ESTRUCTURA
DE UN
PROYECTO WEB



APLICACIÓN WEB



PROYECTO DE SPRING BOOT GENERADO CON SPRING INITIALIZR



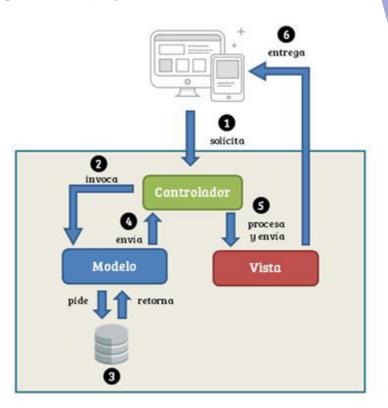
¿Qué elementos va a incluir un proyecto para el desarrollo de una aplicación web? El patrón MVC nos dará pistas.

ESTRUCTURA SEGÚN MVC

- Controladores
- Modelo
 - Entidades
 - Repositorios
 - Servicios
- Vistas

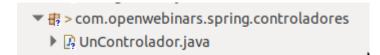
Podemos añadir

- Configuración
- Seguridad
- Utilidades
- **..**



CONTROLADORES

- Clases con métodos que atenderán las peticiones desde el navegador.
- Acceden al modelo, y lo retornan a la vista.
- Al menos un paquete para almacenarlos.

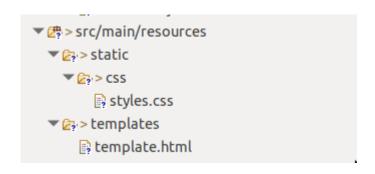


MODELO

- Entidades: clases que modelan los objetos de nuestro modelo de negocio.
- Repositorios (almacenes)
- Servicios (Lógica de negocio)
- Un paquete por cada tipo
 - > com.openwebinars.spring.entidades
 - ▶ ☑ UnaEntidad.java
 - ▼ # > com.openwebinars.spring.repositorios
 - ▶ ☐ UnRepositorio.java
 - ▼ # > com.openwebinars.spring.servicios
 - UnServicio.java

VISTAS

- Plantillas (normalmente, HTML) que, tras ser procesadas, serán visualizadas por el navegador.
- Recursos estáticos (CSS, imágenes, JS, ...)



Plantillas y recursos pueden ser organizados en carpetas, según nos convenga.

¿Y EL RESTO DE PAQUETES?

- Configuración
- Seguridad
- Utilidades

CONFIGURACIÓN

- Clases anotadas con @Configuration
- Modifican aspectos de configuración por defecto.
- ► Ejemplo: configuración de las propiedades de la base de datos.

SEGURIDAD

- Útil si usamos Spring Security
- Clase que extiende a WebSecurityConfigurerAdapter
- Si nuestro manejo de seguridad es complejo, podemos tener subpaquetes (modelo, servicios, configuración, filtros, ...)

UTILIDADES

- ► Clases auxiliares que nos sirven para algunas tareas.
- Pueden ser o no componentes Spring.