Aberración

Conceptos

* Desmontar el mundo
* Evolución rara
* Hacer el mal
* Romper cosas
* Crimen
* Criaturas bizarras

Primera idea

Rogue-like donde eres un experimento fallido intentando escapar del laboratorio donde ha sido creado. Debes ir recogiendo mutaciones por el escenario para conseguir escapar.

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/sci-fi/sci-fi-styled-modular-pack-82913>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/low-poly-combat-drone-82234>

<https://www.dafont.com/es/lcddot.font>

<https://assetstore.unity.com/packages/2d/gui/icons/2d-simple-ui-pack-218050>