以下接口都没有返回结果，默认是PC端进行保护，即SI\_Write或SI\_Read失败提示并终止操作，号码的填写可以采用一个byte两个号码的方式，低4bit为第一个号码，高4bit为第二个号码，看具体的长度要求

1. CMD\_GET\_Filenumber 获取话机上录音文件的个数

方向：PC---》话机

输入参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数内容 | 参数长度 | 备注 |
| CMD\_GET\_Filenumber | 1byte | 0x01 |
| 以下数据内容的长度 | 2byte | 此时为0 |

输出参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数内容 | 参数长度 | 备注 |
| CMD\_GET\_Filenumber | 1byte | 0x01 |
| 以下数据内容的长度 | 2byte | 此时为2 |
| 话机上所有录音文件的个数 | 2byte | byte[1]为高字节, byte[0]为低字节 |

1. CMD\_GET\_Fileinfo 获取某个文件头的信息

方向：PC---》话机

输入参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数内容 | 参数长度 | 备注 |
| CMD\_GET\_Fileinfo | 1byte | 0x02 |
| 以下数据内容的长度 | 2byte | 此时为2 |
| 文件索引值，对应话机上所有录音文件个数的序号，比如话机上回复有100个记录，此时获取第10个输入参数为10 | 2byte | byte[2]为高字节, byte[1]为低字节 |

输出参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数内容 | 参数长度 | 备注 |
| CMD\_GET\_Fileinfo | 1byte | 0x02 |
| 以下数据内容的长度 | 2byte | 此时为32 |
| 文件头 | 32byte | byte[0][1]是文件序号，接下来按照顺序就是来去电属性，日期等 |

1. CMD\_GET\_Filecontent 获取某个文件的内容

方向：PC---》话机

输入参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数内容 | 参数长度 | 备注 |
| CMD\_GET\_Filecontent | 1byte | 0x03 |
| 以下数据内容的长度 | 2byte | 此时为6 |
| 文件内容起始地址 | 4 byte | byte[4]为高字节, byte[1]为低字节 |
| 需要读取数据长度 | 2 byte | byte[6]为高字节, byte[5]为低字节，文件尚未传完是MAX\_PACKET\_SIZE\_READ，文件最后一包是实际的剩下的文件长度 |

输出参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数内容 | 参数长度 | 备注 |
| CMD\_GET\_Filecontent | 1byte | 0x03 |
| 以下数据内容的长度 | 2byte | 此时为输入参数需要读取数据的长度 |
| 文件信息 | 输入参数中的数据长度 | Byte[0][1][2]顺序放数据 |

1. CMD\_GET\_Password 获取单片机保存的密码

方向：PC---》话机

输入参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数内容 | 参数长度 | 备注 |
| CMD\_GET\_Password | 1byte | 0x04 |
| 以下数据内容的长度 | 2byte | 此时为0 |

输出参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数内容 | 参数长度 | 备注 |
| CMD\_GET\_Password | 1byte | 0x04 |
| 以下数据内容的长度 | 2byte | 此时为4 |
| 放音密码 | 4byte | byte[0]，byte[1]，byte[2], byte[3]，为四个密码数字 |

1. CMD\_GET\_SerialNumber 获取最新文件的唯一号

方向：PC---》话机

输入参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数内容 | 参数长度 | 备注 |
| CMD\_GET\_SerialNumber | 1byte | 0x05 |
| 以下数据内容的长度 | 2byte | 此时为0 |

输出参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数内容 | 参数长度 | 备注 |
| CMD\_GET\_SerialNumber | 1byte | 0x05 |
| 以下数据内容的长度 | 2byte | 此时为4 |
| 唯一号 | 4byte | byte[3]为高字节, byte[0]为低字节 |

1. CMD\_GET\_USERCODE 获取用户配置的用户代码

方向：PC---》话机

输入参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数内容 | 参数长度 | 备注 |
| CMD\_GET\_USERCODE | 1byte | 0x06 |
| 以下数据内容的长度 | 2byte | 此时为0 |

输出参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数内容 | 参数长度 | 备注 |
| CMD\_GET\_USERCODE | 1byte | 0x06 |
| 以下数据内容的长度 | 2byte | 此时为4 |
| 用户代码 | 4byte | byte[3]为高字节, byte[0]为低字节 |

1. CMD\_SET\_USERCODE 设置用户代码

方向：PC---》话机

输入参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数内容 | 参数长度 | 备注 |
| CMD\_SET\_USERCODE | 1byte | 0x07 |
| 以下数据内容的长度 | 2byte | 此时为4 |
| 用户代码 | 4byte | byte[4]为高字节, byte[1]为低字节 |

输出参数：空

1. CMD\_GET\_PhoneState 得到话机当前状态

方向：PC---》话机

输入参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数内容 | 参数长度 | 备注 |
| CMD\_GET\_PhoneState | 1byte | 0x08 |
| 以下数据内容的长度 | 2byte | 此时为0 |

输出参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数内容 | 参数长度 | 备注 |
| CMD\_GET\_PhoneState | 1byte | 0x08 |
| 以下数据内容的长度 | 2byte | 此时为4 |
| 话机状态 | 4byte | byte[0] 大状态，操作状态比如设置密码啥的  byte[1] 录音播放状态，放音，录音，暂停等  byte[2] 子状态，某个大状态下的子状态，比如查询的时候，是根据号码查询，还是序号查询，  byte[3] 空 |

1. CMD\_ DIALINGbySOFT PC软件拨号

方向：PC---》话机

输入参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数内容 | 参数长度 | 备注 |
| CMD\_ DIALINGinPC | 1byte | 0x09 |
| 以下数据内容的长度 | 2byte | 此时为实际号码的长度 |
| 号码 | 20byte | Byte[0]为第一个号码，byte[1]为第二个号码，0xFF表示为无效号码或表示号码结束，号码长度20是否足够？ |

输出参数：空

1. IND\_DIALINGinTEL 话机拨号

方向：话机---》PC

输入参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数内容 | 参数长度 | 备注 |
| IND\_DIALINGinTEL | 1byte | 0x0a |
| 以下数据内容的长度 | 2byte | 此时为实际号码的长度 |
| 号码 | 20byte | Byte[0]为第一个号码，byte[1]为第二个号码，0xFF表示为无效号码或表示号码结束，号码长度20是否足够？ |

输出参数：空

1. IND\_RINGING 振铃提示

方向：话机---》PC

输入参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数内容 | 参数长度 | 备注 |
| IND\_RINGING | 1byte | 0x0b |
| 以下数据内容的长度 | 2byte | 实际的号码长度，如果号码长度为0则无号码 |
| 号码 | 20byte | Byte[0]为第一个号码，byte[1]为第二个号码， 0xFF表示为无效号码或表示号码结束，号码长度20是否足够？ |

输出参数：空

1. IND\_NEWSERIALNUMBER 新录音的唯一号

方向：话机---》PC

输入参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数内容 | 参数长度 | 备注 |
| IND\_NEWSERIALNUMBER | 1byte | 0x0c |
| 以下数据内容的长度 | 2byte | 此时为5+号码长度，如果号码长度为0则无号码 |
| 唯一号 | 4byte | byte[5]为高字节, byte[2]为低字节 |
| 通话类型 | 1byte | 来电、去电还是录音，0：来电；1：去电 2：录音 |
| 号码 | 20byte | Byte[6]为第一个号码，byte[25]为第二个号码， 0xFF表示为无效号码或表示号码结束 |

输出参数：空

1. IND\_HOOKON 挂机提示

方向：话机---》PC

输入参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数内容 | 参数长度 | 备注 |
| IND\_ HOOKON | 1byte | 0x0d |
| 以下数据内容的长度 | 2byte | 此时为5+号码长度，如果号码长度为0则无号码 |
| 唯一号 | 4byte | byte[5]为高字节, byte[2]为低字节 |
| 通话类型 | 1byte | 来电、去电还是录音，0：来电；1：去电 2：录音 |
| 号码 | 20byte | Byte[6]为第一个号码，byte[25]为第二个号码， 0xFF表示为无效号码或表示号码结束 |

输出参数：空

1. CMD\_ HOOKONbySOFT PC软件挂机

方向：PC---》话机

输入参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数内容 | 参数长度 | 备注 |
| CMD\_ HOOKONbySOFT | 1byte | 0x09 |
| 以下数据内容的长度 | 2byte | 此时为实际号码的长度，如果号码长度为0则无号码 |
| 号码 | 20byte | Byte[0]为第一个号码，byte[1]为第二个号码，0xFF表示为无效号码或表示号码结束， |

输出参数：空

1. CMD\_ HOOKOFFbySOFT PC软件摘机

方向：PC---》话机

输入参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数内容 | 参数长度 | 备注 |
| CMD\_ HOOKOFFbySOFT | 1byte | 0x09 |
| 以下数据内容的长度 | 2byte | 此时为实际号码的长度，如果号码长度为0则无号码 |
| 号码 | 20byte | Byte[0]为第一个号码，byte[1]为第二个号码，0xFF表示为无效号码或表示号码结束， |

输出参数：空