



Fundamentos de Programación

M.I. Marco Antonio Martínez Quintana

Objetivo del curso

El alumno resolverá problemas aplicando los fundamentos de programación para diseñar programas en el lenguaje estructurado C, apoyándose en metodologías para la solución de problemas.



Temario

1. Panorama general
2. Resolución de problemas
3. Fundamentos para la construcción de código a partir del algoritmo
4. Paradigmas de programación
5. Cómputo aplicado a diferentes áreas de la ingeniería y otras disciplinas

Forma de Evaluar



Requisitos para Exentar

- 80 % de asistencia
- Entregar todos los proyectos
- Presentar todos los exámenes
- Presentar todos las prácticas de laboratorio
- Tener una calificación mínima de **8**

Forma de trabajo semana 2

Lunes



Encuesta de Satisfacción
10:30 – 11:00 am
Alumnos seleccionados

Miércoles



Clase asíncrona
Todo el día

Viernes



Clase asíncrona
Todo el día

Actividad Asíncrona (Miércoles 7 de Octubre)

Ensayo sobre la historia del cómputo

- Platicar brevemente acerca de la historia del cómputo y dar tu punto de vista.
 - ¿Qué te gustó más de la historia y por qué?
 - ¿Qué no te gustó de la historia del cómputo y por qué?
 - Tu personaje favorito en la computación y por qué
 - ¿Cómo ves el futuro de la computación en 10, 100 y 1000 años?



¡Gracias por su atención!