

REUTILIZACIÓN EN POO

1. Reducción de tiempos.
2. Disminución del esfuerzo de mantenimiento
3. Eficiencia.
4. Consistencia.
5. Fiabilidad
6. Protección de la inversión en desarrollos.

REUTILIZACIÓN EN POO

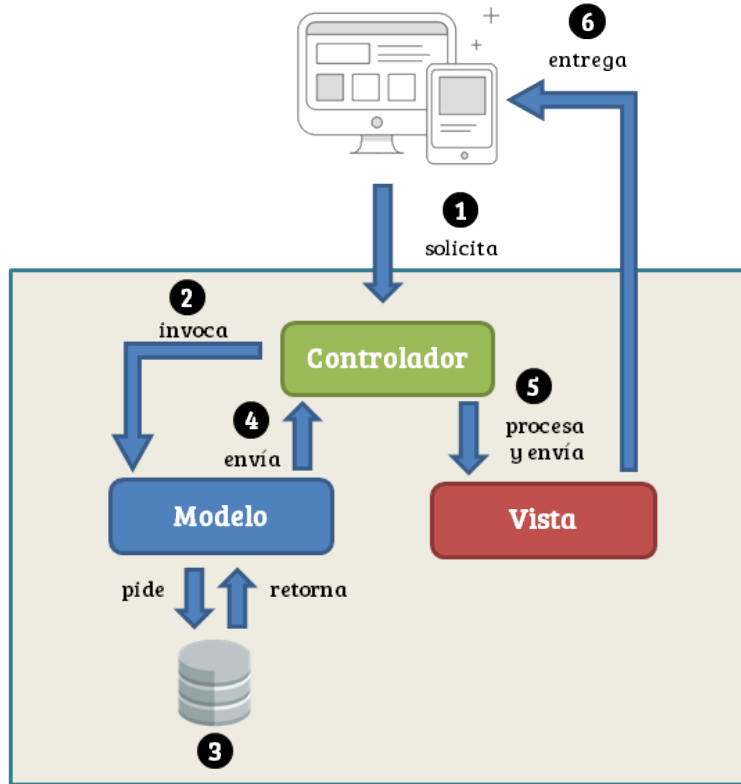
Componentes

Frameworks

Objetos distribuidos

Patrones de diseño

PATRÓN MVC: Modelo - Vista - Controlador



PATRÓN MVC: Modelo – Vista – Controlador

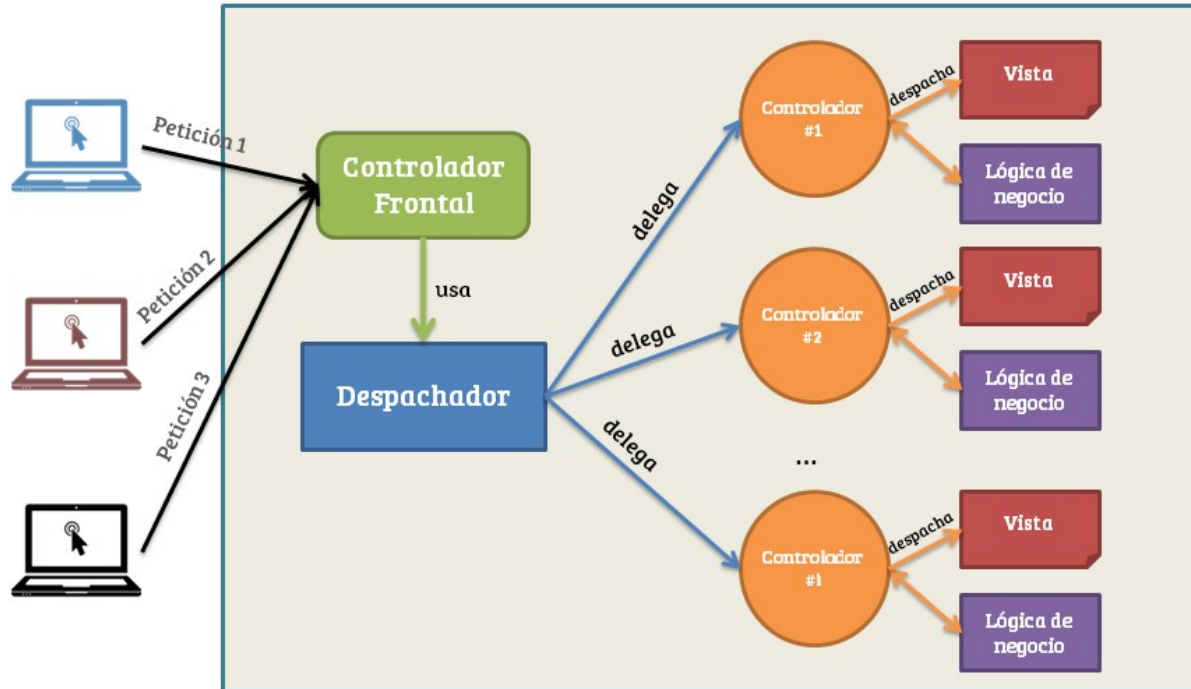
VENTAJAS

Soporte para múltiples vistas
Adaptación al cambio

DESVENTAJAS

- ▶ Complejidad
- ▶ Costo de actualizaciones frecuentes

PATRÓN FRONT CONTROLLER (Controlador frontal o de fachada)



PATRÓN FRONT CONTROLLER (Controlador frontal o de fachada)

VENTAJAS

Centralización en un único punto de gestión de peticiones.
Aumento de la reusabilidad.
Mejora de la seguridad.

DESVENTAJAS

- ▶ Disminución de la velocidad de respuesta (efecto embudo).

PATRÓN DAO (*Data Access Object* – Objeto de acceso a datos)

