

UNIVERSIDAD SAN CARLOS DE GUATEMALA  
CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE  
DIVISIÓN DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA  
ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y COMPILADORES 2  
ING. JOSÉ GRANADOS  
AUX. CESAR TZOC



PROYECTO 2  
MANUAL DE USUARIO  
20173034-7 HECTOR ADOLFO SON CHICHÉ

QUETZALTENANGO, 2023.

## INTRODUCCIÓN

El sistema es un que esta hecho para programar con el lenguaje java, y genera código de tres direcciones, también se puede manejar varios proyectos, administrarlo.

## PAGINA WEB

tiene las opciones:

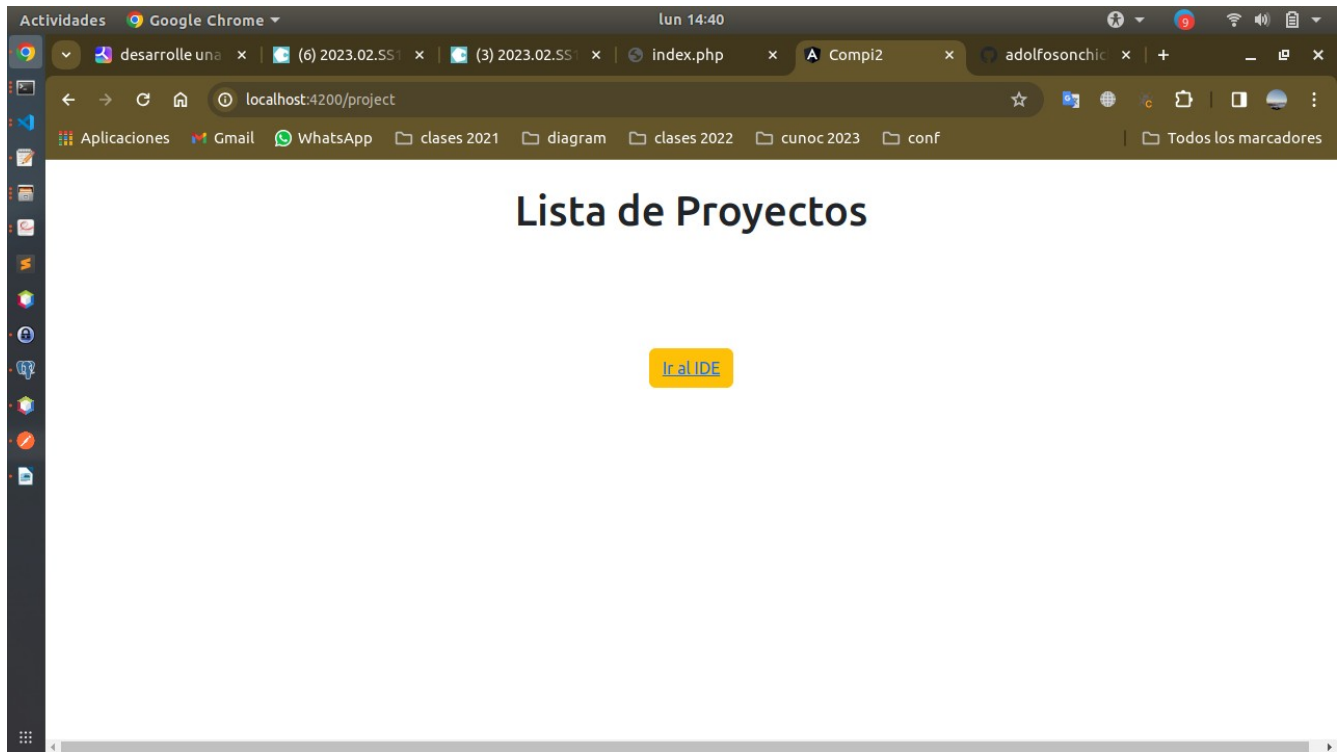
- nuevo proyectos
- nuevo archivo
- abrir proyectos
- guardar
- cerrar proyectos
- código de tres direcciones
- ejecutar código

en el editor de código podemos escribir utilizando el lenguaje de alto nivel java.

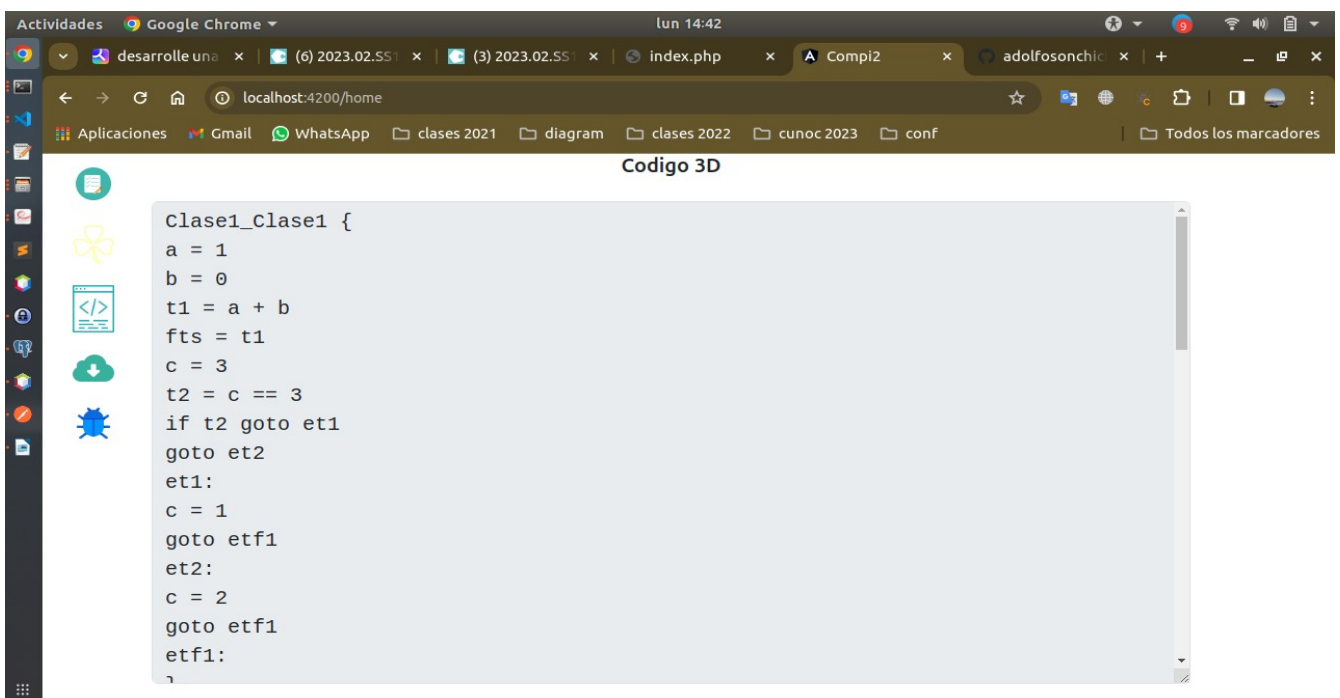
```
1
2 public class Clase1 {
3
4     int a = 1;
5
6     int b = 0;
7
8     int fts = a + b;
9
10    public void main() {
11        println("hola mundo");
12
13        int c = 3;
14        if(c == 3) {
15            c = 1;
16        } else {
17            c = 2;
18        }
19    }
20 }
```

Linea: 12      Columna: 3

En esta pagina podemos ver todos los proyectos creados, asi como también seleccionar uno.



Al ejecutar el código, si no tenemos errores entonces podemos ir a la pagina de código de tres direcciones y nos mostrara el codigo generado.



Si tenemos errores, este se mostrara en la consola de salida.

