

04 Variables y constantes

Una variable es un espacio en la memoria del ordenador donde se almacenará un valor que puede variar durante la ejecución del programa. En cambio, una constante también almacenará un valor pero este no cambiará durante la ejecución.

Las variables se usan como nombres simbólicos para valores en las aplicaciones y los nombres de las variables, llamados identificadores, se rigen por ciertas reglas.

Un identificador en JavaScript tiene que empezar con una letra, un guión bajo (_) o un símbolo de dólar (\$); los valores subsiguientes pueden ser números. Debido a que JavaScript diferencia entre mayúsculas y minúsculas, las letras incluyen tanto desde la "A" hasta la "Z" (mayúsculas) como de la "a" hasta la "z".

Como identificador no se puede utilizar las palabras reservadas del lenguaje.

Como buena práctica es recomendable:

- Utilizar nombres que definan el uso de la variable (clean code) salvo en el caso de los contadores en los que sí se suelen utilizar letras simples (i,j,k...).
- Utilizar el sistema simple camelcase (ej. jorobaCamello) para los nombres compuestos.

Definición o declaración

Se pueden definir de tres formas:

1.- Con la palabra reservada var:

var <identificador>;

2.- Con la palabra reservada let:

let <identificador>;

3.- O asignándole directamente un valor (es decir inicializándola):

identificador = valor;

En los dos primeros casos, las variables también se pueden declarar e inicializar en la misma sentencia:

```
var nombre = "Juan";
```

```
let edad = 32;
```

```
mayordeEdad = true;
```

Cuando creamos varias variables sin valor podemos atajar con comas:

```
var nombre, apellidos, ciudad;
```

Constantes

En las primeras versiones, se declaraban con var distinguiéndose de las variables al identificarlas con con letras mayúsculas, lo que suponía que se podía variar su valor con lo cual no eran constantes en sentido estricto.

Actualmente se declaran con la palabra reservada <const>:

```
const nombreConstante = "Luis"; //Autores conviene todo MAYUSCULAS.
```