一、查看网络端口号：netstat –ap | grep xxx

二、字节序：

内存地址空间：左低地址 -> 右高地址

大端字节序： 高位字节 -> 低位字节

小端字节序： 低位字节 -> 高位字节

三、如何处理多个IO请求，在一个IO阻塞后不影响其他IO请求的处理？

IO多路复用；多进程多线程。

四、确定当前是哪个客户端进行操作？

IO多路复用；多进程；多线程；通过遍历lfd和判断读缓冲区是否有数据；

五、使用IO多路复用，就不必使用多线程多进程了

六、select会产生的问题：在用户态某个fd已经连接进来被置为1，但是还没有数据发送，此时拷贝到内核态，检测到没有数据发送，就置为0，导致fd不能重用，需要重新连接。

七、poll是select的改进。仍然存在前两个缺点。

八、epoll：

1. epoll\_create()是在内核创建的函数，返回的文件描述符需要用户在用户态下使用内核提供的API去操作。文件描述符是一个结构体。
2. rb\_root是一个红黑树的数据结构。