

ADMobile Android Sdk——接入文档

V2.4.5.01182

目录

ADMobile Android Sdk——接入文档 V2.4.5.01182

1. 概述
2. 支持的广告类型
3. 修订历史
4. Demo及SDK下载链接
5. SDK接入流程
 - 5.1 添加SDK到工程中
 - 5.2 OAID支持
 - 5.3 权限申请
 - 5.4 示例工程Demo导入说明
6. 接入代码
 - 6.1 SDK初始化
 - 6.2 开屏广告示例
 - 6.3 Banner横幅广告示例
 - 6.4 信息流原生模板广告示例
 - 6.5 自渲染2.0广告示例
 - 6.5 插屏广告示例
 - 6.7 激励视频广告示例
 - 6.8 DrawVod广告示例 (已过时)
 - 6.9 原生自渲染广告示例 (已过时)
7. 适配问题
 - 7.1 Android7.0适配
 - 7.2 Android8.0、9.0适配
8. 混淆配置
9. 常见问题和说明
 - 9.1 下载弹框样式修改
 - 9.2 SDK版本号相关信息
 - 9.3 Q&A和错误信息对照表
10. 商务合作

1. 概述

尊敬的开发者朋友，欢迎您使用艾狄墨博集合SDK。通过本文档，您可以快速完成广告SDK的集成。

[如果您的支持库是AndroidX而非Support请点击跳转至Q&A文档并参考Q&A文档2.4进行适配](#)

2. 支持的广告类型

类型	简介	适用场景
开屏广告	开屏广告以APP启动作为曝光时机的模板广告，需要将开屏广告视图添加到承载的广告容器中，提供5s可感知广告展示	APP启动界面常会使用开屏广告
Banner广告	Banner广告是横向贯穿整个可视页面宽高比为640:100的模板广告，需要将Banner广告视图添加到承载的广告容器中	任意界面的固定位置，不建议放在RecyclerView、List这种滚动布局中当item
信息流模板广告	信息流模板广告是有多种样式（上图下文、左图右文、双图双文、三小图等）的模板广告，需要将返回的广告视图添加到承载的广告容器中，支持样式微调整	信息流列表，轮播控件，固定位置都是较为适合
自渲染2.0广告	自渲染2.0能够返回标题，描述，图片链接等信息，用于用户的自定义样式展示。在有视频的情况下，还会直接返回视频控件，用户只需把视频控件按规则添加到指定位置即可，无须关心视频的播放、缓存等问题。	信息流列表，轮播控件，固定位置都是较为适合
激励视频广告	将短视频融入到APP场景当中，用户观看短视频广告后可以给予一些应用内奖励	常出现在游戏的复活、任务等位置，或者网服类APP的一些增值服务场景
插屏广告	插屏广告是移动广告的一种常见形式，在应用流程中弹出，当应用展示插屏广告时，用户可以选择点击广告，访问其目标网址，也可以将其关闭并返回应用	在应用执行流程的自然停顿点，适合投放这类广告

3. 修订历史

版本号	修订说明	修订时间
2.4.2.11092	1、Admob平台SDK优化：视频播放器优化，广告请求参数新增OAID，广告上报优化等； 2、Gdt平台SDK优化：更新广点通的SDK为4.100.970； 3、头条平台SDK优化：更新头条的SDK为2.5.； 4、ADMobGenSdk优化； 5、其他已知问题优化；	2019.11.09
2.4.3.12092	1、ADMobGenSdk优化：新增插屏广告类型； 2、ADMobGenNative自渲染广告已经过时； 3、ADMobGenDrawVod广告已过时； 4、其他已知问题优化；	2019.12.09
2.4.5.01181	1、ADMobGenSdk优化； 2、升级第三方SDK； 3、其他已知问题优化；	2019.02.06

PS1：更新SDK时，为防止不必要问题，请将使用到的aar文件均替换成最新的；

PS2：视频广告需要满足资源路径与ApplicationId一致，即AndroidManifest.xml中的package与build.gradle中的ApplicationId一致；

PS3：建议在适当的时机释放广告资源，例如onDestroy生命周期或者根据业务需求在合适的时机释放，释放后的广告不能再次使用；

4. Demo及SDK下载链接

[ADMobGenDemo头条商务版链接](#)

[ADMobGenDemo头条自注册版链接](#)

PS：商务版和自注册版区分请咨询商务人员；

5. SDK接入流程

5.1 添加SDK到工程中

接入环境：Android Studio。

Demo中libs文件目录下有所需要的依赖包，其中`admobgensdk-release.aar`和`admob-release`是必须的，其他依赖包请根据接入平台情况进行选择接入（需要接入哪些平台，请联系对接商务人员）。将所需要的aar包拷贝到 `libs` 目录下，并且在`build.gradle`中进行相应的配置。

```
android {
    ....
    //1. 添加依赖库目录
    repositories {
        flatDir {
            dirs 'libs'
        }
    }
}

dependencies {
    ....
    //2. 添加广告依赖包

    // 必须的
    compile(name: 'admobgensdk-release-x.x.x.x', ext: 'aar')
    compile(name: 'admob-release-x.x.x.x', ext: 'aar')

    // 广点通平台需要的
    compile(name: 'gdt-release-x.x.x.x', ext: 'aar')

    // 头条广告平台所需要的
    compile(name: 'toutiao-release-x.x.x.x', ext: 'aar')
    compile(name: 'open_ad_sdk-x.x.x.x', ext: 'aar')
    compile 'pl.droidsonroids.gif:android-gif-drawable:1.2.6'

    // 百度广告平台所需要的
    implementation(name: 'baidu-release-x.x.x.x', ext: 'aar')

    // inmobi平台所需要的（还需要V4和RecyclerView）
    // inmobi平台所需要picasso依赖库,不添加会导致广告无法请求
    implementation(name: 'inmobi-release-x.x.x.x', ext: 'aar')
    implementation 'com.squareup.picasso:picasso:2.5.2'

    // mobvsita平台所需要的
    implementation(name: 'mobvsita-release-x.x.x.x', ext: 'aar')
}
```

注意事项：

- 如果项目中已经集成选择的广告平台的SDK，需要移除避免冲突；
- 需要将Android Support v4包升级到26.0.0或以上；

5.2 OAID支持

Android10之后IMEI等数据无法获取，这对广告投放将产生一定影响，所以移动安全联盟(MSA)提出OAID来代替IMEI参与广告投放决策，OAID的支持会在一定程度上影响广告收益；

SDK中已经进行了OAID的封装，只需以下几步即可完成OAID的支持；

1. 导入安全联盟的OAID支持库miit_mdid_x.x.x.aar并依赖；
2. 将Demo中assets文件下的supplierconfig.json文件复制到自己的assets目录下并按照supplierconfig.json文件中的说明进行appid(目前需要去 [vivo开发者平台](#) 申请 appid)配置，supplierconfig.json文件名不可修改；

PS：需要更多帮助可参考目录下《移动智能终端补充设备标识体系统一调用SDK开发者说明文档》；

3. 添加以下混淆配置；

```
-keep class com.bun.miitmdid.core.** {*;}
```

5.3 权限申请

使用SDK时可能需要以下权限，为了保证使用广告的正确，请在6.0及以上的手机中使用SDK前及时申请

```
<!-- 广告必须的权限，AAR中已经内置 -->
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.REQUEST_INSTALL_PACKAGES" />

<!-- 影响广告填充，强烈建议的权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />

<!-- 最低版本号小于等于19建议添加GET_TASKS权限，因广点通或头条存在19及其以下设备没有GET_TASKS权限会有闪退情况，所以SDK内部在没有GET_TASKS权限且手机版本小于等于19情况下不会去加载这两个平台的广告 -->
<uses-permission android:name="android.permission.GET_TASKS" />

<!-- 为了提高广告收益，建议设置的权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION" />

<!-- 如果有视频相关的广告播放请务必添加-->
<uses-permission android:name="android.permission.WAKE_LOCK" />
```

5.4 示例工程Demo导入说明

示例工程Demo请使用AndroidStudio来打开。

6. 接入代码

6.1 SDK初始化

在Application中进行SDK的初始化(详情请参考Demo)

```
private static final String APP_ID = "2482522";
private static final String[] PLATFORMS = {
    ADMobGenAdPlaforms.PLATFORM_ADMOB
    , ADMobGenAdPlaforms.PLATFORM_GDT
    , ADMobGenAdPlaforms.PLATFORM_TOUTIAO
    , ADMobGenAdPlaforms.PLATFORM_BAIDU
    , ADMobGenAdPlaforms.PLATFORM_INMOBI
    , ADMobGenAdPlaforms.PLATFORM_MOBVSITA
};

@Override
public void onCreate() {
    super.onCreate();
    ADMobGenSDK.instance().initSdk(this, new ADMobGenSdkConfig.Builder()
        // 修改为自己的appId
        .appId(APP_ID)
        // PLATFORMS只需要选择所需的广告平台(其中PLATFORM_ADMOB是必须的)
        .platforms(PLATFORMS)
        .build());
}
```

PS：AppId和需要接入哪些渠道的广告平台请联系对接的商务人员，初始化必须在主线程完成，SDK暂不支持多进程。

6.2 开屏广告示例

开屏广告加载使用方式如下，具体使用请参考Demo，开屏广告高度默认为屏幕高度的75%,可自定义高度比例,但不能低于0.75，可通过ADMobGenSDK.instance().getScreenHeight(activity)获取屏幕精确高度；

ADMobGenSplashView

- cn.admob.admobgensdk.ad.splash.ADMobGenSplashView

方法名	方法介绍
ADMobGenSplashView(Activity activity, double rate, int adIndex)	构造方法； activity：级别的上下文； rate：开屏广告高度占屏幕高度的比例 (0.75~1或-1， -1撑满广告容器)； adIndex：广告位序号
ADMobGenSplashView(Activity activity, double rate)	构造方法，广告位序号默认为0； activity：级别的上下文； rate：开屏广告高度占屏幕高度的比例 (0.75~1或-1， -1撑满广告容器)
ADMobGenSplashView(Activity activity)	构造方法，rate默认是0.75，广告位序号默认为0； activity：级别的上下文
setListener(ADMobGenSplashAdListener listener)	设置开屏广告监听； listener：开屏广告监听
setImmersive(boolean immersive)	设置是否适配沉浸式； immersive：是否适配沉浸式(true的话跳过按钮的上边距会加上状态栏高度)，不设置默认false
setTimeout(long timeout)	设置超时时间（总超时时长可能会略高于这个时间），不建议低于5000ms； timeout：超时时长，毫秒级别，不设置默认为5000ms
loadAd()	加载开屏广告
destroy()	释放开屏广告，建议在界面销毁的时候调用

ADMobGenSplashAdListener

开屏广告回调接口

- cn.admob.admobgensdk.ad.listener.ADMobGenSplashAdListener

方法名	方法介绍
onADReceiv()	开屏广告获取成功
onADFailed(String error)	开屏广告获取失败； error：错误信息
onADClick()	开屏广告被点击
onAdClose()	开屏广告关闭回调，不可单一在此回调进行跳转，跳转逻辑需要以下回调方法onADFailed、onADReceiv、onADClick、onAdClose和生命周期onResume、onPause配合实现，具体逻辑请参考Demo或示例
onADExposure	开屏广告曝光回调，但不一定是有效曝光，如网络问题导致曝光上报失败等

[开屏广告示例](#)，rate为0.75~1

6.3 Banner横幅广告示例

Banner广告为640:100, 高度建议自适应, **Banner广告建议放在固定位置的容器中, 不建议放在ViewPager、RecyclerView、ListView或其他非固定位置的控件中。**

ADMobGenBannerView

- cn.admob.admobgensdk.ad.banner.ADMobGenBannerView

方法名	方法介绍
ADMobGenBannerView(Activity activity, int adIndex)	构造方法; activity : activity级别的上下文; adIndex : 广告位序号
ADMobGenBannerView(Activity activity)	构造方法, 广告位序号默认为0; activity : activity级别的上下文
setRefreshTime(int refreshTime)	设置刷新间隔 (30s~120s, 其中百度广告是30s刷新间隔且不可改变), 不设置默认不刷新 (不适用百度), 头条Banner已经升级为模板广告, 如果需要开启自动刷新, 需要后台开启并设置刷新时间
setRemoveTouTiaoBannerInXiaoMiUp8(boolean removeTouTiaoBannerInXiaoMiUp8)	测试发现安卓版本在8.0及以上部分小米手机, 当APP长时间处于后台时, Bugly有几率收集到WebView相关的Native Crash信息 (暂时无法手动复现), 目前测试发现有可能是头条的Banner广告导致的, 后续将持续跟进此问题, 设置为true (默认为false) 将不在安卓8.0及以上的小米手机中获取头条的Banner广告
setGdt2(boolean gdt2)	设置广点通的Banner模式为2.0, 目前默认为false, 后续可能废弃并默认为true
setListener(ADMobGenBannerAdListener listener)	设置Banner广告监听; listener : Banner广告监听
loadAd()	加载Banner广告
destroy()	释放广告资源, 建议在Banner广告被关闭或界面销毁时调用

ADMobGenBannerAdListener

Banner广告监听回调接口

- cn.admob.admobgensdk.ad.listener.ADMobGenBannerAdListener

方法名	方法介绍
onADReceiv()	Banner广告获取成功
onADFailed(String error)	Banner广告获取失败；error : 错误信息
onADClick()	Banner广告被点击
onAdClose()	Banner广告关闭回调
onADExposure()	Banner广告曝光回调，但不一定是有效曝光，如网络问题导致曝光上报失败等

[Banner广告示例](#)

6.4 信息流原生模板广告示例

信息流原生模板广告，有丰富的广告样式（上图下文、上文下图、纯图、左图右文、左文右图、双图双文、三小图等），同时支持视频并且支持样式微调整

ADMobGenInformation

- cn.admob.admobgensdk.ad.information.ADMobGenInformation

方法名	方法介绍
ADMobGenInformation(Activity activity, int type, int adIndex)	构造方法； activity：activity级别的上下文； type：信息流模板广告样式类型； adIndex：广告位序号
ADMobGenInformation(Activity activity, int type)	构造方法，广告位序号默认为0； activity：activity级别的上下文； type：信息流模板广告样式类型；
ADMobGenInformation(Activity activity)	构造方法，广告样式默认为 ADMobGenAdType.TYPE_INFORMATION， 广告位序号默认为0； activity：activity级别的上下文
setListener(SimpleADMobGenInformationAdListener listener)	设置信息流模板广告监听
getInformationAdStyle()	获取信息流模板广告样式，用于微调信息流模板样式（广点通模板广告跳转需要给我们样式UI后台调整），具体调整规则请参考 QA文档
setShowClose(boolean showClose)	设置是否展示信息流模板广告的关闭按钮
setExposureDelay(long exposureDelay)	设置广告曝光校验最小间隔时间(0~200)，默认为200ms，在RecyclerView或ListView这种列表中不建议设置更小值，在一些特定场景（如Dialog或者固定位置可根据要求设置更小值）
setTTNativeExpressParam(TTNativeExpressParam ttNativeExpressParam)	设置头条平台的广告为模板广告（之前头条可创建自渲染广告由我们二次封装成样式统一的模板广告，2019年12月之后头条关闭了自渲染广告位的创建，均只能创建头条的模板广告，所以这个时间后新建的信息流广告位需要设置这个属性，之前创建的广告位可忽略，没有接入头条信息流模板广告可忽略； ttNativeExpressParam：头条模板广告宽高参数）
loadAd()	加载信息流模板广告
destroy()	释放广告资源，建议在界面销毁时调用

InformationAdType

信息流模板广告样式类型

属性	属性介绍
NORMAL	上图下文，图片比例16:9
BOTTOM_IMAGE	上文下图，图片比例16:9
LEFT_IMAGE	左图右文，图片比例3:2
RIGHT_IMAGE	左文右图，图片比例3:2
VERTICALPICFLOW	竖图纯图，图片比例2:3
ONLY_IMAGE	横图纯图，图片比例16:9
THREE_PIC_FLOW	三小图, 图片不够时重复展示
THREE_PIC_FLOW_AUTO_FIT	三小图, 图片不够时自动展示几张
TWO_PIC_TWO_TEXT_FLOW	双图双文，图片比例16:9

SimpleADMobGenInformationAdListener

信息流模板广告监听回调

- cn.admob.admobgensdk.ad.listener.SimpleADMobGenInformationAdListener

方法	方法介绍
onADReceiv(IADMobGenInformation adMobGenInformation)	广告获取成功回调；adMobGenInformation：信息流模板广告对象
onADExposure(IADMobGenInformation adMobGenInformation)	广告展示曝光回调，但不一定是曝光成功了，比如一些网络问题导致上报失败；adMobGenInformation：信息流模板广告对象
onADClick(IADMobGenInformation adMobGenInformation)	信息流模板广告被点击回调；adMobGenInformation：被点击的广告对象
onADFailed(String error)	信息流模板广告获取失败；error：错误信息
onADClose(IADMobGenInformation iadMobGenInformation)	广告关闭按钮被点击回调；iadMobGenInformation：被点击关闭按钮的广告对象
onADRenderFailed(IADMobGenInformation iadMobGenInformation)	信息流模板广告渲染失败；iadMobGenInformation：渲染失败的广告对象

IADMobGenInformation

信息流模板广告对象

- cn.admob.admobgensdk.ad.information.IADMobGenInformation

方法	方法介绍
getInformationAdView()	获取信息流模板广告视图
render()	开始渲染信息流模板广告
destroy()	释放信息流模板广告资源
isDestroy()	信息流模板广告是否已被释放，被释放的信息流模板广告不可在操作
isVideo()	判断当前信息流模板广告对象是否是视频广告
setAdMobGenVideoListener(AdMobGenVideoListener videoListener)	设置视频监听，监听回调因各个平台会有所差异（有些回调方法可能不会执行）

TTNativeExpressParam

头条信息流模板广告参数

- cn.admob.admobgensdk.entity.TTNativeExpressParam

方法	方法介绍
TTNativeExpressParam(int width)	构造方法；width：模板广告期望的宽度，小于等于0将会取屏幕宽度
setWidth(int width)	设置模板广告期望的宽度；width：模板广告期望的宽度，小于等于0将会取屏幕宽度
setHeight(int height)	设置模板广告期望的高度；height：模板广告期望的高度，小于等于0将会自适应

信息流模板广告示例

PS：不建议一次获取多条广告，这样会导致广告资源的浪费（获取了很多广告但是有很大一部分没有被展示曝光，这些没有曝光的广告是没有收益的，建议可以像DEMO一样即取即用），一次获取多条广告也可能影响后续广告填充率

6.5 自渲染2.0广告示例

自渲染2.0能够返回标题，描述，图片链接等信息，目前支持**广点通**、**百度**、**Mobvsita**、**艾狄墨博**平台，用于用户的自定义样式展示。在有视频的情况下，还会直接返回视频控件，用户只需把视频控件按规则添加到指定位置即可，无须关心视频的播放、缓存等问题。

AdMobGenNativeUnified

- cn.admob.admobgensdk.ad.nativead.AdMobGenNativeUnified

方法名	方法介绍
ADMobGenNativeUnified(Activity activity, int adIndex)	构造方法； activity：activity级别的上下文； adIndex：广告位序号；
ADMobGenNativeUnified(Activity activity)	构造方法，广告位序号默认为0； activity：activity级别的上下文
setListener(ADMobGenNativeUnifiedListener listener)	设置自渲染2.0广告监听
loadAd()	加载一条自渲染2.0广告
loadAd(int count)	加载count条(count大于0小于等于3)自渲染2.0广告，加载成功返回的广告数量小于等于count
resume()	恢复广告状态（有广点通平台必须调用该方法），建议在生命周期onResume中调用
destroy()	释放广告资源，建议在界面销毁时调用

ADMobGenNativeUnifiedListener

自渲染2.0广告监听回调

- cn.admob.admobgensdk.ad.listener.ADMobGenNativeUnifiedListener

方法	方法介绍
onADReceiv(List nativeUnifiedAdList)	广告获取成功回调； nativeUnifiedAdList：自渲染2.0广告集合
onADExposure(IADMobGenNativeUnifiedAd nativeUnifiedAd)	广告展示曝光回调，但不一定是曝光成功了，比如一些网络问题导致上报失败； nativeUnifiedAd：自渲染2.0广告对象
onADClick(IADMobGenNativeUnifiedAd nativeUnifiedAd)	自渲染2.0广告被点击回调； nativeUnifiedAd：被点击的广告对象
onADFailed(String error)	自渲染2.0广告获取失败； error：错误信息

IADMobGenNativeUnifiedAd

自渲染2.0广告对象

- cn.admob.admobgensdk.entity.IADMobGenNativeUnifiedAd

方法	方法介绍
getTitle()	获取广告标题
getDescription()	获取广告描述
getPlatform()	获取广告来源平台
getIcon()	获取小图标
getImageList()	获取图片
getMediaView()	获取视频等媒体视图，如果这个视图不为空需要展示，具体的请参考Demo
isVideo()	判断是否是视频广告
registerVideoLister(ADMobGenNativeUnifiedVideoListener videoListener)	设置视频监听
registerViewForInteraction(ADMobGenNativeUnifiedContainer nativeUnifiedContainer)	设置承载广告的容器，一定要调用，影响收益； nativeUnifiedContainer：承载广告的容器，广告内容需要在该容器中，具体请参考Demo

[自渲染2.0广告示例](#)

6.5 插屏广告示例

插屏广告是移动广告的一种常见形式，在应用流程中弹出，当应用展示插屏广告时，用户可以选择点击广告，访问其目标网址，也可以将其关闭并返回应用，目前支持广点通、头条、Mobvsita、Inmobi、艾狄墨博

ADMobGenInterstitial

- cn.admob.admobgensdk.ad.interstitial.ADMobGenInterstitial

方法	方法介绍
ADMobGenInterstitial(Activity activity, int adIndex)	构造函数；activity：activity级别的上下文；adIndex：广告位序号
ADMobGenInterstitial(Activity activity)	构造方法，广告位序号默认为0；activity：activity级别的上下文
setListener(ADMobGenInterstitialAdListener listener)	设置插屏广告监听
loadAd()	加载插屏广告
destroy()	释放插屏广告资源，建议界面销毁的时候调用

ADMobGenInterstitialAdListener

插屏广告监听回调接口

- cn.admob.admobgensdk.ad.listener.ADMobGenInterstitialAdListener

方法	方法介绍
onADReceive(IADMobGenInterstitial iadMobGenInterstitial)	插屏广告获取成功回调，可在此回调之后展示插屏广告；iadMobGenInterstitial：插屏广告对象
onADExposure(IADMobGenInterstitial iadMobGenInterstitial)	插屏广告广告展示曝光回调，但不一定是曝光成功了，比如一些网络问题导致上报失败；iadMobGenInterstitial：插屏广告对象
onADClick(IADMobGenInterstitial iadMobGenInterstitial)	插屏广告被点击回调；iadMobGenInterstitial：插屏广告对象
onADClose(IADMobGenInterstitial iadMobGenInterstitial)	插屏广告被关闭回调；iadMobGenInterstitial：插屏广告对象
onADFailed(String error)	插屏广告获取失败回调；error：失败信息

IADMobGenInterstitial

插屏广告对象

- cn.admob.admobgensdk.entity.IADMobGenInterstitial

方法	方法介绍
hasShown()	返回插屏广告是否已经展示过，展示过的插屏不能再次展示
hasExpired()	获取插屏广告是否已经过期，过期的插屏广告不能展示
show(Activity activity)	展示插屏广告；activity：activity级别的上下文

[插屏广告示例](#)

6.7 激励视频广告示例

将短视频融入到APP场景当中，用户观看短视频广告后可以给予一些应用内奖励

ADMobGenRewardVod

- cn.admob.admobgensdk.ad.rewardvod.ADMobGenRewardVod

方法	方法介绍
ADMobGenRewardVod(Activity activity, int adIndex)	构造函数； activity : activity级别的上下文； adIndex : 广告位序号
ADMobGenRewardVod(Activity activity)	构造方法，广告位序号默认为0； activity : activity级别的上下文
setListener(SimpleADMobGenRewardVodAdListener listener)	设置激励视频广告监听
loadAd()	加载激励视频广告
destroy()	释放激励视频广告资源，建议界面销毁的时候调用

SimpleADMobGenRewardVodAdListener

激励视频广告监听回调接口

- cn.admob.admobgensdk.ad.listener.SimpleADMobGenRewardVodAdListener

方法	方法介绍
onADReceiv(IADMobGenRewardVod iadMobGenRewardVod)	激励视频广告获取成功回调，除Mobvita平台外的激励视频可以在此回调之后展示激励视频； iadMobGenRewardVod : 激励视频广告对象
onVideoCached(IADMobGenRewardVod iadMobGenRewardVod)	激励视频广告视频缓存完毕回调，可以在此回调之后展示激励视频； iadMobGenRewardVod : 激励视频广告对象
onADExposure(IADMobGenRewardVod iadMobGenRewardVod)	激励视频广告广告展示曝光回调，但不一定是曝光成功了，比如一些网络问题导致上报失败； iadMobGenRewardVod : 激励视频广告对象
onADClick(IADMobGenRewardVod iadMobGenRewardVod)	激励视频广告被点击回调； iadMobGenRewardVod : 激励视频广告对象
onReward(IADMobGenRewardVod iadMobGenRewardVod)	激励视频广告奖励回调； iadMobGenRewardVod : 激励视频广告对象
onVideoComplete(IADMobGenRewardVod iadMobGenRewardVod)	激励视频广告视频播放完成回调； iadMobGenRewardVod : 激励视频广告对象
onADClose(IADMobGenRewardVod iadMobGenRewardVod)	激励视频广告被关闭回调； iadMobGenRewardVod : 激励视频广告对象
onADFailed(String error)	激励视频广告获取失败回调； error : 失败信息

IADMobGenRewardVod

激励视频广告对象

- cn.admob.admobgensdk.entity.IADMobGenRewardVod

方法	方法介绍
hasShown()	返回激励视频广告是否已经展示过，展示过的激励视频广告不能再次展示
hasExpired()	获取激励视频广告是否已经过期，过期的激励视频广告不能展示
showRewardVideo(Activity activity)	展示激励视频广告；activity : activity级别的上下文

[激励视频广告示例](#)

6.8 DrawVod广告示例 (已过时)

类似抖音小视频一样的沉浸式视频广告类型，目前仅支持头条

ADMobGenDrawVod

- cn.admob.admobgensdk.ad.drawvod.ADMobGenDrawVod

方法	方法介绍
ADMobGenDrawVod(Activity activity, int adIndex)	构造函数；activity : activity级别的上下文；adIndex : 广告位序号
ADMobGenDrawVod(Activity activity)	构造方法，广告位序号默认为0；activity : activity级别的上下文
verVideoFullScreen(boolean verVideoFullScreen)	设置竖版视频是否全屏展示，异性屏可能会存在拉伸的问题
onlyVideo(boolean onlyVideo)	是否只展示视频，其他广告元素自行加载（广告标题、广告描述、广告标记(广告两个字)、广告来源（头条、广点通、艾狄墨博图标）、广告点击控件等）
setListener(ADMobGenDrawVodListener listener)	设置沉浸式视频广告监听
loadAd(int count)	加载count（1~3）条沉浸式视频广告
loadAd()	加载一条沉浸式视频广告
destroy()	释放沉浸式视频广告资源，建议界面销毁的时候调用

ADMobGenDrawVodListener

沉浸式视频广告监听回调接口

- cn.admob.admobgensdk.ad.listener.ADMobGenDrawVodListener

方法	方法介绍
onADReceiv(List drawVodList)	获取沉浸式视频广告成功回调；drawVodList：沉浸式视频广告对象列表，列表长度小于等于load个数
onADExposure(IADMobGenDrawVod drawVod)	沉浸式视频广告广告展示曝光回调，但不一定是曝光成功了，比如一些网络问题导致上报失败；drawVod：沉浸式视频广告对象
onADClick(IADMobGenDrawVod drawVod)	沉浸式视频广告被点击回调；drawVod：沉浸式视频广告对象
onADFailed(String error)	沉浸式视频广告获取失败回调；error：失败信息

IADMobGenDrawVod

沉浸式视频广告对象

- cn.admob.admobgensdk.entity.IADMobGenDrawVod

方法	方法介绍
getView()	获取沉浸式视频广告视图，isOnly为true的话仅展示视频
getImage()	获取沉浸式视频广告图片
getTitle()	获取沉浸式视频广告标题
getDes()	获取沉浸式视频广告描述
getAction()	获取沉浸式视频广告活动类型（查看详情、拨打电话、立即下载之类的）
getPlatform()	获取沉浸式视频广告来源平台
render(List clickView)	渲染沉浸式视频广告；clickView：响应广告点击事件的控件
render(List clickView)	渲染沉浸式视频广告；clickView：其他响应广告点击事件的控件
render()	渲染沉浸式视频广告
destroy()	释放资源
setADMobGenVideoListener(ADMobGenDrawVodVideoListener videoListener)	设置沉浸式视频播放监听；videoListener：沉浸式视频播放监听

[沉浸式视频广告示例](#)

6.9 原生自渲染广告示例（已过时）

目前仅支持头条和Admobile，需要商务协商，详情请参考Demo

```
// adMobGenNative = new ADMobGenNative(this);
// 第二个参数是广告位序号（默认为0，用于支持单样式多广告位，无需要可以填0或者使用其他构造方法）
adMobGenNative = new ADMobGenNative(this, MyApplication.adIndex);
adMobGenNative.setListener(new ADMobGenNativeListener() {
    @Override
    public void onADReceiv(List<IADMobGenNativeAd> nativeAdList) {
        Log.e(TAG, "广告获取成功 ::::: ");
        finishLoad(nativeAdList);
    }

    @Override
    public void onADClick(IADMobGenNativeAd iadMobGenNativeAd) {
        Log.e(TAG, "广告被点击 ::::: ");
    }

    @Override
    public void onADExposure(IADMobGenNativeAd iadMobGenNativeAd) {
        Log.e(TAG, "广告展示曝光回调，但不一定是曝光成功了，比如一些网络问题导致上报失败 ::::: ");
    }

    @Override
    public void onADFailed(String error) {
        Log.e(TAG, "广告数据获取失败时回调 ::::: " + error);
        finishLoad(null);
    }
});
```

PS：具体的请参考Demo，onADClick和onADExposure只有IADMobGenNativeAd 调用 registerViewForInteraction之后才会回调（registerViewForInteraction一定需要调用，这将会影响收益）。

7. 适配问题

7.1 Android7.0适配

适配Anroid7.0以及以上，请在AndroidManifest中添加如下代码：

[如果您的支持库是AndroidX而非Support请点击跳转至Q&A文档并参考Q&A文档2.4进行适配](#)

```

<provider
    android:name="android.support.v4.content.FileProvider"
    android:authorities="${applicationId}.fileprovider"
    android:exported="false"
    android:grantUriPermissions="true">
    <meta-data
        android:name="android.support.FILE_PROVIDER_PATHS"
        android:resource="@xml/file_paths" />
</provider>

```

在res / xml目录下(如果xml目录不存在需要手动创建), 新建XML文件file_paths, 在该文件中替换如下代码:

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<paths xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <external-path name="external_path" path="." />
    <external-files-path name="external_files_path" path="." />
</paths>

```

PS : 为了适配下载和安装相关功能, 在工程中引用的包 com.android.support:support-v4:26.0.0请使用26.0.0及以上版本。

7.2 Android8.0、9.0适配

- 需要在 AndroidManifest.xml 增加权限声明
android.permission.REQUEST_INSTALL_PACKAGES, 详情见前面添加权限声明部分。
- 需要在 AndroidManifest.xml 添加依赖声明 uses-library
android:name="org.apache.http.legacy" android:required="false", 且 application标签中添加 android:usesCleartextTraffic="true", 适配网络http请求, 否则 SDK 无法工作, 接入代码示例如下:

```

<application
    android:name=".MyApplication"
    ... ..
    android:usesCleartextTraffic="true">

    <uses-library
        android:name="org.apache.http.legacy"
        android:required="false" />

    ... ..
</application>

```

8. 混淆配置

艾狄墨搏sdk内部已经混淆, 因此在混淆之前添加以下配置

```

-ignorewarnings
# v4、v7
-keep class android.support.v4.**{public *;}
-keep class android.support.v7.**{public *;}

```

```

## 资源文件混淆配置
-keep class **.R$* { *; }
-keep public class **.R${
    public static final int *;
}
-keepclassmembers class **.R$* {
    public static <fields>;
}

# ADMobGenSdk混淆
-dontwarn cn.admob.admobgensdk.**
-keep class cn.admob.admobgensdk.**{*;}
-keep interface cn.admob.admobgensdk.**{*;}
-keep class com.android.**{*;}
-keep class com.ciba.**{ *; }
-keep interface com.ciba.**{ *; }
-dontwarn org.apache.commons.**
-keep class org.apache.**{*;}

# OAID混淆
-keep class com.bun.miitmdid.core.** {*;}

# AdMob广告SDK混淆
-keep class admsdk.library.**{*;}

# 广点通广告SDK混淆
-keep class com.qq.e.** {public protected *;}
-keep class MTT.ThirdAppInfoNew {*;}
-keep class com.tencent.** {*;}

# 百度广告SDK混淆
-keepclassmembers class * extends android.app.Activity {public void *
(android.view.View);}
-keepclassmembers enum * {
    public static **[] values();
    public static ** valueOf(java.lang.String);
}
-keep class com.baidu.mobads.*.**{*;}

## 头条广告混淆
-keep class com.bytedance.sdk.openadsdk.** { *; }
-keep class com.androidquery.callback.** {*;}
-keep public interface com.bytedance.sdk.openadsdk.downloadnew.** {*;}
-keep class com.ss.sys.ces.* {*;}

## imobi广告SDK混淆
-keepattributes SourceFile,LineNumberTable
-keep class com.inmobi.** { *; }
-dontwarn com.inmobi.**
-keep public class com.google.android.gms.**
-dontwarn com.google.android.gms.**
-dontwarn com.squareup.picasso.**
-keep class com.google.android.gms.ads.identifier.AdvertisingIdClient{public *;}
-keep class
com.google.android.gms.ads.identifier.AdvertisingIdClient$Info{public *;}
-keep class com.squareup.picasso.** {*;}
-dontwarn com.squareup.picasso.**

```

```
-dontwarn com.squareup.okhttp.**
-keep class com.moat.** {*; }
-dontwarn com.moat.**
-keep class com.integralads.avid.library.** {*; }

## mobvsita广告SDK混淆
-keepattributes Signature
-keepattributes *Annotation*
-keep class com.mintegral.** {*; }
-keep interface com.mintegral.** {*; }
-dontwarn com.mintegral.**
-keep class com.alphab.** {*; }
-keep interface com.alphab.** {*; }
```

PS：如果混淆了资源文件，请注意白名单（WhiteList.txt）内的资源不能混淆

9. 常见问题和说明

9.1 下载弹框样式修改

头条、Inmobi、Mobvsita和Admob的下载弹框默认样式，可通过重写这个style修改样式

```
<style name="Theme.Dialog.TTDownload"
parent="@android:style/Theme.DeviceDefault.Light.Dialog">
    <item name="android:windowMinwidthMajor">65%</item>
    <item name="android:windowMinwidthMinor">95%</item>
</style>
```

9.2 SDK版本号相关信息

2.3.8及之后版本SDK可以通过AD_VERSION的log来查看集成的各个平台SDK的版本号

9.3 Q&A和错误信息对照表

[Q&A和错误信息对照表\(点击此链接跳转\)](#)

10. 商务合作

tomato@admobile.top