# UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE DIVISION DE CINECIAS DE LA INGENIERIA INGENIERIA EN CIENCIAS Y SITEMAS LENGUAJE FORMAL Y DE PROGRAMACION

"MANUAL DE USUARIO DE IDE" VERSION 1.0

Quetzaltenango, septiembre 2020.

## • INTRODUCCION:

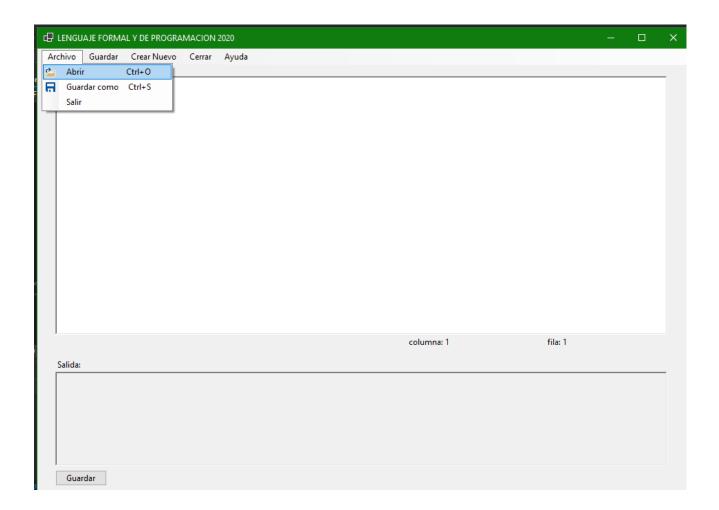
Este IDE fue desarrollado para el ingreso de código, el cual revisa carácter por carácter, verificando posibles errores en el mismo código.

### • INICIO:

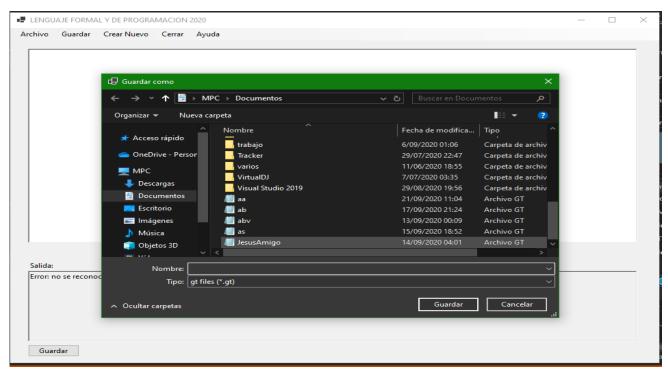
Al iniciar el programa se encontrará con una ventana donde podrá trabajar, el cual consta de tres partes:

## 1-. MENUS

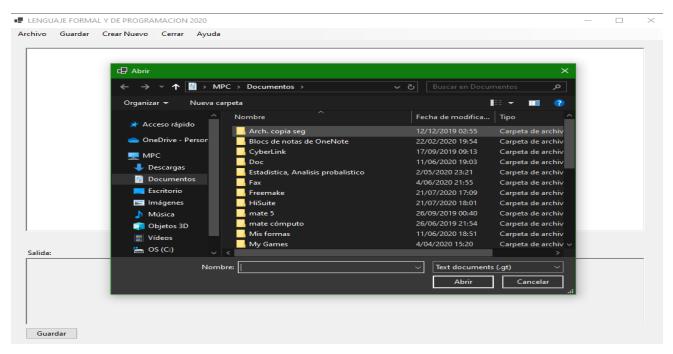
En la parte superior se encuentra una barra de menú, el cual el primero de ellos podrá desplegarlo, y obtener otras opciones, con estas opciones podrá guardar un documento donde tiene su código, abrir uno que ya había creado o cerrar el archivo con el que está trabajando.



Si va a guardar un documento, se abrirá una ventana donde debe darle un nombre al archivo si es que no existe uno, tiene que ser con extensión .gt, el cual si no lo ingresa se generara automáticamente.

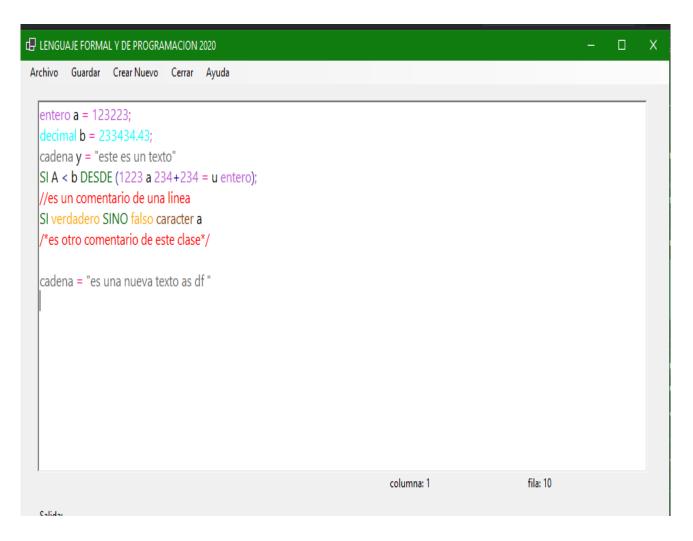


Para abrir un archivo ya creado, le aparecerá una ventana donde solo le mostrará los archivos con extensión .gt, debe seleccionar uno y dar clic en abrir.



### 2-. CUADRO DE TEXTO PARA EL CODIGO

Esta parte es un cuadro donde usted podrá escribir el código de sus aplicaciones, el texto es pintado si están bien escritos, o si es una palabra reservada, se muestra la posición del cursor, fila y columna.



# 3-. CUADRO DE SALIDA (ERRORES)

En esta parte se muestran todos los errores que se generan al escribir el código de una aplicación, los cuales son revisados un carácter a la vez. También cuenta con un botón, que sirva para guardar los errores generados en el mismo código, el cual se guardara con una extensión gtE.

