



# Pemrograman Web

Sirojul Munir | [rojulman@nurulfikri.ac.id](mailto:rojulman@nurulfikri.ac.id)





# JavaScript Event & Function

Sirojul Munir | [rojulman@nurulfikri.ac.id](mailto:rojulman@nurulfikri.ac.id)

# Outline Materi JavaScript

---

1. Pengantar JavaScript
2. Penulisan Program – Standard Output
3. Basic JavaScript: Statement, Data Type, Operator
4. Bekerja dengan Array & Object
5. Struktur Conditional dan Looping
- 6. JavaScript Event Handler**
- 7. JavaScript Function**
- 8. Bekerja dengan Document Object Model**

# JavaScript Event

---

Event pada dokumen HTML menggambarkan interaksi user (apa yang akan atau sedang dilakukan) terhadap UI Web

Contoh event terjadi pada :

- Halaman web selesai di load
- Saat input text pada element Form
- Saat tekan tombol button

```
<element event='some JavaScript'>
```

With double quotes:

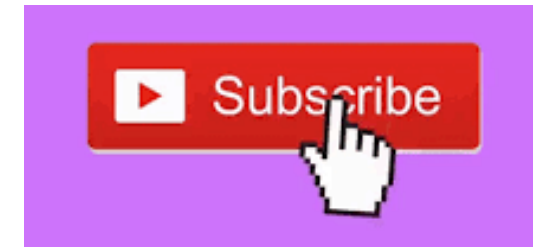
```
<element event="some JavaScript">
```

```
<body>  
  <button onclick="hello()">SayHello</button>  
</body>
```

# JavaScript Event - Function

- Event akan men-trigger jalankan function

Event Handlers	Deskripsi	Objek
onClick	Reaksi terhadap aksi meng-click-mouse pada suatu objek	checkboxes, links, radio buttons, reset buttons, dan submit buttons
onMouseOver	Reaksi jika suatu cursor atau mousepointer yang menunjuk ke suatu objek	links
onMouseOut	Reaksi jika suatu cursor atau mousepointer yang meninggalkan suatu objek	links
onLoad	Reaksi jika suatu objek selesai di-load.	images, windows
onUnload	Reaksi jika suatu dokumen ditutup/diakhiri.	windows
onAbort	Reaksi jika suatu objek diberhentikan dari proses loading	images
onChange	Reaksi jika suatu nilai(value) dari objek dimodifikasi	file uploads, select objects, text boxes, textarea
onSelect	Reaksi jika sutau teks dipilih dari objek text box atau textarea	text boxs, text areas
onError	Reaksi jika terjadi error JavaScript	images, windows
onReset	Reaksi jika suatu tombol reset dalam form ditekan	forms
onSubmit	Reaksi jika suatu tombol button dalam form ditekan	forms



Event saat  
button di  
Click

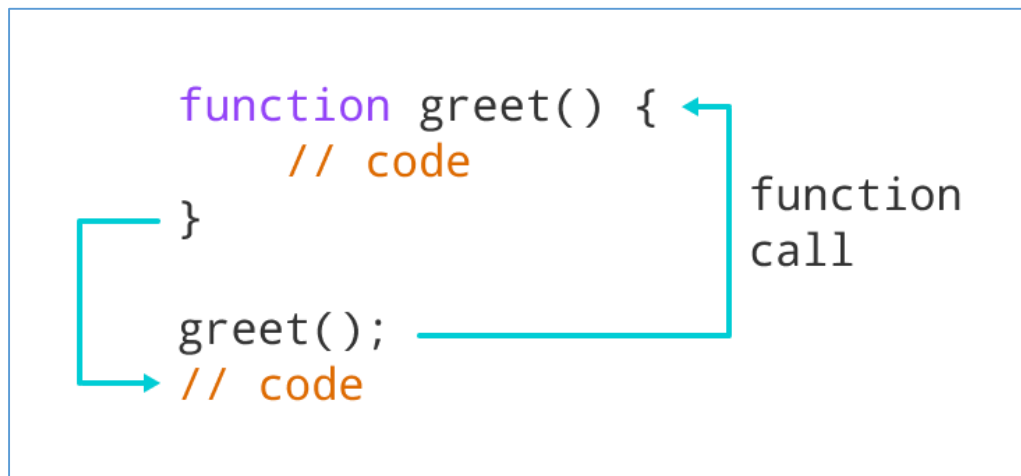
List detail DOM-Event JS: [https://www.w3schools.com/jsref/dom\\_obj\\_event.asp](https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_event.asp)

# JavaScript Function

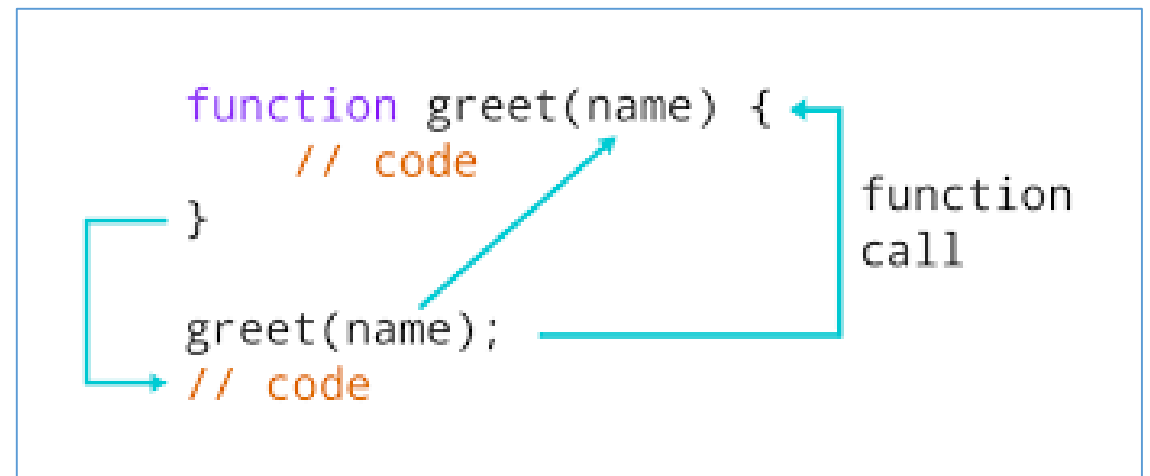
## Function Syntax

```
function name(parameter1, parameter2, parameter3) {  
    code to be executed  
}
```

### Fungsi tanpa argumen



### Fungsi dengan argumen



# JavaScript Function

```
function greet() {  
    // code  
}  
greet();  
// code
```

function call

```
function greet(name) {  
    // code  
}  
greet(name);  
// code
```

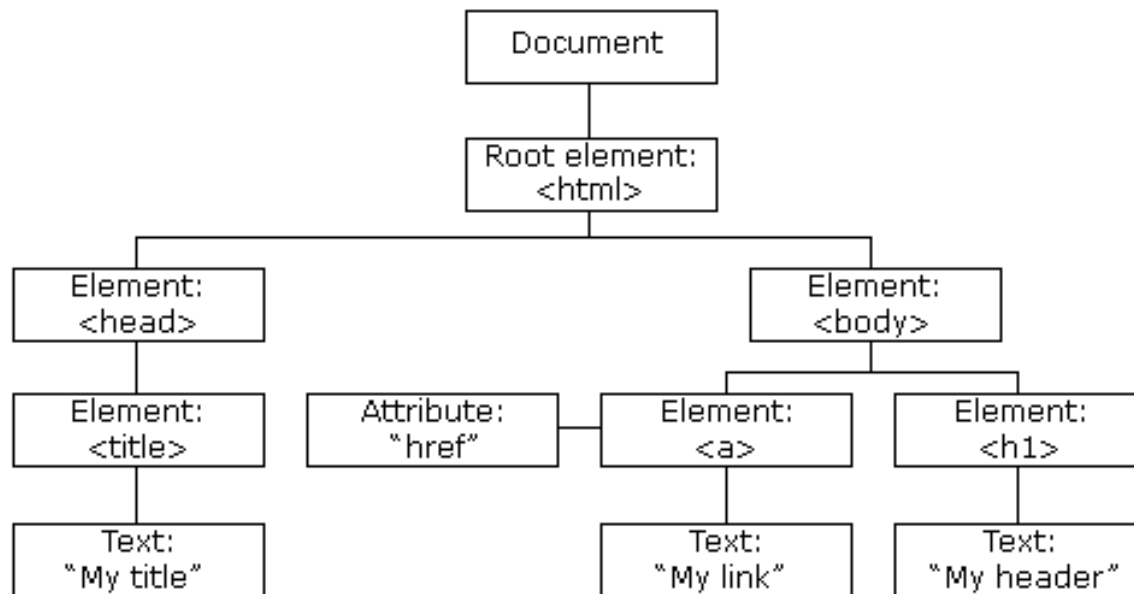
function call

```
1. ...  
2. <script>  
3.     function salam()  
4.     {  
5.         alert("Assalamualaikum Bro!!");  
6.     }  
7.     function salamKenal(teman){  
8.         alert("Apa kabar " + teman);  
9.     }  
10.    function jumlah(a,b){  
11.        let c = a + b;  
12.        return c;  
13.    }  
14. </script>  
...
```

# HTML DOM

- Dengan HTML DOM , JavaScript dapat mengakses dan mengubah semua elemen dalam dokumen HTML

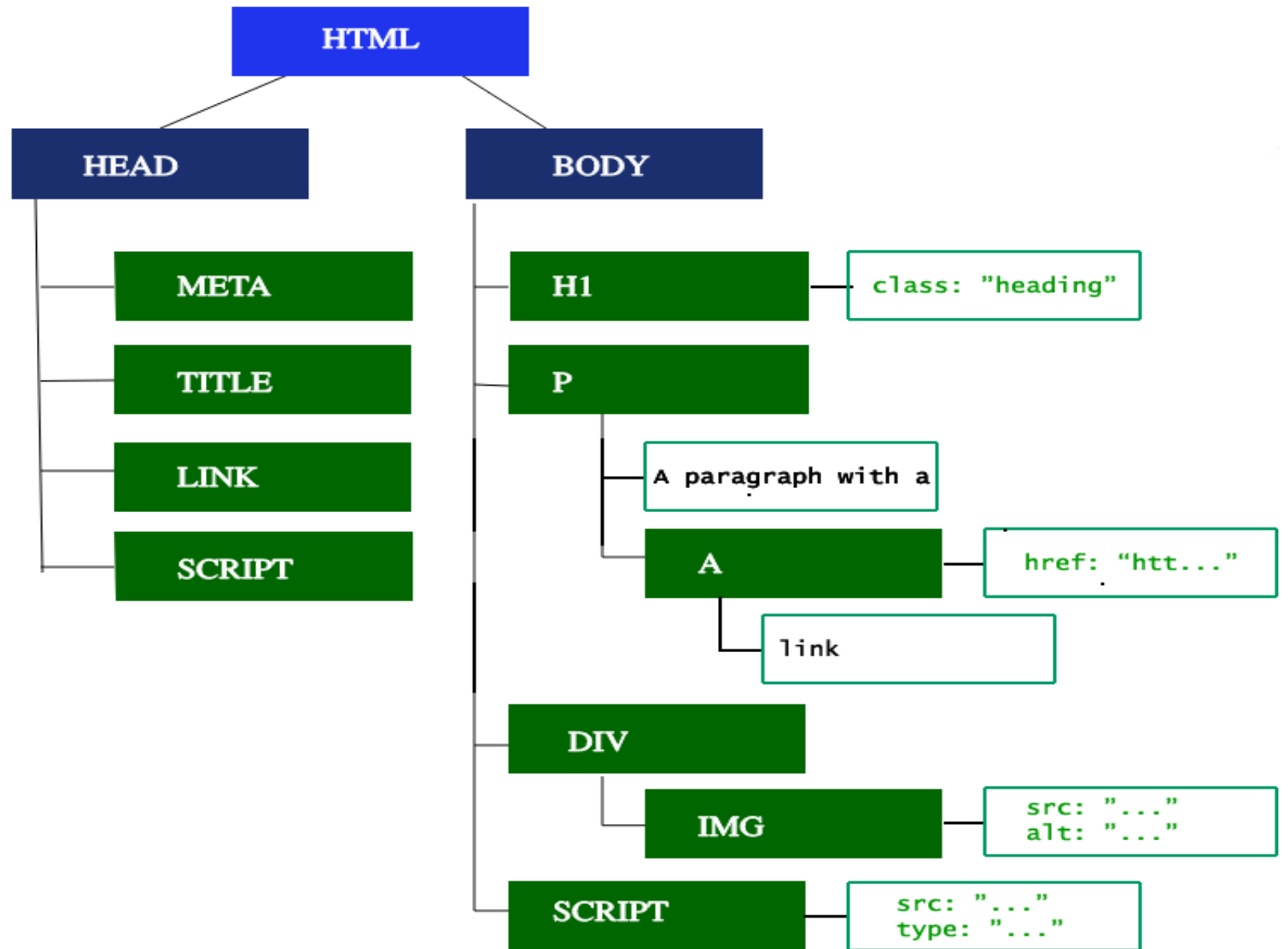
## The HTML DOM Tree of Objects



[https://www.w3schools.com/js/js\\_htmlDOM.asp](https://www.w3schools.com/js/js_htmlDOM.asp)



# HTML DOM



# HTML DOM

## • Finding element

- Finding HTML elements by id
- Finding HTML elements by tag name
- Finding HTML elements by class name
- Finding HTML elements by CSS selectors
- Finding HTML elements by HTML object collections

## • Changing element

```
<body onload="isi()">  
  <div id="nf"></div>  
</body>
```

Method	Description
<code>document.getElementById()</code>	Find an element by element id
<code>document.getElementsByTagName()</code>	Find elements by tag name
<code>document.getElementsByClassName()</code>	Find elements by class name
Method	Description
<code>element.innerHTML=</code>	Change the inner HTML of an element
<code>element.attribute=</code>	Change the attribute of an HTML element
<code>element.setAttribute(attribute,value)</code>	Change the attribute of an HTML element
<code>element.style.property=</code>	Change the style of an HTML element

```
let area_nf;  
function isi(){  
  // ambil area_nf dan isi textnya  
  area_nf=document.getElementById("nf");  
  area_nf.innerHTML="<h1>STT Terpadu Nurul Fikri</h1>";  
};
```

# HTML DOM

---

- Create element
- Changing style

Method	Description
<code>document.createElement()</code>	Create an HTML element
<code>document.removeChild()</code>	Remove an HTML element
<code>document.appendChild()</code>	Add an HTML element
<code>document.replaceChild()</code>	Replace an HTML element
<code>document.write(<i>text</i>)</code>	Write into the HTML output stream

```
document.getElementById(id).style.property=new style
```

# Contoh

← → ↻ http://localhost/webtisabtu/web11.html

**STT Terpadu Nurul Fikri**

← → ↻ http://localhost/webtisabtu/web11.html

**STT Terpadu Nurul Fikri**

<> web11.html >  html

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="id">
3      <head>
4          <script>
5              let area_nf;
6              function isi(){
7                  // ambil area_nf dan isi textnya
8                  area_nf=document.getElementById("nf");
9                  area_nf.innerHTML="<h1>STT Terpadu Nurul Fikri</h1>";
10             };
11             function makeBlue(){
12                 area_nf.style.backgroundColor="blue";
13             };
14             function makeYellow(){
15                 area_nf.style.backgroundColor="yellow";
16             };
17         </script>
18     </head>
19     <body onload="isi()">
20         <div id="nf" onmouseover="makeBlue()" onmouseout="makeYellow()"></div>
21     </body>
```

# Studi Kasus: Hitung Jumlah Bilangan

← → ↻ http://localhost/webtisabtu/web10.html

+

=

```
<> web10.html > html > body > form#frm1 > b
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="id">
3      <head>
4          <title>Hitung Jumlah Bilangan</title>
5          <script>
6              function hitung(){
7                  let x = Number(document.getElementById("bil1").value);
8                  let y = Number(document.getElementById("bil2").value);
9                  let z = x + y;
10                 document.getElementById("bil3").value=z;
11             }
12         </script>
13     </head>
14     <body>
15         <form id="frm1">
16             <input type="text" id="bil1" value="0" onchange="hitung()"/>
17             <b>+</b><input ytp="text" id="bil2" value="0" onchange="hitung()"/>
18             <b>=</b><input type="text" id="bil3" value="0"/>
19         </form>
20     </body>
21 </html>
```

# Tugas 1 (Dateline 2 pekan dari sekarang)

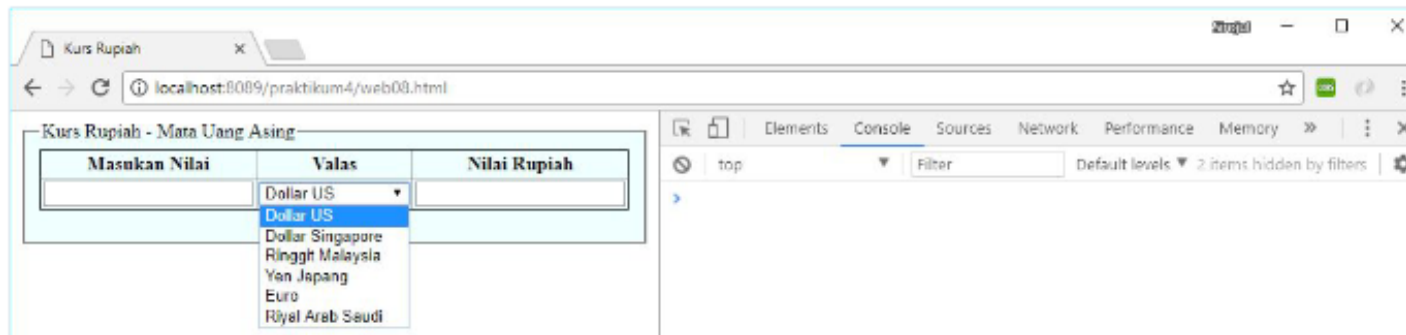
- Buat calculator kurs rupiah ke beberapa mata uang asing

Kurs Rupiah (15%)

Pada praktikum kurs rupiah ini anda diminta untuk membuat konversi matauang dari matauang asing ke rupiah, user jika ingin menghitung konversi harus memasukan dahulu nilai matauang asing untuk kemudian dikonversi sesuai dengan pilihan valas, jika dropdown telah dipilih otomatis nilai rupiah akan muncul di kotak nilai rupiah.

Untuk kesamaan data valas berikut nilai valas matauang asing terhadap rupiah

- 1 Dollar US ---- 9.915 rupiah
- 1 Dollar Singapore ---- 13.472 rupiah
- 1 Ringgit Malaysia ---- 874 rupiah
- 1 Yen Japan ---- 120 rupiah
- 1 Euro ---- 15.888 rupiah
- 1 Riyal Arab Saudi ---- 3.592 rupiah



# Tugas 2 (Dateline 2 pekan dari sekarang)

- Buat aplikasi chat

Pada praktikum chat message ini anda diminta membuat aplikasi chatbox sederhana. Chatbox diletakan di pojok kanan bawah halaman web anda walaupun halaman di-scroll. Chatbox seperti pada gambar dibawah ini terdiri atas kotak yang menampilkan pesan dan kotak untuk menuliskan pesan, tombol kirim digunakan untuk mengirimkan pesan untuk ditampilkan dalam kotak pesan.

Chatbox anda tidak perlu menyimpan data hasil chat (jika browser di close data hilang).

