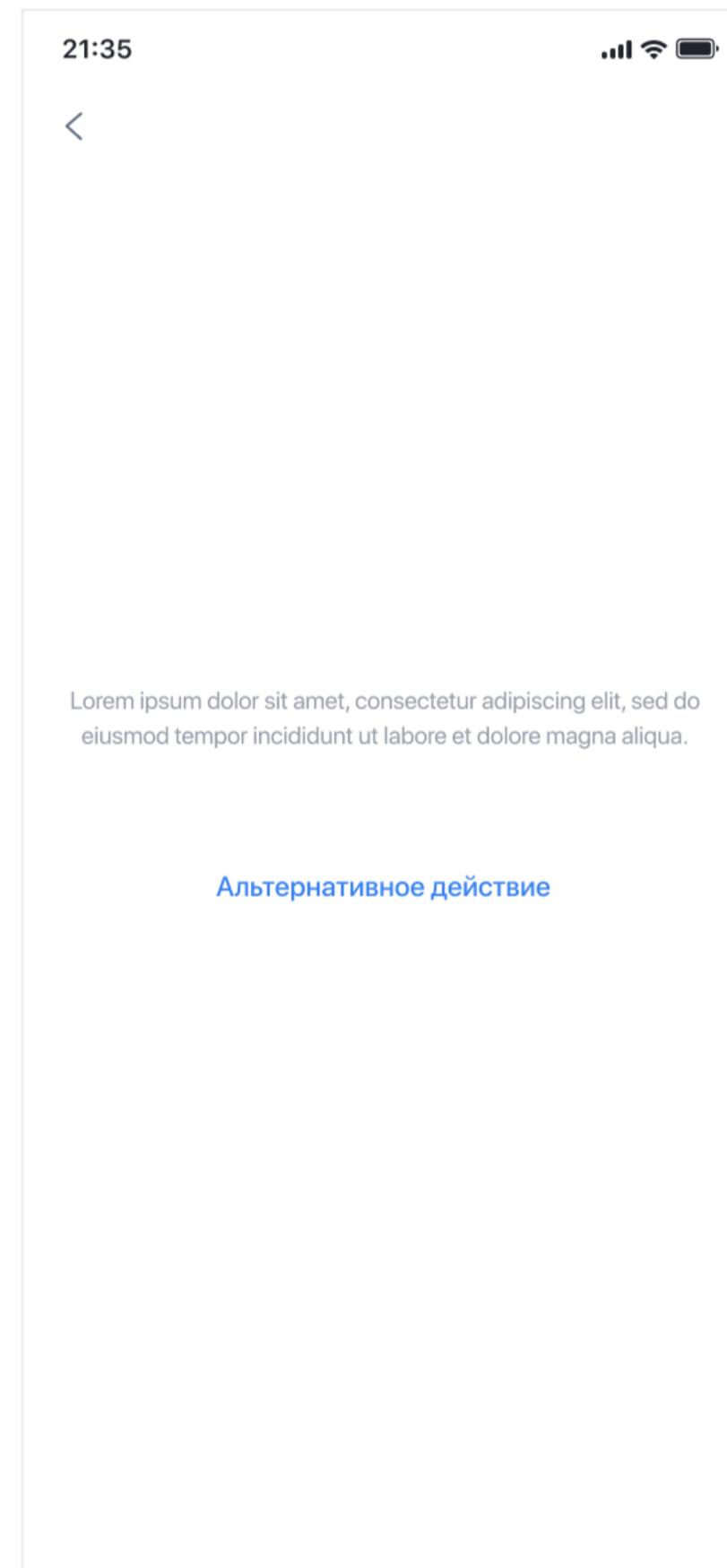
Zeroscreen view

Default



Error view

Default



Chat Elements. Documentation

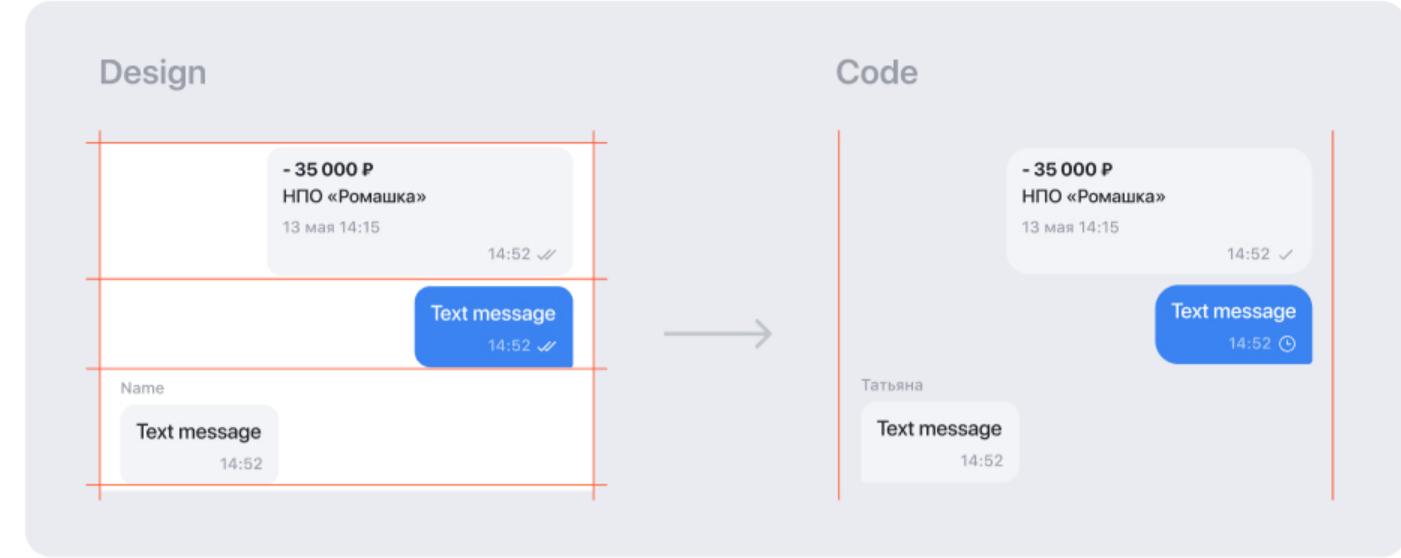
Develop status: UI KIT - ⏱ | Swift UI - ⏱

Группа компонентов чата

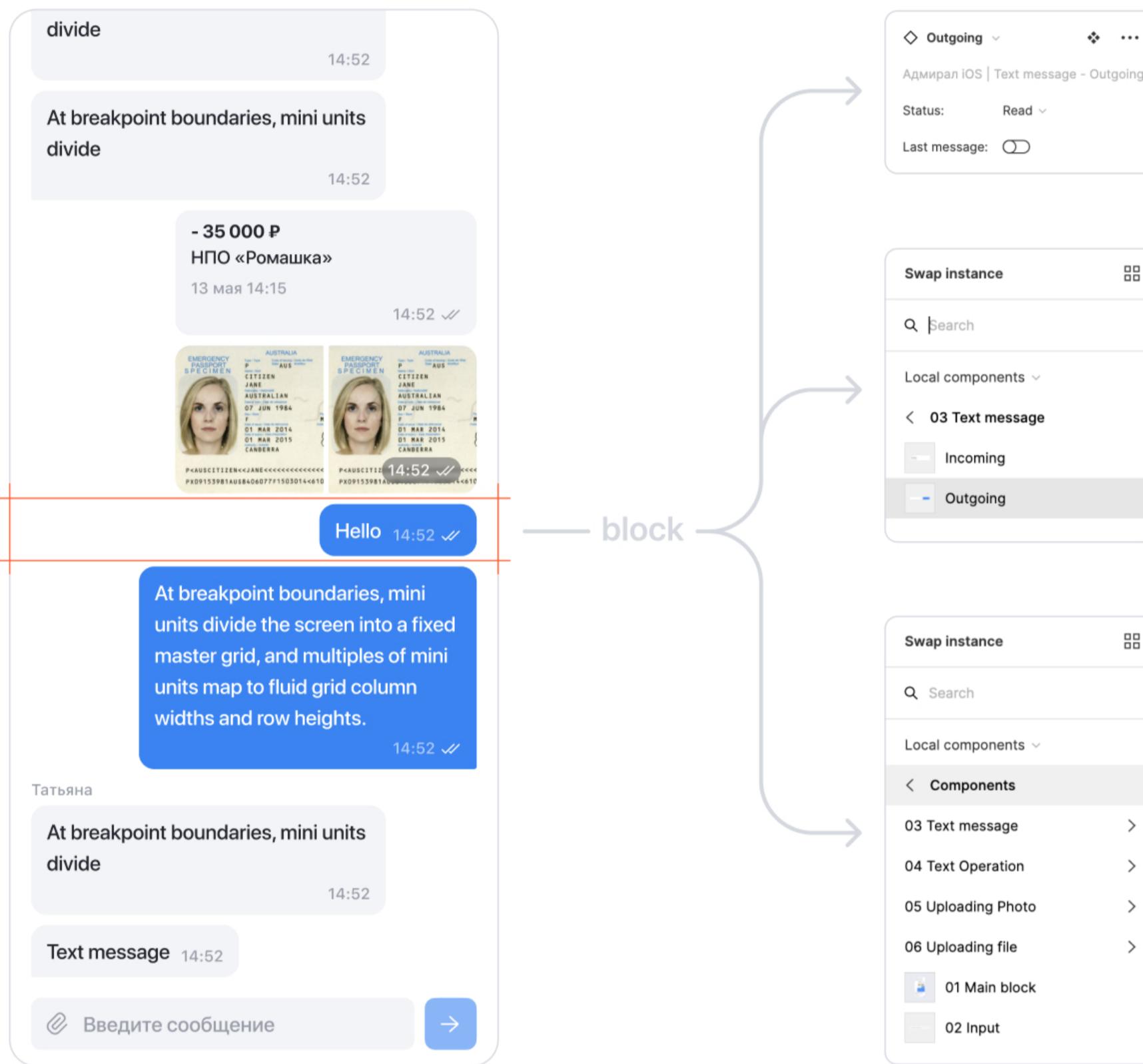
Design. Для удобной работы с компонентами чата только в дизайн-системе существует компоненты в виде блоков шириной 375px, в которые уже заложены отступы между элементами.

Code. В коде разработаны непосредственно сами элементы чата, из которых состоят блоки. Расстояния между ними и их настройка осуществляется самим разработчиком проекта.

Main block. Составной компонент из взаимозаменяемых блоков. Замена блоков осуществляется через библиотеку, а их настройка через правую панель.



Main block



Chat Elements. Documentation

Develop status: UI KIT - ⓘ | Swift UI - ⓘ

Input. Компонент для набора текстового сообщения или записи голосового сообщения, представлен в трех вариантах – незаполненный, активный и заполненный.

Text message. Компонент отображает отправленные и полученные текстовые сообщения, представлен в двух вариантах: **Outgoing** (исходящее в интерактивном цвете) и **Incoming** (входящее в дефолтном цвете). При помощи Variants есть возможность выбрать статус сообщения, стоит обратить внимание на последовательность сообщений, последнему сообщению нужно включить настройку *Last message*.

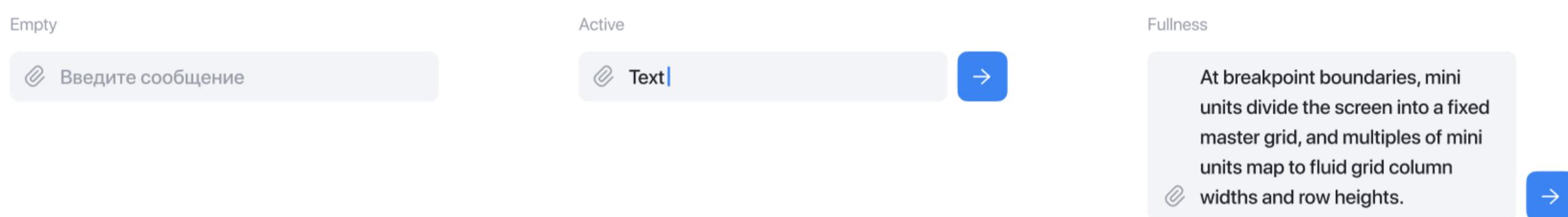
Для текстового сообщения стоит самостоятельно выставить максимальную ширину в 260px за счет переноса строки. Также для коротких сообщений в слоях текстового сообщения есть возможность изменить положение статуса и времени отправки сообщения.

Text operation. Компонент отображает отправленные и полученные сообщения отображающие операции по банковским продуктам. При помощи Variants есть возможность выбрать статус сообщения и его тип.

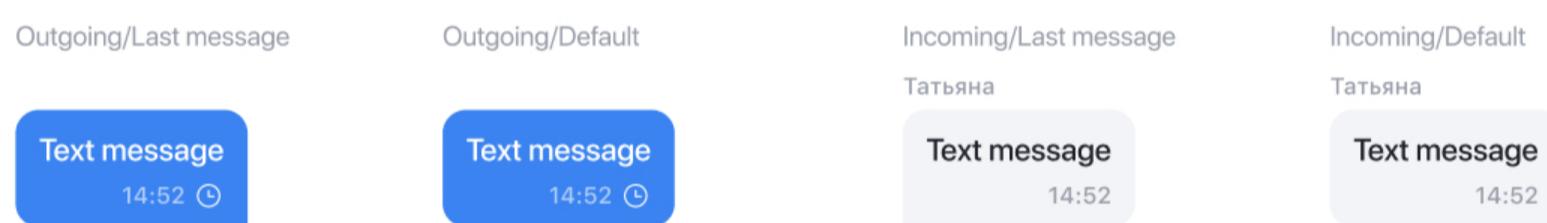
Uploading files. Компонент отображает отправленные и полученные сообщения содержащие фотографии. При помощи Variants есть возможность выбрать статус сообщения и количество фотографий от 1 до 6.

Uploading file. Компонент отображает отправленные и полученные сообщения содержащие файлы. При помощи Variants есть возможность выбрать статус сообщения и количество файлов от 1 до 6. Внутри компонента также можно выбрать статус загрузки файла.

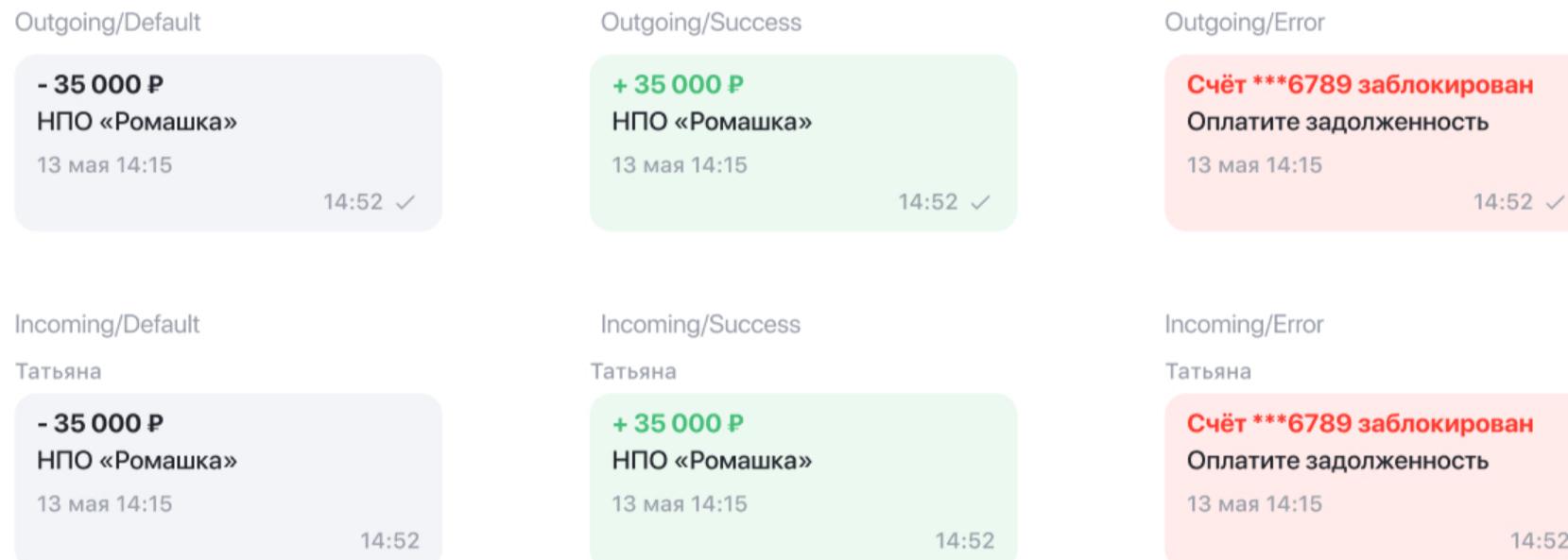
Input



Text & Voice Message



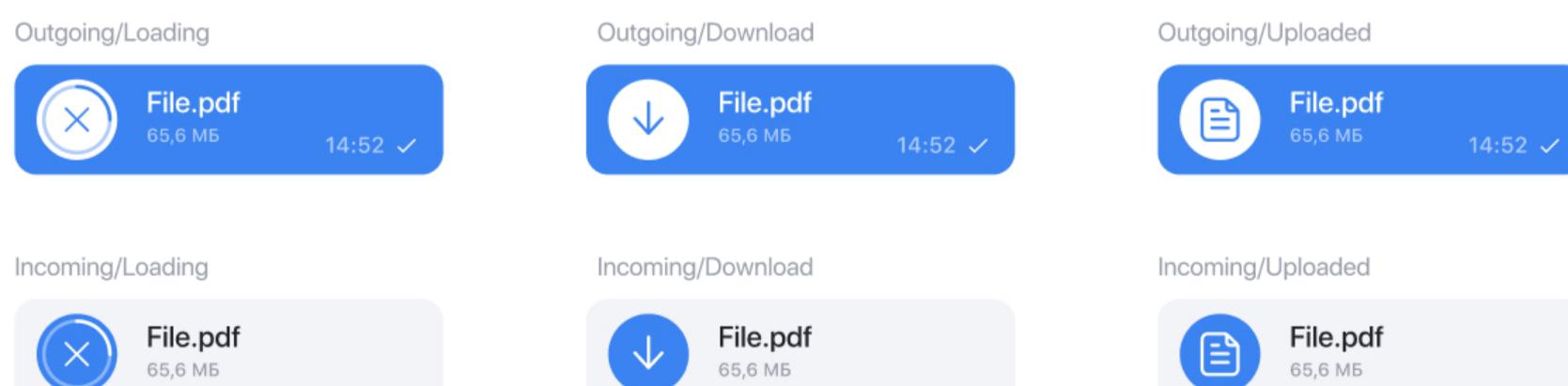
Text Operation



Uploading Photo



Uploading file



Currency. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Табличный компонент

Компонент в основном используется для отображения курсов валют, но он также может использоваться для отображения любых табличных данных. Есть возможность изменять количество строк в слоях. Также вы можете выбрать через правую панель любое отображение строк с иконками.

Currency table

Default

Title	Button	
Валюта	Купить	Продать
RUR	68,65	67,88
USD	68,65 ↑	67,88 ↓
EUR	68,65	67,88
GBP	68,65	67,88
CNY	68,65	67,88

Elements

Header

Валюта	Купить	Продать
--------	--------	---------

Line

USD	68,65	67,88
-----	-------	-------

Icons

USD	68,65 ↑	67,88 ↓
-----	---------	---------

Flags

 USD	68,65	67,88
---	-------	-------

Floating Action Button. Documentation

Develop status: UI KIT - ✓ | Swift UI - ✓

Кнопка с плавающим действием представляет собой основное действие на экране.

Кнопка выполняет основное или наиболее частое действие на экране. Она появляется поверх всего контента на экране, в виде круга с иконкой, обозначающей действие в центре.

Раскрытие бывает трех типов: Horizontal Tags, Vertical Tags, Icons.

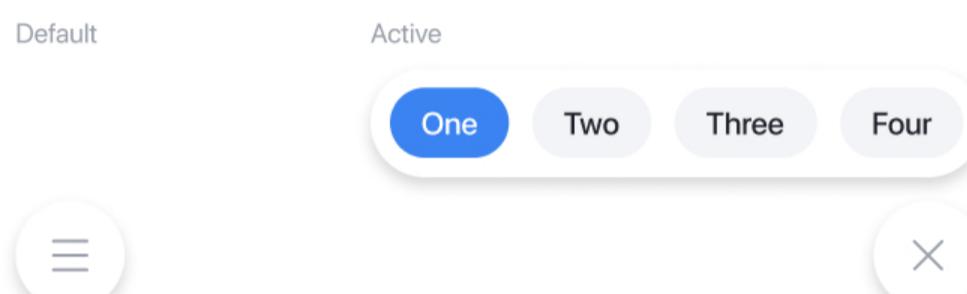
Вы можете выбрать любой тип при помощи Variants. Раскрытие может иметь предвыборное состояние или быть без него.

Количество тегов возможно изменять за счет скрытия их в слоях, а статус тега можно выбрать при помощи Variants.

Состояние Disabled устанавливается самостоятельно при помощи Opasity в 60%.

Используйте FAB только в том случае, если это наиболее подходящий способ представить основное действие экрана.

Floating Action Button



Map Elements. Documentation

Develop status: UI KIT - ⏱ | Swift UI - ✓

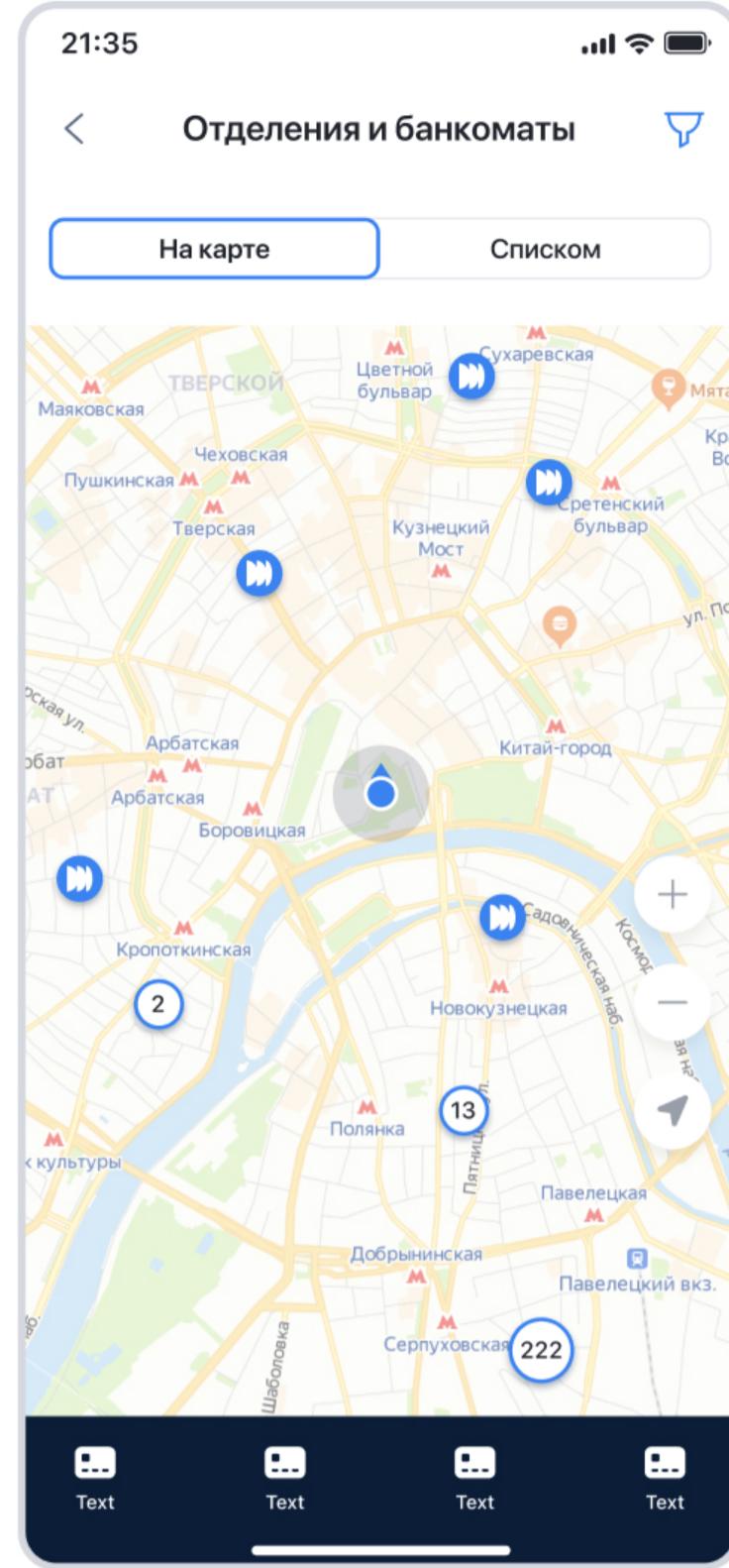
Базовые компоненты для отображения положения офисов и банкоматов на карте.

Pin. Компонент отображает положение объекта на карте, существует в двух состояниях: Default и Selected. Также есть возможность менять логотип компании внутри компонента. Или установить иконку. Как быстро сменить инстансы: Выбираем компонент на макете который нужно поменять, нажимаем Shift+I, и с зажатым Alt(opt.) выбираем нужный компонент на смену. В случае если вы поменяли логотип компании или дизайн самого элемента, измените на нужный цвет рамку состояния в Selected.

Several Pins. Компонент отображает положение нескольких объектов на карте в одной точке, существует в трех размерах: Small, Medium и Big — используйте нужный в зависимости от количества символов.

Location. Компонент отображает положение пользователя на карте.

Buttons. Кнопки для масштабирования карты и поиска положения пользователя. Рекомендованное расстояние между кнопками — 16 px.



Pin Map

Logo/Default	Logo/Selected	Bank/Default	Bank/Selected	ATM/Default	ATM/Selected

Several Pins Map

Small	Medium	Large

Location

Default



Map Buttons

Zoom in/Default	Zoom out/Default	Location/Default	Zoom in/Pressed	Zoom out/Pressed	Location/Pressed