

CONNECTIONS

En 2015 México ocupó uno de los últimos lugares según la OCDE, tan sólo por arriba de unos cuantos países latinoamericanos.

México gasta un porcentaje de PIB en educación similar a otros países de la OCDE, pero el gasto por estudiante sigue siendo bajo en términos generales.

Connections es una herramienta educativa que minimiza y agiliza el gasto de recursos para educación básica a través de un videojuego en AR que motiva la curiosidad de los niños y facilita el aprendizaje cognitivo con experiencias inmersivas en ambientes increíbles.

Luis Fernando Burgos

Me parece una herramienta muy útil, y que además va enfocada al país de una manera realista, me gustó que en la presentación se diera un trasfondo sobre la educación en México, quizá lo único que no me quedó tan claro fue en la parte de que haría como tal el videojuego, pero me pareció una gran idea.

Parra Avila Jorge Arturo

Me agrado tu idea en la cual con ayuda de una aplicación en AR se puede lograr una forma de educación más llamativa para los niños y tengan una mayor facilidad en el aprendizaje divirtiéndose. Por otra parte dejaste muy general hacia que sector iba enfocado en rango de edades y solo tienes pensado enfocarlo en ciertos temas.

Flores López Edgar Gerardo

Es una muy buena idea ya que, pedagógicamente hablando, las técnicas educativas en el país no están muy bien estructuradas o

no cuentan con una actualización constante. La herramienta facilitaría el aprendizaje de una manera más amigable para niños y jóvenes, además de ser dinámico y entretenido.

Escobedo Solares Ricardo

Me gusta la idea de meterse al mundo de la realidad virtual y siento que en la educación ayudaría mucho pero también podrías entrar a temas mas especificaos, como discapacidades o adicciones, igual intentar hacerlo general para el publico y no quedarse solo con niños.