

一、查看网络端口号：netstat -ap | grep xxx

二、字节序：

内存地址空间：左低地址 -> 右高地址

大端字节序： 高位字节 -> 低位字节

小端字节序： 低位字节 -> 高位字节

三、如何处理多个 IO 请求，在一个 IO 阻塞后不影响其他 IO 请求的处理？

IO 多路复用；多进程多线程。

四、确定当前是哪个客户端进行操作？

IO 多路复用；多进程；多线程；通过遍历 lfd 和判断读缓冲区是否有数据；

五、使用 IO 多路复用，就不必使用多线程多进程了

六、select 会产生的问题：在用户态某个 fd 已经连接进来被置为 1，但是还没有数据发送，此时拷贝到内核态，检测到没有数据发送，就置为 0，导致 fd 不能重用，需要重新连接。

七、poll 是 select 的改进。仍然存在前两个缺点。

八、epoll:

- 1、 `epoll_create()`是在内核创建的函数, 返回的文件描述符需要用户在用户态下使用内核提供的 API 去操作。文件描述符是一个结构体。
- 2、 `rb_root` 是一个红黑树的数据结构。