

# INTRODUCCIÓN AL USO DE FORMULARIOS



# FORMULARIOS CON **SPRING MVC**

- ▶ Spring ofrece funcionalidades para el manejo de formularios.
- ▶ Se realiza a través de un objeto, llamado *Command Object*, que es el *bean* que servirá para almacenar la información recogida en el formulario.
- ▶ Este objeto debe tener tantos atributos (con getters y setters) como campos tenga el formulario.

# FORMULARIOS CON **SPRING MVC**

- ▶ En muchas ocasiones, podremos usar como *command object* objetos (entidades) de nuestro modelo.

# FLUJO DE UN FORMULARIO CON SPRING MVC

## (1) Enviar objeto al formulario

- @GetMapping
- Añadimos al modelo un *command object* ¿vacío?
- Nos dirigimos a la plantilla del formulario.

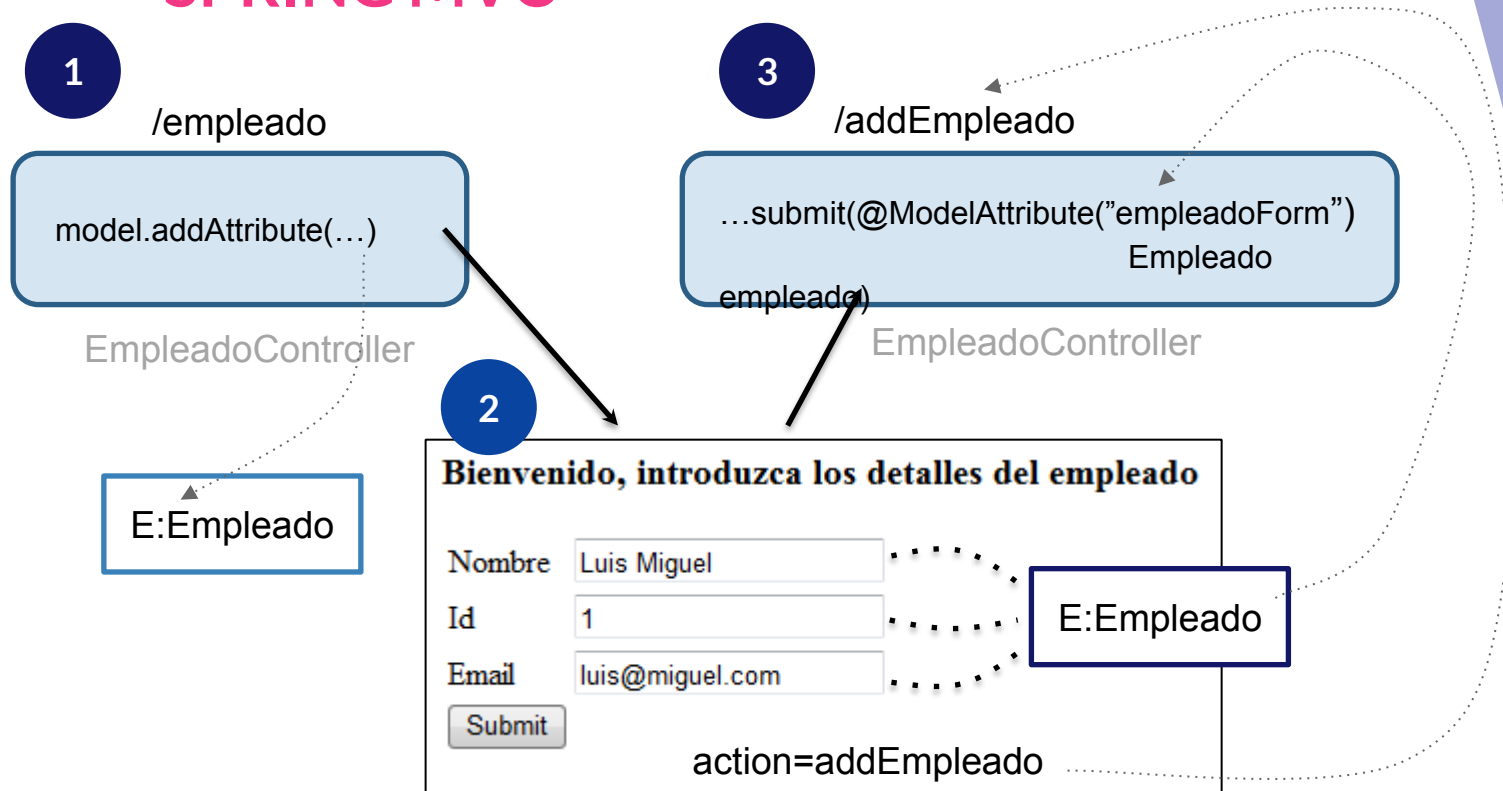
## (2) Formulario

- Tomamos del contexto el *command object*.
- Asociamos cada uno de sus atributos a los campos correspondientes del formulario.
- Dirigimos la acción del formulario hacia (3)

## (3) Procesar los datos

- @PostMapping
- Recogemos el objeto enviado desde el formulario, ya relleno de datos.
- Aplicamos la lógica de negocio correspondiente.
- Redirigimos hacia otro controlador (¿de listado?)

# FLUJO DE UN FORMULARIO CON SPRING MVC



# FORMULARIOS CON SPRING MVC + THYMELEAF

```
<form action="#"
```

```
  th:action="@{/addEmpleado}"
```

```
  th:object="${empleadoForm}"
```

```
  method="post">
```

```
  ...
```

```
</form>
```

Controlador al que dirigir  
el envío del formulario

*Command object* que se  
corresponderá con los  
campos del formulario.