2.1.3 *ϵ* − *move* 를 허용한다

(해결책) $\epsilon - closure(\epsilon^*)$ 를 구한다.

오토마타를 더 확장해보자. $\epsilon-move$ 를 허용하다. 즉 기존에 NFA에서 입력문자열을 보지 않고 상태를 바꿀 수 있게 한다.

이 상황을 상태변화함수 δ 로 표시하면 아래와 같다.

$$\delta \colon \ Q \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \to 2^Q.$$

즉 상태변화함수의 두 번째 도메인에 $\{\epsilon\}$ 을 추가하여, $\delta(q,\epsilon)=\{p_1\ p_2\ \cdots,p_n\}$ 을 허용한다.

- (정의 10) $\epsilon-move$ 를 허용하는 오토마타 $M_{\epsilon-NFA}=(Q,\Sigma,\delta_{\epsilon-NFA},q_0,F)$ 는 아래와 같이 정의한다.
 - $(1), (2), (4), (5)의 Q, \Sigma, q_0, F는 기본정의 <math>M_{DF4}$ 와 같다. 단
 - (3) $\delta_{\epsilon=NEA}$: $Q \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \rightarrow 2^Q$ 상태변화함수만이 다르다.

(정의 11) $\mathbb{M}_{\varepsilon\text{-NFA}}$ 를 $M_{\epsilon-NFA}$ 전체의 오토마타 클래스라 부른다.

(쉬운정리 3) $M_{DFA} \subsetneq M_{PP} \subsetneq M_{NFA} \subsetneq M_{\epsilon-NFA}$.

 M_{NFA} \subseteq $M_{\varepsilon-NFA}$ 이므로 쉽다.

- (정의 10)와 (쉬운정리 3)으로 확장의 첫 번째와 두 번째 작업인 확장된 오토마타 클래스의 (A) **정의**와 (B) **확장**을 마치었다. 확장에 마지막 작업으로 **같은 일을 하면서** 상태변화함수 δ 가 전체함수인 오토마타 클래스로 바꾸어보자.
- (정의 12) 상태변화함수 δ 의 첫 번째 정의역을 상태(Q)에서 상태집합(2^Q)으로 확장하고 두 번 째 정의역을 $\{\epsilon\}$ 분리하여 따로 생각하자.

$$\begin{split} \delta' : \ 2^Q \times \varSigma & \to \ 2^{Q_1} \\ \delta'(P, a) & \stackrel{\text{\tiny def}}{=} \ \{q \in Q | \ p \in P, \delta(p, a) = q, a \in \varSigma \} \\ &= \bigcup_{p \in P} \delta_{\epsilon - NFA}(p, a) \ = \ \delta_{\epsilon - NFA}(P, a) \end{split}$$

(정의 13) 정의 12에서 분리된 $\epsilon-move$ 를 ϵ 으로 간단하게 써보자.

$$\begin{array}{ll} \epsilon \colon \ 2^Q \ \to \ 2^Q \\ \epsilon(P) & \stackrel{\text{\tiny def}}{=} \ \{q \in Q | \ p \in P, \delta(p, \epsilon) = q\} \\ & = \bigcup_{p \in P} \delta_{\epsilon - NFA}(p, \epsilon) \ = \ \delta_{\epsilon - NFA}(P, \epsilon) \end{array}$$

(정의 14) 반복 $\epsilon - move$ $\epsilon^{i} (i \ge 0)$ 을 정의하자.

(**정의** 15) $\epsilon - move$ 의 반복합 ϵ^* 를 정의하자.

$$\epsilon^*: 2^Q \rightarrow 2^Q$$

¹⁾ 앞 장의 NFA (정의 8)과 같다.

$$\epsilon^*(P) = \bigcup_{i \in N_0} \epsilon^i(P)$$
 단 $P \subseteq Q(P \in 2^Q)$.

즉 ϵ^* 는 ε-NFA에서 추가로 정의된 $\delta(q,\epsilon)$ 을 여러 번 하는 것이다.

임의의 $M_{\epsilon-NFA}$ 를 **같은 일을 하는** M_{DFA} 로 바꾸어주는 알고리즘을 보자.

(알고리즘) function ε -NFA_to_DFA($Q_{\epsilon-NFA}(\varepsilon$ -NFA상태집합), Σ , $\delta_{\epsilon-NFA}(\varepsilon$ -NFA상태변화함수), $q_0 \in Q_{\epsilon-NFA}$, $F_{\epsilon-NFA} \subseteq Q_{\epsilon-NFA}$ returns ($Q_{DFA}(DFA$ 상태집합), Σ , $\delta_{DFA}(DFA$ 상태변화함수), $q_0^{DFA} \in Q_{DFA}$, $F_{DFA} \subseteq Q_{DFA}$);

variable $P \subseteq Q_{\epsilon-NFA}$; $a \in 입력문자집합(\Sigma)$;

$$q_0^{DFA} \ = \ \epsilon^*(\{q_0\}); \ q_0^{DFA} \ \subseteq \ Q_{DFA}{}^{2)};$$

repeat

for $P \in Q_{DFA}$ do

for $a \in \Sigma$ do

$$\epsilon^*(\delta_{\epsilon-NFA}(P,a)) \subseteq Q_{DFA}; (\delta_{DFA}(P,a) = \epsilon^*(\delta_{\epsilon-NFA}(P,a))) \subseteq \delta_{DFA}; 3)$$

od

if
$$(P \cap F_{\epsilon-NFA}) \neq \emptyset \rightarrow P \subseteq F_{DFA}$$
 else skip fi

od

until no more new states are added to Q_{DFA}

return
$$M_{DFA} = (Q_{DFA}, \Sigma, \delta_{DFA}, q_0^{DFA}, F_{DFA});$$

end function NFA to DFA;

(부분정리)
$$Q_{DFA} = 2^{Q_{\epsilon-NFA}} = \{P|\ P\subseteq Q_{\epsilon-NFA}\} = \{P|\ P\in Q_{DFA}\}$$
 $P\subseteq Q_{\epsilon-NFA}(\equiv\ P\in 2^{Q_{\epsilon-NFA}}\equiv\ P\in Q_{DFA}),\ a\in \Sigma.$ $\delta_{DFA}(P,a) = \epsilon^*(\delta_{\epsilon-NFA}(P,a)).$ $F_{DFA} = \{P\in 2^{Q_{DFA}}|\ P\cap F\neq\varnothing\}$

(증명1) 위의 (알고리즘)은 임의의 ε-NFA에서 위의 (부분정리)을 만족하는 DFA를 만든다.

(증명2)
$$L(M_{\epsilon-NFA}) = L(M_{DFA})$$
 (생략)

- (중요정리 3) M_{DFA} 와 M_{P분}, M_{NFA}, M_{ε-NFA}는 모두 **같은 일을 하는**(같은) 오토마타 클래스이다.
- 2.1.4 입력문자열(Σ^*)에 대한 상태변환을 허용한다 (해결책) 중간에 입력문자 하나씩 보고 상태를 바꾸는 중간상태들을 추가한다.

²⁾ 이러한 표현은 declarative 언어에서 쓰는 표현으로 앞 장의 procedural 언어의 $Q_{DFA}:=Q_{DFA}\cup\{q_0^{DFA}\}$ 와 같다. 또한 엄밀히 쓰면 $\{q_0^{DFA}\}\subseteq Q_{DFA}$ 로 써야하나, 집합을 위한 $\{\ \}$ 기호를 빼고 $q_0^{DFA}\subseteq Q_{DFA}$ 로 쓰기도 한다.

³⁾ $Q = \epsilon^*(\delta_{\epsilon-NFA}(P,a))$;라 하고, $Q \subseteq Q_{DFA}$; $(\delta_{DFA}(P,a) = Q) \subseteq \delta_{DFA}$ 와 같다.

오토마타를 더 확장해보자. $\epsilon-move$ 뿐만이 아니라 길이 2 이상의 입력문자열에 의한 상태 변화도 허용하다. 즉 기존에 ε-NFA에서 입력문자 여러 개를 보고 하꺼번에 상태를 바꿀 수 있게 한다.

이 상황을 상태변화함수 δ 로 표시하면 아래와 같다.

$$\delta \colon \ Q \times \Sigma^* \to 2^Q.$$

즉 상태변화함수의 두 번째 도메인을 Σ^* 로 확장하여, $\delta(q, a_1 a_2 \cdots a_k) = \{p_1 p_2 \cdots p_n\}$ 을 허 용한다.

(정의 12) 확장된 오토마타 $M_{XFA}=(Q,\Sigma,\delta_{XFA},q_0,F)$ 는 아래와 같이 정의한다.

- (1), (2), (4), (5)의 Q, Σ , q_0 , F는 기본정의 M_{DFA} 와 같다. 단
- (3) δ_{YEA} : $Q \times \Sigma^* \rightarrow 2^Q$ 상태변화함수만이 다르다.

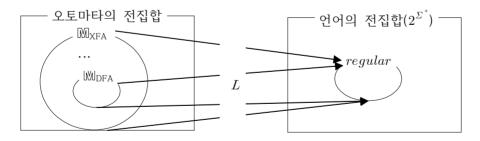
(정의 13) \mathbb{M}_{XFA} 를 M_{XFA} 전체의 오토마타 클래스라 부른다.

M_{DFA} ⊊ M_{PP} ⊊ M_{NFA} ⊊ M_{ε-NFA} ⊊ M_{XFA}. (쉬운정리 4)

 $M_{\varepsilon-NFA}$ \subseteq M_{XFA} 이므로 쉽다.

(정의 12)와 (쉬운정리 4)로 확장의 첫 번째와 두 번째 작업인 확장된 오토마타 클래스의 (A) 정의와 (B) 확장을 마치었다. 확장에 세 번째 작업으로 **같은 일을 하면서** 상태변화함수 δ 가 입력문자 하나에 대하여 전체함수인 오토마타로(DFA) 바꾸는 작업은, (1) 길이가 0인 ϵ -move는 2.1.3의 알고리즘을 이용하고, (2) 길이 2 이상인 문자열(길이 n)에 관한 상태변환 은 중간에 문자 하나만 보고 상태를 바꾸는 중간 상태 (n-1)개를 넣어줌으로 쉽게 해결되므 로 생략한다.

(중요정리 4) \mathbb{M}_{DFA} 와 \mathbb{M}_{+} \mathbb{M}_{NFA} $\mathbb{M}_{\epsilon-NFA}$ \mathbb{M}_{XFA} 는 모두 **같은 일을 하는**(같은) 오토마타 클래스이다.



확장된 오토마타 MxFA를 줄여서 오토마타 MFA라 부르기도 한다.

(마지막 중요정리) M_{DFA}, M_{P#}, M_{NFA}, M_{ε-NFA}, M_{FA}는 모두 **같은 언어 클래스(정규**언어)를 정 의하는 오토마타 클래스이고 서로 바꿀 수 있으므로, 구분 없이 사용한다.

$$\begin{array}{llll} \mathbb{M}_{\mathrm{DFA}} & & \delta_{DFA} \colon \ Q \times \ \varSigma \to \ Q & & Q \times \ \varSigma^* \to \ Q \\ \\ \mathbb{M}_{\begin{subarray}{l} \downarrow \downarrow \downarrow \end{subarray}} & & \delta_{\begin{subarray}{l} \downarrow \downarrow \downarrow \end{subarray}} \colon \ Q \times \ \varSigma \to \ Q \cup \ \{\varnothing\} & & Q \times \ \varSigma^* \to \ Q \end{array}$$

2-3 DFA의 확장(2) - ε-NFA와 Extended FA

KAIST 전산학과 최광무

\mathbb{M}_{NFA}	δ_{NFA} : $Q \times \Sigma \rightarrow 2^Q$	$2^Q \times \varSigma^* \to 2^Q$
$\mathbb{M}_{\epsilon\text{-NFA}}$	$\delta_{\epsilon-NFA}$: $Q \times \{\Sigma \cup \{\epsilon\}\} \rightarrow 2^Q$	$2^Q \times \varSigma^* \rightarrow 2^Q$
\mathbb{M}_{FA}	$\delta_{FA} \colon \; Q \; imes \; \Sigma^{^*} \; o \; 2^Q$	$2^Q \times \Sigma^* \rightarrow 2^Q$