Basados en la idea principal de tener dos objetivos de usuario, donde el primer objetivo de usuario es los productores, y el segundo objetivo de usuario seria de usuarios consumidores, plantearemos el diseño de una base de datos relacional que se adapte a las necesidades del esquema del software que se quiere diseñar, de manera que pueda ser revisada, mantenida y editada sin ningún tipo de inconveniente por posteriores programadores.

Para que esto sea posible la base de datos cumplirá con el proceso de normalización para base de datos relacionales, de esta manera estaremos garantizando un correcto funcionamiento en la base de datos evitando lo más posible futura anomalías en la base de datos.

Para el diseño de la lógica de la aplicación, se trabajará con modelos de vista-controlador para interactuar con las vistas que se mostrarán en pantalla al momento de acceder a los distintos aspectos de la aplicación.

Los procesos de búsquedas, eliminación, inserción, serán basados en algoritmos de máxima rapidez donde posiblemente se haga uso de la recursividad (en caso de ser necesario), que da como beneficio una aplicación rápida y eficiente para satisfacer todas las operaciones que se ejecutarán.

Tecnologías a utilizar para la aplicación web:

* Framework PHP Laravel.
* JQuery.
* JavaScript.
* HTML5 (Para el diseño de vistas).

Tecnologías a utilizar para la aplicación móvil:

* Framework React Native basado en JavaScript
* Flexbox (Para el diseño de vistas).

Transmisión de datos:

La transmisión de datos entre aplicación móvil y web, serán mediante el protocolo de Transferencia de Estado Representacional REST el cual realizará la transmisión de datos de manera asíncrona.