

## TFG del Grado en Ingeniería Informática



### título del TFG

Presentado por Nombre del alumno en Universidad de Burgos — 11 de marzo de 2020

Tutor: nombre tutor



D. nombre tutor, profesor del departamento de nombre departamento, área de nombre área.

#### Expone:

Que el alumno D. Nombre del alumno, con DNI dni, ha realizado el Trabajo final de Grado en Ingeniería Informática titulado título de TFG.

Y que dicho trabajo ha sido realizado por el alumno bajo la dirección del que suscribe, en virtud de lo cual se autoriza su presentación y defensa.

En Burgos, 11 de marzo de 2020

 $V^{\circ}$ .  $B^{\circ}$ . del Tutor:  $V^{\circ}$ .  $B^{\circ}$ . del co-tutor:

D. nombre tutor D. nombre co-tutor

#### Resumen

En este primer apartado se hace una **breve** presentación del tema que se aborda en el proyecto.

#### Descriptores

Palabras separadas por comas que identifiquen el contenido del proyecto Ej: servidor web, buscador de vuelos, android ...

#### Abstract

A **brief** presentation of the topic addressed in the project.

#### Keywords

keywords separated by commas.

## Índice general

Indice general	III
Índice de figuras	IV
Índice de tablas	$\mathbf{v}$
Introducción	1
Objetivos del proyecto	3
Conceptos teóricos	5
3.1. Secciones	5
3.2. Referencias	5
3.3. Imágenes	6
3.4. Listas de items	6
3.5. Tablas	7
Técnicas y herramientas	9
Aspectos relevantes del desarrollo del proyecto	11
5.1. Utilización de AmazonWebServices y Alexa para la realización del proyecto	11
Trabajos relacionados	13
Conclusiones y Líneas de trabajo futuras	15

		_
	_	figuras
Indice	ne.	HOHRAS
HILL	uc	iiguius

## Índice de tablas

3.1. Herramientas y tecnologías utilizadas en cada parte del proyecto

## Introducción

Descripción del contenido del trabajo y del estrucutra de la memoria y del resto de materiales entregados.

## Objetivos del proyecto

Este apartado explica de forma precisa y concisa cuales son los objetivos que se persiguen con la realización del proyecto. Se puede distinguir entre los objetivos marcados por los requisitos del software a construir y los objetivos de carácter técnico que plantea a la hora de llevar a la práctica el proyecto.

## Conceptos teóricos

En aquellos proyectos que necesiten para su comprensión y desarrollo de unos conceptos teóricos de una determinada materia o de un determinado dominio de conocimiento, debe existir un apartado que sintetice dichos conceptos.

Algunos conceptos teóricos de LATEX<sup>1</sup>.

#### 3.1. Secciones

Las secciones se incluyen con el comando section.

#### Subsecciones

Además de secciones tenemos subsecciones.

#### Subsubsecciones

Y subsecciones.

#### 3.2. Referencias

Las referencias se incluyen en el texto usando cite [wiki:latex]. Para citar webs, artículos o libros [koza92].

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Créditos a los proyectos de Álvaro López Cantero: Configurador de Presupuestos y Roberto Izquierdo Amo: PLQuiz

## 3.3. Imágenes

Se pueden incluir imágenes con los comandos standard de LATEX, pero esta plantilla dispone de comandos propios como por ejemplo el siguiente:



Figura 3.1: Autómata para una expresión vacía

#### 3.4. Listas de items

Existen tres posibilidades:

3.5. TABLAS 7

- primer item.
- segundo item.
- 1. primer item.
- 2. segundo item.

Primer item más información sobre el primer item.

Segundo item más información sobre el segundo item.

#### 3.5. Tablas

Igualmente se pueden usar los comandos específicos de LATEXo bien usar alguno de los comandos de la plantilla.

Herramientas	App AngularJS	API REST	BD	Memoria
HTML5	X			
CSS3	X			
BOOTSTRAP	X			
JavaScript	X			
AngularJS	X			
Bower	X			
PHP		X		
Karma + Jasmine	X			
Slim framework		X		
Idiorm		X		
Composer		X		
JSON	X	X		
PhpStorm	X	X		
MySQL			X	
PhpMyAdmin			X	
Git + BitBucket	X	X	X	X
MikT <sub>E</sub> X				X
TEXMaker				X
Astah				X
Balsamiq Mockups	X			
VersionOne	X	X	X	X

Tabla 3.1: Herramientas y tecnologías utilizadas en cada parte del proyecto

## Técnicas y herramientas

Esta parte de la memoria tiene como objetivo presentar las técnicas metodológicas y las herramientas de desarrollo que se han utilizado para llevar a cabo el proyecto. Si se han estudiado diferentes alternativas de metodologías, herramientas, bibliotecas se puede hacer un resumen de los aspectos más destacados de cada alternativa, incluyendo comparativas entre las distintas opciones y una justificación de las elecciones realizadas. No se pretende que este apartado se convierta en un capítulo de un libro dedicado a cada una de las alternativas, sino comentar los aspectos más destacados de cada opción, con un repaso somero a los fundamentos esenciales y referencias bibliográficas para que el lector pueda ampliar su conocimiento sobre el tema.

# Aspectos relevantes del desarrollo del proyecto

Este apartado pretende comentar los aspectos importantes y problemas que han surgido con la realización del proyecto, así como las decisiones de añadir o no más funcionalidad a la aplicación.

### 5.1. Utilización de AmazonWebServices y Alexa para la realización del proyecto

La idea inicial era utilizar los servicios web de Amazon (Amazon Lambda) y la consola de desarrollador (Amazon Developer) para crear la Skill de Alexa y hostearla en sus servidores.

Ya que nunca había usado nunca estos servicios ni había desarrollado ninguna Skill o aplicación asistente de voz similar, leyendo la documentación de Alexa encontré una guía de cómo crear tu primera skill.

**Amazon Web Services** 

**Amazon Developer** 

## Trabajos relacionados

Este apartado sería parecido a un estado del arte de una tesis o tesina. En un trabajo final grado no parece obligada su presencia, aunque se puede dejar a juicio del tutor el incluir un pequeño resumen comentado de los trabajos y proyectos ya realizados en el campo del proyecto en curso.

## Conclusiones y Líneas de trabajo futuras

Todo proyecto debe incluir las conclusiones que se derivan de su desarrollo. Éstas pueden ser de diferente índole, dependiendo de la tipología del proyecto, pero normalmente van a estar presentes un conjunto de conclusiones relacionadas con los resultados del proyecto y un conjunto de conclusiones técnicas. Además, resulta muy útil realizar un informe crítico indicando cómo se puede mejorar el proyecto, o cómo se puede continuar trabajando en la línea del proyecto realizado.