## 03 Sintaxis y conceptos básicos.

Las normas básicas que definen la sintaxis de JavaScript son las siguientes:

- No se tienen en cuenta los espacios en blanco y las nuevas líneas: como sucede con HTML, el intérprete de JavaScript ignora cualquier espacio en blanco sobrante, por lo que el código se puede ordenar de forma adecuada para entenderlo mejor (tabulando las líneas, añadiendo espacios, creando nuevas líneas, etc.)
- JavaScript es case-sensitive (distingue mayúsculas y minúsculas) y utiliza el conjunto de caracteres Unicode.
- No se define el tipo de las variables: al crear una variable, no es necesario indicar el tipo de dato que almacenará. De esta forma, una misma variable puede almacenar diferentes tipos de datos durante la ejecución del script.
- Como cualquier lenguaje de programación JavaScript utiliza sentencias (esta denominación abarca porciones de código más amplias), instrucciones o expresiones para declarar una determinada funcionalidad. Para que el lenguaje sepa donde se acaba una instrucción y comienza otra, JavaScript utiliza el símbolo punto y coma.
- La sintaxis permite evitar poner el punto y coma al finalizar una línea de código puesto que JavaScript utiliza el sistema ASI (Automatic Semicolon Integrate) que integra los puntos y comas en el código si no se han incluido, pero existen algunos casos en los que es necesario poner el punto y coma y en otros casos no que veremos más adelante.
- JavaScript define dos tipos de comentarios: los de una sola línea y los que ocupan varias líneas.
  - Los comentarios de una sola línea se definen añadiendo dos barras (//) al principio de la línea.
  - Los comentarios multilínea se definen encerrando el texto del comentario entre los símbolos /\* y \*/.

