

Segment Tree

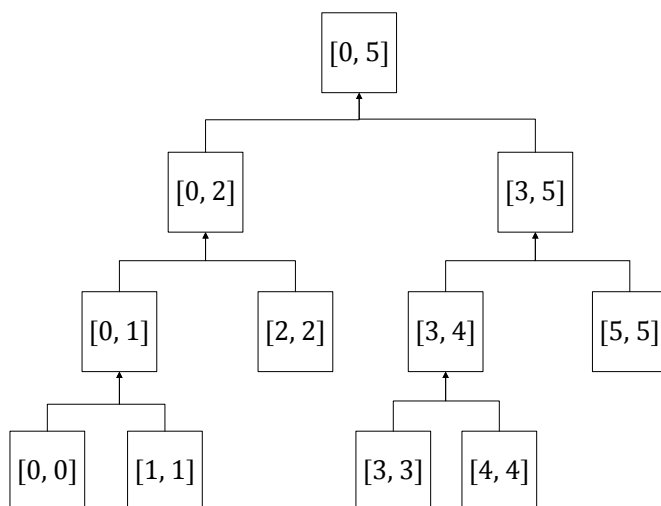
线段树

描述:

线段树是一种二叉树，它将长度为 n 数组 $s[0, n-1]$ 划分成区间，其中每个区间对应线段树上的一个节点。线段树中的每个非叶子节点 $[a, b]$ 表示该区域上被关心的值，例如数组 s 上该区间所有元素的和，最小元素的值，最大元素的值，第 k 大的值等。

在本节中我们计算该区域上所有元素的和，即节点 $[a, b]$ 代表数组 $s[a, b]$ 的和。其左子树表示 $s[a, \frac{a+b}{2}]$ 的和，右子树表示区域 $s[\frac{a+b}{2} + 1, b]$ 的和。对于叶子节点 $[i, i]$ （其中 $0 \leq i \leq n-1$ ），它没有孩子节点，表示的区域长度为 1。

比如线段树 $s[0, 5]$ 如图所示：



构造操作：从根节点开始，递归的将节点 $[a, b]$ 拆分为 $[a, \frac{a+b}{2}]$ 和 $[\frac{a+b}{2} + 1, b]$ ，其中 $0 \leq a < b \leq n-1$ ，父节点所代表的区域和等于左右孩子节点代表的区域和之和，即 $sum[a, b] = sum[a, \frac{a+b}{2}] + sum[\frac{a+b}{2} + 1, b]$ ，重复该操作直到叶子节点为止。该操作的时间复杂度为 $O(N)$ 。

单点更新操作：修改数组 s 中任意一个值 $s[i]$ （其中 $0 \leq i \leq n-1$ ），则包括该值的所有节点，从叶子节点一直到它的所有根节点和祖先节点，都需要修改。该操作的时间复杂度为 $O(\log_2 N)$ 。

查询操作：从根节点向下依次查询所有子节点，若节点属于被查询的区域则直接返回；若节点中只有一部分区域匹配则继续查询其左右子节点。最终将所有匹配到的区域的和加起来即为查询区域的和。该操作的时间复杂度为 $O(\log_2 N)$ 。

对于长度为 n 的数组 $s[0, n-1]$ ，为了方便我们通过数组 t 来表示二叉树，下标为 i 的左孩子节点下标为 $2i+1$ ，右孩子节点下标为 $2i+2$ 。则 $t[0]$ 为二叉树的根节点，代表数组 s 中 $[0, n-1]$ 区域的和；其左孩子节点为 $t[1]$ ，代表数组 $s[0, \frac{n}{2}]$ 区域的和；右孩子节点为 $t[2]$ ，代表数组 $s[\frac{n}{2} + 1, n-1]$ 区域的和；以此类推。