17 Métodos y propiedades de JavaScript sobre objetos propios

Sobre string (Ver práctica)

```
length;
toLowerCase();
toUpperCase();
charAt(i);
indexOf(char);
lastIndexOf(char);
includes(char);
startsWith(char);
endsWith(char);
contact(argumentos);
trim();
repeat();
slice(indexIncluido, indexExcluido);
parseInt(variable);
parseFloat(variable);
```

Template literals

Los template literals evitan la necesidad de incorporar secuencias de escape, son multilnea y permiten interpolar valores de variable dentro del string resultante.

Su sintaxis es:

```
let identificador = `texto... ${variable}...
```

Sobre números (Ver práctica)

Conversiones de tipos

toString();

Objeto Number

Number(variable); Number.isInteger(numero);



```
Objeto Math
```

```
Math.round(numero);
Math.floor(numero);
Math.ceil(numero);
Math.random();
Math.PI;
```

Objeto Date

```
new Date()
new Date(año, mes, dia, horas, minutos, segundos, milisegundos)
new Date(milisegundos)
new Date(fecha-string)

getFullYear()
getMonth()
getDate()
getHours()
getMinutes()
getSeconds()
getSeconds()
getMilliseconds()
getTime()
getDay()
Date.now()
```

Arrays (Ver práctica)

length

```
push(elemento);
pop();
shift();
unshift(elemento);
slice(indexIncluido, indexExcluido);
splice(indexIncluido, indexIncluido, elemento);
reverse();
sort();
includes();
join(separador);
concat(array);
forEach();
filter();
```



map(); reduce();