

- a)

```
public static void rev1(int n)
{
    System.out.print(n % 10);
    if (n > 9)
        rev1(n / 10);
}
```
- b)

```
public static int rev2(int n)
{
    if (n <= 9)
        return n;

    int logn = (int)Math.log10(n);
    int zehnHochLogn = (int)Math.pow(10, logn);

    return (n % 10) * zehnHochLogn + rev2(n / 10);
}
```
- c) Programmieren Sie eine iterative Methode, die dieselbe Ausgabe wie `rev1` bzw. dieselbe Rückgabe wie `rev2` erzeugt.
- d) Programmieren Sie die folgenden Methoden der Klasse `LinkedList` **REKURSIVE**

```
public int size() {
    if (isEmpty()) {
        return 0;
    } else {
        int counter = 0;
        Node ptr = head;
        while (ptr != null) {
            ptr = ptr.next;
            counter++;
        }
        return counter;
    }
}
```

```
public void add(int newValue) {
    Node newNode = new Node(newValue, null);
    if (isEmpty()) {
        head = last = newNode;
    } else {
        Node ptr = head;
        while (ptr.next != null) {
            ptr = ptr.next;
        }
        ptr.next = newNode;
        last = newNode;
    }
}
```

```

public void add(int index, int element) {
    Node newNode = new Node(element, null);
    if (index < 0) {
        System.out.println("Invalid Index!");
    } else if (index == 0) {
        if (isEmpty()) {
            add(element);
        } else {
            newNode.next = head;
            head = newNode;
        }
    } else if (index >= size() - 1) {
        add(element);
    } else {
        int i = 0;
        Node ptr = head;
        while (i != index - 1) {
            ptr = ptr.next;
            i++;
        }
        newNode.next = ptr.next;
        ptr.next = newNode;
    }
}

```

```

private String toStringHelper() {
    String erg = "[";
    Node ptr = head;
    while (ptr.next != null) {
        erg += ptr.value + ", ";
        ptr = ptr.next;
    }
    erg += ptr.value + "]";
    return erg;
}

```

```

public boolean contains(int value) {
    Node ptr = head;
    while (ptr != null) {
        if (ptr.value == value) {
            return true;
        }
        ptr = ptr.next;
    }
    return false;
}

```

Bestimmen Sie für die nachstehenden Methoden folgende Informationen:

- Berechnen Sie die Anzahl der Aufrufe von `tuwas()` für $n=3$
- Bestimmen Sie die Anzahl der Aufrufe von `tuwas()` als Funktion von n
- Bestimmen Sie die asymptotische Zeitkomplexität (O-Notation) unter der Annahme, dass die asymptotische Zeitkomplexität von `tuwas()` $O(1)$ ist

<pre>public int funkl(int n) { tuwas(); if (n <= 1) { return n; } else { return n + funkl(n - 1); } }</pre>	<pre>public void proz2(int n) { tuwas(); if (n > 0) { proz2(n - 1); proz2(n - 1); } }</pre>
---	---

Die Ulam-Funktion für natürliche Zahlen ist wie folgt definiert:

$$Ulam(n) = \begin{cases} 1 & \text{für } n = 1 \\ Ulam\left(\frac{n}{2}\right) & \text{für } n \text{ gerade} \wedge n > 1 \\ Ulam(3 * n + 1) & \text{für } n \text{ ungerade} \wedge n > 1 \end{cases}$$

- a) Berechnen Sie folgende Funktionswerte auf dem Papier, und geben Sie alle Zwischenschritte an, die für die Berechnung jeweils notwendig sind.

$Ulam(2) =$

$Ulam(3) =$

Beispiel: $Ulam(18) = Ulam(9) = \dots$

- b) Schreiben Sie eine rekursive und eine iterative Funktion in Java, die die Werte der Ulam-Funktion berechnet.

Die Folge der Fibonacci-Zahlen ist rekursiv definiert durch:

1. $\text{fib}(0) = 0, \text{fib}(1) = 1$
2. $\text{fib}(n) = \text{fib}(n-1) + \text{fib}(n-2)$ für $n \geq 2$

Die Fibonacci-Zahlen ergeben somit die Folge 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ...

- a) Schreiben Sie je eine Java-Funktion, die die n-te Fibonacci-Zahl rekursiv bzw. iterativ berechnet, ohne den Programmcode aus Aufgabe 5 zu verwenden. Wie ist das Laufzeitverhalten beider Varianten?
- b) Schreiben Sie außerdem ein Hauptprogramm, das mit Hilfe der beiden Funktionen jeweils die ersten 50 Fibonacci-Zahlen berechnet und die Rechenzeit für beide Vorgehensweisen vergleicht.