

18. Анализ на основе LR(0)-автомата. SLR(1)-анализ.

Анализ на основе LR(0)-автомата и его расширение — SLR(1)-анализ — представляют собой методы **восходящего синтаксического анализа** типа «перенос–свёртка».

Эти методы используют детерминированный конечный автомат для отслеживания **активных префикс** грамматики в стеке.

1. LR(0)-пункты и автомат

Основой LR-анализа является понятие **LR(0)-пункта**.

опр Пункт — это правило вывода с точкой в правой части, например $[A \rightarrow \beta_1 \cdot \beta_2]$.

А если быть точнее:

$k=0$

Определение

LR(k)-пункт $[A \rightarrow \beta_1 \cdot \beta_2, v]$ **допустим для активного префикса** γ , если $\gamma = \gamma_1 \beta_1$ и существует правый вывод $S' \Rightarrow^* \gamma_1 A w \Rightarrow \gamma_1 \beta_1 \beta_2 w \Rightarrow^* uw$, v — префикс $w \dashv$.

- **Точка** обозначает границу между тем, что уже находится в стеке (β_1), и тем, что ожидается во входном потоке (β_2).
- Если точка стоит в конце ($[A \rightarrow \alpha \cdot]$), это означает, что в стеке находится **основа** и можно выполнить **свёртку**.

В LR(0) автомате мы можем принимать решение в текущий момент времени и не заглядывая ни на один символ ленты вперед.

LR(0)-автомат (A_G) — это детерминированный конечный автомат, состояниями которого являются множества допустимых пунктов.

Х3 нужно ли следующие следствия рассказывать:

Следствие

Множество пунктов, достягимых из \mathcal{I}_0 по пути помеченного γ , совпадают с множеством допустимых пунктов для активного префикса γ .

Следствие

Если в состоянии A_G есть пункты $[A \rightarrow \alpha_1 X \alpha_2]$ и $[B \rightarrow \beta_1 Y \beta_2]$, то $X=Y$.

Для построения автомата \mathcal{A}_G не нужно вначале строить автомат пунктов (он неявно задан самой грамматикой). Детерминированный LR(0)-автомат можно получить сразу, используя две вспомогательные функции. Пусть M — произвольное множество пунктов грамматики.

Определение

$\text{CLOSURE}(M)$ — минимальное по включению множество пунктов, содержащее M , и такое, что вместе с пунктом вида $[A \rightarrow \alpha \cdot B\beta]$ в нём содержатся все пункты вида $[B \rightarrow \cdot\gamma]$.
 $\text{CLOSURE}(M) = \{i \mid \exists j \in M \wedge \exists(i, j) \text{ — путь, помеченный } \lambda\}$.

Множество $\text{CLOSURE}(M)$ — это и есть замыкание в терминах λ -НКА.

Чтобы построить $\text{CLOSURE}(M)$, в качестве первого приближения берём множество M и упорядочиваем его пункты в очередь. В цикле обрабатываем первый элемент в очереди, добавляя пункты вида $[B \rightarrow \cdot\gamma]$ в $\text{CLOSURE}(M)$ и конец очереди, если их ещё не было в $\text{CLOSURE}(M)$. Первый элемент из очереди всегда удаляется. Когда очередь становится пустой, построение $\text{CLOSURE}(M)$ завершено.

Определение

Пусть X — произвольный символ грамматики. Тогда
 $\text{GOTO}(M, X) = \text{CLOSURE}(\{[A \rightarrow \alpha X \cdot \beta] \mid [A \rightarrow \alpha \cdot X\beta] \in M\})$.

Функция GOTO является функцией переходов LR(0)-автомата \mathcal{A}_G .

Алгоритм построения LR(0)-автомата

Вход: Расширенная грамматика $G = (\Sigma, \Gamma, P, S')$.

Выход: ДКА $\mathcal{A}_G = (Q, \Sigma \cup \Gamma, \delta, I_0, Q)$.

1 $I_0 = \text{CLOSURE}([S' \rightarrow \cdot S])$

2 $\text{label}(I_0) = 0$

3 $Q = \{I_0\}$

4 цикл пока $\exists I \in Q : \text{label}(I) = 0$

5 цикл по $X \in \Sigma \cup \Gamma$

6 $\delta(I, X) = \text{GOTO}(I, X)$

7 если $\delta(I, X) \notin Q$

8 $Q = Q \cup \{\delta(I, X)\}$

9 $\text{label}(\delta(I, X)) = 0$

10 $\text{label}(I) = 1$

Анализ на основе LR(0)-автомата

Начнём с неформального описания роли LR(0)-автомата в анализе «перенос–свертка». Подадим на вход автомата \mathcal{A}_G цепочку w , тестируемую на выводимость в грамматике G .

После каждого такта работы автомата будем складывать новое состояние автомата в стек(а значит, и прочитанный символ) и анализировать это новое состояние, возможно, производя некоторые манипуляции перед тем, как разрешить автомату следующий такт.

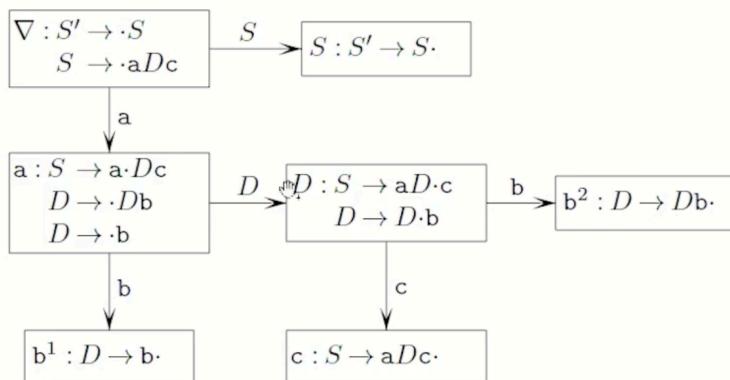
Построение таблицы LR(0)-анализатора

Вход: Расширенная грамматика $G = (\Sigma, \Gamma, P, S')$.

Выход: Таблицы ACTION и GOTO для LR-анализа грамматики G .

- 1 построить LR(0)-автомат \mathcal{A}_G
- 2 проиндексировать строки таблиц ACTION и GOTO состояниями \mathcal{A}_G
- 3 цикл по всем состояниям I
- 4 если ($I = [S' \rightarrow S\cdot]$) $\text{ACTION}(I, \cdot) = \checkmark$
- 5 иначе если ($I = [A \rightarrow \alpha\cdot]$)
 - 6 для каждого $a \in \Sigma \cup \{\cdot\}$
 $\text{ACTION}(I, a) = \text{number}(A \rightarrow \alpha)$
 - 7 иначе для каждого $a \in \Sigma$
 - 8 если ($\delta(I, a) \neq \emptyset$) $\text{ACTION}(I, a) = \delta(I, a)$
 - 9 для каждого $A \in \Gamma$
 - 10 если ($\delta(I, A) \neq \emptyset$) $\text{GOTO}(I, A) = \delta(I, A)$

Грамматика $S' \rightarrow S, \quad S \rightarrow aDc, \quad D \rightarrow Db \mid b$



	ACTION				GOTO	
	a	b	c	·	S	D
S				✓		
D		← b²	← c			
a		← b¹				D
b¹	3	3	3	3		
b²	2	2	2	2		
c	1	1	1	1		
∇	← a				S	

SLR(1)-анализ (Simple LR)

Большинство реальных грамматик (например, грамматики арифметических выражений) не являются LR(0)-грамматиками, так как их состояния часто содержат **конфликты**:

- **Перенос-свёртка:** в одном состоянии есть $[A \rightarrow \alpha\cdot]$, и $[B \rightarrow \beta \cdot a\gamma]$.
- **Свёртка-свёртка:** в состоянии два пункта вида $[A \rightarrow \alpha\cdot]$ и $[B \rightarrow \beta\cdot]$.

При заполнении строки ACTION для состояния, содержащего пункт вида $A \rightarrow \alpha\cdot$, свертку достаточно записать в клетках, проиндексированных символами из FOLLOW(A).

Изменив построение таблицы ACTION указанным способом, мы получаем *SLR(1)-анализатор* (простой LR(1)-анализатор).

Грамматики, для которых построенная таким способом таблица ACTION не содержит множественных записей (т. е. конфликтов), называются *SLR(1)-грамматиками*.

-
-

SLR(1)-анализ расширяет возможности LR(0) за счёт использования множеств FOLLOW (символов, которые могут следовать за нетерминалом в корректных формах).

- **Правило свёртки в SLR(1):** свёртка по правилу $A \rightarrow \alpha$ выполняется только в том случае, если очередной символ входной цепочки принадлежит множеству FOLLOW(A).
- Если этот символ не входит в FOLLOW(A), свёртка считается некорректной. Это позволяет разрешить многие конфликты, где LR(0)-анализатор не мог сделать выбор.