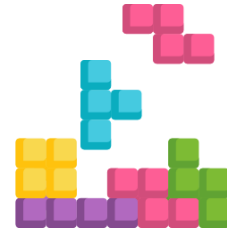


EJEMPLO PRÁCTICO

Partimos de una clase de acción, llamada Inicio.class, que se encarga de validar la identificación de un usuario que la suministra a través una página de inicio de sesión.



```
package ejemplo;

import com.opensymphony.xwork2.ActionSupport;

public class Inicio extends ActionSupport {

    private String usuario;

    private String clave;

    public String execute() throws Exception {

        if(getClave().equals("administrador"))

            return SUCCESS;

        else

            return ERROR;

    }

    public void setUsuario(String usu) {

        this.usuario = usu;

    }

    public String getUsuario() {

        return this.usuario;

    }

    public void setClave(String cla) {

        this.clave = cla;

    }

    public String getClave() {

        return this.clave;

    }

}
```

La clase verifica el campo *clave*, y si su resultado es igual a "administrador", devolverá una de las constantes, por defecto, en la interfaz *ActionSupport*, la cual se interpretará como una correcta validación.

Para poder añadir una regla de validación y obligar a la entrada forzosa de los datos de los dos campos, debemos crear un fichero, que llamaremos *Inicio-validation.xml*, en el cual enlazaremos cada regla con cada atributo.

```
<!DOCTYPE validators PUBLIC
"-//OpenSymphony Group//XWork Validator 1.0.2//EN"
"http://www.opensymphony.com/xwork/xwork-validator-1.0.2.dtd">

<validators>

<field name="usuario">

<field-validator type="requiredstring">

<message>Debe introducir un usuario válido</message>

</field-validator>

</field>

<field name="clave">

<field-validator type="requiredstring">

<message>Debe introducir una clave válida</message>

</field-validator>

</field>

</validators>
```

Es importante señalar que este fichero deberá ubicarse en la misma carpeta donde esté ubicado el fichero *.class*, perteneciente a la clase de la acción.

En el código anterior se observa que, para cada atributo, añadiremos un elemento *<field>* que señalará, por medio del sub elemento *<field-validator>*, la norma que se desea aplicar por medio de su propiedad *type*. Por ello, para cada elemento *<field>*, se tendrán que incluir tantos *<field-validator>* como reglas se deseen aplicar al atributo.

Para obligar a que el usuario sea dirigido nuevamente a la página de inicio, porque no se cumple algunas de las reglas de validación, solamente hay que agregar una entrada `<result>`, donde el valor de la propiedad *name* sea "input" en el fichero de configuración `struts.xml`.

```
<action name="Inicio" class="miclase.Inicio">  
  
<result>/pages/resultado.jsp</result>  
  
<result name="error">/pages/error.jsp</result>  
  
<result name="input">/pages/inicio.jsp</result>  
  
</action>
```

Si se desea observar los mensajes de error en la página de inicio cuando el usuario sea redireccionado a ella al no cumplir con las reglas de validación, será necesario añadir el elemento `<s:actionerror/>` en la página.