

El CONTEXTO en ANDROID



CONTEXT

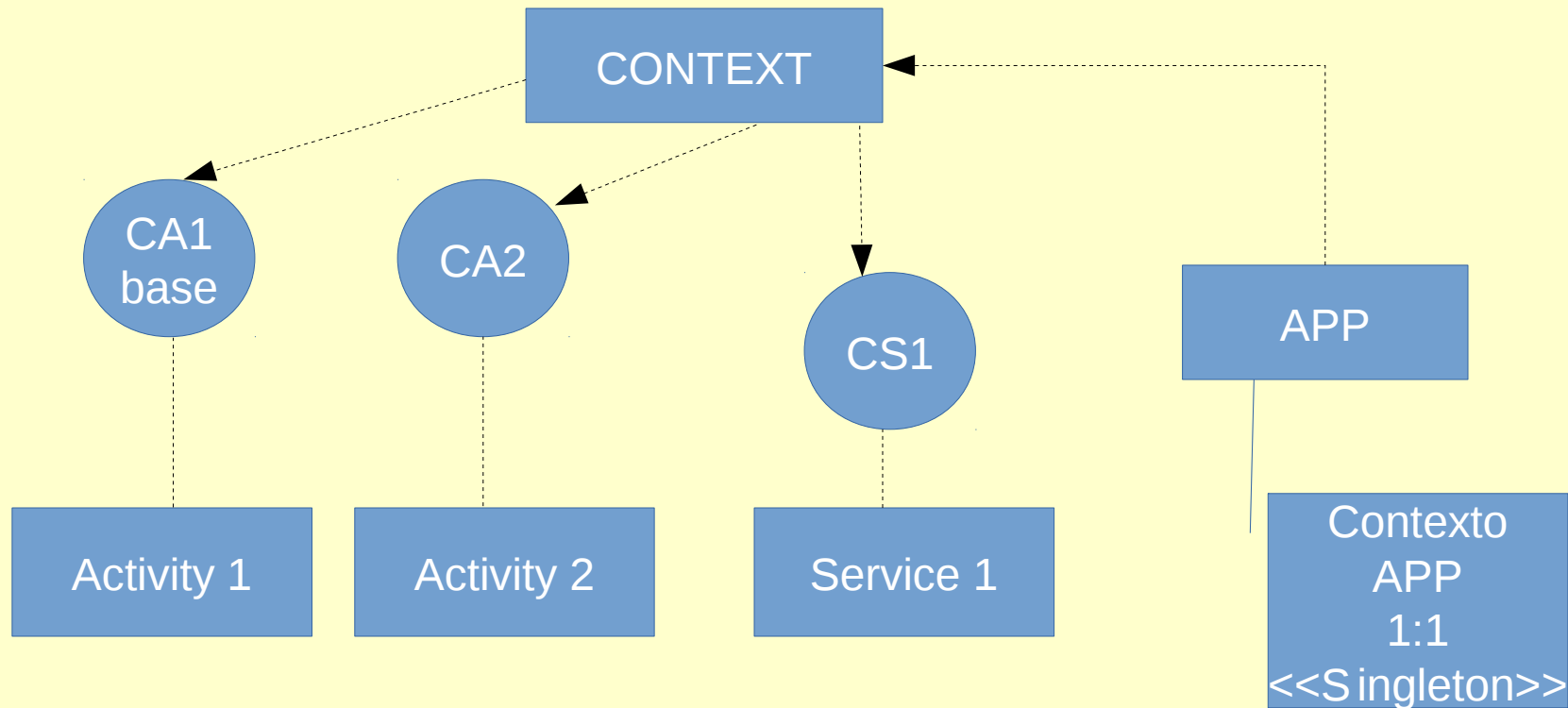
- El contexto, seguramente sea el concepto más empleado y ambiguo en el ecosistema Android

CONTEXT

- En términos generales, un contexto aporta información de un componente o la aplicación pero...

¿Cuántos contextos tengo en una aplicación? ¿Para qué sirven, cuál es su función? ¿Cuál debo emplear? ¿Cómo accedo a él?

CONTEXT



EN ESTE EJEMPLO TENGO 4 CONTEXTOS

ANDROID

VMG

CONTEXT

- Actividades y servicios, poseen su propio contexto ya que en él, se desarrollan funciones básicas realizadas desde Android, como:
 - Iniciar o detener un actividad
 - Iniciar o detener un servicio

CONTEXT

- Para obtener el contexto de la aplicación, puedo invocar a los métodos
 - `getApplication()`
 - //desde Service o Activity
 - `getApplicationContext()`
 - //desde cualquier clase Context o hija

CONTEXT

- O también, emplear `this`, para acceder al contexto del componente
- La palabra reservada **this** en Actividades y Servicios, son un Contexto; puesto que estas heredan de Context y son, por tanto, instancias de él

CONTEXT Sin acceso

- Si estoy en una clase, que no es un componente (Servicio, Actividad o Receiver) y no tengo por tanto acceso al contexto a través de algún método de la API predefinido, pero lo voy a necesitar : simplemente se lo paso en el constructor de esa clase, y almaceno una referencia al Contexto que me interesa

CONTEXT Sin acceso

- Ejemplo: MiController

```
public class MiController {
    private Context contexto;

    ...

    public MiController (Context ctx)
    { this.contexto = ctx;}

    ...
}
```

Context para ...

- Acceso a las vistas de una actividad
- Acceso a recursos imagen/archivo
- Acceso a un servicio del Sistema
- Acceso a ficheros, bases de datos
- Lanzar actividad/servicio
- Lanzar notificación ...

Qué CONTEXT

¿Ahora bien, uso el contexto de un componente o el de aplicación?

Si necesito acceder a la información vistas, o tema de una actividad, uso el componente.

Generalmente, el de la Aplicación