

16 Objetos

Un objeto de JavaScript tiene propiedades asociadas a él. Una propiedad de un objeto puede ser explicada como una variable adjunta al objeto. Las propiedades de un objeto son básicamente lo mismo que las variables comunes de JavaScript, excepto por el nexo con el objeto. Las propiedades de un objeto definen las características de un objeto.

Los objetos se pueden generar en JavaScript de cuatro formas.

1.- Declaración de un literal de objeto.

Utilizando la siguiente sintaxis:

```
const identificador = {  
    propiedad1: valor,  
    propiedad2: valor,  
    ...  
    metodo1() {  
        // código método;  
    }  
    metodo2() {  
        // código método;  
    }  
}
```

2.- Con new Object()

```
const identificador = new Object();  
identificador.propiedad1 = valor;  
...  
identificador.metodo = function () { // código método }
```

3.- Mediante una función constructora

```
function FuncionConstr (parametro1, parametro2, ...) {  
    this.propiedad1 = parametro1;  
    this.propiedad2 = parametro2;  
    ...  
    this.metodo = function () {  
        // código método  
    }  
}
```

```
let identificador = new FuncionConstr(argumento1, argumento2, ...);
```

4.- Mediante clase

```
class Identificador {  
  propiedad1;  
  propiedad2;  
  
  constructor (parametro1, parametro2, ...) {  
    this.propiedad1 = parametro1;  
    this.propiedad2 = parametro2;  
  }  
  ...  
  metodo () {  
    // código método  
  }  
}  
  
let identificador = new Clase(argumento1, argumento2, ...);
```