

18. Анализ на основе LR(0)-автомата. SLR(1)-анализ.

Анализ на основе LR(0)-автомата и его расширение — SLR(1)-анализ — представляют собой методы **восходящего синтаксического анализа** типа «перенос–свёртка».

Эти методы используют детерминированный конечный автомат для отслеживания **активных префиксов** грамматики в стеке.

1. LR(0)-пункты и автомат

Основой LR-анализа является понятие **LR(0)-пункта**.

опр Пункт — это правило вывода с точкой в правой части, например $[A \rightarrow \beta_1 \cdot \beta_2]$.

А если быть точнее:

$k=0$

Определение

LR(k)-пункт $[A \rightarrow \beta_1 \cdot \beta_2, v]$ *допустим для активного префикса* γ , если $\gamma = \gamma_1 \beta_1$ и существует правый вывод $S' \Rightarrow^* \gamma_1 A w \Rightarrow \gamma_1 \beta_1 \beta_2 w \Rightarrow^* u w$, v — префикс $w \nmid$.

- **Точка** обозначает границу между тем, что уже находится в стеке (β_1), и тем, что ожидается во входном потоке (β_2).
- Если точка стоит в конце ($[A \rightarrow \alpha \cdot]$), это означает, что в стеке находится **основа** и можно выполнить **свёртку**.

В LR(0) автомате мы можем принимать решение в текущий момент времени и не заглядывая ни на один символ ленты вперед.

LR(0)-автомат (A_G) — это детерминированный конечный автомат, состояниями которого являются множества допустимых пунктов.

Хз нужно ли следующие следствия рассказывать:

Следствие

Множество пунктов, достижимых из \mathcal{I}_0 по пути помеченного γ , совпадают с множеством допустимых пунктов для активного префикса γ .

Следствие

Если в состоянии A_G есть пункты $[A \rightarrow \alpha_1 X \alpha_2]$ и $[B \rightarrow \beta_1 Y \beta_2]$, то $X=Y$.

Для построения автомата \mathcal{A}_G не нужно вначале строить автомат пунктов (он неявно задан самой грамматикой). Детерминированный LR(0)-автомат можно получить сразу, используя две вспомогательные функции. Пусть M — произвольное множество пунктов грамматики.

Определение

$CLOSURE(M)$ — минимальное по включению множество пунктов, содержащее M , и такое, что вместе с пунктом вида $[A \rightarrow \alpha \cdot B\beta]$ в нём содержатся все пункты вида $[B \rightarrow \cdot \gamma]$.
 $CLOSURE(M) = \{i | \exists j \in M \wedge \exists(i, j) - \text{путь, помеченный } \lambda\}$.

Множество $CLOSURE(M)$ — это и есть замыкание в терминах λ -НКА.

Чтобы построить $CLOSURE(M)$, в качестве первого приближения берём множество M и упорядочиваем его пункты в очередь. В цикле обрабатываем первый элемент в очереди, добавляя пункты вида $[B \rightarrow \cdot \gamma]$ в $CLOSURE(M)$ и конец очереди, если их ещё не было в $CLOSURE(M)$. Первый элемент из очереди всегда удаляется. Когда очередь становится пустой, построение $CLOSURE(M)$ завершено.

Определение

Пусть X — произвольный символ грамматики. Тогда
 $GOTO(M, X) = CLOSURE(\{[A \rightarrow \alpha X \cdot \beta] | [A \rightarrow \alpha \cdot X\beta] \in M\})$.

Функция GOTO является функцией переходов LR(0)-автомата \mathcal{A}_G .

Алгоритм построения LR(0)-автомата

Вход: Расширенная грамматика $G = (\Sigma, \Gamma, P, S')$.

Выход: ДКА $\mathcal{A}_G = (Q, \Sigma \cup \Gamma, \delta, I_0, Q)$.

- 1 $I_0 = \text{CLOSURE}([S' \rightarrow \cdot S])$
- 2 $\text{label}(I_0) = 0$
- 3 $Q = \{I_0\}$
- 4 цикл пока $\exists I \in Q : \text{label}(I) = 0$
- 5 цикл по $X \in \Sigma \cup \Gamma$
- 6 $\delta(I, X) = \text{GOTO}(I, X)$
- 7 если $\delta(I, X) \notin Q$
- 8 $Q = Q \cup \{\delta(I, X)\}$
- 9 $\text{label}(\delta(I, X)) = 0$
- 10 $\text{label}(I) = 1$

Анализ на основе LR(0)-автомата

Начнём с неформального описания роли LR(0)-автомата в анализе «перенос–свертка». Подадим на вход автомата \mathcal{A}_G цепочку w , тестируемую на выводимость в грамматике G . После каждого такта работы автомата будем складывать новое состояние автомата в стек(а значит, и прочитанный символ) и анализировать это новое состояние, возможно, производя некоторые манипуляции перед тем, как разрешить автомату следующий такт.

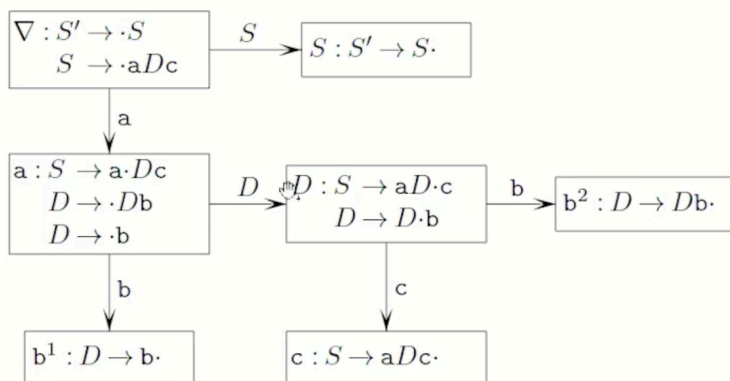
Построение таблицы LR(0)-анализатора

Вход: Расширенная грамматика $G = (\Sigma, \Gamma, P, S')$.

Выход: Таблицы ACTION и GOTO для LR-анализа грамматики G .

- 1 построить LR(0)-автомат \mathcal{A}_G
- 2 проиндексировать строки таблиц ACTION и GOTO состояниями \mathcal{A}_G
- 3 цикл по всем состояниям I
- 4 если $(I = [S' \rightarrow S \cdot])$ ACTION(I, \vdash) = \checkmark
- 5 иначе если $(I = [A \rightarrow \alpha \cdot])$
- 6 для каждого $a \in \Sigma \cup \{\vdash\}$
- 7 ACTION(I, a) = $number(A \rightarrow \alpha)$
- 8 иначе для каждого $a \in \Sigma$
- 9 если $(\delta(I, a) \neq \emptyset)$ ACTION(I, a) = $\delta(I, a)$
- 10 для каждого $A \in \Gamma$
- 11 если $(\delta(I, A) \neq \emptyset)$ GOTO(I, A) = $\delta(I, A)$

Грамматика $S' \rightarrow S, S \rightarrow aDc, D \rightarrow Db \mid b$



	ACTION				GOTO	
	a	b	c	⊢	S	D
S				✓		
D		← b²	← c			
a		← b¹				D
b¹	3	3	3	3		
b²	2	2	2	2		
c	1	1	1	1		
▽	← a				S	

SLR(1)-анализ (Simple LR)

Большинство реальных грамматик (например, грамматики арифметических выражений) не являются LR(0)-грамматиками, так как их состояния часто содержат **конфликты**:

- **Перенос-свёртка**: в одном состоянии есть и $[A \rightarrow \alpha \cdot]$, и $[B \rightarrow \beta \cdot a \gamma]$.
- **Свёртка-свёртка**: в состоянии два пункта вида $[A \rightarrow \alpha \cdot]$ и $[B \rightarrow \beta \cdot]$.

При заполнении строки ACTION для состояния, содержащего пункт вида $A \rightarrow \alpha \cdot$, свертку достаточно записать в клетках, проиндексированных символами из FOLLOW(A).

Изменив построение таблицы ACTION указанным способом, мы получаем *SLR(1)-анализатор* (простой LR(1)-анализатор).

Грамматики, для которых построенная таким способом таблица ACTION не содержит множественных записей (т. е. конфликтов), называются *SLR(1)-грамматиками*.

•
•

SLR(1)-анализ расширяет возможности LR(0) за счёт использования множеств **FOLLOW** (символов, которые могут следовать за нетерминалом в корректных формах).

- **Правило свёртки в SLR(1):** свёртка по правилу $A \rightarrow \alpha$ выполняется только в том случае, если очередной символ входной цепочки принадлежит множеству FOLLOW(A).
- Если этот символ не входит в FOLLOW(A), свёртка считается некорректной. Это позволяет разрешить многие конфликты, где LR(0)-анализатор не мог сделать выбор.