



GOUVERNEMENT

*Liberté
Égalité
Fraternité*



Filière Informatique

Projet Python : Jeu textuel en Python

- **Réalisé par :**
- **ADNANE ELOGRI**
- **OMAR LAZRAK**

Encadrée par :

Pr. Cécile Cayère

Année Universitaire

2022-2023

1

Introduction

2

**Implémentation
Du solution**

3

Conclusion

1

Introduction

2

3



- Un projet de python intitulé Application de jeux de type Rogue-like traduit et modélisé par le langage de programmation étudié « PYTHON »

1

2

**Implémentati
on de solution**

3

1

2

3

Conclusion

- Grace a ce projet on a pu conquérir nos connaissances en python

M E R C I

De votre attention