**Инструкция по обработке креативов, преобразованных через Flash CC/Adobe Animate/Google Web Designer/Adobe Edge**

**Adobe Animate/Flash CC**

**Общие требования**

1. Перенести содержимое файла **index.js** в тег <script src="index.js"></script> файла **index.html**, удалить атрибут src. Сам тег нужно разместить внутри <body> </body>
2. В тег head файла **index.html** добавить

|  |
| --- |
| <meta name="ad.size" content="width=300,height=250"> |

Где *width, height* - значения соответствующих атрибутов элемента *canvas*.

**Баннеры Google**

1. Если для конвертации вы используете flash cc, проследить, что использующиеся js-библиотеки в **index.html** имеют защищенный протокол https. Если баннер не отображается в браузере, нужно проверить, что используются актуальные версии библиотек:

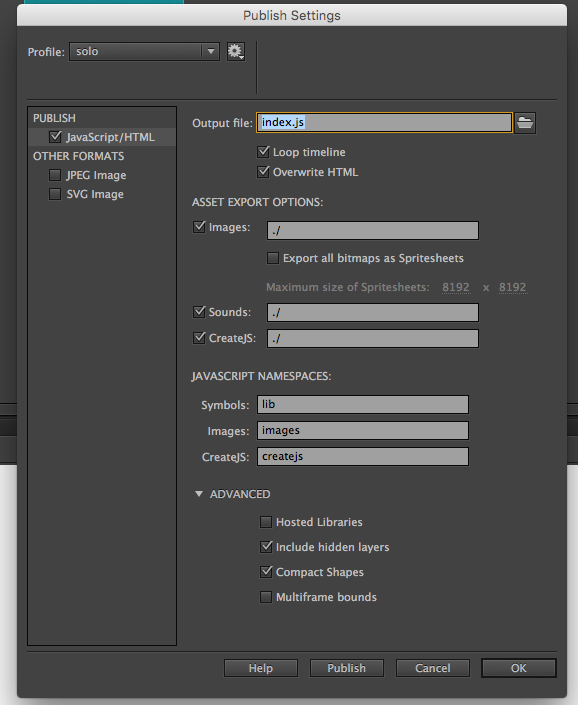
|  |
| --- |
| <script src="https://code.createjs.com/easeljs-0.8.1.min.js"></script>  <script src="https://code.createjs.com/tweenjs-0.6.1.min.js"></script>  <script src="https://code.createjs.com/movieclip-0.8.1.min.js"></script>  <script src="https://code.createjs.com/preloadjs-0.6.1.min.js"></script> |

В случае, если вы используете adobe animate, js-библиотека в **index.html:**

|  |
| --- |
| https://s0.2mdn.net/ads/studio/cached\_libs/createjs\_2015.11.26\_54e1c3722102182bb133912ad4442e19\_min.js |

1. Перенести все изображения из вложенных папок в корневую, удалить вложенные папки.

Исправить пути в js коде к этим файлам на пути к корневой папке (либо настроить в Adobe).



Было:

|  |
| --- |
| manifest: **[**  {src:"images/bg.jpg", id:"bg"},  {src:"images/br.jpg", id:"br"},  {src:"images/br\_1.png", id:"br\_1"},  {src:"images/br2.png", id:"br2"}  **]** |

Стало:

|  |
| --- |
| manifest: **[**  {src:"bg.jpg", id:"bg"},  {src:"br.jpg", id:"br"},  {src:"br\_1.png", id:"br\_1"},  {src:"br2.png", id:"br2"}  **]** |

1. В элементе body найти элемент canvas, обернуть этот элемент элементом <a></a> следующим образом:

|  |
| --- |
| <a href="javascript:void(window.open(window.clickTag))">*<canvas>...</canvas>*</a> |

**Баннеры Яндекс**

1. Содержимое всех используемых библиотек перенести в соответствующие тэги *script*, удалив атрибут *src*.
2. В файле **index.html** сразу после открывающегося тега <head> нужно добавить

|  |
| --- |
| <script type="text/javascript" src="https://awaps.yandex.net/data/lib/adsdk.js"></script> |

1. В массиве manifest, который имеет вид

|  |
| --- |
| manifest: **[**  {src:"images/bg.jpg", id:"bg"},  {src:"images/br.jpg", id:"br"},  {src:"images/br\_1.png", id:"br\_1"},  {src:"images/br2.png", id:"br2"}  **]** |

Для каждой из представленных картинок({src:"images/bg.jpg", id:"bg"}) провести следующие операции:

1. Загрузить изображение на <https://www.base64-image.de/>, после загрузки скопировать base64 код этого изображения, нажав на “Copy Image”
2. Вставить скопированную строку вместо значения свойства src
3. Добавить свойство “type:createjs.AbstractLoader.IMAGE” (все свойства отделяются запятыми)

Должен получиться следующий результат:

|  |
| --- |
| manifest: **[**  {type:createjs.AbstractLoader.IMAGE,  src:"data:image/png;base64,M9GpEqU+e61Br04grCvWx/iQYUu92iIHBA0ctWBJvNxmASviUEfBssgYVZ/dH0dy96Kc+c8qiYLQAZBG+3GOqsHbVrypQe2CjTEfV6cUxah4bvba6yq/PTGfqqCidZ1Zlga4+KbKVShmKDOABWsPEgW9GrwRJdxwsARIBCkSLInkUW1+XEOsTiQImF4dSAluIqi4ociw9nEtalCAEADt9HQfLb1CFORYUmMWj",  id:"bg"},  {type:createjs.AbstractLoader.IMAGE,  src:"data:image/png;base64,iVBORw0KGgoAAAANSUhEUgAABAAAAAQACAMAAABIw9uxAAABsFBMVEDKy7y3KpoZV6xj2piLyqujWgXEBN/TUAvIiLv57zly5f28cR1RTtqLSru2qCXalO5nXKcYU2+oHP49sDKq4DYxZYcTlTIuo0hEhWhbVGFXEhyS0CkaFORYUmMWj",  id:"br"},  {type:createjs.AbstractLoader.IMAGE,  src:"data:image/png;base64,y7y3KpoZV6xj2piLyqujWgXEBN/TUAvIiLv57zly5f28cR1RTtqLSru2qCXalO5nXKcYU2+oHP49sDKq4DYxZYcTlTIuo0hEhWhbVGFXEhyS0CkaFORYUmMWj  ", id:"br\_1"},  {type:createjs.AbstractLoader.IMAGE,  src:"data:image/png;base64,iVBORw0KGgoAAAANSUhEUgAABAAAAAQACAMAAABIw9uxAAABsFBM9KN6AdIEGQ//4hw0ShAgDvZGlLcs6MDUOQOCixCdeY/CwFjT9gzKIlR8fzyD3gzJ4TMJ0zZvcZrpOxbB17r6tUCdDZxsNrpBgIByKTafg1tQVUB4di++urjL7745oP70qG7l+utj76qCkq  CkaFORYUmMWj",  id:"br2"}  ] |

NB: строка значения src для реальных изображений гораздо длиннее.

1. В тег <head> добавить следующий скрипт

|  |
| --- |
| <script>  function getUrlParam(name) {  name = name.replace(/[\[]/, "\\[").replace(/[\]]/, "\\]");  var regex = new RegExp("[\\?&]" + name + "=([^&#]\*)"),  results = regex.exec(location.search);  return results == null ? "" : decodeURIComponent(results[1].replace(/\+/g, " "));  }  </script> |

1. В элементе body найти элемент canvas, обернуть этот элемент элементом <a></a> следующим образом:

|  |
| --- |
| <a id="click1\_area" target="\_blank">*<canvas>...</canvas>*</a> |

1. Перед закрывающем тегом </body> добавить скрипт:

|  |
| --- |
| <script>  document.getElementById("click1\_area").href = getUrlParam('link1');  </script> |

**Google Web Designer**

**Общие требования**

1. В тег head файла **index.html** добавить

|  |
| --- |
| <meta name="ad.size" content="width=300,height=250"> |

Где *width, height* - значения соответствующих атрибутов элемента *canvas*.

Информацию о ширине и высоте креатива нужно брать из следующего элемента:

|  |
| --- |
| <div is="gwd-page" id="page1\_1" class="gwd-page-wrapper gwd-page-size gwd-lightbox" **data-gwd-width="300px" data-gwd-height="250px"** data-gwd-name="page1"> |

**Баннеры Google**

1. Найти корневой элемент **gwd** (Может иметь вид gwd-doubleclick, gwd-genericad) и обернуть его тегом <a>

|  |
| --- |
| <a href="javascript:void(window.open(window.clickTag))">*(содержимое тега gwd)*</a> |

**Баннеры Яндекс**

1. Сразу после тега <head> нужно добавить

|  |
| --- |
| <script type="text/javascript" src="<https://awaps.yandex.net/data/lib/adsdk.js>"></script> |

NB: единственное внешнее обращение в файле

1. Для всех файлов шрифтов(Зачастую GWD делает лишь один такой элемент)

|  |
| --- |
| <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Dosis|Exo+2|Open+Sans|Open+Sans+Condensed:300" rel="stylesheet" type="text/css"> |

Провести следующие операции:

1. Создать элемент <style></style> после исходного элемента link
2. Скопировать содержимое .css файла, который доступен по ссылке атрибута href элемента link.
3. Перенести это содержимое в созданный элемент style.
4. Для каждого @font-face селектора в элементе style сохранить шрифт из ссылки, находящейся в src: url(). Затем, перейдя на <https://www.giftofspeed.com/base64-encoder/> , загрузить этот файл.
5. В url() написать “data:application/x-font-woff;charset=utf-8;base64,” где вместо “/x-font-woff” - формат файла.
6. Добавить строку, полученную на <https://www.giftofspeed.com/base64-encoder/> в данный url()

Пример:

|  |
| --- |
| @font-face { font-family: 'latoregular'; src: url(data:application/x-font-woff;charset=utf-8;base64,d09GRgABAAAAAHwwABMAAAAA4IwAAQAAAAAAAAAYAAAAGcwpSLAAAAAEAAAAAzD2izwAAAADKk15wAAAAAM5SI4h42mNgZGBg4ANiOQYQYAJCRoZnQPyc4QWQzQIWYwAAKyYC8QB42pXXW4yUdxnH8Qfo0gqV7) format('woff'); font-weight: normal; font-style: normal; } |

1. Найти все пути к картинкам, которые подключены в атрибуте source тегов img, заменить атрибут source на src со скомпилированной в base64 картинкой в качестве значения.

Для кoмпиляции картинки нужно:

1. Загрузить изображение на <https://www.base64-image.de/>, после загрузки скопировать base64 код этого изображения, нажав на “Copy Image”
2. Вставить скопированную строку вместо значения свойства src

Было:

|  |
| --- |
| <img is="gwd-image" source="camera.png" id="gwd-image\_1" class="gwd-img-13d4"> |

Стало:

|  |
| --- |
| <img is="gwd-image" **src=**"data:image/png;base64,iVBORw0KGgoAAAANSUhEUgAABAAAAAQACAMAAABIw9uxAAABsFBM9KN6AdIEGQ//4hw0ShAgDvZGlLcs6MDUOQOCixCdeY/CwFjT9gzKIlR8fzyD3gzJ4TMJ0zZvcZrpOxbB17r6tUCdDZxsNrpBgIByKTafg1tQVUB4di++urjL7745oP70qG7l+utj76qCkqCkaFORYUmMWj" id="gwd-image\_1" class="gwd-img-13d4"> |

1. Перенести svg-файлы в **index.html**

Нужно:

1. Найти тег img к которому подключен svg

|  |
| --- |
| <img is="gwd-image" source="age.svg" id="gwd-image\_4" class="gwd-img-1yld"> |

1. Заменть тег img на тег svg добавив к нему все атрибуты первоначального тега img, кроме source

|  |
| --- |
| <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" version="1.1" xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink" preserveAspectRatio="none" x="0px" y="0px" width="22px" height="22px" viewBox="0 0 22 22" **is="gwd-image" id="gwd-image\_4" class="gwd-img-1yld"**>*(содержимое файла svg)</svg>* |

1. Заменить тег <script> с подключенной в src библиотекой Enabler.js на тег <script></script> c содержимым библиотеки внутри
2. В тег <head> добавить следующий скрипт

|  |
| --- |
| <script>  function getUrlParam(name) {  name = name.replace(/[\[]/, "\\[").replace(/[\]]/, "\\]");  var regex = new RegExp("[\\?&]" + name + "=([^&#]\*)"),  results = regex.exec(location.search);  return results == null ? "" : decodeURIComponent(results[1].replace(/\+/g, " "));  }  </script> |

1. Найти корневой элемент **gwd** (Может иметь вид gwd-doubleclick, gwd-genericad) и обернуть его тегом <a></a>

|  |
| --- |
| <a id="click1\_area" target="\_blank">*(содержимое тега gwd)*</a> |

1. Перед закрывающем тегом </body> добавить скрипт:

|  |
| --- |
| <script>  document.getElementById("click1\_area").href = getUrlParam('link1');  </script> |

**Adobe Edge (только для Google)**

1. В теге <head> файле **index.html** должно быть включена метаинформация о размере креатива

|  |
| --- |
| <meta name="ad.size" content="width=300,height=250"> |

1. Проследить, что все файлы находятся в корневой папке архива
2. В файле **index.html** после элемента

|  |
| --- |
| <script type="text/javascript" charset="utf-8" src="edge.6.0.0.min.js"></script> |

Добавить следующий элемент:

|  |
| --- |
| <script>window.im = 'img1.jpg'.slice(0,-8)</script> |

Где img1.jpg - название любого существующего изображения, находящегося в директории с креативом.

Вместо 8 необходимо написать число символов в названии использованного изображения(включая расширение).

1. В файле **index.html** найти элемент script

|  |
| --- |
| <script>  AdobeEdge.loadComposition('160x600\_stars2\_Google\_150', 'EDGE-12706436', {...}, {"dom":{}}, {"dom":{}});  </script> |

Перед *'160x600\_stars2\_Google\_150'* необходимо добавить *'img1.jpg'.slice(0,-8) +,* аналогично предыдущему пункту. Результат:

|  |
| --- |
| <script>  AdobeEdge.loadComposition('img1.jpg'.slice(0,-8) + '160x600\_stars2\_Google\_150', 'EDGE-12706436', {...}, {"dom":{}}, {"dom":{}});  </script> |

1. Если в **index.html** используется символ *$*, то в самом начале файла (например, сразу после открывающего тега *<head>*) необходимо добавить следующую строку:

|  |
| --- |
| #set($D = '$') |

А затем заменить все последующие вхождения символа *$* на *$D*.

1. Проследить, что в корневом элементе div есть атрибуты onclick и target

|  |
| --- |
| <div id="Stage" class="EDGE-12706436" onclick="javascript:window.open(window.clickTag)" target="\_blank"></div> |

Либо обернуть контейнер <div> тегом <a></a>

|  |
| --- |
| <a href="javascript:void(window.open(window.clickTag))"><div id="Stage" class="EDGE-12706436"></div></a> |