



@tell0120xxx 2018年12月14日に更新



abc 088

C++

⚠ この記事は最終更新日から1年以上が経過しています。

B

N 枚のカードがあります。i 枚目のカードには, ai という数が書かれています。

Alice と Bob は, これらのカードを使ってゲームを行います。ゲームでは, Alice と Bob が交互に 1 枚ずつカードを取っていきます。Alice が先にカードを取ります。

2 人がすべてのカードを取ったときゲームは終了し, 取ったカードの数の合計がその人の得点になります。2 人とも自分の得点を最大化するように最適な戦略を取った時, Alice は Bob より何点多く取るか求めてください。

kisikan!!

```
#include<iostream>
#include<algorithm>
#include<vector>
using namespace std;
int main() {
    int N;
    int a;
    vector<int>V;
    cin >> N;
    for (int i = 0; i < N;++i) {
        cin >> a;
        V.push_back(a);
    }
    sort(V.begin(), V.end(),greater<int>());
    int Asum = 0;
    int Bsum = 0;
    for (int i = 0; i < N; i += 2) {
```

```

        Asum += V[i];
    }
    for (int i = 1; i < N; i += 2) {
        Bsum += V[i];
    }
    cout << Asum - Bsum << endl;
    return 0;
}

```

vectorは便利。

C

3×3 のグリッドがあります. 上から i 番目で左から j 番目のマス (i,j) で表すとき, マス (i,j) には数 $c_{i,j}$ が書かれています.

高橋君によると, 整数 $a_1, a_2, a_3, b_1, b_2, b_3$ の値が決まっており, マス (i,j) には数 $a_i + b_j$ が書かれているらしいです.

高橋君の情報が正しいか判定しなさい.

制約

$c_{i,j}$ ($1 \leq i \leq 3, 1 \leq j \leq 3$) は 0 以上 100 以下の整数

```

#include<iostream>
#include<vector>
#include<algorithm>
#include<string>
#include<map>
#include<math.h>
#include<queue>
#include<deque>
#include<stack>
#include<cstdio>
#include<utility>
#include<set>
#include<list>
#include<cmath>
using namespace std;
using ll = long long;
using pii = pair<int, int>;
const int INF = 1e9;
int main() {
    int c[3][3];
    for (int i = 0; i < 3; ++i) {
        for (int j = 0; j < 3; ++j) {
            cin >> c[i][j];
        }
    }
}

```

```

}
bool can = false;
if (c[1][0] - c[0][0] == c[1][1] - c[0][1] && c[1][1] - c[0][1] == c[1][2] - c[0][2]
    && c[2][0] - c[1][0] == c[2][1] - c[1][1] && c[2][1] - c[1][1] == c[2][2] - c[1][2]
    && c[0][1] - c[0][0] == c[1][1] - c[1][0] && c[1][1] - c[1][0] == c[2][1] - c[2][0]
    && c[0][2] - c[0][1] == c[1][2] - c[1][1] && c[1][2] - c[1][1] == c[2][2] - c[2][1])
    can = true;
}
if (can)
    cout << "Yes" << endl;
else
    cout << "No" << endl;
return 0;
}

```

```

#include <iostream>
#include<algorithm>
#include<vector>
using namespace std;
using ll = long long;
#define INF 1e9

int main() {
    int c[3][3];
    for (int i = 0; i < 3; ++i) {
        for (int j = 0; j < 3; ++j) {
            cin >> c[i][j];
        }
    }
    int a[3], b[3];
    bool can = true;;
    for (int i = 0; i < 3; ++i) {
        a[i] = c[i][0] - b[0];
    }
    for (int i = 0; i < 3; ++i) {
        b[i] = c[0][i] - a[0];
    }
    for (int i = 0; i < 3; ++i) {
        for (int j = 0; j < 3; ++j) {
            if (c[i][j] != a[i] + b[j])
                can = false;
        }
    }
    if (can)
        cout << "Yes";
    else

```

```
    cout << "No";  
    return 0;  
}
```

スマートな解法。AC。

編集リクエスト

📄 ストック

LGTM

0



@tell0120xxx

21歳です。ゴミ記事を書きます

フォロー

ユーザー登録して、Qiitaをもっと便利に使ってみませんか。

登録する

ログインする



 

 

 

 

 

コメント

この記事にコメントはありません。

あなたもコメントしてみませんか :)

[ユーザ登録](#)

すでにアカウントを持っている方は[ログイン](#)

Qiita

How developers code is here.



Qiita

[About](#) [利用規約](#) [プライバシー](#) [ガイドライン](#) [API](#) [ご意見](#) [ヘルプ](#) [広告掲載](#)

Increments

[About](#) [採用情報](#) [ブログ](#) [Qiita Team](#) [Qiita Jobs](#) [Qiita Zine](#)

© 2011-2020 Increments Inc.