

UNIVERSIDAD SAN CARLOS DE GUATEMALA
CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE
DIVISIÓN DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA
ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y COMPILADORES 2
ING. JOSÉ GRANADOS
AUX. CESAR TZOC



PROYECTO 1
MANUAL TECNICO
20173034-7 HECTOR ADOLFO SON CHICHÉ

QUETZALTENANGO, 2023.

INTRODUCCIÓN

El sistema consta de una arquitectura de cliente servidor, para lo que consta de dos partes: un módulo servidor, es quien recibe como entrada un lenguaje de alto nivel describiendo la creación de pistas y listas de reproducción, almacenamiento de canciones, así como otras funciones. El módulo consumidor/cliente, reproduce las pistas y tendrá una forma de crear sus propias canciones también.

SERVIDOR

HERRAMIENTAS UTILIZADOS

- NetBeans
- java 11
- jflex
- cup
- midi-javax-sound
- jfreechart

Versión del proyecto: 1.0-SNAPSHOT

CLIENTE

HERRAMIENTAS UTILIZADOS

- Android Studio
- JDK java 17
- kotlin

- jflex
- cup
- Media player

Versión del proyecto: 1.0

ANALIZADORES

Se crearon varios analizadores para poder llevar acabo la funcionalidad del proyecto. Entre ellos tenemos:

- Analizador para colorear: se utiliza para recorrer el texto e ir coloreando en el editor.
- Analizador conexión: se utiliza para la comunicación entre el servidor y el cliente.
- Analizador compilador: este es el principal que se utiliza para la creación de pistas y listas de reproducción.
- Analizador valExpresión: esta se utiliza para recorrer las operaciones matemáticas u obtener el valor de una expresión declarada en el código.

Cada archivo (jflex y cup) de cada analizador se encuentra en la documentación del proyecto para que pueda revisarlo.

<https://github.com/adolfoSonchiche/Proyecto1Compi2/tree/03814f3a68e2810e035780dca6e0f33eac20be06/documentacion/archivo%20jflex%20y%20cup%20de%20cada%20analizador>