

# **ADOP Optima-A**

## **Android SDK Guide**

## 개정 및 보완내역

[illegible]

# 1. 개요

ADOP Optima-A SDK Android 버전을 프로젝트에 적용하는 Guide 문서 입니다.

현재 적용 되어 있는 광고 플랫폼은 아래와 같습니다.

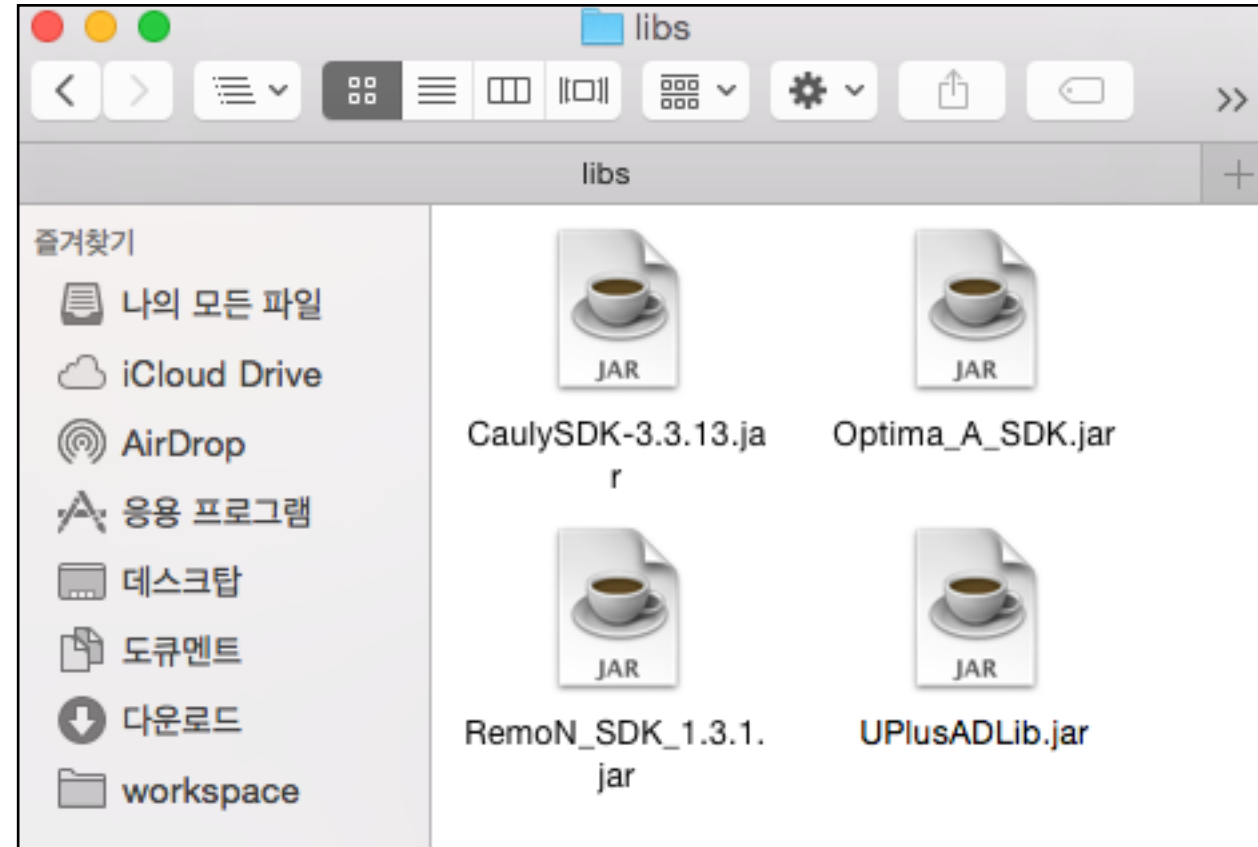
- Admob
- Cauly
- Interactivty
- LG U+
- RealClick
- N2S

ZoneID는 광고영역에 맞게 입력하셔야 합니다. 광고영역과 발급한 ZoneID가 다를 경우 광고가 정상적으로 나오지 않을 수 있습니다.

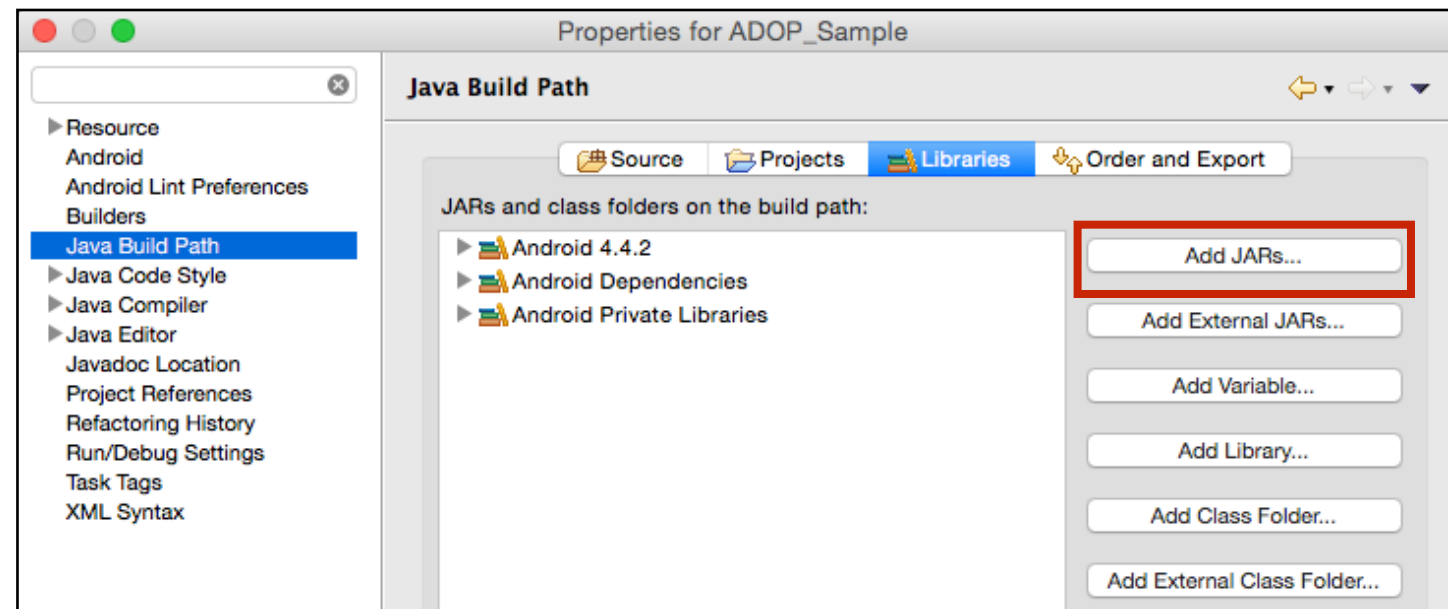
SDK 사용시 **Google Play Services** 적용은 필수 입니다.

## 2. 프로젝트 설정

- ADOP Optima-A SDK를 설치할 Project 에 'libs' 폴더를 생성 한 후 Optima\_A\_SDK.jar 및 Cauly, Remon, UPlus jar 파일을 복사 합니다.



- ADOP Optima-A SDK를 설치할 Project 에 'libs' 폴더를 생성 한 후 Optima\_A\_SDK.jar 및 Cauly, Remon, UPlus jar 파일을 복사 합니다.

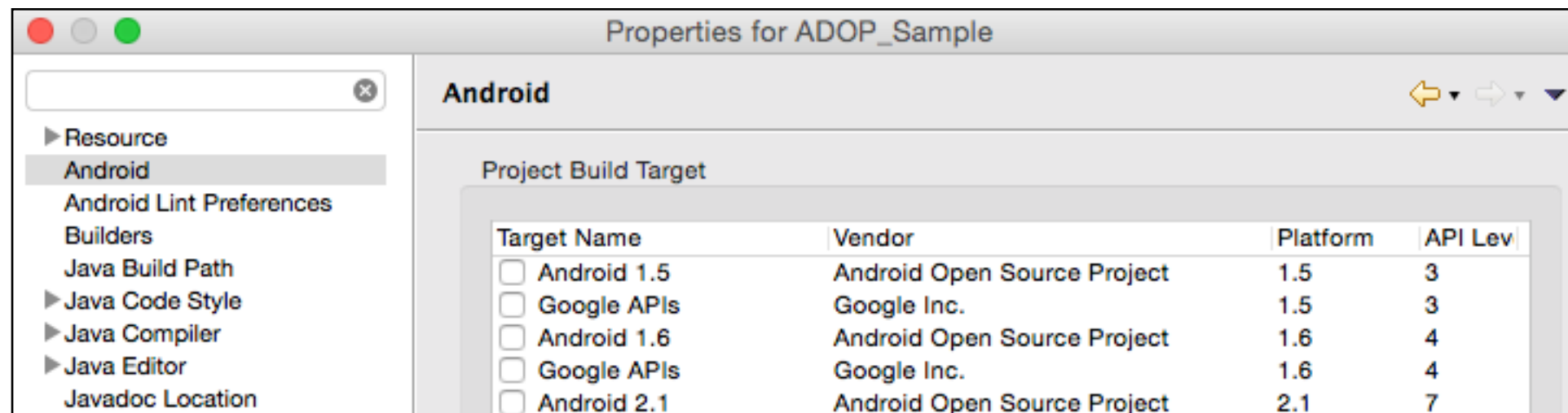


## 2. 프로젝트 설정

### - Google Play Services를 필수로 적용해야 합니다.

설치한 Android SDK에서 extra/google/google\_play\_services/libproject를 Eclipse에 import 합니다.

개발중이신 프로젝트에서 위의 Google Play Service 라이브러리 프로젝트를 Properties>Android>Library에서 라이브러리로 추가해주시면 됩니다.



### 3. 'AndroidManifest.xml' 설정

#### - 필수 퍼미션 추가.

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
```

#### - Google Play Service 퍼미션 추가

```
<meta-data
    android:name="com.google.android.gms.version"
    android:value="@integer/google_play_services_version" />
<activity
    android:name="com.google.android.gms.ads.AdActivity"
    android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation|screenLayout|
    uiMode|screenSize|smallestScreenSize"/>
```

#### - LG U+ 퍼미션 추가

```
<activity
    android:name="kr.co.uplusad.dmpcontrol.LGUDMPActivity"
    android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation"
    android:theme="@android:style/Theme.Translucent.NoTitleBar.Fullscreen" />
```

#### - RealClick 퍼미션 추가

```
<activity
    android:name="kr.co.dnasoft.remonsdk.AdActivity"
    android:configChanges="orientation" />
```

## 4. 하단 배너광고 적용법

- 하단 배너 광고를 LinearLayout 에 추가한 예제 입니다.

```
mAdView = new BaseAdView(this); // BaseAdView 생성
AdEntry aEntry = new AdEntry("342"); // 발급받은 ZoneID 입력
mAdView.setAdInfo(aEntry, this); // AdEntry, Activity
mAdView.load(); // Load 광고실행

RelativeLayout layout = (RelativeLayout) findViewById(R.id.mainLayout);
RelativeLayout.LayoutParams params = new RelativeLayout.LayoutParams(
RelativeLayout.LayoutParams.MATCH_PARENT, RelativeLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT);
layout.addView(mAdView, params); // 생성한 Layout에 AdView 추가
```

## 5. 전면 광고 적용법

- 전면 광고 예제입니다.
- 이 방법은 로딩 후 호출을 하는 방식이 아닌 load 후 바로 전면광고가 노출됩니다.

```
mInterstitial = new BaseInterstitial(this); // Interstitial View 생성
AdEntry info = new AdEntry("357"); // 발급받은 ZoneID 입력
mInterstitial.setAdInfo(info, InterstitialActivity.this); // AdEntry 및 Activity
mInterstitial.load(); // 광고 셋팅이 완료 된 후 Load 실행.
```

```
// OptimaAd Listener 설정
```

```
mInterstitial.setOptimaAdListener(new OptimaAdListener() {
```

```
    @Override
```

```
    public void onSuccessAd() {
```

```
        // 광고 Load 성공
```

```
    }
```

```
    @Override
```

```
    public void onFailedAd() {
```

```
        // 광고 Load 실패
```

```
    }
```

```
    @Override
```

```
    public void onCloseAd() {
```

```
        // 광고 Close
```

```
    }
```

```
});
```



## 6. 종료 광고 적용법

- 종료 광고 예제입니다.
- Rect광고를 설정하고 view를 받아서 본인이 원하대로 custom을 하거나 혹은 종료 팝업창으로 띄울수 있습니다.

```
BaseRectAdView closead = new BaseRectAdView(this); // BaseRectAdView 생성
AdEntry info = new AdEntry("399"); // 발급받은 ZoneID 입력
closead.setAdInfo(info, this); // AdEntry 및 Activity
closead.load();
alertClose(closead);
```

```
private void alertClose(View view) {
    new AlertDialog.Builder(this, AlertDialog.THEME_HOLO_LIGHT)
        .setTitle("Close")
        .setView(view)
        .setPositiveButton("Yes", new DialogInterface.OnClickListener() {
            public void onClick(DialogInterface dialog, int whichButton) {
                finish();
            }
        })
        .setNegativeButton("Cancel", new DialogInterface.OnClickListener() {
            public void onClick(DialogInterface dialog, int whichButton) {

            }
        })
        .create().show();
}
```