

EJEMPLO PRÁCTICO

Un ejemplo práctico sobre la creación de que un objeto cargue y guarde archivos:

```
$algo = file_get_contents("miarchivo.txt");  
echo $algo;
```

Usando un objeto especial que implementa `ArrayAccess`, podríamos reescribirlo así:

```
echo $archivos["miarchivo.txt"];
```

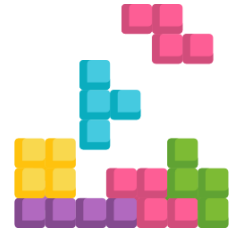
Echemos un vistazo al código necesario para crear esta excelente clase.

```
class archivoarray implements ArrayAccess {  
    function offsetExists($offset) {  
        return file_exists($offset);  
    }  
    function offsetGet($offset) {  
        return file_get_contents($offset);  
    }  
    function offsetSet($offset, $value) {  
        return file_put_contents($offset, $value);  
    }  
    function offsetUnset($offset) {  
        return unlink($offset);  
    }  
}
```

Como podemos ver, es lo mismo que antes, pero en lugar de solo imprimir los mensajes, en realidad tomamos algunas medidas. Ahora podemos ver una clase como esta:

```
$mi_arreglo = new filearray();  
$mi_arreglo["algunarchivo.txt"] = "Esto es una prueba.";  
echo $mi_arreglo["algunarchivo.txt"];  
$mi_arreglo["otroarchivo.txt"] = $mi_arreglo["algunarchivo.txt"];  
if (isset($mi_arreglo["algunarchivo.txt"])) {  
    unset($mi_arreglo["algunarchivo.txt"]);  
}
```

En ese código creamos el objeto, escribimos texto en el archivo `algunarchivo.txt` e imprimimos nuevamente, copiamos `algunarchivo.txt` en `otroarchivo.txt`, y finalmente verificamos si existe `algunarchivo.txt` y, si es así, lo eliminamos.



De ese script, solo la comprobación de si existe y su eliminación son más largas que el código estándar, el resto es muy fácil de leer (especialmente el copiar el archivo) y, por lo tanto, es una mejora.

Podemos hacer que esas dos últimas líneas sean útiles, haciendo nuestras funciones un poco más inteligentes. En este momento, simplemente siguen adelante y realizan la acción solicitada, pero si realmente quieres que sean útiles, es posible que desees agregar las llamadas apropiadas a `is_readable ()` y `is_writable ()` para que no se genere una serie de errores.