Celtrin programerski izziv: Operacija Periskop

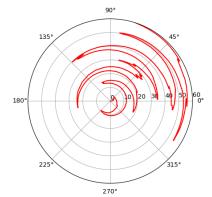
Andrej Dolenc

FMF IŠRM II

9. junij 2017

Opis naloge

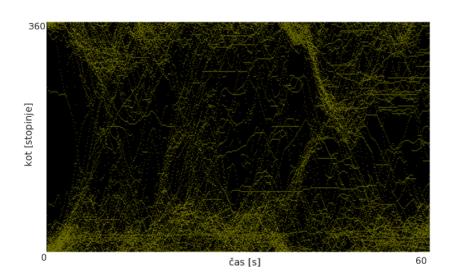
- 360° video
- Učni podatki: 86 sledi pogledov uporabnikov
- Testni podatki
 - 4s znanih kotov
 - 4s neznanih kotov
- Katere tokove naložiti v predpomnilnik uporabnika?



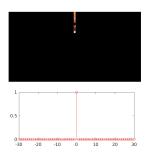
Smiselna delitev naloge

- Določanje kotov pogleda uporabnikov za 4 neznane sekunde
- Določanje tokov ki jih pošljemo uporabniku

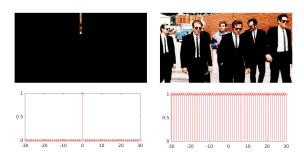
Analiza podatkov: vročinska slika



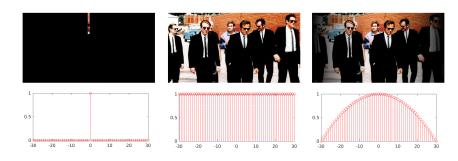
Pomembnosti stolpcev v zornem kotu



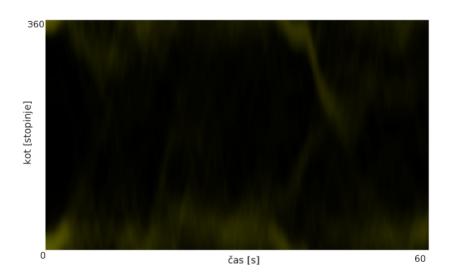
Pomembnosti stolpcev v zornem kotu



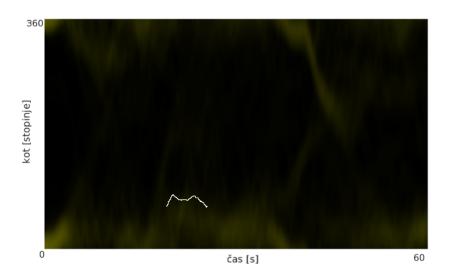
Pomembnosti stolpcev v zornem kotu



Vročinska slika z Welch oknom



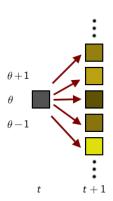
Vročinska slika z Welch oknom



Maksimiziranje rumene barve

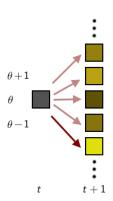
Z uporabo dinamičnega programiranja

$$sc(\theta, t) = heatmap(\theta, t) + \begin{cases} 0 & \text{\'e } t = 60, \\ \max_{\theta'} \{w(\theta' - \theta) \cdot sc(\theta', t + 1)\} & \text{sicer.} \end{cases}$$

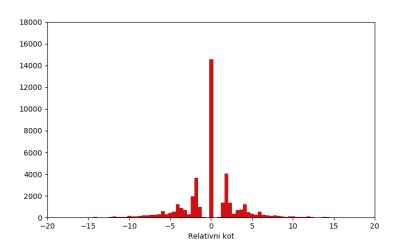


Maksimiziranje rumene barve

• Z uporabo dinamičnega programiranja

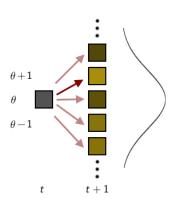


Analiza podatkov: relativni premiki uporabnikov



Maksimiziranje rumene barve

• Z uporabo dinamičnega programiranja

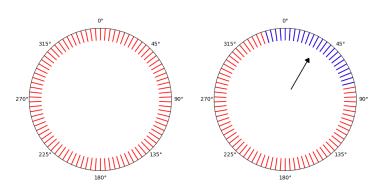


Razbitje videa na tokove

Izhodišče: želimo zagotoviti optimalno kvaliteto za znane 4 sekunde

Razbitje videa na tokove

- 90 tokov po 4° kvalitete 100%
- 1 tok 360° kvalitete 1%
- Želimo čim pokriti čim več kotov na vsako stran



Nastavljanje parametrov

- Parametri:
 - Resolucija vročinske slike
 - Okno pri vročinski sliki
 - Uteži pri DP
 - Različne strategije za tokove
- Nastavimo s pomočjo prečnega preverjanja

Problemi

- DP ne da nujno optimalne poti
- Če uporabniku preveč napačno napovemo kot, bo gledal kvaliteto 1%
- . . .

Vprašanja?