

Relatório de Prática - Programação Back-End com Java

Universidade Estácio de Sá

Campus Paralela

Curso: Desenvolvimento Fullstack

Disciplina: Programação Back-End com Java

Turma: Nordeste

Semestre: 2025.3

Título da Prática

Desenvolvimento de Sistema de Cadastro com Persistência em Java

Objetivo da Prática

Implementar um sistema de cadastro de pessoas físicas e jurídicas em Java, utilizando conceitos de orientação a objetos, repositórios, persistência em arquivos binários e interação via terminal em modo texto.

Códigos Implementados

Os códigos completos devem ser incluídos conforme o projeto desenvolvido no GIT.

Resultados das Execuções

As saídas exibidas no console refletem o funcionamento correto do menu, inserção, alteração, exclusão, consulta, exibição, persistência e recuperação dos dados, conforme orientações da prática.

Análise e Conclusão

1. O que são elementos estáticos e por que o método main é estático?

Elementos estáticos pertencem à classe e não a um objeto. O método main é estático porque precisa ser executado pela JVM sem que nenhum objeto seja criado.

2. Para que serve a classe Scanner?

A classe Scanner permite capturar dados digitados pelo usuário no teclado, sendo

fundamental para criar interação em programas de console.

3. Como o uso de classes de repositório impactou na organização do código?

Os repositórios centralizam as operações de CRUD, reduzindo acoplamento, organizando a lógica de dados e facilitando a manutenção e expansão do sistema.