



Fundamentos de Programación

M.I. Marco Antonio Martínez Quintana

Presentación

Nombre

Semestre

Escuela de Procedencia

¿Qué esperas aprender?

Sistema Operativo

Lenguajes de Programación

¿Trabajas o estudias?





INECC
INSTITUTO NACIONAL
DE ECOLOGÍA
Y CAMBIO CLIMÁTICO

SENER
SECRETARÍA DE ENERGÍA



Dirección General de Asuntos
del Personal Académico



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA METROPOLITANA
Casa abierta al tiempo



SEP
SECRETARÍA DE
EDUCACIÓN PÚBLICA



Google

Facultad de Medicina



SOMICET



WORLD ENERGY COUNCIL | CAPÍTULO MÉXICO



Sistema Institucional
de Talento UNAM

UNAM
POSGRADO



RED TEMÁTICA
Células Troncales y
Medicina Regenerativa

UCL

Objetivo del curso

El alumno resolverá problemas aplicando los fundamentos de programación para diseñar programas en el lenguaje estructurado C, apoyándose en metodologías para la solución de problemas.



Temario

1. Panorama general
2. Resolución de problemas
3. Fundamentos para la construcción de código a partir del algoritmo
4. Paradigmas de programación
5. Cómputo aplicado a diferentes áreas de la ingeniería y otras disciplinas

Contacto

marco.mtz.fi@gmail.com

Tarea 1 (Miércoles 30 de Septiembre)

Correo con Nombre para agregarlos al grupo de Fundamentos de programación.

Ejemplo:

Asunto: Tarea 1 – Fundamentos de Programación

Hola Profe!!!

Soy Marco Antonio Martínez Quintana de la materia de Fundamentos de programación

Saludos!!!

Forma de Evaluar



Requisitos para Exentar

- 80 % de asistencia
- Entregar todos los proyectos
- Presentar todos los exámenes
- Tener una calificación mínima de **8**

Forma de trabajo

Lunes



Encuesta de Satisfacción
10:30 – 11:00 am
Alumnos seleccionados

Miércoles



Clase y dudas
9:00 – 11:00 am

Viernes



Clase asíncrona
Todo el día

Actividad Asíncrona (Viernes 2 de Octubre)

Historia de la programación

- Breve historia del cómputo
- Historia de la programación
- Lista de los lenguajes de programación
- Clasificación de los lenguajes de programación
- Tipos de paradigmas de programación



¡Gracias por su atención!