#### INTRODUCCIÓN A LA CREACIÓN DE FORMULARIOS



#### FORMULARIOS CON SPRING MVC

- Spring ofrece funcionalidades para el manejo de formularios.
- Se realiza a través de un objeto, llamado Command Object, que es el bean que servirá para almacenar la información recogida en el formulario.
- Este objeto debe tener tantos atributos (con getters y setters) como campos tenga el formulario.

#### FORMULARIOS CON SPRING MVC

► En algunas ocasiones, podremos usar como *command object* objetos (entidades) de nuestro modelo.

## FLUJO DE UN FORMULARIO CON SPRING MVC

#### (1) Enviar objeto al formulario

(2) Formulario

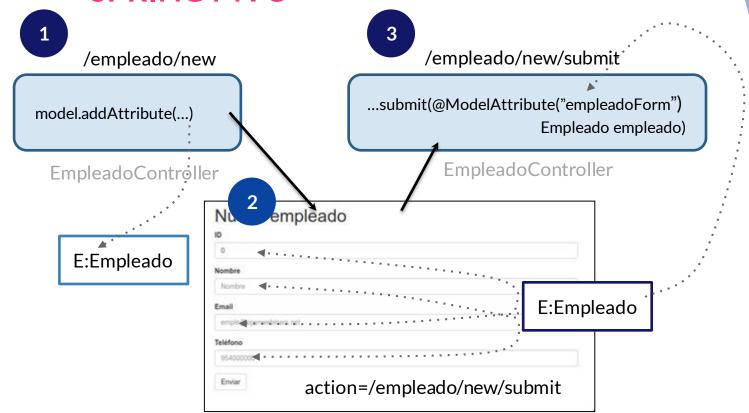
#### (3) Procesar los datos

- @GetMapping
- Añadimos al modelo un command object ¿vacío?
- Nos dirigimos a la plantilla del formulario.

- Tomamos del contexto el command object.
- Asociamos cada uno de sus atributos a los campos correspondientes del formulario.
- Dirigimos la acción del formulario hacia (3)

- @PostMapping
- Recogemos el objeto enviado desde el formulario, ya relleno de datos.
- Aplicamos la lógica de negocio
- correspondiente.
- Redirigimos hacia otro controlador (¿de listado?)

# FLUJO DE UN FORMULARIO CON SPRING MVC



## FORMULARIOS CON SPRING MVC + THYMELEAF

```
Controlador al que dirigir
                                               el envío del formulario
<form action="#"
       th:action="@{/empleado/new/submit}"
       th:object="${empleadoForm}"
                                               Command object que se
       method="post">
                                               corresponderá con los
                                               campos del formulario.
</form>
                                               Nombre de la propiedad
<input type="text"
                                               de la clase Empleado a la
   id="ellD" th:field="*{campo}">
                                               que asociamos el campo
                                               del formulario
```

# ALGO PARA PRACTICAR

Un ejercicio para hacer por tu cuenta

# OTROS CONTROLES DE FORMULARIO

Visita nuestro <u>Curso de introducción a</u> <u>Thymeleaf</u>, para aprender a añadir diferentes tipos de campos de formulario, como los *check* y los *radio*.

# OTROS CONTROLES DE FORMULARIO

#### Añade

 Una nueva propiedad a empleado, que sea booleana: directivo. Modifica el código necesario de getters, setters,

• • • •

Añade un campo check al formulario que permita indicar si un empleado es un directivo o no.

# OTROS CONTROLES DE FORMULARIO

- Modifica
  - Los datos de ejemplo, indicando que alguno de los empleados sí sea directivo.
  - El listado de empleados, para que aparezca una nueva columna, indicando si un empleado es o no directivo. ¿Eres capaz de hacerlo con un icono?