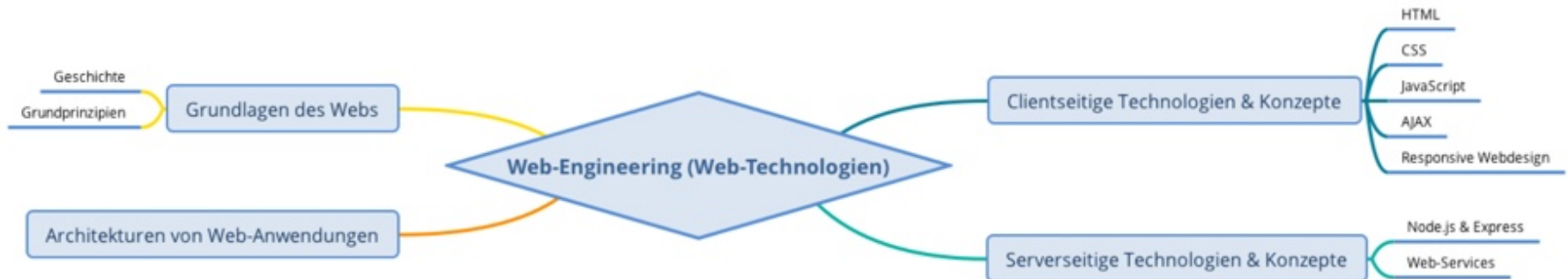




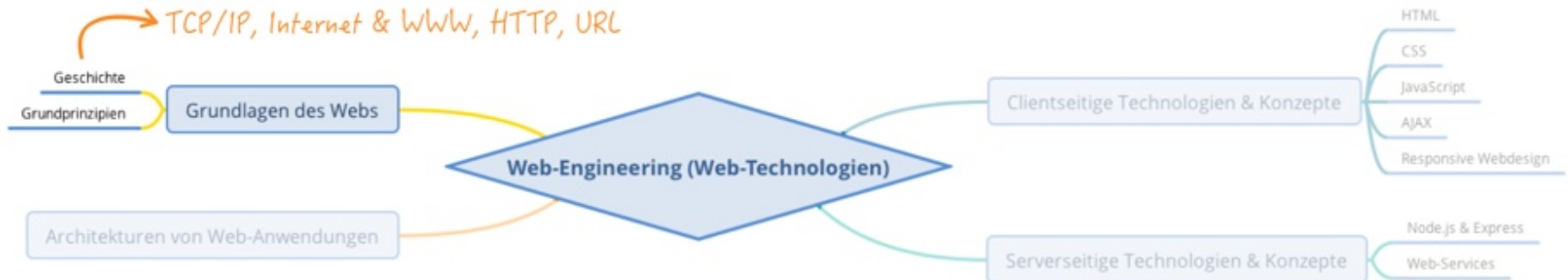
WEB- TECHNOLOGIEN

ABSCHLUSS

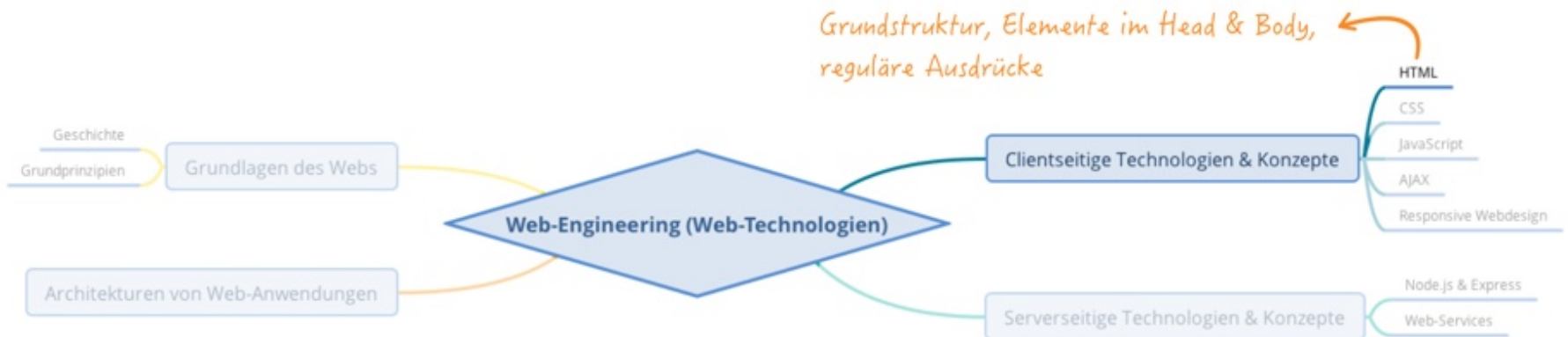
THEMEN DER VERANSTALTUNG



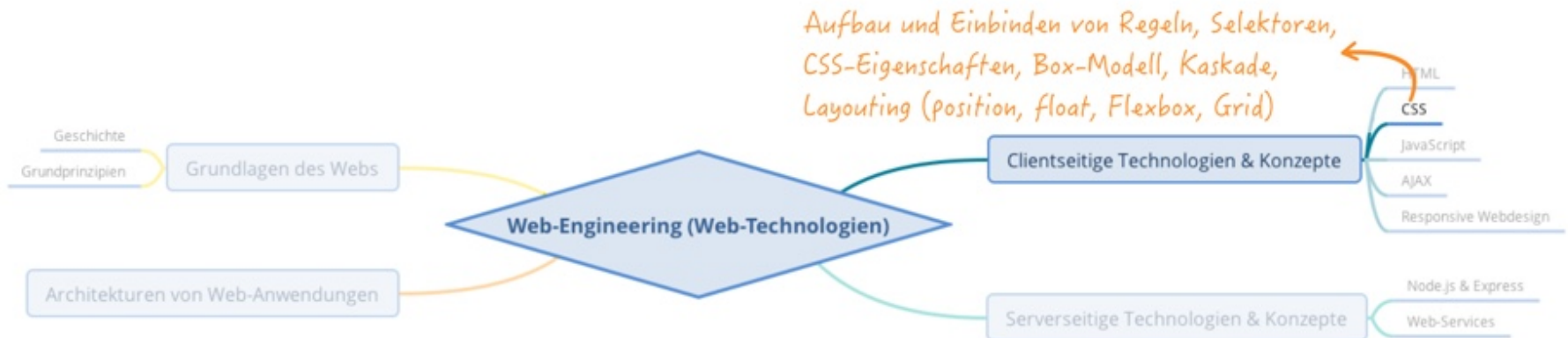
THEMEN DER VERANSTALTUNG



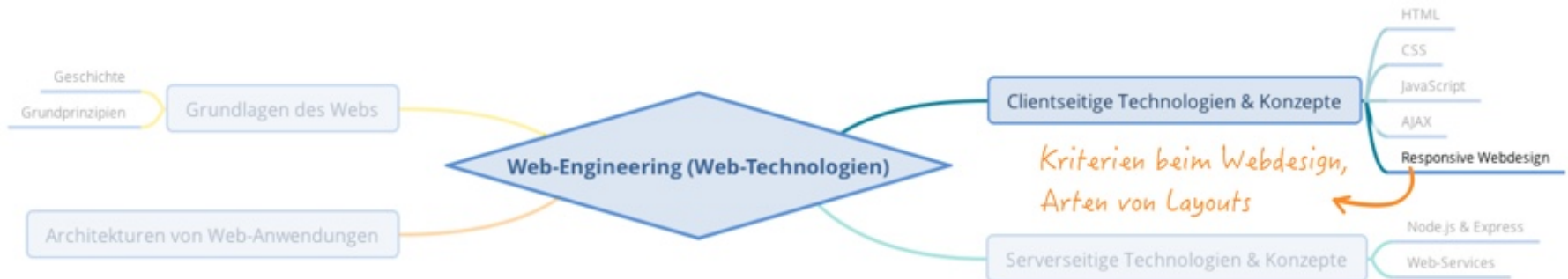
THEMEN DER VERANSTALTUNG



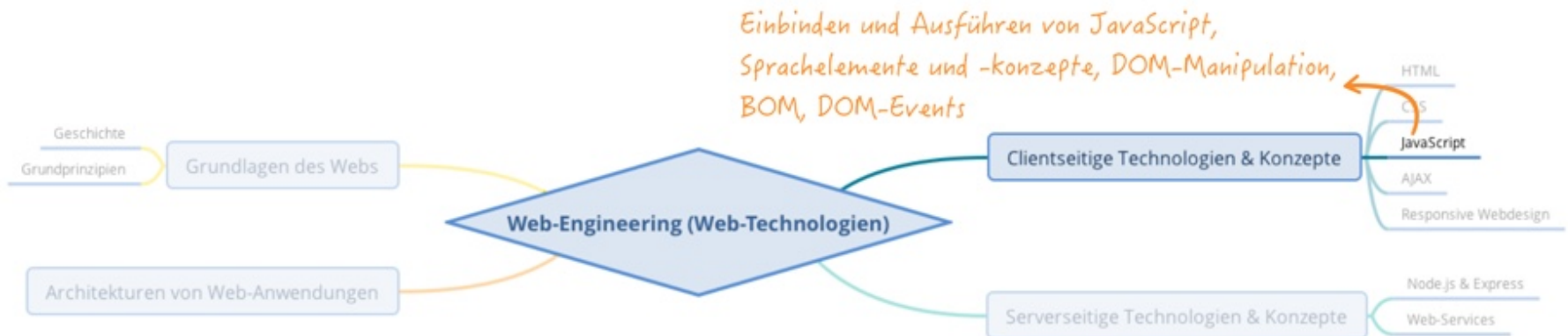
THEMEN DER VERANSTALTUNG



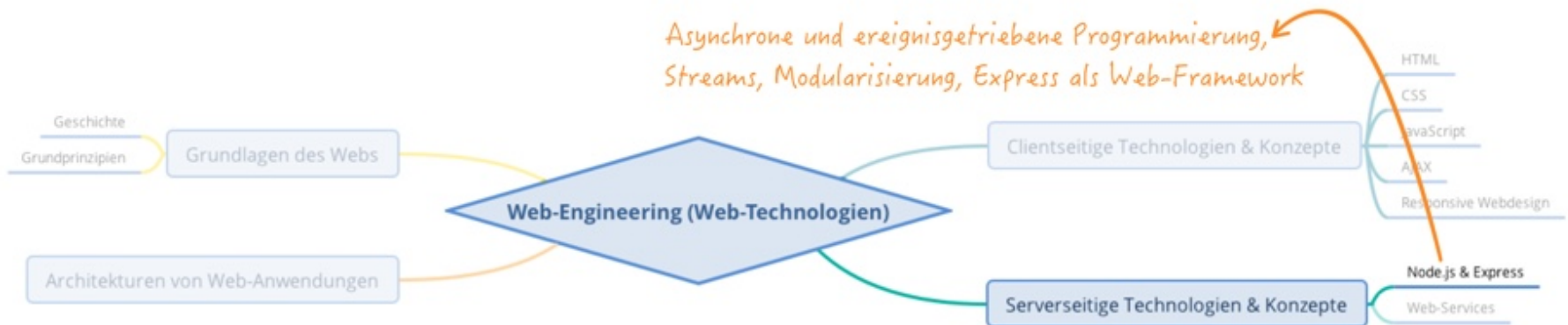
THEMEN DER VERANSTALTUNG



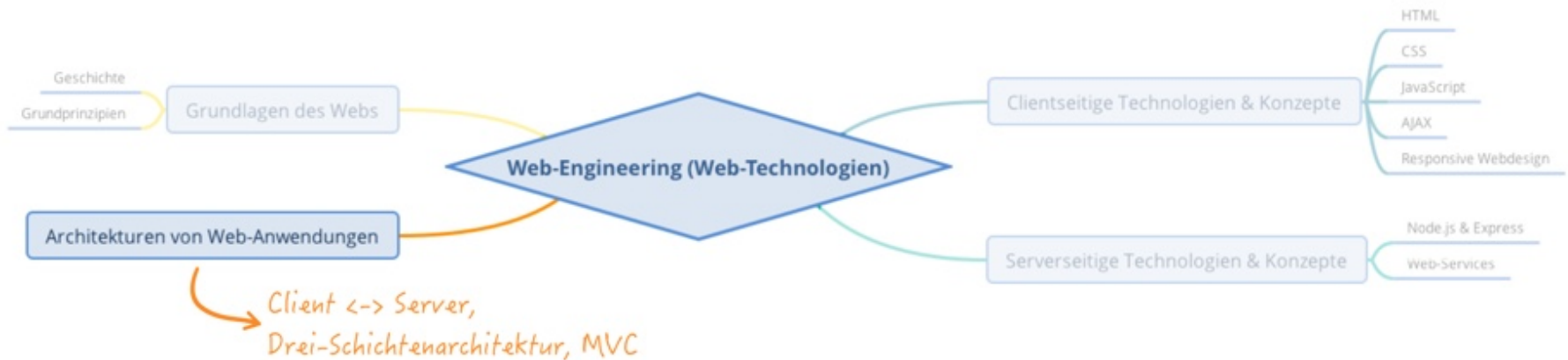
THEMEN DER VERANSTALTUNG



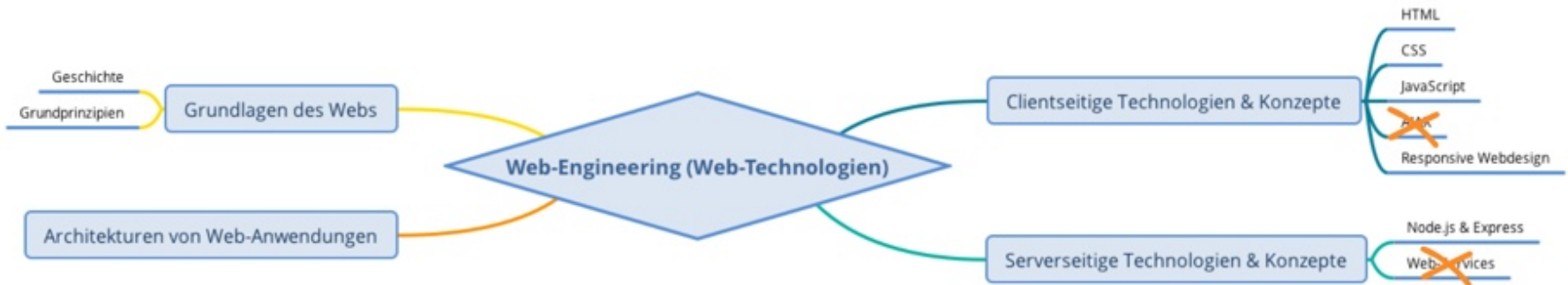
THEMEN DER VERANSTALTUNG



THEMEN DER VERANSTALTUNG



THEMEN DER VERANSTALTUNG



HINWEISE ZUR KLAUSUR

- 90 Minuten
- Termin: 20.02.19
- Maximal 100 Punkte, bestanden ab 50 Punkten
- Erlaubte Hilfsmittel: 1 handbeschriebenes DIN-A4-Blatt im Original (d.h. keine Kopie!)
- Lösbar mit Papier und Stift

HINWEISE ZUR KLAUSUR (2)

- **Alle** Themen der Vorlesung können in der Klausur vorkommen
- Ausgewählte APIs werden als Anhang der Klausur mitgegeben (z.B. API des "fs"-Moduls von Node.js)

AUFGABENTYPEN

1. Wissensfragen zu Konzepten und Definitionen
 2. Technologien einordnen, Zusammenhänge zwischen Technologien herstellen
 3. Anwendungsaufgaben, z.B. Quelltext korrigieren oder ergänzen
 4. Implementierung von Artefakten zu bestimmten Aufgabenstellungen (z.B. HTML, CSS, JavaScript, Node-Module, EJS-Templates)
- ❗ Aufgabentypen 1-2 ähneln den Fragen zu Beginn jeder Vorlesung, Aufgabentypen 3-4 ähneln den Übungsaufgaben

TIPPS ZUR VORBEREITUNG

- Vorlesung durcharbeiten und (falls nicht schon geschehen) in eigenen Worten zusammenfassen - es sollten keine offenen Fragen übrig bleiben!
- Übungen erneut lösen (wichtig: erst auf Papier, dann zur Kontrolle eintippen)
- Ggf. Praktikum erneut implementieren



**VIELEN DANK FÜR IHRE
AUFMERKSAMKEIT!**