

# BidmadSDK IOS버전 개발자 가이드

---

Version 4.1.1  
2018년 04월 13일



## 개정 및 보완 내역

버전	변경 일	변경 자	변경 사유	변경 내용	승인 자
v1.0.1	2015.07.30	김 선정	최초 작성	최초 작성	
v1.0.2	2015.08.17	김 선정	LGU+추가	LGU+추가	
v1.0.3	2015.09.21	김 선정	iOS9 Update	iOS9 Update	
v1.0.4	2015.11.10	김 선정	버그 수정 및 기능 추가	버그 수정 및 기능 추가	
v1.0.5	2015.12.03	김 선정	버그 수정	버그 수정	
v2.0.1	2017.07.04	김 선정	업데이트	업데이트	
v2.0.2	2017.09.13	김 선정	업데이트	swift대응	
v3.0.1	2018.04.13	김 선정	업데이트	ADOPAtom추 가	
v3.1.1	2018.10.31	김 선정	업데이트	보상형 비디오 광고 추가	
v4.0.1	2018.11.01	김 선정	네이밍 변경	AdopSDK에서 BidmadSDK로 변경	

# 목 차

- [1. 개요](#)
- [2. 개발 환경](#)
- [3. SDK설치 방법](#)
- [4. iOS9 Update에 따른 추가 변동 사항](#)
- [5. 배너 광고](#)
- [6. 전면 광고](#)
- [7. SDK 구성](#)
- [8. Class Reference](#)
- [9. 유의 사항](#)

## 1. 개요

Bidmad SDK IOS 버전을 프로젝트에 적용하는 Guide 문서.

현재 적용 되어 있는 광고 플랫폼은 다음과 같다.

- Google Adx
- Cauly
- RealClick (Remon SDK)
- Facebook Audience Network
- Facebook Audience Network App Bidding
- ADOPAtom

BIDMAD SDK IOS버전은 띠배너<320\*50, 300\*250>와 전면광고, 보상형 비디오 광고를 제공한다.

BIDMAD SDK는 Zone ID를 발급 받은 후, 사용이 가능하며 여기에서 제공하는 샘플 프로젝트의 ZoneID는 테스트용도 임을 알린다.

## 2. 개발 환경

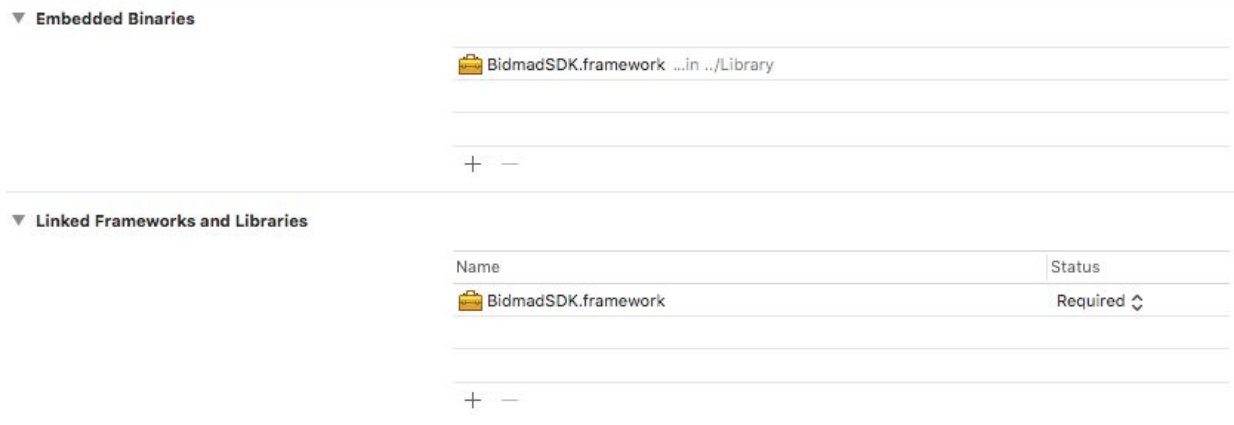
- Version : 4.1.1
- Xcode 10.1 버전
- BASE SDK : iOS
- iOS Deployment Target : 8.0

## 3. SDK설치 방법

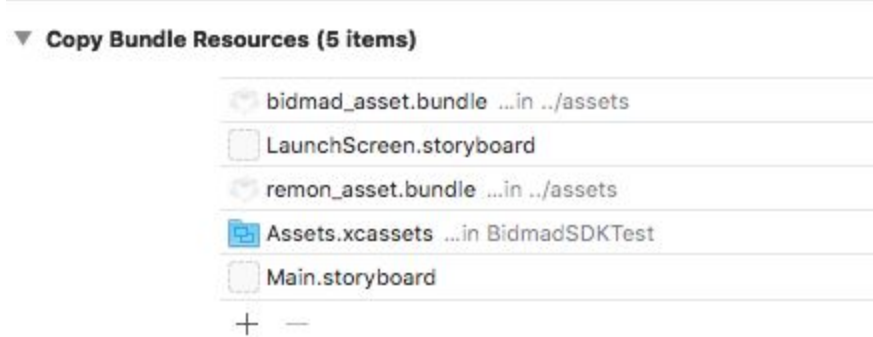
1) 프레임워크 및 번들을 프로젝트에 추가

- BidmadSDK.framework
- GoogleMobileAds.framework (패키지에 포함)
- FBAudienceNetwork.framework (패키지에 포함)
- FBAudienceNetworkBiddingKit.framework (패키지에 포함)
- remon\_asset.bundle (패키지에 포함)
- adop\_asset.bundle (패키지에 포함)

## 2) Embedded Binaries에 BidmadSDK.framework 추가.



3) 패키지에 포함 되어 있는 bidmad\_asset.bundle와 remon\_asset.bundle을 Build Phases탭에 있는 Copy Bundle Resources에 추가



## 4. iOS9 Update에 따른 추가 변동 사항

### 1. info.plist 내용 추가

General	Capabilities	Resource Tags	Info	Build Settings	Build Phases	Build Rules
▼ Custom iOS Target Properties						
Key	Type	Value				
Bundle versions string, short	String	1.0				
Bundle Identifier	String	\$(PRODUCT_BUNDLE_IDENTIFIER)				
InfoDictionary version	String	6.0				
Main storyboard file base name	String	Main				
Bundle version	String	1				
Launch screen interface file base name	String	LaunchScreen				
Executable file	String	\$(EXECUTABLE_NAME)				
Application requires iPhone environm...	Boolean	YES				
Bundle name	String	\$(PRODUCT_NAME)				
▶ Supported interface orientations	Array	(3 items)				
Bundle OS Type code	String	APPL				
Localization native development region	String	en				
▶ Supported interface orientations (iPad)	Array	(4 items)				
▶ Required device capabilities	Array	(1 item)				
App Transport Security Settings	Dictionary	(1 item)				
Allow Arbitrary Loads	Boolean	YES				

- Key에 App Transport Security Settings 추가.
- 위의 키의 하위로 Allow Arbitrary Loads 추가 후 Value를 YES로 설정.

### 2. Build Settings 내용 추가



- Build Options에 Enable Bitcode가 YES로 설정되어 있으면 NO로 변경해 준다.

## 5. 배너 광고

### 1) BidmadSDK 초기 세팅

#### By swift

```
//필수 구현
import BidmadSDK;
let bidmadSetting = BIDMADSetting.sharedInstance(); // 세팅 설정
bidmadSetting?.refreshInterval = 60; // 새로고침 시간 간격 <60초 기본
설정됨>
```

#### //옵션

```
bidmadSetting?.age = 20; //나이
bidmadSetting?.gender = "m"; //성별
bidmadSetting?.keyword = "sports"; //관심키워드
bidmadSetting?.longitude = 38.0; //경도
```

```
bidmadSetting?.latitude = 125.0;    //위도
```

#### By Objective-C

```
@import BidmadSDK;
```

```
//필수 구현
```

```
[[BIDMADSetting sharedInstance] setRefreshInterval:60]; // 새로고침 시간 간격 <60초 기본  
설정됨>
```

```
//옵션
```

```
[[BIDMADSetting sharedInstance] setGender:@"m"];    // 유저 성별 ex) 남자 : m 여자 : f
```

```
[[BIDMADSetting sharedInstance] setAge:20];        // 유저 나이
```

```
[[BIDMADSetting sharedInstance] setKeyword:@"sports"]; // 관심 키워드 ex)
```

```
sports,cars,finance
```

```
[[BIDMADSetting sharedInstance] setLongitude:38.0f]; // 경도
```

```
[[BIDMADSetting sharedInstance] setLatitude:125.0f]; // 위도
```

#### 2) BidmadSDK 배너 광고 초기화

#### By Swift

- BIDMADSetting.sharedInstance()?.bannerZoneID = "zone\_id";
- banner = BIDMADBanner.init(parentViewController: self, adsPositon: CGPoint.init(x: 0, y: self.view.frame.size.height-50)); // 배너뷰 초기화

```
banner.delegate = self;    //델리게이트 설정
```

```
banner.bannerType = banner_300_250; // 배너 광고 사이즈 타입 설정
```

ex) banner\_300\_250 = 300\*250, banner\_320\_50 = 320\*50 광고 미설정시 반드시 설정할것

```
self.view.addSubview(banner); // 광고배너를 유저 화면에 삽입
```

```
banner.requestView();    // 광고 요청
```

#### By Objective-C

- .h 파일에 추가

```
@interface BannerViewController : UIViewController<BIDMADBannerDelegate>
```

- .m 파일에 추가

- [[BIDMADSetting sharedInstance] setBannerZoneID:@"zone\_id"];

- BIDMADBanner\* banner = [[BIDMADBanner

```
alloc]initWithParentViewController:<#(UIViewController *)#> adsPositon:<#(CGPoint)#>]; //
```

```
initWithParentViewController:<#(UIViewController *)#> 유저 뷰컨트롤러 삽입
```

// adsPositon:<#(CGPoint)#> 실제 배너가 표기될 위치 삽입

```
[banner setBannerType:banner_300_250];
```

// 배너 광고 사이즈 타입 설정 ex) banner\_300\_250 = 300\*250, banner\_320\_50 = 320\*50 광고 미설정시 반드시 설정할것

```
[banner setDelegate:self];    //델리게이트 설정
```

```
[self.view addSubview:banner]; // 광고배너를 유저 화면에 삽입
```

```
[banner requestBannerView]; // 광고 요청
```

### 3) BidmadSDK 배너 광고 삭제

#### By Swift

```
banner.removeAds(); //광고 삭제
```

#### By Objective-C

```
[banner removeAds];
```

## 6. 전면 광고

### 1) 초기 세팅은 배너 광고와 동일

### 2) BidmadSDK 전면 광고 초기화

#### By Swift

- BIDMADSetting.sharedInstance()?.interstitialZoneID = "zone\_id";
- interstitial = BIDMADInterstitial.init(); //전면광고 초기화
- interstitial?.parentViewController = self; //부모 광고 뷰 설정
- interstitial?.delegate = self; //델리게이트 설정

#### By Objective-C

- [[BIDMADSetting sharedInstance]setInterstitialZoneID:@"zone\_id"];
- BIDMADInterstitial\* interstitial = [[BIDMADInterstitial alloc]init]; // 초기화
- [interstitial setParentViewController:self]; // 유저 뷰 컨트롤러 설정
- [interstitial setDelegate:self]; //BIDMADInterstitialDelegate 호출 받기 위한 설정

### 3) 전면 광고 다이렉트 호출

#### By Swift

```
interstitial?.directShowView();
```

#### By Objective-C

- [interstitial directShowInterstitialView];

### 4) 전면 광고 요청

#### By Swift

- interstitial?.loadView();

#### By Objective-C

- [interstitial requestInterstitialView];

### 5) 전면 광고 화면 노출

#### By Swift

- interstitial?.showView();

#### By Objective-C

- [interstitial showInterstitialView];

## 7. 보상형 비디오 광고



## 6) BidmadSDK 전면 광고 초기화

## By Swift

- BIDMADSetting.sharedInstance()?.rewardZoneID = "zone\_id"
- rewardVideo = BIDMADRewardVideo.init() //보상형 비디오 광고 초기화
- rewardVideo?.parentViewController = **self** //부모 광고 뷰 설정
- rewardVideo?.delegate = **self** //델리게이트 설정

## By Objective-C

- [[BIDMADSetting sharedInstance]setRewardZoneID:@"zone\_id"];
- BIDMADRewardVideo\* rewardVideo = [[BIDMADRewardVideo alloc]init]; // 초기화
- [rewardVideo setParentViewController:**self**]; // 유저 뷰 컨트롤러 설정
- [rewardVideo setDelegate:**self**]; //BIDMADInterstitialDelegate 호출 받기 위한 설정

## 7) 광고 요청

## By Swift

rewardVideo?.load() //보상형 비디오 광고 로드

## By Objective-C

- [rewardVideo loadRewardVideo];

## 8) 광고 노출

## By Swift

- rewardVideo?.show()

## By Objective-C

- [rewardVideo showRewardVideo];

## 7. SDK 구성

## 1) 헤더 파일

- BIDMADBanner.h
- BIDMADInterstitial.h
- BidmadSDK.h
- BIDMADSetting.h
- BIDMADUtil.h
- BIDMADRemon.h
- BIDMADAdx.h
- BIDMADAtom.h
- BIDMADCauly.h
- BIDMADFacebook.h
- Cauly.h
- CaulyAdSetting.h

- CaulyAdView.h
- CaulyInterstitialAd.h
- CaulyNativeAd.h
- CaulyNativeItemAd.h
- HTTPRequest.h
- remon.h
- RemonError.h

#### 2) Framework

- GoogleMobileAds.framework
- FBAudienceNetwork.framework
- FBAudienceNetworkBiddingKit.framework

#### 3) Image Bundle

- remon\_asset.bundle
- bidmad\_asset.bundle

#### 4) 샘플 프로젝트

## 8. Class Reference

BIDMADSetting	
+ (BIDMADSetting *)sharedInstance;	AdopSDK 세팅 관련 클래스 함수
@property (nonatomic, strong) NSString* zoneID;	유저 ZONE ID
@property (nonatomic, assign) int refreshInterval;	배너광고 새로고침 시간 간격
@property (nonatomic, strong) NSString* houseBannerURL;	하우스 배너 URL <설정하지 않으면 기본 하우스배너로 설정>
@property (nonatomic, assign) int age;	유저 나이
@property (nonatomic, strong) NSString* gender;	유저 성별
@property (nonatomic, strong) NSString* keyword;	유저 관심 키워드
@property (nonatomic, assign) float longitude;	경도
@property (nonatomic, assign) float latitude;	위도

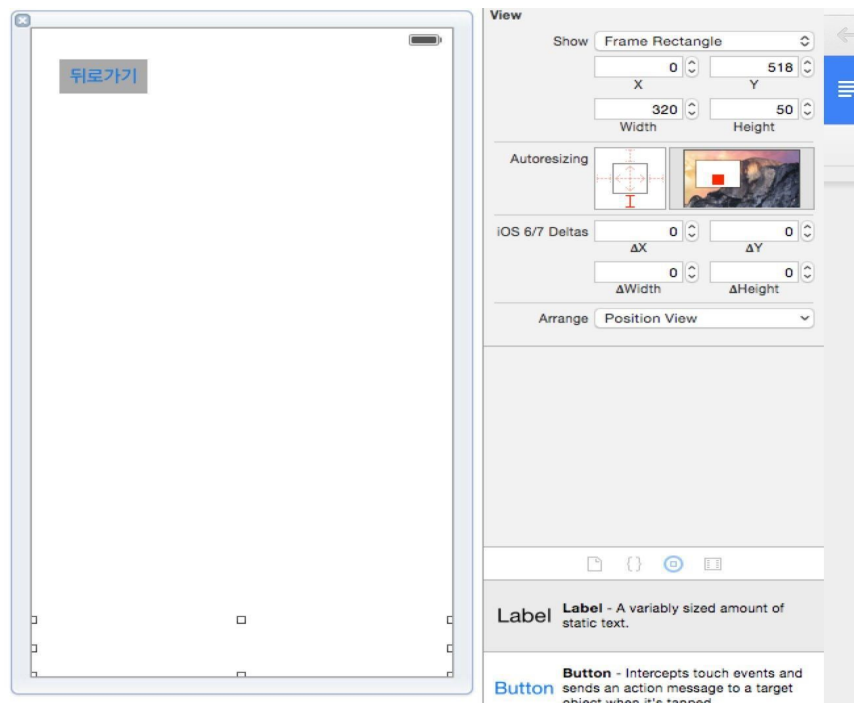
BIDMADBanner	
- (id)initWithParentViewController:(UIViewController *)parentVC adsPositon:(CGPoint)point;	배너 광고 초기화 함수 (유저 뷰컨트롤러 및 광고배너 표기할 위치 삽입)
- (void)requestBannerView;	배너 광고 요청 함수
- (void)removeAds;	배너 광고 삭제 함수
@property (strong, nonatomic) id<BIDMADBannerDelegate> delegate;	BIDMADBanner 델리게이트
@property (nonatomic) bannerSizeType bannerType;	배너광고 사이즈 타입
BIDMADBannerDelegate	
- (void)BIDMADAdError:(BIDMADBanner *)core code:(NSError *)error;	배너 광고 에러 시, 호출
- (void)BIDMADBannerClosed:(BIDMADBanner *)core;	배너 광고 삭제 할 시, 호출
- (void)BIDMADBannerShow:(BIDMADBanner *)core;	배너 광고 나올 시, 호출

BIDMADInterstitial	
- (id)init;	전면 광고 초기화 함수
- (void)directShowInterstitialView;	전면 광고 다이렉트 호출 함수
- (void)requestInterstitialView;	전면 광고 요청 함수
- (void)showInterstitialView;	요청된 전면 광고 보여주는 함수
@property (nonatomic, strong) UIViewController* parentViewController;	유저 뷰 컨트롤러 설정 프로퍼티
BIDMADInterstitialDelegate	
- (void)BIDMADAdError:(BIDMADInterstitial *)core code:(NSError *)error;	전면 광고 에러 시, 호출
- (void)BIDMADInterstitialLoad:(BIDMADInterstitial *)core;	배너 광고 요청 완료 될 시, 호출
- (void)BIDMADInterstitialShow:(BIDMADInterstitial *)core;	전면 광고 보여줄 시, 호출

- (void)BIDMADInterstitialClose:(BIDMADInterstitial *)core;	전면 광고 닫힐 시, 호출
---	----------------

## 9. 유의 사항

- 1) 배너 광고와 전면 광고 구현 할 시, Delegate(광고의 상태를 자동으로 호출)를 구현 하여 광고 상태를 참조 할 것.
- 2) BidmadSDK 패키지에 remon\_asset.bundle, bidmad\_asset.bundle 반드시 프로젝트에 첨부 할 것. (첨부하지 않을 시, 에러가 발생할 수 있습니다.)
- 3) 배너 광고 최소 요청 주기 10초이상.
- 4) BIDMADSetting의 초기 설정값
  - age = 20;
  - gender = “ ”;
  - keyword = “ ”;
  - longitude = 0;
  - latitude = 0;
  - refreshInterval = 60;
- 5) Device의 세로 가로 화면전환 모두 지원 할 경우
  - a) 배너가 들어갈 UIView를 생성하여 아래의 화면과 같이 Autoresizing을 해준다.



- 6) iPad에서 Device Orientation이 portrait을 제외한 나머지 orientation을 사용할 경우, 아래의 그림과 같이 Requires full screen을 체크 해줄 것 을 권장
  - iPad Orientation이 Landscape 일 경우, 전면 광고과 깨지는 현상. 단, iPhone의 경우 버전에 상관없이 해당 사항 없음.

