

# Compromiso los integrantes del Grupo 6 de la asignatura ISPP (Ingeniería de Software y Práctica Profesional)

Curso 2023-24

**Yo, Javier Grosso Gómez de Terreros, perteneciente al grupo 6 de la asignatura, me comprometo de manera voluntaria y consciente a cumplir con las siguientes cláusulas y responsabilidades durante mi participación en la asignatura ISPP para el curso académico 2023-24.**

## **1. Dedicación Semanal:**

- Me comprometo a dedicar un mínimo de 10 horas semanales a las actividades relacionadas con la asignatura ISPP. Esta dedicación incluirá tiempo destinado a clases, reuniones de grupo, investigación, desarrollo de tareas y cualquier otra actividad relacionada con el proyecto.

## **2. Abandono Responsable:**

- En caso de que mi nivel de esfuerzo no alcance el 50% del compromiso acordado, me comprometo a comunicarlo de manera transparente al grupo. En caso de que persista esta situación, me comprometo a abandonar el grupo de manera responsable para no convertirme en un obstáculo para el progreso del equipo.

## **3. Finalización Oportuna de Tareas:**

- Me comprometo a finalizar todas mis tareas asignadas en los plazos acordados. Especialmente, me esforzaré por completar las tareas que afecten a mis compañeros, evitando situaciones en las que su trabajo se vea afectado, especialmente en días festivos o fines de semana.

## **4. Registro de Tiempo en Clockify:**

- Seré responsable de registrar el tiempo dedicado a cada tarea utilizando la herramienta Clockify. Cada entrada deberá incluir un detalle suficiente que refleje la naturaleza y el alcance de la tarea realizada.

**5. Eficiencia en Reuniones:**

- Durante las reuniones de grupo, me comprometo a ser consciente del tiempo y a contribuir de manera efectiva para maximizar la productividad del equipo. Evitaré la pérdida de tiempo innecesaria y me esforzaré por mantener un enfoque en los temas relevantes para el proyecto.

**6. Reducción de Ruido y Distracciones:**

- Durante el horario de trabajo acordado, minimizaré distracciones personales, como el uso de teléfonos móviles o correos electrónicos no relacionados con el proyecto. Mantendré un entorno de trabajo libre de ruido excesivo para favorecer la concentración y el rendimiento del equipo.

**7. Buenas Prácticas y Seguimiento del Plan:**

- Me comprometo a seguir buenas prácticas de ingeniería de software y a adherirme al plan establecido por el equipo para el desarrollo del proyecto.

**8. Gestión del Ego y Cumplimiento de Roles:**

- Reconozco que el proyecto se guiará por las necesidades y expectativas del cliente, y no por las opiniones individuales. Me comprometo a gestionar mi ego y a trabajar en función de los objetivos colectivos del equipo. Además, cumpliré con el rol asignado dentro del grupo.

**9. Sistema de Penalizaciones y Recompensas:**

- Aceptaré y cumpliré con el sistema de penalizaciones y recompensas establecido por el equipo para fomentar la responsabilidad individual y el rendimiento grupal.

**10. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:**

- Cada tarea será asignada a una persona principalmente, quien será responsable de liderar su ejecución y asegurarse de que se complete dentro del tiempo acordado y cumpliendo con los requisitos.

**11. Responsabilidad**

- Como miembro del equipo, me comprometo a cumplir con todas las responsabilidades que se me asignen y a seguir las indicaciones de los coordinadores de cada área o departamento, siempre priorizando el bienestar del equipo.

## 12. Calificaciones

- Como miembro del equipo, aceptare las métricas del nuevo criterio de calificación para evaluar el rendimiento individual de cada miembro del equipo y su correspondiente calificación semanal del Sprint.

## 13. Comportamiento de equipo.

- Como miembro de un equipo me comprometo a fomentar un ambiente positivo con el resto de los miembros, a ayudar a llevar el proyecto a buen puerto, a evitar actitudes tóxicas y a colaborar con los miembros del equipo ayudando a los que necesiten algún tipo de ayuda.
- También me comprometo a avisar con antelación si por circunstancias externas al proyecto voy a estar incomunicado durante una fecha concreta.

## 14. Calendario de disponibilidad.

- Como miembro del equipo, me comprometo a rellenar el calendario de disponibilidad con la máxima exactitud posible, cuyo objetivo es prever al equipo de cuando puedo estar libre y así, poder realizar o ayudar en las tareas que sean necesarias y poder asistir a las reuniones sean extraordinarias o no.

Los roles asignados y que tendrán la última palabra en todo lo que a su área respecta serán los siguientes:

- Jefe de proyecto: Diego | Auxiliar: Alex
- Coordinador Backend: Joaquín | Auxiliar: Antonio
- Coordinador Frontend: Adrián | Auxiliar: Javi
- Diapositivas: Samuel y José Luis

Para definir también responsabilidades dentro del Frontend y Backend nos hemos dividido en tres grupos en los cuales hay siempre una pareja de Frontend y Backend:

Grupo 1: Alex, Pablo C, Samuel, Álvaro.

Grupo 2: Joaquín, Javi, José Luis, Fran.

Grupo 3: Pablo M, Adrián, Antonio, Diego.

## Sistema de Penalizaciones

### 1. Reconocimiento Semanal:

- **Recompensa:** Aquel miembro del equipo que haya demostrado un compromiso excepcional, cumpliendo o superando consistentemente las 10 horas semanales de dedicación y contribuyendo de manera significativa a las tareas del proyecto, será reconocido públicamente durante nuestras reuniones semanales.
- **Penalización:** Quienes no cumplan con el mínimo de 10 horas semanales de dedicación o que no hayan contribuido de manera significativa a las tareas del proyecto recibirán una advertencia formal por parte del equipo.

### 2. Finalización en el tiempo estimado de Tareas:

- **Recompensa:** Se otorgará un reconocimiento especial a aquellos miembros que finalicen sus tareas antes de los plazos establecidos, permitiendo así un avance fluido del proyecto.
- **Penalización:** Si un miembro incumple repetidamente con los plazos acordados para la finalización de tareas, se establecerá una reunión especial para discutir y encontrar soluciones al problema.

### 3. Eficiencia en Reuniones:

- **Recompensa:** Quienes demuestren ser especialmente eficientes durante las reuniones, aportando ideas valiosas y manteniendo un enfoque claro en los temas relevantes, serán elogiados y considerados como modelos a seguir.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a aquellos miembros que no respeten el tiempo asignado para las reuniones o que desvíen la atención del equipo hacia temas no relacionados con el proyecto.

### 4. Registro de Tiempo en Clockify:

- **Recompensa:** Aquellos que mantengan un registro preciso y detallado de su tiempo en Clockify, contribuyendo así a una mejor gestión del proyecto, recibirán un reconocimiento por su compromiso con la transparencia y la organización.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a quienes no registren adecuadamente su tiempo en Clockify, lo que dificultará la evaluación precisa del progreso del equipo.

### 5. Cumplimiento de Roles y Buenas Prácticas:

- **Recompensa:** Los miembros que demuestren un compromiso constante con el cumplimiento de sus roles asignados y con la adhesión a las buenas prácticas de ingeniería de software recibirán una recompensa especial al finalizar con éxito el proyecto.

- **Penalización:** Aquellos que no cumplan con sus roles asignados o que no sigan las buenas prácticas establecidas recibirán una penalización en forma de tareas adicionales o responsabilidades específicas dentro del equipo.

## 6. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:

- **Recompensa:** Aquellos miembros que demuestren un compromiso excepcional liderando y completando las tareas asignadas dentro de los plazos acordados recibirán un reconocimiento especial por su eficacia y liderazgo en la gestión de proyectos.
- **Penalización:** Si la persona asignada como responsable de una tarea no logra completarla dentro del plazo acordado, se llevará a cabo una evaluación para identificar las razones del incumplimiento y se aplicará una penalización correspondiente, que puede incluir asignar tareas adicionales o una revisión del plan de trabajo del equipo para evitar futuros retrasos.

## Aspiraciones y responsabilidades

### 1. Nota a aspirar de forma individual:

- Me comprometo a avisar a mi equipo de la nota individual a la que aspiro a lo largo del desarrollo del Sprint con la cantidad de tiempo invertido, responsabilidad y trabajo que esta requiere.  
Mi aspiración en el proyecto es **10** y lo he comunicado a los miembros del proyecto.

### 2. Tareas del Sprint 2 de las que soy responsable:

- Me comprometo a ser uno de los responsables de las tareas que se me han asignado, cargando con las responsabilidades correspondientes cuando las tareas no se completen o se desarrollen con problemas.

Las tareas de las que soy responsable en este Sprint son:

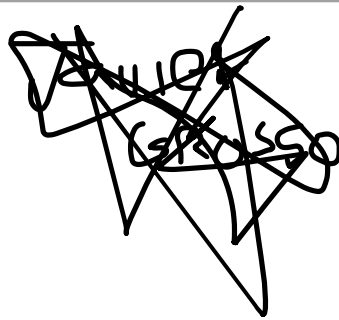
- Doc - AI Usage Report #336
- Fix 28 - Usuario #438
- Doc - Base de datos de conocimiento individual y comun Semana 9 #411
- Doc - Filtrar feedback de Usuarios Piloto S2 #321
- Doc - Gestion de la Configuración #344
- Fix 9 - Añadir el idioma al registro (Frontend) #366
- Doc - Commitment Agreement Usuarios Piloto Grupo 12 #379
- Task 9 - Cancelación de contrato (Frontend) #337
- Fix 1 - Registro de usuario #353
- Doc - Anuncio en video #377
- Task 3 - Gamificación (Frontend) #324
- Doc - Gestion de la configuracion actualizacion 05-04-2024 #390
- Fix 8 - Responsive Contratos #360

- Fix 17 - Arreglar puntos del pago de contrato: #403
- Doc - Contributions Report KB #332
- Fix 21 - Error crear y editar un Job #414
- Fix 23 - Botón para promocionar en services de otros usuarios #416
- Fix 22 - Campos dobles en editar servicio #415
- Doc - Base de datos de conocimiento individual y comun Semana 8 #392
- Fix 14 - Corrección error refund (frontend) #397
- Doc - Manual de Usuario #349
- Doc - Information Provided By Pilot Users 343
- Fix 27 - Términos y Condiciones #437

---

**Firma del Alumno:**

Fecha: 30/03/2024

A handwritten signature in black ink, appearing to read "DANIEL GROSSO", is written over a horizontal line. The signature is stylized with many overlapping loops and crosses.