

UNIVERSIDAD SAN CARLOS DE GUATEMALA  
CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE  
DIVISIÓN DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA  
ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y COMPILADORES 2  
ING. JOSÉ GRANADOS  
AUX. CESAR TZOC



PROYECTO 1  
MANUAL DE USUARIO  
20173034-7 HECTOR ADOLFO SON CHICHÉ

QUETZALTENANGO, 2023.

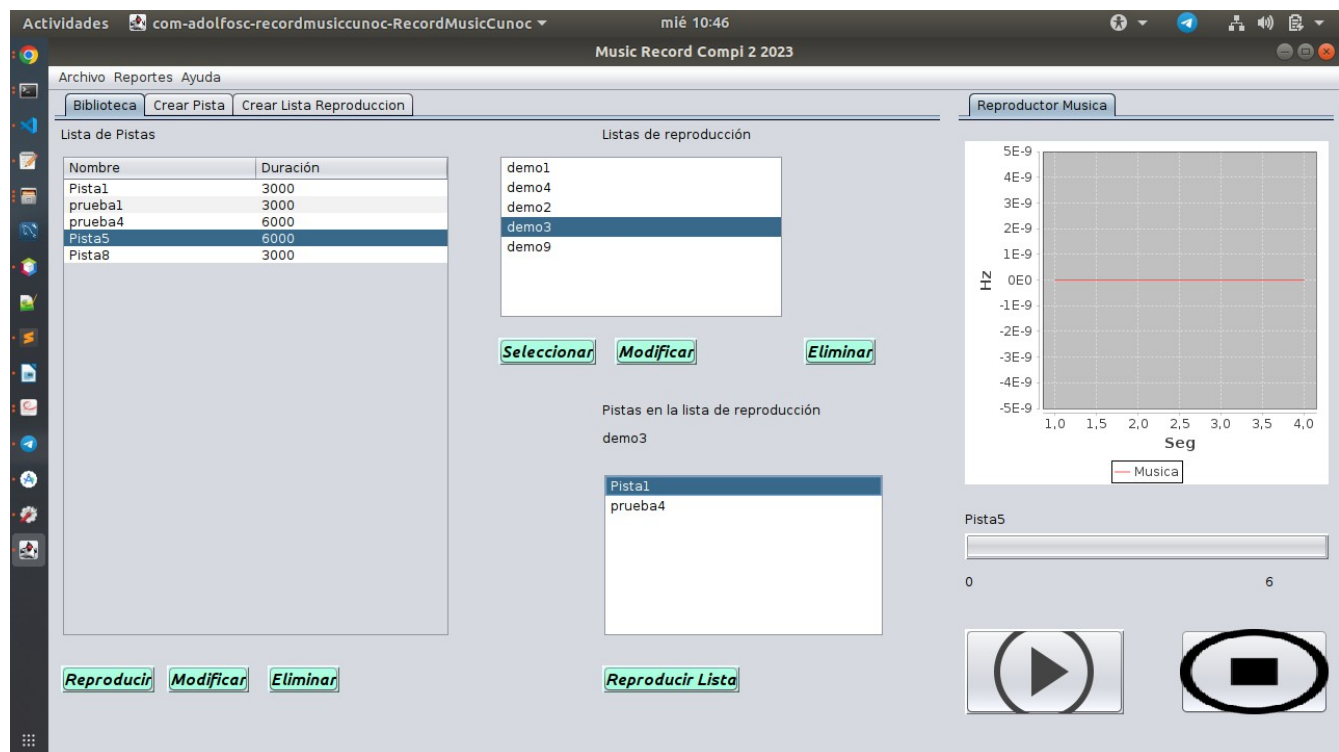
## INTRODUCCIÓN

El sistema consta de una arquitectura de cliente servidor, para lo que consta de dos partes: un módulo servidor, es quien recibe como entrada un lenguaje de alto nivel describiendo la creación de pistas y listas de reproducción, almacenamiento de canciones, así como otras funciones. El módulo consumidor/cliente, reproduce las pistas y tendrá una forma de crear sus propias canciones también.

## SERVIDOR

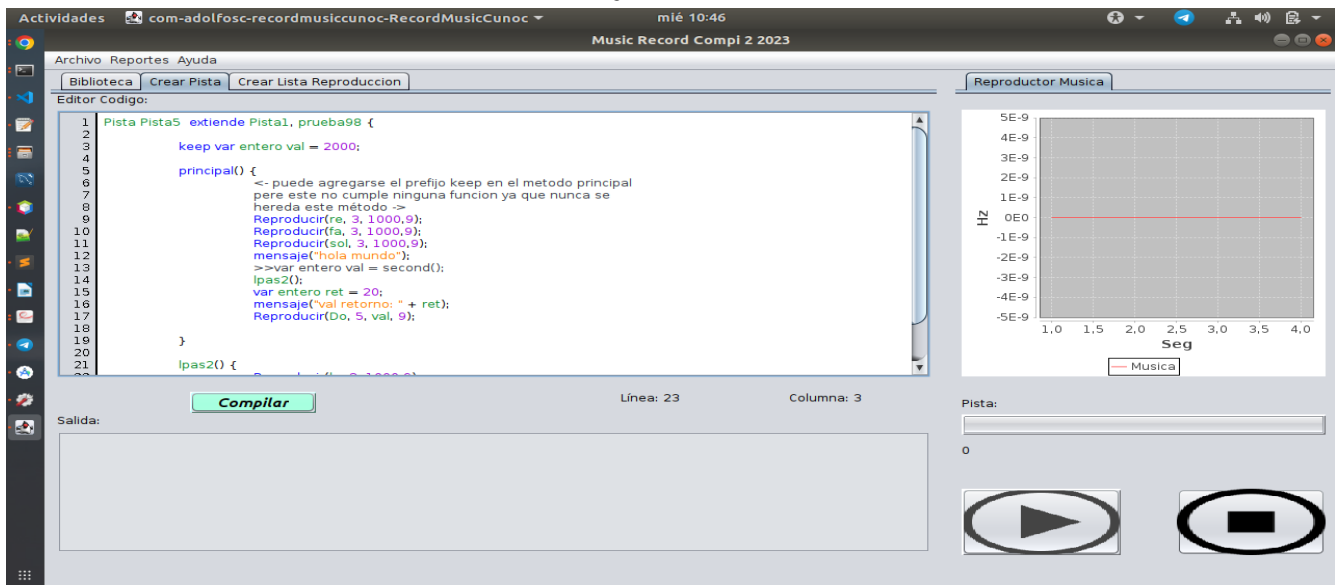
Cuenta con una interfaz gráfica amigable que permite ver las lista de reproducción, las pistas, así como un editor de texto para el código de creación de listas o pistas. También cuenta con el reproductor de pistas.

### Interfaz principal



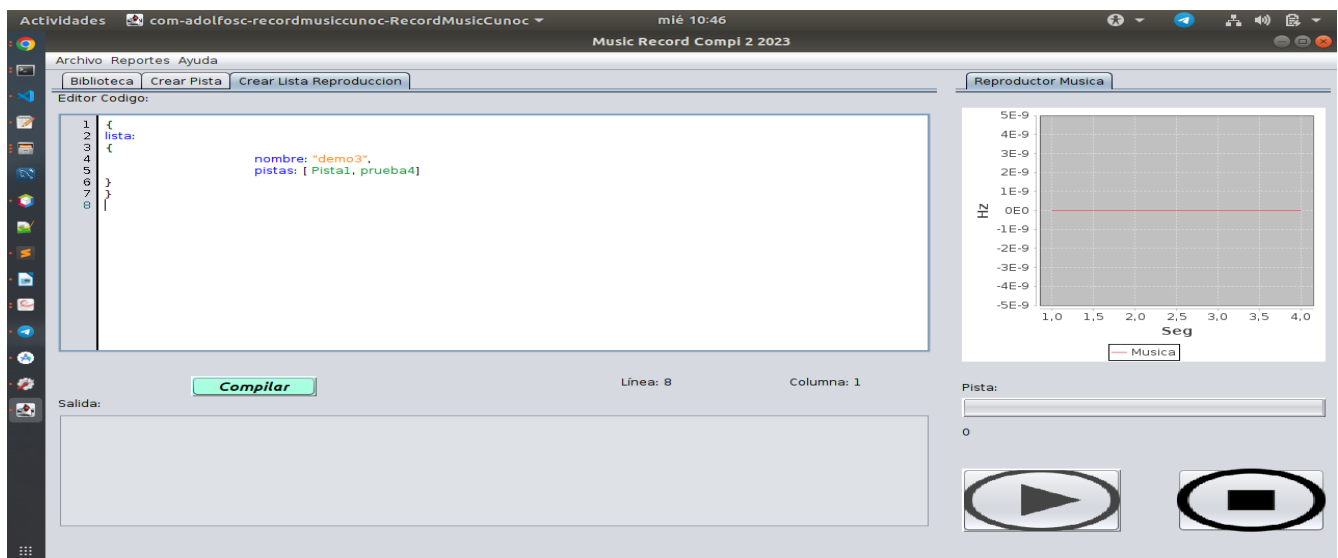
Editor de código para crear nuevas pistas

selección del menú crear pistas y escribe el código para después compilar, si no existe errores la pista se creara y se guardara automáticamente.



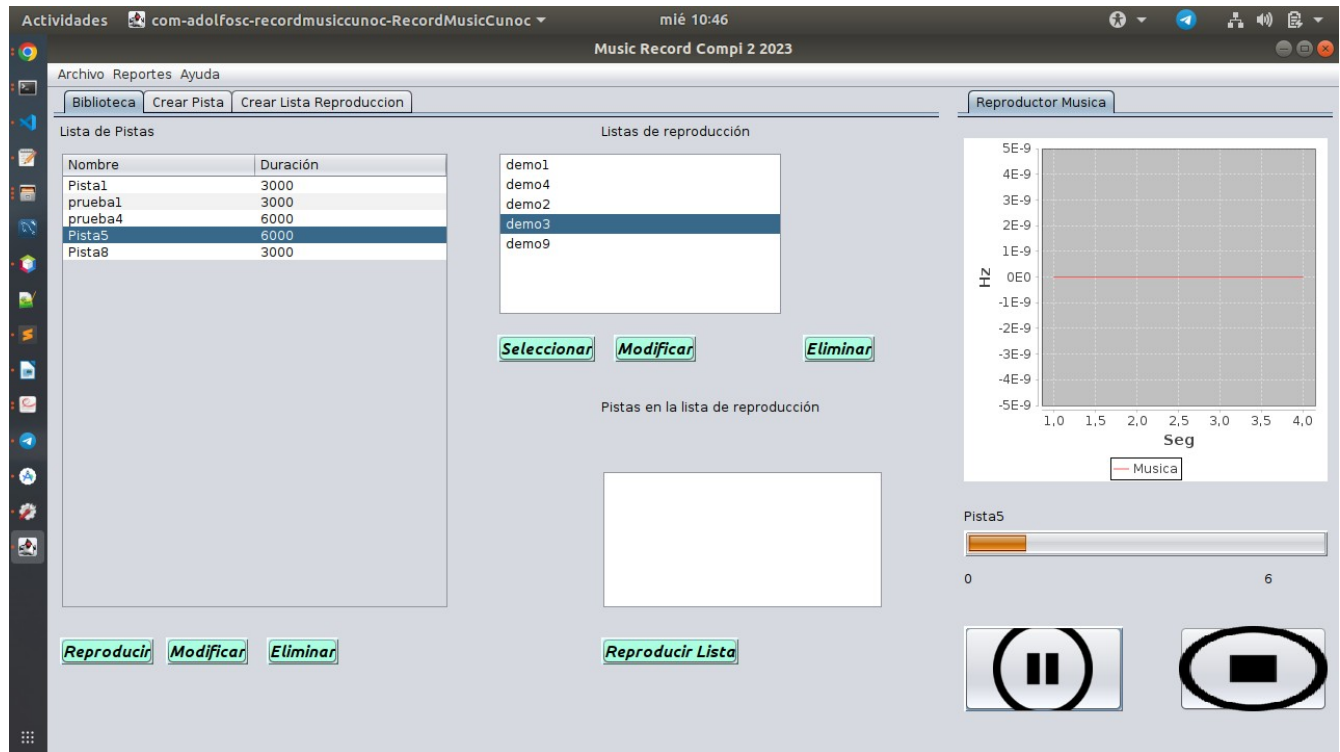
Editor de código para crear nuevas listas de reproducción.

selección del menú crear listas de reproducción y escribe el código para después compilar, si no existe errores la lista se creara y se guardara automáticamente.



Reproducción de pistas.

Selecciona una pista y después clic en reproducir, esta pista se cargara en el reproductor de la derecha, posteriormente clic en el icono play, podemos pausar o finalizar una reproducción y empezar de nuevo.



Algunos menus:

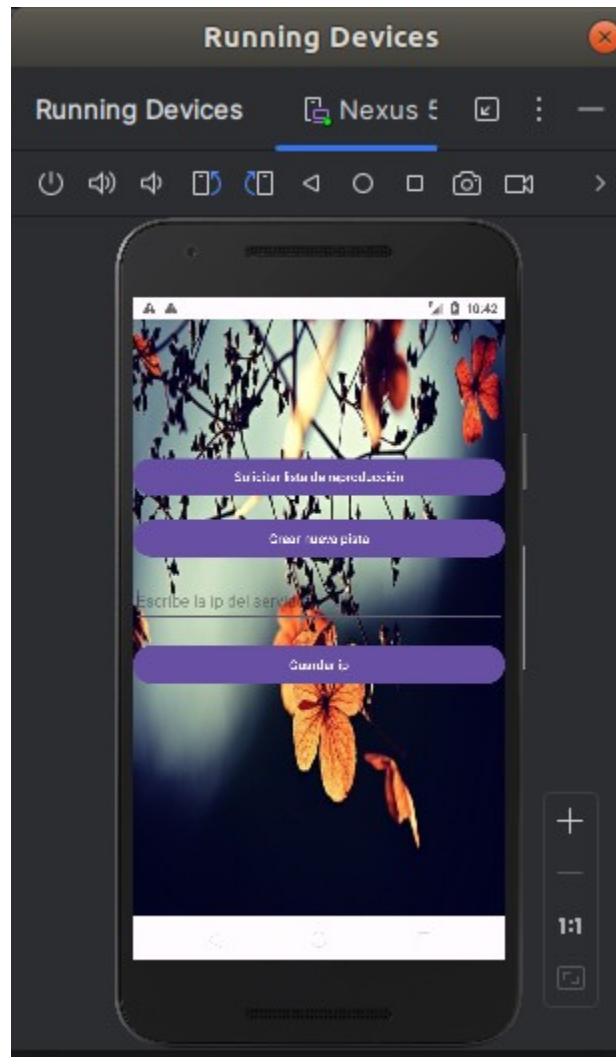
podemos guardar el archivo para después recuperar y seguir trabajando en ello, también nuevo documento, este limpia los editores para empezar de nuevo a codificar.

Para poder tener acceso a ellos, seleccionamos archivo y la opción que deseamos ejecutar.

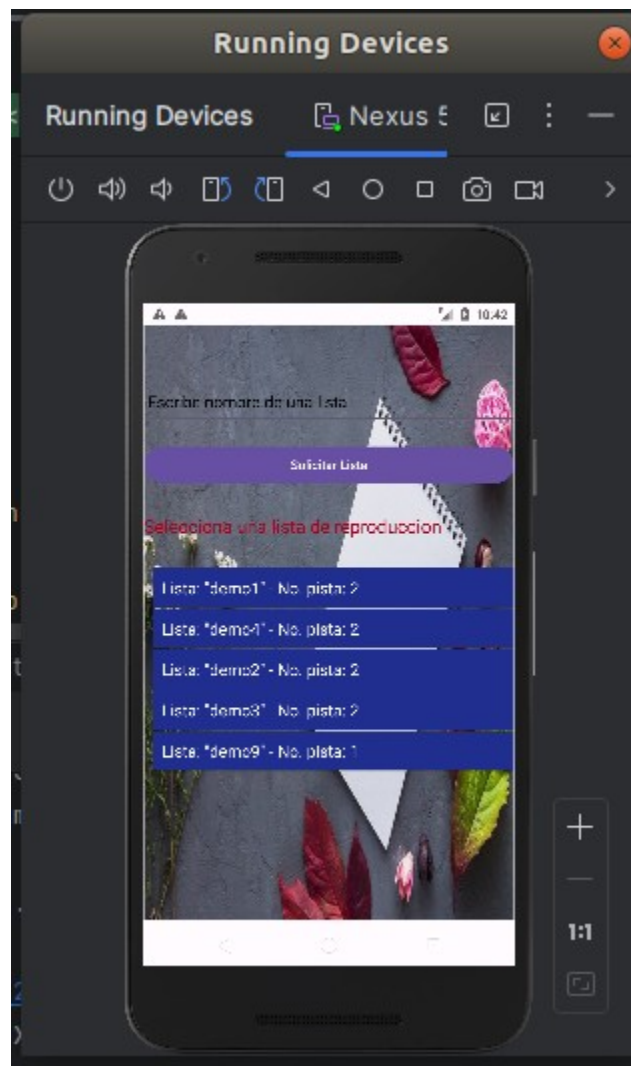
## CLIENTE

El cliente es utilizado para pedir las pistas a el servidor.

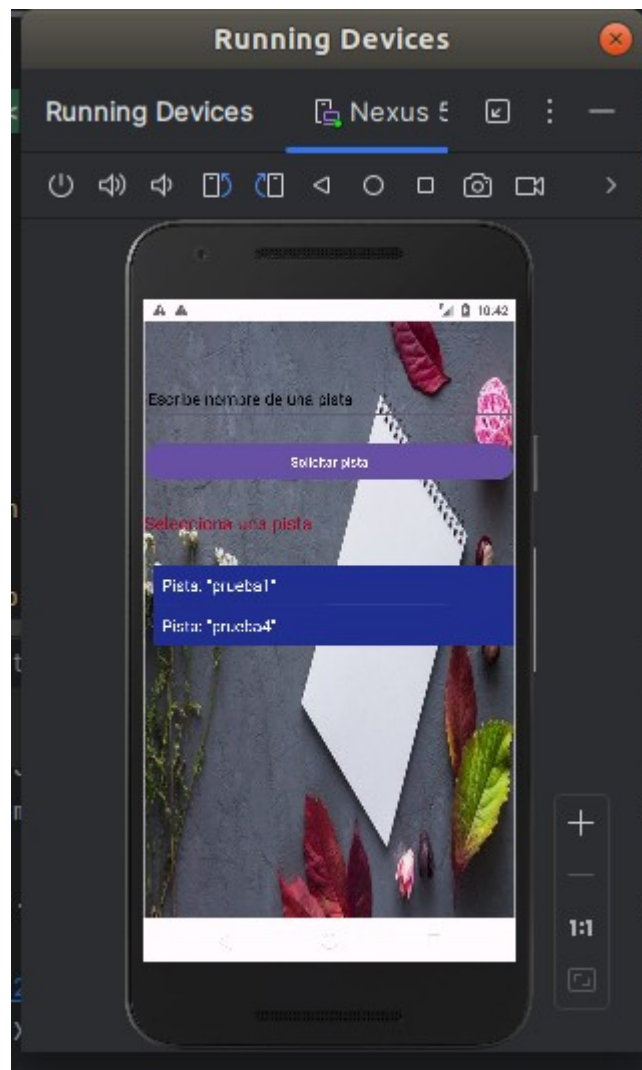
Por lo tanto en el inicio (debemos configurar la ip del servidor primero para poder conectarnos al él), obtenemos dos opciones.



Al seleccionar lista de reproducción, hace una petición al servidor para que le mande todas las listas de reproducción que existen y el numero de pistas que tiene cada uno.



Despues podemos seleccionar una lista de reproducción o escribir el nombre, y el servidor enviara todas las pistas que correspondan a la lista de reproducción.



En la lista de pistas podemos seleccionar también una o escribir el nombre, así el servidor nos enviara las notas de la pista y pasamos a la pantalla final, donde la pista sera cargada y podrá finalmente ser reproducida.

