



**Objetivo** - O aplicativo "Adopet" foi desenvolvido para pessoas que têm o interesse de adquirir animais domésticos, mas não desejam longas buscas por eles. Por também ser um local de divulgação, tem como objetivo atingir as instituições animais, que poderão utilizar o aplicativo como meio de divulgação da instituição e dar visibilidade a eventos beneficentes.

Justificativa - O processo de adoção de um pet pode ser, muitas vezes, complicado e cansativo. Tendo isso em vista, o aplicativo "Adopet" traz uma forma mais simples de se encontrar uma instituição confiável e, consequentemente, um pet. O aplicativo será voltado àquele que deseja adotar um animal, além de divulgar as instituições que não possuem um bom canal de comunicação.





Metodologia - Para traçar o perfil do usuário foram usuário foram utilizados formulários online e pesquisas de campo individuais. Os resultados obtidos foram cruciais na escolha o design adequado para o aplicativo, bem como o site. Tais escolhas foram feitas para maximizar o desempenho das plataformas, para que elas trabalhem em harmonia, a fim de promover uma boa experiência ao usuário.



## INFORMÁTICA

Orientador: Prof. Angela Piazentin

Beatriz D. Guerrero Larissa C. Gomes Maria Eduarda Raposo