

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE
DIVISION DE CIENCIAS DE LA INGENIERIA
ORGANIZACION DE LENGUAJES Y COMPILADORES 1
ING. MOISES GRANADOS
AUX. BRYAN MONZON
PROYECTO FINAL

MANUAL DE USUARIO
CAPTCHAS WEB
VERSIÓN 1.0

POR: 201730347 HECTOR ADOLFO SON CHICHÉ.

Quetzaltenango, mayo, 2021.

1. Introducción

El programa, es una aplicación web donde se pueden crear varios cpatchas, utilizando un lenguaje etiquetado y un lenguaje de alto nivel que se utiliza para dar la funcionalidad al captcha.

Es importante para tener una protencion contra el spam y su objetivo es defender de los interactivas filtrando entradas generados automaticamente.

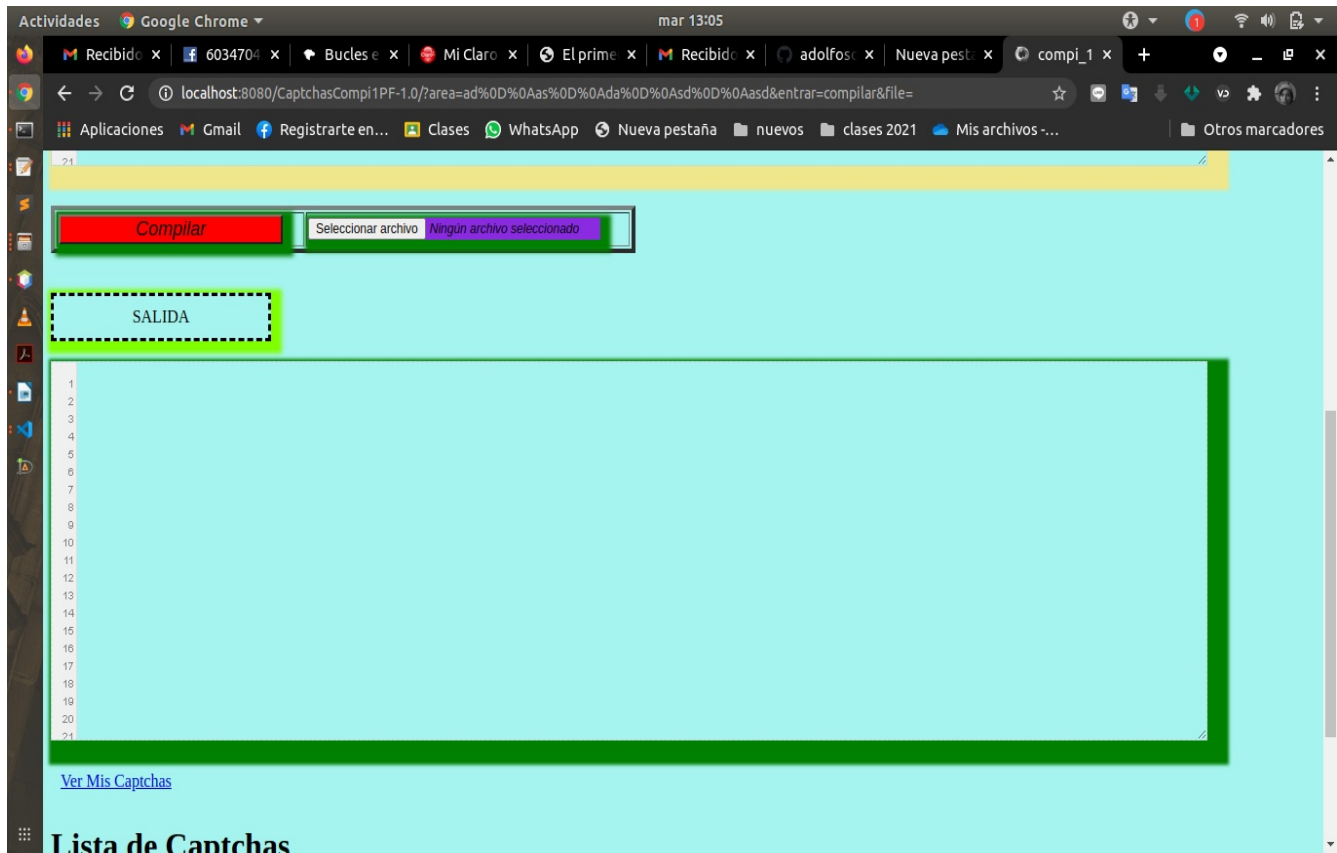
El lenguaje etiqueta que se utiliza es similar al html y el codigo de alto nivel, similar al de javascript, es impoetante recalcar que se debe de escribir correctamente cada palabra, e indicar los parametros necesarios para no tener ningun error a al hora de crear el captcha.

1. Area para escribir el codigo:

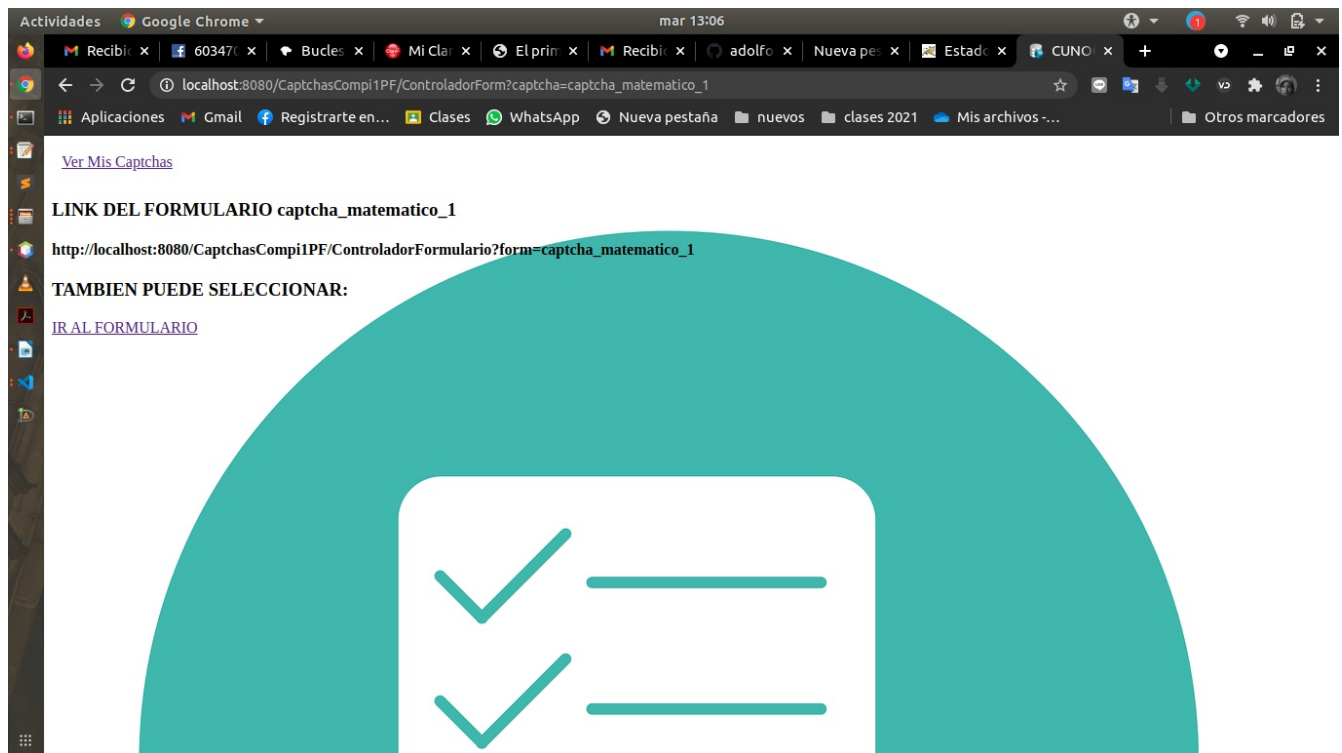
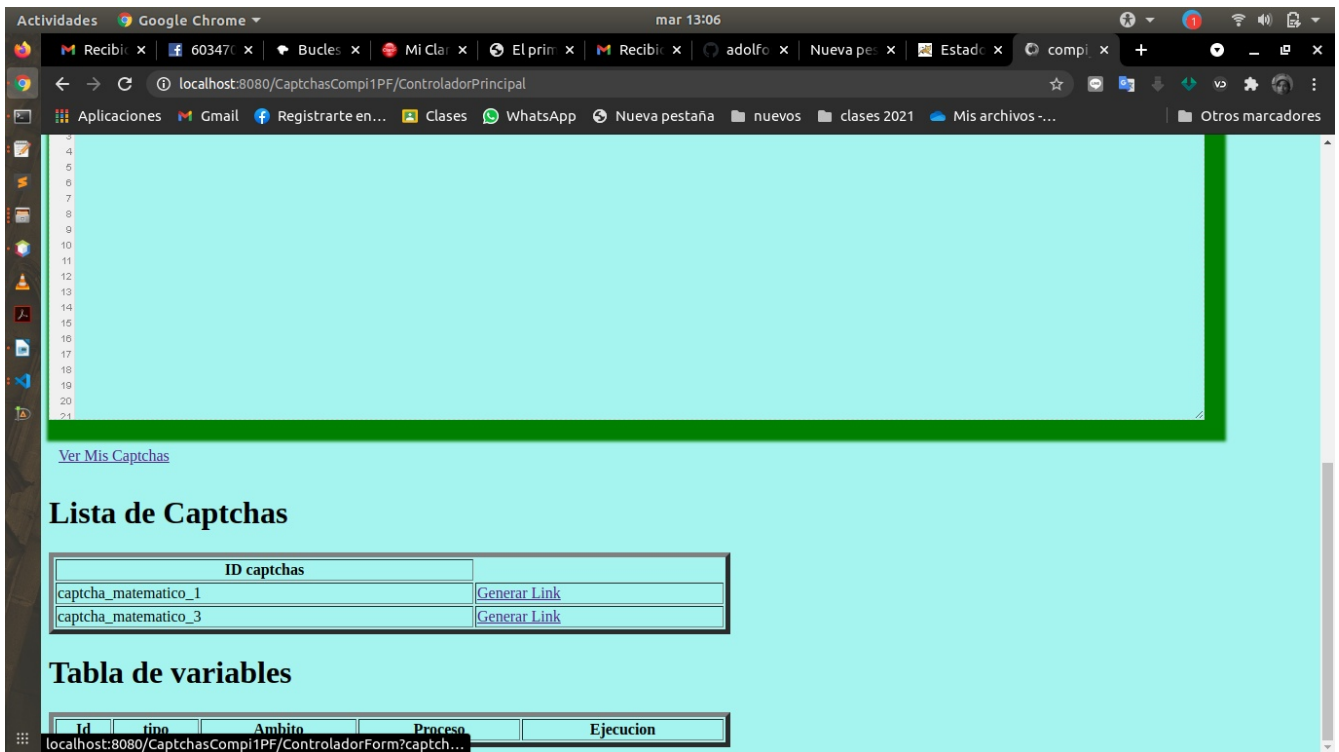
se cuenta con un area de texto para que pueda escribir el codigo, según sea el captcha que desea crear, lo cual cuenta con un margen derocho que muestra el numero de linea y pueda tener una mejor manejo de los datos.



Tambien existe dos opciones, una es un boton para compilar el codigo y crear el captcha, solo debe de dar clic en el boton, y se mostrara en un area de texto tambien todos los errores que existen, ademas si no existe errores este le notificara, y se creara y mostrara una tabla de las variables que se utilizaron para crear el captcha.



En la parte inferior tambien se mostrara la lista de captchas que ya han sido creados con anterioridad, puede seleccionar una, dando clien en generar link, y se dirigira a una pagina que le dara el link del caprchu para que pueda utilizarlo.



A continuacion le mostramos un ejemplo de un captcha creado y utilizado, y en las imagenes se ven claramente como podemos utilizarlos tambien.

