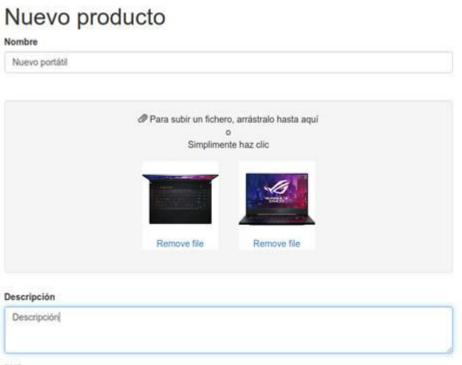
Drag & Drop

Curso intermedio de Thymeleaf





Resultado



milm

Utilizamos una librería JS para d&d

- <u>https://www.dropzonejs.com</u>
- Librería que nos permite insertar fácilmente una zona de arrastra y suelta de ficheros.
- Altamente configurable.
- Podemos personalizar su tema y su funcionalidad.
- La podemos añadir a través de webjars.

Cambios en el formulario

- Desaparecen los controles de tipo <input file..> y el botón que los añadía.
- Añadimos css y js de la librería.
- Nuestro formulario será de clase .dropzone
- Añadimos una capa que nos permite arrastrar las imágenes y muestra su previsualización.

Configuración Javascript

- Seguimos los pasos de la documentación.
- Fichero upload.js
- Los ficheros se suben con AJAX, y recogemos su URL.
- Cómo procesamiento tras la subida, añadimos la URL a un campo <input hidden...> para que nuestro Producto ya incluya las URLs de las imágenes.

Cambios en el controlador

- Añadimos un nuevo método, uploadImagenes
- Recogemos los ficheros a través de un objeto de tipo MultipartHttpServletRequest.
- Aplicamos una lógica similar al ejercicio anterior.
- Si no se ha subido ningún fichero, devolvemos 400; si hay fichero, devolvemos 201 y la URL.
- Esta URL es la que se reutiliza en el formulario y nos vuelve ya integrada con el *Producto*.



Retos

- Manejar los eventos de eliminar un fichero, cancelar subida
 - Manejo en JS
 - Método correspondiente en el controlador.
- Utilizar este sistema drag&drop en la imagen de las categorías.