

TEST DE REPASO (respuesta múltiple)

1. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son ciertas?

- a) Java es un lenguaje que pertenece al paradigma de orientación a objetos
- b) Un programa hecho en Java, puede ser ejecutado en cualquier ordenador
- c) El JDK incluye la API de Java SE
- d) Java se caracteriza por ser un lenguaje rápido en su ejecución

2. Un objeto en Java, es:

- a) Una clase con el modificador private
- b) Una instancia de una Clase
- c) Un concepto importante en mi aplicación
- d) Una variable global

3. Sobre el método constructor de una clase, podemos afirmar:

- a) Es un método implícitamente definido para cada clase
- b) Podemos escribir varias versiones de él, realizando la sobrecarga del mismo
- c) Al invocarlo, nos devuelve un objeto de esa clase
- d) Es necesario para reservar un espacio de memoria al declarar un objeto

4. Documentar el código

- a) Es una actividad carente de interés
- b) En Java no se hace necesario, ya que el propio lenguaje es autoexplicativo
- c) Se tiene que hacer una vez acabado el desarrollo de una aplicación
- d) Aumenta el tamaño del código de forma innecesaria
- e) Ninguna de las anteriores

5. ¿Qué salida produce el siguiente código?

```
class Prueba {  
    public int calcula ()  
    {  
        return 1+1;  
    }  
    public static void main (String [] argumentos)  
    {  
        System.out.println (calcula());  
    }  
}
```

- a) Imprime un 2 en la consola
- b) Imprime 1+1 en la consola
- c) No compila, porque no puede devolver la suma de dos constantes
- d) No compila, porque calcula no se invoca sobre una instancia de Prueba
- e) Da un error de ejecución, por ser argumentos el nombre del parámetro del main

6. Una Clase, es:

- a) Un concepto importante dentro de mi aplicación
- b) Un tipo de dato necesario para la compilación de un programa Java
- c) El archivo .class de cada objeto
- d) Ninguna de las anteriores

7. Los tipos primitivos, son:

- a) Tipos de datos usados en Java para instanciar variables simples
- b) Algunos ejemplos son char, byte, int, float
- c) Clases con sus atributos y métodos
- d) Todas las anteriores son ciertas

8. La Herencia es un proceso en el cual:

- a) Una clase hija, hereda de otra padre, sus atributos y métodos
- b) Una técnica para acelerar la ejecución de un proceso Java
- c) Se emplea usando la palabra reservada extends
- d) Se emplea usando la palabra reservada implements

9. El siguiente fragmento de código, produce como resultado

```
for (int a=0; (a%6)<6; a++)  
{  
    System.out.println (a);  
}
```

- a) No compila puesto que % no pertenece al lenguaje
- b) Imprime la serie de números 0, 1, 2, 3, 4, 5
- c) Imprime la serie de números 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6
- d) Ninguna de las anteriores

10. El método main:

- a) Debe estar definido en todas las clases que se utilizan en la aplicación
- b) Devuelve un valor como resultado de la ejecución
- c) Recibe como parámetros los argumentos que se pasan al invocar al programa
- d) Lo contendrá la clase Main, necesaria para ejecutar la aplicación y significa el punto de entrada al programa

11. Respecto de una interfaz, podemos afirmar que:

- a) Es una clase que sirve para instanciar objetos
- b) Es un tipo de archivo que permite describir la funcionalidad
- c) Si una clase implementa una Interfaz, deberá sobrescribir todos sus métodos
- d) Su uso, acelerará la ejecución de nuestros programas Java

12. Indique cuáles son las formas correctas de declarar un array de caracteres

- a) `char [] mi_array;`
- b) `char mi_array;`
- c) `char mi_array[];`
- d) `char [][] mi_array;`

13. Respecto a las estructuras iterativas o bucles en Java:

- a) Existen 2 tipos, el while y el for
- b) Existen 4 tipos, el while, do-while, repeat-until y el for
- c) Existen 4 tipos, el while, do-while, switch y el for
- d) Existen 3 tipos, el while, do-while, y el for

14. ¿Qué es un casting?

- a) Una evaluación de Java para determinar el modelo de ejecución óptima
- b) El proceso de selección de Java para inferir la clase Main
- c) Es el proceso de conversión de un tipo de datos a otro equivalente
- d) No existe ese concepto en Java

15. El modificador static, será empleado cuando:

- a) Queremos que una clase hija, herede de una clase padre
- b) Queremos definir métodos o atributos a nivel de objeto
- c) Queremos definir métodos o atributos a nivel de clase
- d) Todas las anteriores son ciertas

16. La palabra reservada super, hace referencia

- a) Al constructor de una clase
- b) Al método main de la clase principal
- c) Al método de la clase padre con el mismo nombre
- d) Dentro del constructor de la clase hija, invoca al constructor del padre

17. Los modificadores de visibilidad son:

- a) 2 public y private
- b) 3 public, protected y private
- c) 4 public, protected private y package-protected (sin modificador)
- d) 4 public, protected private y no-protected

18. Respecto de las colecciones, seleccione las verdaderas:

- a) Existen Mapas, Listas y conjuntos (representados por sendas interfaces)
- b) ArrayList, LinkedList y Vector son tipos List
- c) TreeMap hace inserción ordenada por la clave
- d) TreeMap hace inserción ordenada por el valor

19. Respecto de MVC:

- a) Es un patrón arquitectónico para organizar un proyecto
- b) La capa del Modelo, recibe las peticiones del cliente

- c) En JEE, los Servlets hacen de controlador y los JSP de vistas
- d) En Java, no podemos aplicar este patrón

20. Respecto de Maven

- a) Propone una estructura estándar de un proyecto Java
- b) Puedo ejecutarlo para obtener un jar
- c) Es una tecnología poco utilizada
- d) Obtiene copia local automática de la librerías almacenadas en un repositorio