Projeto final

Truco

Fevereiro, 2024

*Objetivos*

Esse projeto tem por objetivo a criação de uma aplicação de Truco para Windows, utilizando C++, e como interface gráfica MFC e padrão de projeto MVC.

*Requisitos*

* O aplicativo deve ser capaz de simular um jogo de Truco Paulista entre dois jogadores humanos e dois jogadores virtuais(PC);
* O aplicativo deverá exibir as cartas de cada jogador para escolha.
* Os jogadores humanos poderão pedir Truco, Seis, Nove, Doze, Ficar ou Correr.
* O Aplicativos deverá permitir que os jogadores virtuais possam
  + - Implementar uma opção que permita efetuar o pedido e que gere o número do pedido.

*Suposições*

* A aplicação poderá ser acessada via terminais Windows e mobile (smartphones e tablets)
* A aplicação suportará somente os idiomas Português e Inglês
* Os itens do cardápio estarão previamente embarcados na aplicação.