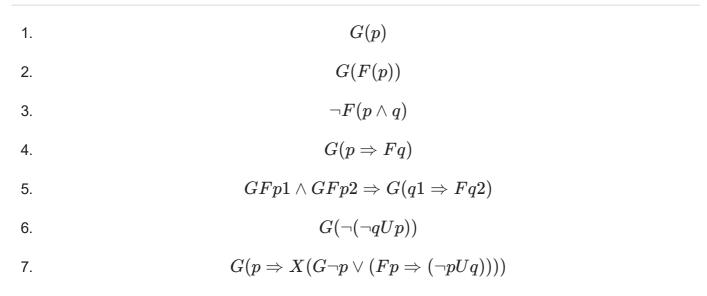
## **TP NUSVM**

Guillaume Égée - Adnane Hamid

## **Exercice 3**



Chaque exemple peut NuSVM commence par ces lignes:

```
p: boolean
q: boolean
p1: boolean
p2: boolean
q1: boolean
q2: boolean
```

1.

```
ASSIGN
init(p) := TRUE;
```

2.

L'exemple 1) est toujours vrai pour la propriété 2. On donne un deuxième exemple:

```
ASSIGN
  init(p) := FALSE;
  next(p) := TRUE;
```

```
ASSIGN
    init(p) := FALSE;
    init(q) := TRUE
    next(p) := !p;
    next(q) := !q;
```

4.

```
ASSIGN
    init(p) := FALSE;
    init(q) := TRUE;
    next(p) := {TRUE, FALSE}
    next(q) := case
        p : TRUE;
    TRUE : {TRUE, FALSE};
    esac;
```

5.

Il suffit qu'il n'y ait pas d'inifinité de p1 et p2 pour que la proposition soit vraie!

```
ASSIGN
init(p1) = FALSE;
```

Sinon, on peut imaginer le modèle suivant:

```
init(p1) = TRUE;
init(p2) = TRUE;

init(q1) := FALSE;
init(q2) := TRUE;
next(q1) := {TRUE, FALSE}
next(q2) := case
    q1 : TRUE;
    TRUE : {TRUE, FALSE};
esac;
```

6.

```
ASSIGN
  init(q) := TRUE;
  init(p) := FALSE;
```

```
next(q) := !q;
next(p) := !p;
```

7. S'il n'y a pas de paire la propriété est toujours vraie, comme dans l'exemple suivant:

```
ASSIGN
    init(q) := TRUE;
    init(p) := FALSE;
    next(q) := !q;
    next(p) := !p;
```