

> **Ui Design**

Ui Design

Análisis, Conceptualización y Prototipo en Sketch

Introducción

- Introducción
- UI dentro del proceso de Producción
- Investigación y definición de Objetivos
- Ejercicio 1: Design Research

Storyboards: Dinámicas y Mecánicas

- Dinámicas y Mechanics
- Data-Driven Design vs User-Driven Design
- Sketch 3: Introducción a la interfase y herramientas
- Ejercicio 2: Storyboards en Sketch - Documentación de Mecánicas

Prototipo Funcional Desktop - Bootstrap

- Responsive Design and Bootstrap Grid System
- Sketch 3: Paginas Maestras sistemas de Exportación
- Ejercicio 3: Conceptualización Gráfica Inicial

Prototipo Funcional Mobile - Bootstrap

- Navigation and Navigation Bar
- User Input: Buttons and Forms
- Displaying Content: Tables, Panels, Wells
- Images and Media: Images, Thumbnails, Media Objects
- Alerting Users: Labels, Badges, Alerts, Progress Bars
- Ejercicio 4: Conceptualización Gráfica Mobile

Prototipo iOS

- iOS Apple Human Design
- UIKit Framework
- Ejercicio 5 Mockup IOS

> **Ui Design**

Ui Design

Análisis, Conceptualización y Prototipo en Sketch

Prototipo iOS

- Comportamientos
- Exportar UI Motion Videos/Gifs
- Ejercicio 8: Mockup Marvel App

Prototipo Android

- Material Design
- Componentes: Modals, Views, Alerts.
- Ejercicio 5: Mockup Inicial

Prototipo Android

- Comportamientos
- Ejercicio 6: Mockup con Pixate
- Exportar UI Motion Videos/Gifs