朝阳麻将

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 操作人 | 修改内容 | 修改时间 | 备注 |
| V0.1 | T | 创建文档 | 20161226 |  |
| V0.2 | T | 学习并添加朝阳玩法 | 20161227 |  |

目录

[1. 文档介绍 4](#_Toc470682023)

[1.1 编写目的 4](#_Toc470682024)

[1.2 读者对象 4](#_Toc470682025)

[1.3 参考资料 4](#_Toc470682026)

[2. 游戏介绍 4](#_Toc470682027)

[2.1 游戏受众 4](#_Toc470682028)

[2.2游戏规则 4](#_Toc470682029)

[2.2.1 游戏玩法简介 4](#_Toc470682030)

[2.2.2 麻将基础内容 4](#_Toc470682031)

[2.2.3 基本术语及规则介绍 4](#_Toc470682032)

[2.2.4基本牌型规则 6](#_Toc470682033)

[2.2.5 番数规则 7](#_Toc470682034)

[2.2.6胡牌及番数计算 7](#_Toc470682035)

[2.2.7胡牌条件 7](#_Toc470682036)

[2.2.8可配置功能 8](#_Toc470682037)

[3.流程 8](#_Toc470682038)

[3.1 游戏流程 8](#_Toc470682039)

1. 文档介绍

1.1 编写目的  
为制作朝阳麻将提供基础规则及功能说明，制作正宗朝阳麻将

1.2 读者对象  
前端开发，服务器端开发，美术，运营，市场，客服等内部人员

1.3 参考资料  
国际麻将，QQ欢乐麻将。

2. 游戏介绍

## 2.1 游戏受众

目标用户：喜欢朝阳玩法的安卓及苹果用户。

## 2.2游戏规则

2.2.1 游戏玩法简介  
 略

2.2.2 麻将基础内容  
全副牌共5类136张 ，无花牌

（1）序数牌合计108张

1．万子牌：从一万至九万，各4张，共36张。

2．饼子牌：从一饼至九饼，各4张，共36张。

3．条子牌：从一条至九条，各4张，共36张。

（2）字牌合计28张

1．风牌：东、南、西、北，各4张，共16张。

2．箭牌：中、发、白，各4张，共12张。

2.2.3 基本术语及规则介绍

1. 轮

行牌一周为一轮。（抓牌顺时针，坐庄及打牌逆时针）

1. 盘

每次起牌到和牌子或荒牌为一盘。

1. 圈

四人各坐一次庄为一圈。

1. 局

每打完四圈或达到规定时间为一局。

1. 圈风

每局比赛圈数的标志。第一圈为东风圈，第二圈为南风圈，第三圈为西风圈，第四圈为北风圈。

1. 门风

每盘座位的标志。庄家为东风，下家为南风，对家为西风，上家为北风。桌面的风顺序因个人而异，系统分配风位，默认东风为庄家开局，玩家为第一视角

1. 定位

运动员按抽签号码确定的桌号及方位。(进场随机座位)

1. 庄家、旁家

门风东者为庄家，其余均为旁家。庄家局非庄家胡牌庄家下庄，庄家胡牌连庄不加翻。

1. 手牌

摆在自己门前的牌为手牌，标准数为13张。行牌过程中包括摆亮在门前的顺子、刻子、杠；开杠多出牌不计算在13张标准牌数内。

1. 将牌

按基本牌型和牌时必须具备的单独组合的对子。

1. 顺子

3张同花色序数相连的牌。

1. 刻子（差）

3张相同的牌。碰出的为明刻，抓在手中的暗刻。

1. 对子

两张相同的牌。

1. 字牌

指风牌和箭牌，风牌为东、南、西、北。箭牌为中、发、白。

1. 幺九牌

序牌中的一、九及字牌。

1. 吃牌

指上家打出牌后，报“吃”者把自己的两张牌取出加在一起组成顺子，并且按规定将此副牌摆亮出。

1. 碰牌

指任一家打出牌后，报“碰”者把自己的对子取出，加在一起组成一副刻子，并且按规定将此副牌摆亮出。

1. 杠

别人打出一张，手中有三张同样的牌，报开杠，即4张相同的牌。开杠后从最末尾抓一张，并打出一张。

1. 暗杠

自己出牌时可扣暗杠，即手握四张相同的牌，扣暗杠后从末尾抓一张不打出。

1. 听牌

只差所需要的一张牌即能和牌的状态，听牌可听多张。

1. 和牌

符合规定的牌型条件，达到或超过起和分标准并报和牌的行为。

1. 自摸和

自己抓进成和的牌，并报和牌。

1. 点炮和

和他人打出的牌。

1. 报听

行牌者宣布听牌。

1. 番种

是具有一定分值的各种牌张组合的形式或和牌方式的称谓。

1. 荒牌（流局，黄局）

每盘抓完第136张牌，打出后仍无人和牌。（朝阳麻将，剩16张，即摸完130张后，最后4张从下一个人一人分一张）

1. 牌墙、牌城

四人各自在门前码成17墩牌，上下两张为1墩，即称牌墙。四道牌墙左右相接称牌城。

1. 牌池

即四道墙围起的区域。

1. 掷点

摇骰子获得的点数，

1. 抓牌

掷点后从对面排摞中从左开始数掷点的墩数，例如掷点为6 则从第7墩开始抓牌，每次抓2墩，庄家第四次抓牌时需要跳牌，（隔一墩）抓上层的2张牌，其他人依次各抓一张，庄家14张牌，其他人13张

1. 海底捞月

在分张时胡牌

1. 杠上开花

开杠抓进的牌成胡牌

1. 杠后流泪

胡别人补杠后打出的牌

1. 飘胡

又称对对胡/碰碰胡，一副对子做将，其它全部由刻子或杠组成的胡牌

1. 四归一

胡牌时，非杠牌可以组成4张相同牌，比如牌里面有一万、二万、二万、二万、二万、三万，凑成一万、二万、三万一顺，二万、二万、二万一刻，这时候就是四归一了

1. 开门

吃，碰，明杠算开门

1. 闭门

胡牌时没开门的人

1. 缺门

万饼条三种花色不齐

1. 摸宝（朝阳特有）
2. 明飘（朝阳特有）

手把一的飘牌为明飘

1. 进宝（朝阳特有）

2.2.4基本牌型规则  
1．和牌的基本牌型

（1）11、123、123、123、123

（2）11、123、123、123、111（1111，下同）

（3）11、123、123、111、111

（4）11、123、111、111、111．

（5）11、111、111、111、111．

2．和牌的特殊牌型

（1）11、11、11、11、11、11、11（七对）。

（2）1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、11（十三幺）。

（3）1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1（七星不靠、全不靠）。

（注：1=单张11=将、对子111=刻子1111=杠123=顺子）

2.2.5 番数规则

（朝阳麻将，尽量做到可配置）

1、庄家：1番  
2、点炮：1番  
3、自摸：1番  
4、上听：1番  
5、闭门：1番  
6、海底捞：1番  
7、杠上开：1番  
8、流泪：1番  
9、搂宝：1番  
10、飘胡：1番  
11、四归一：1番  
12、明飘（朝阳特有）：2番  
13、三家闭门：2番 （和闭门只存在一个，也可在闭门上算翻）

14、清一色：1番

15、明杠：直接结算分数（自摸补杠和点杠区别待定）

16、暗杠：直接结算2倍分数

17、进宝（朝阳特有）：1番

2.2.6胡牌及番数计算

胡牌分数：如果点炮，点炮人加一番，三家都给，如果自摸，三家都赔给胡牌家应付的分。

胡牌方式：自摸和和点和，一局只能有一位和牌者，如果有一人以上同时表示和牌时，//(朝阳玩法)判断胡牌者番数，明飘>飘>其他，如果番数相同//，则从打牌者按逆时针方向，顺序在前者被定为“和牌者”  
付分公式：分数= 2总番数次方\*房间基础分（即番数每增加一番，付分都要在前一番数基础上\*2）

2.2.7胡牌条件

（1）三门齐：有万牌、条牌、筒牌才能胡牌（清一色除外）  
（2）有幺九（宝牌不顶幺九）：胡牌时至少有一张幺九牌，东南西北中发白也可以算作幺九牌  
（3）有平胡：胡牌时至少有一刻子或杠，或有中发白其中一对。（刻子：三张一样的牌）  
（4）已开门  
（5）只有飘胡才能手把一（即明飘）

（6）报听才能摸or胡宝牌，且报听不许换张  
（7）如果中发白做横的话(无论是碰还是自己抓的)，都必须胡飘。但中发白在扛后也可正常胡牌，没有飘胡限制。

2.2.8可配置功能

是否需要开门

是否可缺门

是否可断幺九

是否需抓完排

是否需报听

骰子数量及颜色

一家结算和三家结算

圈数

牌型

翻型

3.流程

3.1 游戏流程  
1、进入游戏时，需要等待4个人都点击准备，4个人都点击准备后，系统随机分配风位，东风玩家为庄家；玩家不离桌则不换风

2、庄家打骰子，抓牌，按逆时针方向抓牌，牌是顺时针方向被抓走。顺序是庄家、南家、西家、北家。抓牌时，上家打出牌后，判断是否有胡、碰、杠、吃，如果没有才能抓牌。

3、依座次的逆时针方向进行抓牌、出牌、吃牌、碰牌、杠牌、补牌、和牌。吃牌只能吃上家的牌，胡>碰、杠>吃牌

3.1吃牌，上家打出牌，与自己手中的牌可以组成一副顺子，便可以吃牌，吃牌提示等待时间为8s，把组成的顺子摆放在固定位置。例手里有23，上家打出1或4可吃，东南西北中发白不可吃

3.2碰牌，有人打出的牌与自己手中的对子相同，便可碰，碰牌提示等待时间为8s，组成一副刻子并摆放在固定位置。

3.3开杠,开杠后应即在牌墙最后位置抓一张牌。吃碰牌时，手中有暗杠，不能同时开杠。只能在下一次自己抓进牌后才能开杠。杠分以下两种。

（1）明杠：别人打出一张与手中的暗刻（即三张相同牌）相同的牌，即报杠。或者抓进一张与已经碰的刻子牌相同也可报开杠，明杠须明放在自己立牌前。有明杠不再计“门前清”。

（2）暗杠：自己抓到4张相同的牌，即可报开杠。暗杠应扣放在自己立牌子前。在一家和牌或荒牌时。暗杠不影响“门前清”。

4、凡是抓进或吃、碰、开杠后，不和牌需要打出一张牌。庄家第一次从抓牌完毕到出牌的限定时间为8秒（即两个8s分别记）。此后，包括各家，每次从上家打出牌后，到自己出牌的时限为8秒（包括等待吃牌、碰牌）；打出的牌归入牌池内；每人放入牌池内的牌子要左向右有序排列，放置到第6张后，再依次另放一行。

5、如玩家已上听（即可胡牌时），可选择报听，报听后摇骰子，翻宝牌；翻出的宝牌可自摸胡，其他三家只有报听后才可胡本张宝牌。如果宝牌与听的牌相同则为进宝，直接胡，加一番。

6、如果最后剩8墩牌时，无人胡牌，则分张；（是否跳过宝牌待确定）

7、满足牌型后，给予胡牌提示，等待时间为8s，

8、胡牌后进入结算界面，玩家可选择是否继续，首先判断玩家游戏币是否足够，如果玩家游戏币不足时继续按钮置灰，如果四人都选择继续则直接开局。