



3.

**CÓMO INTEGRARLO  
CON NUESTRA  
APLICACIÓN**

## CÓMO INTEGRARLO EN NUESTRO PROYECTO

- ▶ Necesitamos que, cuando creamos un nuevo empleado, el fichero se almacene.
- ▶ Antes de terminar la petición, necesitamos la ruta del fichero, para guardarla junto al empleado
- ▶ En la vista, añadiremos lo necesario para que visualizar el avatar del usuario.
- ▶ El fichero no será obligatorio, así que mostraremos un avatar aleatorio para los que no tengan ninguno.

## MÉTODO `serveFile`

- ▶ Método especial que será capaz de devolvernos el fichero como respuesta a una petición.
- ▶ Nos obliga a tener que configurar el almacenamiento estático para obtener los ficheros.

# MÉTODO `serveFile`

`@ResponseBody` indica que el método no nos llevará a una vista, sino que devolverá un recurso.

Usamos una expresión *glob* que, además, asigna el valor a la variable *filename*

```
@GetMapping("/files/{filename:.+}")
@ResponseBody
public ResponseEntity<Resource> serveFile(@PathVariable String filename) {
    Resource file = storageService.loadAsResource(filename);
    return ResponseEntity.ok().body(file);
}
```

`ResponseEntity` nos permite *montar* la respuesta HTTP, definiendo un código 200 OK, y la imagen como cuerpo de la misma.

Cargamos nuestra imagen como un *Resource*

La interfaz *Resource* es un envoltorio de un recurso (fichero binario, fichero en el classpath, ...)

## CAMBIOS EN EL CONTROLADOR

- ▶ Al crear un nuevo empleado queremos
  - ▶ Almacenar el fichero.
  - ▶ Almacenar la ruta del fichero con la información del nuevo empleado.

## CAMBIOS EN EL CONTROLADOR

- ▶ [MvcUriComponentsBuilder](#)
  - ▶ Nos permite armar una URI/URL
- ▶ *fromMethodName* lo hace usando un método, en nuestro caso anotado con la ruta `/file/filename`.
- ▶ Sustituye la variable por el nombre concreto del fichero.
- ▶ Obtenemos la URI completa en una cadena de caracteres.

# CAMBIOS EN LA PLANTILLA

- ▶ Visualización del avatar
  - ▶ Una nueva columna en la tabla
- ▶ Avatar por defecto
  - ▶ Si la imagen es nula
  - ▶ Utilizamos el servicio <http://avatars.adorable.io/> que nos permite obtener un avatar a partir de un email.

# ALGO PARA PRACTICAR

Un ejercicio para hacer por tu cuenta



# IMPLEMENTAR LA OPCIÓN DE EDITAR

- ▶ En este proyecto hemos implementado la subida de un avatar para un nuevo empleado.
- ▶ Sin embargo, no hemos añadido esta funcionalidad al editar un registro ya existente.
- ▶ Te animamos a que lo intentes por tu cuenta.

## CAMBIAR EL TIPO DE AVATAR

- ▶ Puedes jugar en la visualización del avatar por defecto, utilizando otros sistemas, como por ejemplo <https://es.gravatar.com/>

## CAMBIAR EL ALMACENAMIENTO (PRO)

- ▶ Puedes probar a utilizar otro sistema de almacenamiento, por ejemplo **imgur**.
- ▶ Es gratuito, y nos permite subir imágenes a través de su API.
- ▶ Las subidas públicas no requieren de autenticación, tan solo que nuestra aplicación esté registrada.
- ▶ Más info en <https://apidocs.imgur.com/>