

A NIVEL DE UN **BEAN**

- ▶ Uso de las interfaces InitializingBean y DisposableBean.
- ▶ Uso de las propiedades xml `init-method` y `destroy-method`.
- ▶ Anotaciones `@PostConstruct` y `@PreDestroy`

A NIVEL DEL **CONTENEDOR**

- ▶ Uso de BeanPostProcessor