





PROGRAMA SINTÉTICO

UNIDAD ACADÉMICA: ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO; UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERÍA CAMPUS ZACATECAS

PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Sistemas Computacionales

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Algoritmos y estructuras de datos SEMESTRE: II

Utiliza algoritmos y estru		_		E APRENDIZAJE s de complejidad y característic	cas.		
CONTENIDOS:	CONTENIDOS: I. Algoritmos fundamentales II. Estructuras de datos lineales III. Estructuras de datos no lineales						
	Métodos de enseñanza			Estrategias de aprendizaje			
	a) Inductivo		Х	a) Estudio de casos			
ORIENTACIÓN	b) Deductivo			b) Aprendizaje basado en pi	roblemas	Х	
DIDÁCTICA:	c) Analógico			c) Aprendizaje orientado pro	oyectos		
	d) Basado en la lógica disciplina	de la	Х	d) Aprendizaje autónomo		Х	
	e) Heurístico		Х	e)			
	Diagnóstica			Saberes Previamente Adqui	ridos	Х	
	Solución de casos			Organizadores gráficos		Х	
	Problemas resueltos	sueltos		Problemarios		Х	
EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN:	Reporte de proyectos			Exposiciones			
71011	Reportes de indagación	n		Otras evidencias a evaluar:			
	Reportes de prácticas		Х	Programas de cómputo funcionando según			
	Evaluaciones escritas		Х	requerimientos			
	Autor(es)	Año		Título del documento	Editorial / IS	SBN	
	Aho A., Hopcroft J. & Ullman J.	1999*	Estru	cturas de datos y algoritmos	Pearson/ 9789684443	457	
	Cormen, T.	1990*	Introd	luction to algorithms	The MIT Press/ 9780262033848		
BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:	Roughgarden T.	2018		Algorithms Illuminated Part 2: Graph Algorithms and Data Structures 9780		ırself g/	
	Vinu V. Das	2014	Principles of Data structures using C and C++		New Age International/ 9788122418583		
	Weiss M.	2013	Data structures and algorithm Analysis in C++		Pearson/ 9780273769		

^{*}Bibliografía clásica



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL SECRETARÍA ACADÉMICA

DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR





PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD DE APRENDIZAJE: **HOJA** Algoritmos y estructuras de datos

UNIDAD ACADÉMICA: ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO, UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERÍA CAMPUS ZACATECAS PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Sistemas Computacionales SEMESTRE: ÁREA DE FORMACIÓN: MODALIDAD: Profesional Ш Escolarizada TIPO DE UNIDAD DE APRENDIZAJE: Teórica- práctica/ Obligatoria CRÉDITOS: **VIGENTE A PARTIR DE:** Enero 2020 **TEPIC:** 7.5 **SATCA**: 5.9 INTENCIÓN EDUCATIVA La unidad de aprendizaje contribuye al perfil del egreso del Ingeniero en Sistemas Computacionales con el desarrollo de habilidades para el manejo de los datos en la memoria empleando estructuras de datos y algoritmos de ordenamiento y búsqueda en los sistemas computacionales. Asimismo, fomenta las habilidades transversales de trabajo en equipo, comunicación efectiva, ética, resolución de problemas, creatividad e ingenio. Esta unidad se relaciona de manera antecedente con Fundamentos de programación y Matemáticas Discretas y de manera consecuente con Análisis y diseño de algoritmos. Paradigmas de programación y Sistemas operativos.

PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

Utiliza algoritmos y estructuras de datos con base en sus órdenes de complejidad y características.

TIEMPOS ASIGNADOS

HORAS TEORÍA/SEMANA: 3.0

HORAS PRÁCTICA/SEMANA: 1.5

HORAS TEORÍA/SEMESTRE: 54.0

HORAS PRÁCTICA/SEMESTRE:

27.0

HORAS APRENDIZAJE **AUTÓNOMO:** 16.0

HORAS TOTALES/SEMESTRE: 81.0

UNIDAD DE APRENDIZAJE DISEÑADA POR: Academia de Ciencias de la Computación

REVISADA POR:

M. en C. Iván Giovanny Mosso García

M. en A. E. Mario César Ordoñez Gutiérrez

Subdirectores Académicos ESCOM/UPIIZ

APROBADA POR:

Consejo Técnico Consultivo Escolar

Lic. Andrés Ortigoza Campos

M. en C. Juan Alberto Alvarado Olivares

Presidentes de los CTCE de ESCOM/UPIIZ 21/11/2019

APROBADO POR: Comisión de Programas Académicos Conseio General Consultivo del IPN.

25/11/2019

AUTORIZADO Y VALIDADO POR:

Ing. Juan Manuel Velázguez Peto Director de Educación Superior







UNIDAD DE APRENDIZAJE: Algoritmos y estructuras de datos HOJA 3 DE 9

UNIDAD TEMÁTICA I Algoritmos fundamentales	CONTENIDO	HORA: DOCI T	S CON ENTE P	HRS AA
		1	Г	
UNIDAD DE COMPETENCIA	1.1 Algoritmia	3.0	1.5	1.0
Identifica algoritmos	1.1.1 Características de los algoritmos y tipos			
fundamentales de la	1.1.2 Representación de algoritmos en pseudocódigo			
computación con base en sus	1.1.3 Abstracción y tipo de dato abstracto			
órdenes de complejidad.	1.1.4 Orden de complejidad $O()$ de un algoritmo			
	1.2 El problema del ordenamiento	6.0	3.0	1.5
	1.2.1 Ordenamiento por inserción			
	1.2.2 Ordenamiento por selección			
	1.2.3 Ordenamiento de burbuja			
	1.2.4 Ordenamiento por mezcla			
	1.2.5 Comparación de órdenes de complejidad			
	1.3 El problema de la búsqueda	3.0	1.5	1.0
	1.3.1 Búsqueda secuencial	3.0	1.5	1.0
	1.3.2 Búsqueda binaria			
	1.3.3 Búsqueda indexada			
	1.2.4 Comparación de órdenes de complejidad			
	1.4 Exploración exhaustiva y vuelta atrás	6.0	3.0	1.5
	1.4.1 Exploración exhaustiva			
	1.4.2 Programación por vuelta atrás 1.4.3 Nociones de complejidad de la exploración			
	exhaustiva y vuelta atrás			
	Omiadoliva y vaola aliao			
	Subtotal	18.0	9.0	5.0







9

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Algoritmos y estructuras de datos

HOJA 4

DE

UNIDAD TEMÁTICA II	CONTENIDO		S CON ENTE	HRS AA
Estructuras de datos lineales		T	Р	AA
UNIDAD DE COMPETENCIA Construye estructuras de datos lineales a partir de	2.1 Pila 2.1.1 Especificación genérica 2.1.2 Implementación estática	4.5	3.0	1.0
especificaciones genéricas.	 2.1.3 Implementación dinámica 2.1.4 Nociones de complejidad de las operaciones 2.1.5 Aplicaciones 2.2 Cola 2.2.1 Especificación genérica 2.2.2 Implementación estática 2.2.3 Implementación dinámica 2.2.4 Colas de prioridad 2.2.5 Nociones de complejidad de las operaciones 	4.5	1.5	1.0
	2.2.5 Nociones de complejidad de las operaciones 2.2.6 Aplicaciones 2.3 Listas 2.2.1 Especificación genérica 2.3.2 Listas simplemente enlazadas 2.3.3 Listas doblemente enlazadas 2.3.4 Listas circulares 2.3.5 Arreglos y vectores vs listas 2.3.6 Nociones de complejidad de las operaciones 2.3.7 Implementaciones y aplicaciones	4.5	3.0	2.0
	2.4 Tablas hash 2.4.1 Especificación genérica 2.4.2 Función hash 2.4.3 Resolución de colisiones 2.4.4 Tablas hash cerradas 2.4.5 Tablas hash abiertas 2.4.6 Nociones de complejidad de las operaciones 2.4.7 Implementaciones y aplicaciones	4.5	1.5	1.5
_	Subtotal	18.0	9.0	5.5







UNIDAD DE APRENDIZAJE: Algoritmos y estructuras de datos HOJA 5 DE 9

UNIDAD TEMÁTICA III Estructuras de datos no lineales	CONTENIDO	HORA DOC	HRS	
Estructuras de datos no lineales		T	Р	AA
UNIDAD DE COMPETENCIA Manipula estructuras de datos no lineales a partir de sus aplicaciones, complejidad y representaciones.	3.1 Árboles binarios 3.1.1 Transformación de árboles generales a binarios 3.1.2 Recorridos en un árbol binario 3.1.3 Árbol binario de búsqueda 3.1.4 Árbol balanceado rojo-negro 3.1.5 Montículo 3.1.6 Implementaciones y aplicaciones 3.1.7 Nociones de complejidad de las implementaciones 3.1.8 Otros tipos de árboles 3.2 Grafos 3.2.1 Representaciones matriciales y basadas en listas 3.2.2 Búsqueda en amplitud 3.2.3 Búsqueda en profundidad 3.2.4 Distancia más corta 3.2.5 Implementaciones y aplicaciones 3.2.6 Nociones de complejidad de los algoritmos sobre grafos	9.0	4.5	3.0
	Subtotal	18.0	9.0	5.5





6

DE



9

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Algoritmos y estructuras de datos

HOJA

ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE	EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES
Estrategia de aprendizaje basado en problemas	Evaluación diagnóstica
El alumno desarrollará las siguientes actividades:	Portafolio de evidencias:
 Elaboración de organizadores: El alumno organizará los conceptos teóricos y soluciones a problemas mediante organizadores gráficos. Elaboración de reportes que se almacenarán en repositorios digitales compartidos permitiendo que contraste sus implementaciones, soluciones e información con la de sus compañeros. Problemas: El alumno dará solución a problemas planteados en plataformas digitales (plataformas de reactivos, repositorios de código y problemas para el aprendizaje de las estructuras de datos) que le faciliten el aprendizaje autónomo y le permiten mejorar sus habilidades sobre algoritmos fundamentales y 	 Reporte de indagación Problemas resueltos Problemario resuelto Programas de cómputo funcionando según requerimientos Reportes de prácticas Evaluación escrita
estructuras de datos básicas. 4. Problemario mediante soluciones a variantes de problemas que emplean los conocimientos y competencias adquiridas para ser resueltos	
 Elaboración de programas de cómputo funcionando según los requerimientos 	
6. Realización de prácticas	







UNIDAD DE APRENDIZAJE: Algoritmos y estructuras de datos

HOJA

7

9

DE

	RELACIÓN DE PRÁCTICAS		
PRÁCTICA No.	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	UNIDADES TEMÁTICAS	LUGAR DE REALIZACIÓN
1	Algoritmos de ordenamiento	1	
2	Algoritmos de búsqueda		
3	Búsqueda exhaustiva		
4	Programación vuelta atrás		
5	Soluciones con pilas	П	
6	Soluciones con colas	11	Laboratorio de
7	Implementación de listas	Ш	cómputo
8	Tablas hash	II	
9	Árboles binarios	III	
10	Montículo	Ш	
11	Recorridos en amplitud y en profundidad sobre grafos	III	
12	Soluciones con grafos	III	





8



UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Algoritmos y estructuras de datos

HOJA

DE

9

			Bibliografía									
										Do	cume	nto
Tipo	Autor(es)	Año	Título del documento		E	ditor	ial			Libro	Antología	Otros
В	Aho A., Hopcroft J., Ullman J.	1999*	Estructuras de datos y algoritmos	Pearsor	ı / ISE	3N 97	8968	44434	457	Х		
С	Brass, P.	2008	Advanced Data Structures	Cambi	ridge 9780				s /	Х		
В	Cormen, T.	1990*	Introduction to algorithms	The MIT	Pres	ss/ 97	8026	20338	348	Х		
С	Ferreira, W.	2018	Computer Science Distilled	Code E	nergy	/ / 978	30997	3160	25	Х		
С	Joyanes, L., Sánchez, L. & Zahonero, I.	2007	Estructura de datos en C++	Mc Gr	aw Hi 9788				a/	Х		
С	Koffman, E., & Wolfgang, P.	2008	Estructura de datos con C++	Mc Gra	w Hill	1 / 978	39701	0657	85	Х		
С	Pardo, C.	2017	Estructura de datos dinámicos. Una forma fácil de aprender	Ra-Ma / 9788499647210				Х				
В	Roughgarden, T.	2018	Algorithms Illuminated Part 2: Graph Algorithms and Data Structures	Soundlikeyourself Poblishing/ 9780999282922			g/	Х				
В	Vinu V. Das	2014	Principles of Data structures using C and C++	New Age International/ 9788122418583				Х				
В	Weiss, M.	2013	Data structures and algorithm Analysis in C++	Pearson/ 9780273769385			1	х				
С	Karumanchi, N.	2016	Data structures And Algorithms Made Easy	Career	Monk	k/ 978	8193	24527	79	Х		
			Recursos digitales									
Autor, aŭo, título y Dirección Electrónica Texto Image Tutorial Aideo					Presentación	Diccionario	Otro					
Mritunjay Singh Sengar. 2016 – 2019. Online GDB Compiler. Recuperado de: X												
HackerRank. 2009-2019. Problem Solving of Data Structures. Recuperado de: X https://www.hackerrank.com/domains/data-structures							Х					
IEDA. 2018-2019. Programación avanzada: Estructuras de datos y funciones. Recuperado de: http://procomun.educalab.es/es/ode/view/1480818726748												
Khan A	Khan Academy. 2019. Algoritmos. https://es.khanacademy.org/computing/computer-science/algorithms					х						
Streib, .	Streib, James T., Soma, Takako. 2017-2019. Guide to Data Structures. Recuperado de:, https://www.springer.com/gp/book/9783319700830											







UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Dr. Fernando Flores Mejía **Profesor colaborador** Algoritmos y estructuras de datos

HOJA

9 **DE**

9

PERFIL DOCENTE: Ingeniero en Sistemas Computacionales, Licenciatura en Computación o áreas afines, con grado de maestría.

EXPERIENCIA PROFESIONAL	CONOCIMIENTOS	HABILIDADES DIDÁCTICAS	ACTITUDES
Preferentemente haber	En paradigmas de	Discursivas	Empatía
laborado dos años en la	programación, sobre	Cognoscitivas	Respeto
industria del software y	complejidad computacional	Metodológicas	Tolerancia
desarrollo de sistemas	y algoritmos.	De conducción del grupo	
computacionales.	En prácticas de	Para evaluar	
Al menos dos años de	programación.	Coordinación del	
docencia a nivel superior.	En manejo de lenguajes de	aprendizaje	
	programación C y C++,	Propicia la investigación	
	evaluadores automáticos de	Estrategias Metodológicas y	
	código y repositorios de	Procedimientos	
	códigos de programación		

ELABORO	REVISO	AUTORIZO
M en C. Edgardo Adrián Franco Martínez Profesor coordinador		
M. I. S. Sandra Mireya Monreal Mendoza Profesora coordinadora		
Dr. José Marco Antonio Rueda Meléndez Profesor colaborador	M. en C. Iván Giovanny Mosso García Subdirector Académico ESCOM	Lic. Andrés Ortigoza Campos Director ESCOM
M. en C. Raúl Santillan Luna Profesor colaborador		
M. en E. Karina Rodríguez Mejía Profesora colaboradora	M. en A. E. Mario César Ordoñez Gutiérrez Subdirector Académico UPIIZ	M. en C. Juan Alberto Alvarado Olivares Director UPIIZ