

UNIVERSIDAD SAN CARLOS DE GUATEMALA  
CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE  
DIVISIÓN DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA  
ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y COMPILADORES 2  
ING. JOSÉ GRANADOS  
AUX. CESAR TZOC



PROYECTO 1  
MANUAL DE INSTALACIÓN  
20173034-7 HECTOR ADOLFO SON CHICHÉ

QUETZALTENANGO, 2023.

## INTRODUCCIÓN

El sistema es de código abierto, por lo tanto podrá modificarlo o mejorarlo.

## SERVIDOR

Para poder instalar el sistema se necesario tener:

- JAVA 11
  - 2 GB RAM
  - 3 GB DISCO
  - NETBEANS (opcional)
1. para instalar debe de descargar el código y abrirlo en un IDE, (y de ser necesario modificar algunas configuraciones), para después poder ejecutarlo, también crear el archivo ejecutable jar.
  2. Descargar el archivo jar y ejecutarlo con el comando:  
  
`java -jar recordMusicCunoc.jar`

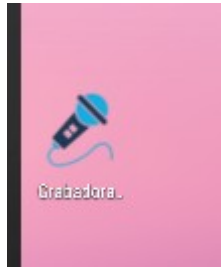
## CLIENTE

Es necesarios tener:

- celular inteligente (android)
- android versión > 9
- 100 MG RAM
- 500 MG DE ROM

para instalar solo descargue el apk de la aplicación en el celular y después procede a instalarlo como cualquier otra aplicación.

Al finalizar le aparecerá este icono de la aplicación:



link de las aplicaciones:

<https://github.com/adolfozonchiche/ProyectoCompi2.git>