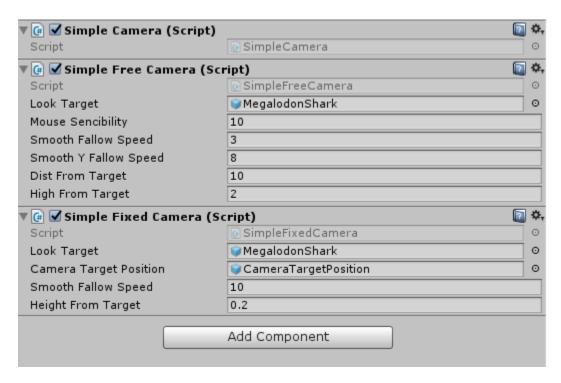
## Simple Camera

## **CAMERA SCRIPT**

La cámara presenta 3 script simples.



- El primero funciona como un switch, intercambia si presionamos C se cambia el modo de cámara de fixed a free.

Próximamente (Actualmente los script se puede utilizar con cualquier proyecto de unity, son genéricos):

- Adicionar las funcionalidades de acercar y alejar la cámara.
- Evitar obstáculos.