Vysoké učení technické v Brně Fakulta informačních technologií

Dokumentácia Projekt 2 - zadanie ZETA IPK 2019/2020

Obsah

1	Úvo	Úvod	
	Implementácia		
		Preklad	
	2.2	Použité knižnice	3
	2.3	Program	3
3 Testovanie		6	
4 Bibliografia		7	

1 Úvod

Úlohou tohto projektu bolo naprogramovať zachytávač TCP a UDP paketov, ktorý má možnosť filtrovať zachytené pakety – určiť sledovaný port, sledovaný protokol a počet zachytených paketov. Príkaz na spustenie:

```
./ipk-sniffer -i rozhranie [-p port] [--tcp|-t] [--udp|-u] [-n num]
```

Zachytené pakety sú vypisované na štandardný výstup (STDOUT) v nasledujúcej forme:

```
20:44:42.271769 fra15s22-in-f3.1e100.net : 80 > student-vm : 37870
 0x0000:
            08 00 27 c5 c2 16 52 54 00 12 35 02 08 00 45 00
                                                                 ..'...RT..5...E.
4 0x0010:
            02 36 13 cd 00 00 40 06 94 6a ac d9 17 a3 0a 00
                                                                 .6....@..j.....
5 0x0020:
            02 Of 00 50 93 ee 02 5a 8a 02 c9 60 a8 5e 50 18
                                                                 ...P...Z...'.^P.
            ff ff d3 35 00 00
 0 \times 0030:
                                                                 ...5..
                                                                 HTTP/1.1 301 Mov
 0 \times 0040:
            48 54 54 50 2f 31 2e 31 20 33 30 31 20 4d 6f 76
 0 \times 0050:
            65 64 20 50
                        65 72 6d 61 6e 65
                                                  6c 79
                                                                 ed Permanently..
                                            6e
                                               74
                                                        0d 0a
10 0x0060:
            4c 6f
                  63
                      61
                         74
                            69 6f
                                  6e 3a 20
                                           68
                                               74
                                                  74 70
                                                            2f
                                                                 Location: http:/
11 0x0070:
            2f 77 77
                     77
                         2e 67 6f 6f
                                     67
                                         6c 65
                                               2e
                                                  73
                                                     6b 2f
                                                            0d
                                                                 /www.google.sk/.
            0a 43 6f 6e 74 65 6e 74
12 0x0080:
                                     2d 54 79 70
                                                  65 3a 20 74
                                                                 .Content-Type: t
13 0x0090:
            65 78 74 2f 68 74 6d 6c 3b 20 63 68 61 72 73 65
                                                                 ext/html; charse
 0x0100:
            74 3d 55 54
                        46 2d 38 0d 0a 44 61 74
                                                  65 3a 20 53
                                                                 t=UTF-8..Date: S
15 0x0110:
            75 6e 2c 20 30 33 20 4d 61 79 20 32 30 32 30 20
                                                                 un, 03 May 2020
16 0x0120:
            31 38 3a 34 34 3a 34 33 20 47 4d 54 0d 0a 45 78
                                                                 18:44:43 GMT..Ex
            70 69 72 65
                        73 3a 20 54
                                     75 65 2c 20 30 32 20 4a
                                                                 pires: Tue, 02 J
 0x0130:
18 0x0140:
            75 6e 20
                     32
                        30 32 30 20
                                     31 38 3a 34
                                                  34
                                                     3a 34
                                                                 un 2020 18:44:43
19 0x0150:
            20 47 4d 54
                        0d 0a 43 61 63 68 65 2d 43
                                                     6f 6e 74
                                                                  GMT..Cache-Cont
20 0x0160:
            72 6f 6c 3a 20 70 75 62 6c 69 63 2c 20 6d 61 78
                                                                 rol: public, max
            2d 61 67 65 3d 32 35 39 32 30 30 30 0d 0a 53 65
21 0x0170:
                                                                 -age=2592000..Se
            72 76 65 72 3a 20 67 77 73 0d 0a 43 6f 6e 74 65
22 0x0180:
                                                                 rver: qws..Conte
23 0x0190:
            6e 74 2d 4c 65 6e 67 74 68 3a 20
                                              32 31 38 0d 0a
                                                                 nt-Length: 218..
24 0x0200:
            58 2d 58 53
                        53 2d 50 72
                                     6f 74
                                            65
                                               63
                                                  74
                                                     69 6f
                                                            6e
                                                                 X-XSS-Protection
                     0d 0a 58 2d 46
                                     72
 0x0210:
            3a 20
                  30
                                         61
                                            6d
                                               65
                                                  2d 4f
                                                        70
                                                            74
                                                                 : 0..X-Frame-Opt
                        3a 20 53
                                  41
                                     4d 45 4f
                                               52
26 0x0220:
            69 6f
                  6e 73
                                                  49 47 49
                                                           4e
                                                                 ions: SAMEORIGIN
27 0x0230:
            0d 0a 0d 0a 3c 48 54
                                  4d 4c 3e 3c 48
                                                  45 41 44
                                                            3e
                                                                 ....<HTML><HEAD>
                        61 20 68 74
            3c 6d 65 74
                                     74 70 2d
                                               65
                                                  71 75 69 76
28 0x0240:
                                                                 <meta http-equiv
 0 \times 0250:
            3d 22 63 6f 6e 74 65 6e 74 2d 74
                                              79
                                                  70 65 22 20
                                                                 ="content-type"
30 0x0260:
            63 6f 6e 74
                        65 6e 74 3d 22 74 65 78
                                                  74 2f 68 74
                                                                 content="text/ht
            6d 6c 3b 63 68 61 72 73 65 74 3d 75
 0 \times 0270:
                                                  74 66 2d 38
                                                                 ml; charset=utf-8
            22 3e 0a 3c 54 49 54 4c 45 3e 33 30 31 20 4d 6f
 0x0280:
                                                                 ">.<TITLE>301 Mo
 0x0290:
            76 65
                  64
                     3c 2f 54 49
                                  54
                                     4c 45 3e
                                               3c 2f 48 45
                                                            41
                                                                 ved</TITLE></HEA
34 0x0300:
            44 3e 3c 42 4f 44 59 3e 0a 3c 48
                                               31
                                                  3e 33 30 31
                                                                 D><BODY>.<H1>301
35 0x0310:
            20 4d 6f 76 65 64 3c 2f 48 31 3e 0a 54
                                                     68 65 20
                                                                 Moved</H1>.The
            64 6f 63 75 6d 65 6e 74 20 68 61 73 20 6d 6f 76
36 0x0320:
                                                                 document has mov
37 0x0330:
            65 64 0a 3c 41 20 48 52 45 46 3d 22 68 74 74 70
                                                                 ed.<A HREF="http
38 0x0340:
            3a 2f 2f 77 77 77 2e 67 6f 6f 67 6c 65 2e 73 6b
                                                                 ://www.google.sk
            2f 22 3e 68 65 72 65 3c 2f 41 3e 2e 0d 0a 3c 2f
39 0x0350:
                                                                 /">here</A>...</
            42 4f 44 59 3e 3c 2f 48 54 4d 4c 3e 0d 0a
40 0x0360:
                                                                 BODY></HTML>..
```

Prvý odsek obsahuje čas zachytenia paketu, adresu odosielateľa a port, adresu prijímateľa a port. Druhý odsek obsahuje hlavičku paketu a tretí obsah (*payload*) zobranené vo forme: ofset, charaktery v hexadecimálnej podobe a charaktery v ASCII podobe. Nezobraziteľné znaky sú zobrazené ako . (bodka).

Zoznam odovzdaných súborov: src/main.cpp, Makefile, manual.pdf, README

Implementácia 2

Zadanie projektu som implementoval v jazyku C++ písaného v štandarde C++11.

2.1 **Preklad**

Program sa prekladá pomocou nástroja **make** spusteného v koreni priečinku:

```
Makefile spúšťa príkaz:
```

```
g++ -Wall -std=c++11 -o ipk-sniffer src/main.cpp -lpcap
```

Vytvára sa spustiteľný súbor ipk-sniffer.

Použité knižnice 2.2

```
#include <iostream>
2 #include <string>
#include <cstring>
4 #include <ctime>
5 #include <chrono>
6 #include <atomic>
7 #include <iomanip>
9 #include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/socket.h>
#include <getopt.h>
13
#include <net/ethernet.h>
15 #include <netdb.h>
#include <netinet/if_ether.h>
#include <netinet/in.h>
#include <netinet/ip.h>
#include <netinet/ip6.h>
20 #include <netinet/ip_icmp.h>
21 #include <netinet/tcp.h>
22 #include <netinet/udp.h>
23 #include <arpa/inet.h>
24 #include <pcap.h>
```

Knižnice z posledného odseku sú použité pre definície štruktúr ako ip header, atď. (netinet) a pcap.h pre funkcie na zachytávanie paketov.

2.3 **Program**

Pri spustení programu sa inicializujú globálne a lokálne (vo fukncii main) premenné, načítajú sa argumenty a podľa nich program ďalej pokračuje. Ak zadáme správne argumenty (argument -i s rozhraním, na ktorom chceme zachytávať pakety), program pokračuje a načíta všetky dostupné rozhrania, cez ktoré potom postupne prechádza a porovnáva ich názov s rozhraním, ktoré zadal používateľ:

```
pcap_if_t* device_list = nullptr;
if(pcap_findalldevs(&device_list, errbuf) != 0) {
    cout << "pcap_findalldevs() failed:" << errbuf << endl;</pre>
    return 1;
```

```
pcap_if_t* device = nullptr;
for (pcap_if_t* curr_device = device_list; curr_device; curr_device = curr_device
->next) {
    if (show_interfaces == true) {cout << curr_device->name << endl;}
    if (curr_device->name == interface) {device = curr_device;}
}
```

Ak rozhranie existuje, pokúsi sa ho otvoriť a následne začne sledovať pakety:

```
handle = pcap_open_live(device->name, BUFSIZ, 1, 0, errbuf);
if (!handle) {
    pcap_freealldevs(device_list);
    cout << "pcap_open_live() failed: " << errbuf << endl;
    return 1;
}

pcap_freealldevs(device_list);

if (pcap_loop(handle, -1, callbackPacketHandler, nullptr) == PCAP_ERROR) {
    pcap_close(handle);
    cout << "pcap_loop() failed: " << pcap_geterr(handle);
    return 1;
}

pcap_close(handle);</pre>
```

Pokial' sme program spustili aj s argumentom -p, tak sa skompiluje a nastaví filter na port:

```
if (port != "") {
    bpf_program filter;
    if (pcap_compile(handle, &filter, port.c_str(), 1, 0) == -1) {
        pcap_close(handle);
        cout << "pcap_compile() failed: " << pcap_geterr(handle);
        return 1;
    }
    if (pcap_setfilter(handle, &filter) == -1) {
        pcap_close(handle);
        cout << "pcap_setfilter() failed: " << pcap_geterr(handle);
        return 1;
    }
}</pre>
```

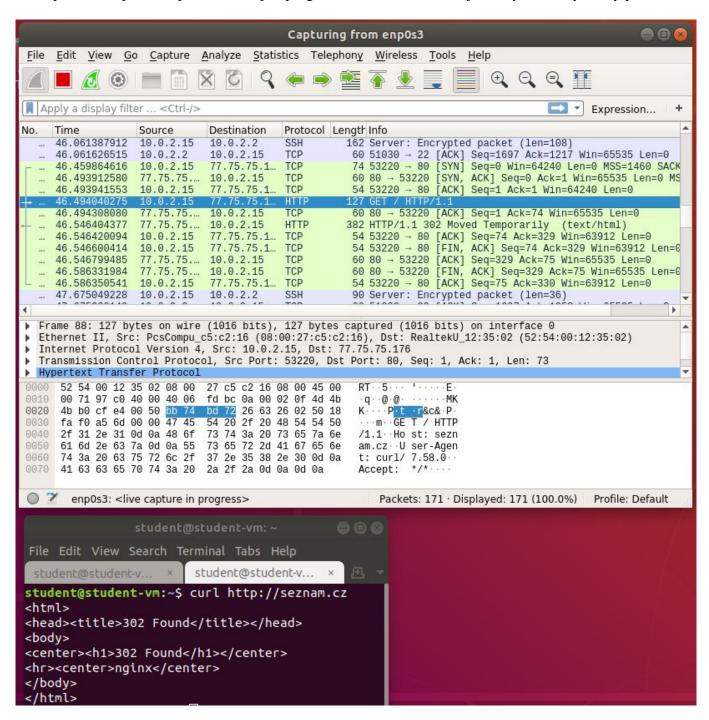
V tele programu som využil funkcie práve z knižnice **pcap.h**.

Funkcia **pcap_loop()** volá takzvanú *callback* funkciu, kde sa odohráva logika za získaním informácii z paketu a ich vypísanie. Názorná ukážka časti tejto funkcie pre TCP pakety:

```
void callbackPacketHandler(u_char *args, const struct pcap_pkthdr* header, const
     u_char* packet_buffer) {
      if (packetCount <= 0) {pcap_breakloop(handle);}</pre>
      auto time = saveTime();
4
      auto size = header->len; //size of a whole packet
5
      const struct iphdr* ip_header = (struct iphdr*) (packet_buffer + sizeof(struct
     ethhdr));
      u_short ip_header_len = (ip_header->ihl) * 4;
      auto version = AF_INET;
      if (ip_header->version == 6) {version = AF_INET6;}
10
      struct in_addr addr_src_bin; struct in_addr addr_dest_bin;
      addr_src_bin.s_addr = ip_header->saddr;
13
      addr_dest_bin.s_addr = ip_header->daddr;
14
      auto addr_src = inet_ntoa(addr_src_bin);
15
      auto addr_dest = inet_ntoa(addr_dest_bin);
      struct hostent* name_src; struct hostent* name_dest;
17
18
      switch (ip_header->protocol)
19
20
          case 6: { // TCP
              if ((packetCount <= 0) or (mode != "both" and mode != "tcp")) {break;}</pre>
22
23
              const struct tcphdr* tcp_header {(struct tcphdr*) (packet_buffer + sizeof(
     struct ethhdr) + ip_header_len) };
              auto header_size = sizeof(struct ethhdr) + ip_header_len + (tcp_header->
25
     doff) * 4;
              const u_char* data = packet_buffer + header_size;
26
              auto data_size = size - header_size;
28
              printTime(time);
29
30
              if ((name_src = gethostbyaddr(&addr_src_bin, sizeof(addr_src_bin),
     version)) != nullptr) {
                       cout << name_src->h_name;
32
              } else {cout << addr_src;}</pre>
33
34
              cout << " : " << ntohs(tcp_header->source) << " > ";
35
36
              if ((name_dest = gethostbyaddr(&addr_dest_bin, sizeof(addr_dest_bin),
     version)) != nullptr) {
                       cout << name_dest->h_name;
38
              } else {cout << addr_dest;}</pre>
39
              cout << " : " << ntohs(tcp_header->dest) << endl << endl;</pre>
41
              printPacket(packet_buffer, header_size, data, data_size);
42
43
               --packetCount;
              break;
45
          }
46
47
```

3 Testovanie

Svoj program som testoval pomocou programov **Firefox**, **Curl** a **Wireshark**. Pomocou Firefoxu a Curlu som tvoril prevádzku paketov, pomocou svojho programu a Wiresharku som ju zachytával a výsledky porovnával.



4 Bibliografia

Literatúra

- [1] pcap_loop manpage. [online], [vid. 2020-04-25].
 URL https://linux.die.net/man/3/pcap_loop
- [2] CARSTENS, T.: Programming with pcap. [online], [vid. 2020-04-25]. URL https://www.tcpdump.org/pcap.html
- [3] fffaraz: [online], [vid. 2020-04-25].
 URL https://gist.github.com/fffaraz/7f9971463558e9ea9545