# LIBRARY

V S

## **FRAMEWORK**

### **JAVASCRIPT**

Es una colección de códigos que usará con frecuencia. Puede llamar al código directamente si lo necesita.

Conjunto de archivos y pautas que definen la estructura y metodología, sobre cómo hacer el desarrollo de un proyecto software.



Los principales problemas son:

- Propagación de errores.
- Limitaciones de biblioteca.
- Estructura y
  organización de
  código.



 Reutilización de código.



- Agilidad y rapidez en el desarrollo.
- Facilita el mantenimiento



- Proporciona
- funcionalidades comunes
- Evita la duplicidad.
- Reducen el tiempo de desarrollo.
- Aumentan la calidad

#### Algunas desventajas son:

 Tiempo de aprendizaje.



- Versiones inestables.
- Menor rendimiento.
- Codigo sin utilizar.



#### **Diferencias:**

MASTER-SLAVE: Cuando se utilizan bibliotecas, usted es el maestro.

FLOW OF COMMANDS: el código llama a una función y obtiene una respuesta a cambio.

CORE OF AN APP.

#### **Diferencias:**

MASTER-SLAVE: framework está utilizando el código, por lo que funciona como el maestro.

FLOW OF COMMANDS: framework llama a las funciones y está devolviendo respuestas.

CORE OF AN APP.

#### Librerías JavaScript





CREATEJS



zepto.Js 🕗

Frameworks JavaScript

