

Ejercicio 2

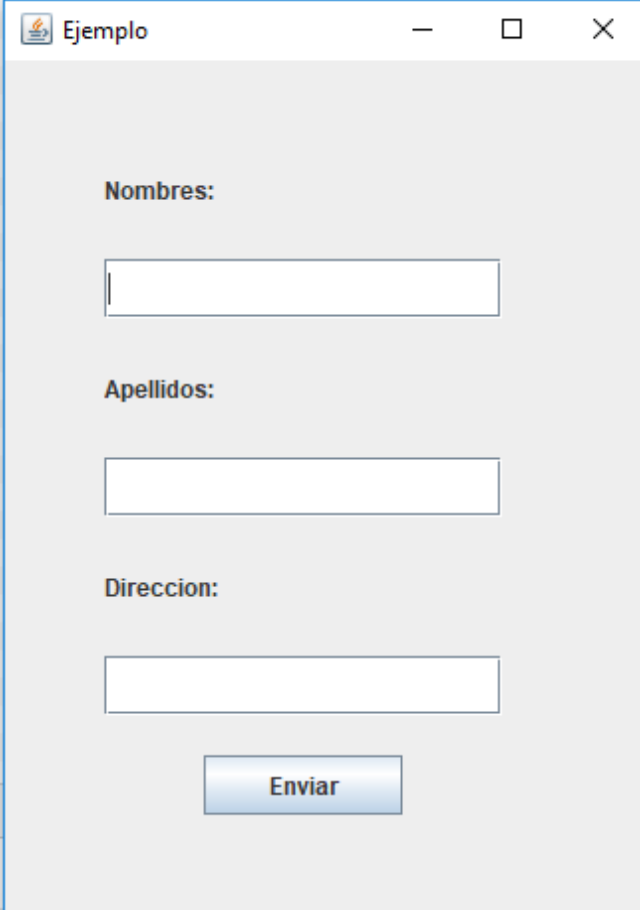
Ahora tenemos que crear una interfaz gráfica en donde tengamos tres JTextField para cada uno de los atributos de la clase Persona. Tengamos en cuenta que cada uno de los JTextField deberá estar acompañado de JLabel para indicar que es lo que se está guardando en cada uno de ellos. Y por último debemos añadir un JButton con el texto "Enviar".

Solución:

```
1. import javax.swing.*;
2.
3. public class example {
4.
5.     public static void main(String args[]) {
6.         JFrame a = new JFrame("Ejemplo");
7.
8.         JLabel jlNombres = new JLabel("Nombres:");
9.         jlNombres.setBounds(50,50,200,30);
10.        a.add(jlNombres);
11.
12.        JTextField jtfNombres = new JTextField("");
13.        jtfNombres.setBounds(50,100,200,30);
14.        a.add(jtfNombres);
15.
16.        JLabel jlApellidos = new JLabel("Apellidos:");
17.        jlApellidos.setBounds(50,150,200,30);
18.        a.add(jlApellidos);
19.
20.        JTextField jtfApellidos = new JTextField("");
21.        jtfApellidos.setBounds(50,200,200,30);
22.        a.add(jtfApellidos);
23.
24.        JLabel jlDireccion = new JLabel("Direccion:");
25.        jlDireccion.setBounds(50,250,200,30);
26.        a.add(jlDireccion);
27.
28.        JTextField jtfDireccion = new JTextField("");
29.        jtfDireccion.setBounds(50,300,200,30);
30.        a.add(jtfDireccion);
31.
32.        JButton jbEnviar = new JButton("Enviar");
33.        jbEnviar.setBounds(100,350,100,30);
34.        a.add(jbEnviar);
35.
```

```
36.     a.setSize(340,470);  
37.     a.setLayout(null);  
38.     a.setVisible(true);  
39. }  
40. }
```

Por lo tanto, al ejecutar la aplicación debería mostrarnos el siguiente resultado:



The screenshot shows a Java Swing window titled "Ejemplo" with standard window controls (minimize, maximize, close). The window has a light gray background and contains the following elements:

- A label "Nombres:" followed by a text input field.
- A label "Apellidos:" followed by a text input field.
- A label "Direccion:" followed by a text input field.
- A button labeled "Enviar" at the bottom center.

De esta forma ya tenemos una interfaz mediante la cual un usuario puede ir ingresando los datos de las personas que desee registrar.