



@shihou22 2019年05月27日に更新



ABC - 091- A&B&C

AtCoder

java8

競技プログラミング

AtCoder ABC 091 A&B&C

AtCoder - 091

2019/05/27

問題の名称を修正

C問題の `int[][] ab` および `int[][] cd` の生成個所のコードを修正

A - Two Coins

```
private void solveA() {
    Scanner scanner = null;
    int a = 0;
    int b = 0;
    int c = 0;

    try {
        scanner = new Scanner(System.in);
        a = scanner.nextInt();
        b = scanner.nextInt();
        c = scanner.nextInt();

        if (c <= (a + b)) {
            System.out.println("Yes");
        } else {
            System.out.println("No");
        }
    }
```

```
    } finally {  
        if (scanner != null) {  
            scanner.close();  
        }  
    }  
}
```

B - Two Colors Card Game

古いソースなのでコード汚いけど。。。

1. 青いカードを調べて文字列ごとにカウントする
2. 赤い文字列を調べてカウントした文字列と比較し、同じだったらマイナスする

```
private void solveB() {  
    Scanner scanner = null;  
    int n = 0;  
    int m = 0;  
  
    try {  
        scanner = new Scanner(System.in);  
        n = scanner.nextInt();  
  
        Map<String, Integer> nArray = new HashMap<String, Integer>();  
        for (int i = 0; i < n; i++) {  
            String key = scanner.next();  
            if (!nArray.containsKey(key)) {  
                nArray.put(key, 1);  
            } else {  
                int count = nArray.get(key);  
                nArray.put(key, ++count);  
            }  
        }  
  
        m = scanner.nextInt();  
  
        for (int i = 0; i < m; i++) {  
            String key = scanner.next();  
            if (nArray.containsKey(key)) {  
                int count = nArray.get(key);  
                nArray.put(key, --count);  
            }  
        }  
    }  
}
```

```

int maxCount = 0;
for (Iterator<Integer> iterator = nArray.values().iterator(); iterator.hasNext(); )
    maxCount = Math.max(maxCount, iterator.next());

System.out.println(maxCount);

} finally {
    if (scanner != null) {
        scanner.close();
    }
}
}

```

C - 2D Plane 2N Points

- 解説を参考に、問題文を図示してみると理解しやすい
 - 青い点より左下 $(x, y - > 0, 0)$ にある赤い点とペアを組ませる
 - **一番多くペアを組むには？**
 - 青い点をX軸順にソートして、Xが小さい方から判定していく
 - $(x, y - > 0, 0)$ に近い赤い点ほど、青い点とペアを組みやすい
 - 青い点の (x, y) に近い赤い点をペアにする
 - x, y のどちらを優先するか？
 - 青い点が $(10, 10)$ にあり赤い点が $(8, 9), (9, 8)$ にあるときどちらと組ませるべきか？
 - y軸が大きい方を優先して組ませる
 - 青い点はX軸順にソートしてある。
 - 判定時に基準としている青い点 $(10, 10)$ より小さいXの青い点は存在しないが、基準としている青い点 $(10, 10)$ より小さいyの青い点は存在する可能性がある
- ソートの仕方
 - 青い点 : $(x, y) \rightarrow (0, 0)$ に近い方が前に。ただし、YよりXが優先
 - X軸を優先して昇順ソート
 - Y軸は昇順
 - 赤い点 : $(x, y) \rightarrow (0, 0)$ に遠い方が前に。ただし、XよりYが優先
 - Y軸を優先して降順ソート

- X軸を優先すると、(9,8)(8,9)の時にループで(9,8)を選択してしまう
- 選択したいのは(8,9)
- X軸は降順

```
private void solveC() {

    try (final Scanner scanner = new Scanner(System.in)) {
        final int n = scanner.nextInt();

        int[][] ab = Stream.generate(() -> new int[] { scanner.nextInt(), scanner.next
            .limit(n).sorted(new SortComparatorCForRed()).toArray(int[][]::new);
        //
        //      int[][] ab = IntStream.range(0, n).collect(() -> new int[n][2],
        //      (t, i) -> {
        //          t[i][0] = scanner.nextInt();
        //          t[i][1] = scanner.nextInt();
        //      }, (t, u) -> {
        //          Stream.concat(Arrays.stream(t), Arrays.stream(u));
        //      });
        //
        //      Arrays.sort(ab, new SortComparatorCForRed());

        int[][] cd = Stream.generate(() -> new int[] { scanner.nextInt(), scanner.next
            .limit(n).sorted(new SortComparatorCForBlue()).toArray(int[][]::new);
        //
        //      int[][] cd = IntStream.range(0, n).collect(() -> new int[n][2],
        //      (t, i) -> {
        //          t[i][0] = scanner.nextInt();
        //          t[i][1] = scanner.nextInt();
        //      }, (t, u) -> {
        //          Stream.concat(Arrays.stream(t), Arrays.stream(u));
        //      });
        //
        //      Arrays.sort(cd, new SortComparatorCForBlue());

        int[] memo = new int[n];

        int res = 0;
        for (int j = 0; j < cd.length; j++) {
            int bX = cd[j][0];
            int bY = cd[j][1];
            for (int k = 0; k < ab.length; k++) {
                int rX = ab[k][0];
                int rY = ab[k][1];
                if (bX > rX && bY > rY && memo[k] != 1) {
                    memo[k] = 1;
                    res++;
                }
            }
        }
    }
}
```

```

        // System.out.println(bX + ":" + bY + ":" +
        break;
    }
}

System.out.println(res);

}

}

/*
 * int[][] X-> Y 順
 * int[][0]が小さいのが先(xが小さいのが先)
 * int[][1]が小さいのが先(yが小さいのが先)
 */
private static class SortComparatorCForBlue implements Comparator<int[]> {

    @Override
    public int compare(int[] o1, int[] o2) {
        if (o1[0] < o2[0]) {
            return -1;
        } else if (o1[0] > o2[0]) {
            return 1;
        } else {
            if (o1[1] < o2[1]) {
                return -1;
            } else if (o1[1] > o2[1]) {
                return 1;
            } else {
                return 0;
            }
        }
    }

}

/*
 * int[][] Y -> X順
 * int[][1]が大きいのが先(yが大きいのが先)
 * int[][0]が大きいのが先(xが大きいのが先)
 */
private static class SortComparatorCForRed implements Comparator<int[]> {

    @Override

```

```
public int compare(int[] o1, int[] o2) {  
    if (o1[1] < o2[1]) {  
        return 1;  
    } else if (o1[1] > o2[1]) {  
        return -1;  
    } else {  
        if (o1[0] < o2[0]) {  
            return 1;  
        } else if (o1[0] > o2[0]) {  
            return -1;  
        } else {  
            return 0;  
        }  
    }  
}  
  
}
```

[編集リクエスト](#)[ストック](#)[LGTM](#)

0



@shihou22

暇なおじさん

[フォロー](#)

ユーザー登録して、Qiitaをもっと便利に使ってみませんか。

[登録する](#)[ログインする](#)



関連記事 Recommended by  LOGLY



電気工事士の資格を取ってコンセントやスイッチを改造しようぜ

by rukihena



SQL素人でも分かるテーブル結合(inner joinとouter join)

by naoki_mochizuki



Linuxの権限確認と変更（超初心者向け）

by shisama



一番分かりやすい OAuth の説明

by TakahikoKawasaki



セキュリティの専門スキルを身につけてキャリアアップ！

PR パソナテック

 この記事は以下の記事からリンクされています



AtCoder の進捗リスト からリンク 1 year ago

コメント

この記事にコメントはありません。

あなたもコメントしてみませんか :)

ユーザ登録

すでにアカウントを持っている方は[ログイン](#)

Qiita

How developers code is here.



Qiita

[About](#) [利用規約](#) [プライバシー](#) [ガイドライン](#) [API](#) [ご意見](#) [ヘルプ](#) [広告掲載](#)

Increments

[About](#) [採用情報](#) [ブログ](#) [Qiita Team](#) [Qiita Jobs](#) [Qiita Zine](#)

© 2011-2020 Increments Inc.