

TRANSICIONES



TRANSICIONES

- Son un efecto visual, que persigue el desarrollo de aplicaciones más atractivas de cara al usuario
- Una transición es una animación definida para Actividades y elementos visuales, cuando estas aparecen y desaparecen de la pantalla

TRANSICIONES

- Las transiciones fueron introducidas de forma nativa en el API 21
- Para versiones anteriores, no existen transiciones estándar, por lo que habrá que gestionar la compatibilidad de la aplicación que usa transiciones en dispositivos con API inferior

TIPOS

- Básicamente hay 3 tipos de transiciones:

Entrada/Salida Actividad

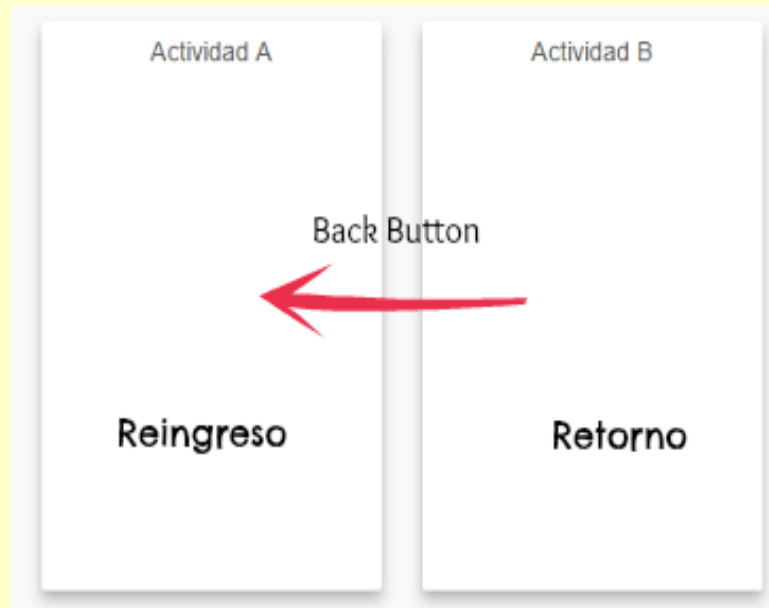
Salida/Reentrada

Con elementos comunes

TIPOS Entrada-Salida



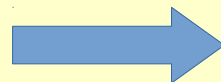
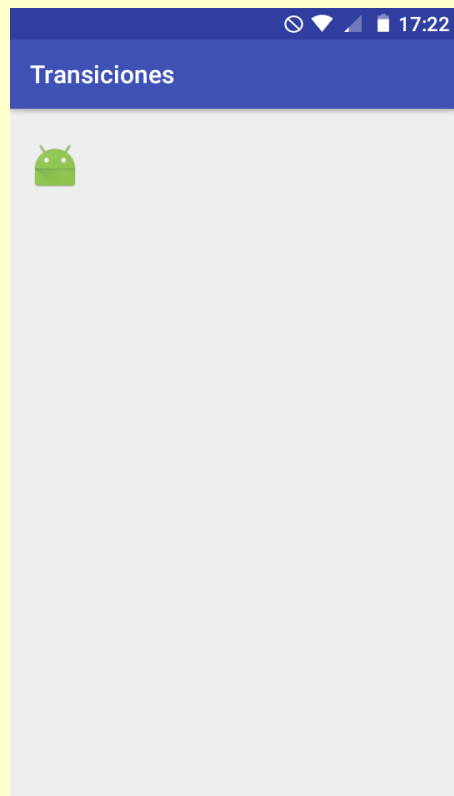
TIPOS Vuelta-Retroceso



PREDEFINIDAS

- De estas transiciones entre actividades existen de forma predefinida
 - FADE (aparece/desaparece)
 - SLIDE (desde un lateral)
 - EXPLODE (desde/hacia el centro)

TIPOS



ANDROID

VMG

VERSIONES

- Algunas características de las animaciones van descritas en atributos de los xml de layout y style
- Para dar soporte a versiones anteriores, habrá que crear subcarpetas independientes a versiones modernas layout-v21 y style-v21

VERSIONES

- También puedo crear los efectos por código, para lo cual, deberé asegurarme que estoy en un dispositivo con API superior a Lollipop

```
if (Build.VERSION.SDK_INT >=
    Build.VERSION_CODES.LOLLIPOP)
{código API21 o más } else { código API anteriores}
```

ASPECTOS AVANZADOS

- <https://developer.android.com/training/material/animations.html?hl=es>