

Compromiso los integrantes del Grupo 6 de la asignatura ISPP (Ingeniería de Software y Práctica Profesional)

Curso 2023-24

Yo, Adrián García Chavero, perteneciente al grupo 6 de la asignatura, me comprometo de manera voluntaria y consciente a cumplir con las siguientes cláusulas y responsabilidades durante mi participación en la asignatura ISPP para el curso académico 2023-24.

1. Dedicación Semanal:

- Me comprometo a dedicar un mínimo de 10 horas semanales a las actividades relacionadas con la asignatura ISPP. Esta dedicación incluirá tiempo destinado a clases, reuniones de grupo, investigación, desarrollo de tareas y cualquier otra actividad relacionada con el proyecto.

2. Abandono Responsable:

- En caso de que mi nivel de esfuerzo no alcance el 50% del compromiso acordado, me comprometo a comunicarlo de manera transparente al grupo. En caso de que persista esta situación, me comprometo a abandonar el grupo de manera responsable para no convertirme en un obstáculo para el progreso del equipo.

3. Finalización Oportuna de Tareas:

- Me comprometo a finalizar todas mis tareas asignadas en los plazos acordados. Especialmente, me esforzaré por completar las tareas que afecten a mis compañeros, evitando situaciones en las que su trabajo se vea afectado, especialmente en días festivos o fines de semana.

4. Registro de Tiempo en Clockify:

- Seré responsable de registrar el tiempo dedicado a cada tarea utilizando la herramienta Clockify. Cada entrada deberá incluir un detalle suficiente que refleje la naturaleza y el alcance de la tarea realizada.

5. Eficiencia en Reuniones:

- Durante las reuniones de grupo, me comprometo a ser consciente del tiempo y a contribuir de manera efectiva para maximizar la productividad del equipo. Evitaré la pérdida de tiempo innecesaria y me esforzaré por mantener un enfoque en los temas relevantes para el proyecto.

6. Reducción de Ruido y Distracciones:

- Durante el horario de trabajo acordado, minimizaré distracciones personales, como el uso de teléfonos móviles o correos electrónicos no relacionados con el proyecto. Mantendré un entorno de trabajo libre de ruido excesivo para favorecer la concentración y el rendimiento del equipo.

7. Buenas Prácticas y Seguimiento del Plan:

- Me comprometo a seguir buenas prácticas de ingeniería de software y a adherirme al plan establecido por el equipo para el desarrollo del proyecto.

8. Gestión del Ego y Cumplimiento de Roles:

- Reconozco que el proyecto se guiará por las necesidades y expectativas del cliente, y no por las opiniones individuales. Me comprometo a gestionar mi ego y a trabajar en función de los objetivos colectivos del equipo. Además, cumpliré con el rol asignado dentro del grupo.

9. Sistema de Penalizaciones y Recompensas:

- Aceptaré y cumpliré con el sistema de penalizaciones y recompensas establecido por el equipo para fomentar la responsabilidad individual y el rendimiento grupal.

10. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:

- Cada tarea será asignada a una persona principalmente, quien será responsable de liderar su ejecución y asegurarse de que se complete dentro del tiempo acordado y cumpliendo con los requisitos.

11. Responsabilidad

- Como miembro del equipo, me comprometo a cumplir con todas las responsabilidades que se me asignen y a seguir las indicaciones de los coordinadores de cada área o departamento, siempre priorizando el bienestar del equipo.

12. Calificaciones

- Como miembro del equipo, aceptare las métricas del nuevo criterio de calificación para evaluar el rendimiento individual de cada miembro del equipo y su correspondiente calificación semanal del Sprint.

13. Comportamiento de equipo.

- Como miembro de un equipo me comprometo a fomentar un ambiente positivo con el resto de los miembros, a ayudar a llevar el proyecto a buen puerto, a evitar actitudes tóxicas y a colaborar con los miembros del equipo ayudando a los que necesiten algún tipo de ayuda.
- También me comprometo a avisar con antelación si por circunstancias externas al proyecto voy a estar incomunicado durante una fecha concreta.

Los roles asignados y que tendrán la última palabra en todo lo que a su área respecta serán los siguientes:

- Jefe de proyecto: Diego | Auxiliar: Alex
- Coordinador Backend: Joaquín | Auxiliar: Antonio
- Coordinador Frontend: Adrián | Auxiliar: Javi
- Diapositivas: Samuel y José Luis

Para definir también responsabilidades dentro del Frontend y Backend nos hemos dividido en tres grupos en los cuales hay siempre una pareja de Frontend y Backend:

Grupo 1: Alex, Pablo C, Samuel, Álvaro.

Grupo 2: Joaquín, Javi, José Luis, Fran.

Grupo 3: Pablo M, Adrián, Antonio, Diego.

Sistema de Penalizaciones

1. Reconocimiento Semanal:

- **Recompensa:** Aquel miembro del equipo que haya demostrado un compromiso excepcional, cumpliendo o superando consistentemente las 10 horas semanales de dedicación y contribuyendo de manera significativa a las tareas del proyecto, será reconocido públicamente durante nuestras reuniones semanales.
- **Penalización:** Quienes no cumplan con el mínimo de 10 horas semanales de dedicación o que no hayan contribuido de manera significativa a las tareas del proyecto recibirán una advertencia formal por parte del equipo.

2. Finalización en el tiempo estimado de Tareas:

- **Recompensa:** Se otorgará un reconocimiento especial a aquellos miembros que finalicen sus tareas antes de los plazos establecidos, permitiendo así un avance fluido del proyecto.
- **Penalización:** Si un miembro incumple repetidamente con los plazos acordados para la finalización de tareas, se establecerá una reunión especial para discutir y encontrar soluciones al problema.

3. Eficiencia en Reuniones:

- **Recompensa:** Quienes demuestren ser especialmente eficientes durante las reuniones, aportando ideas valiosas y manteniendo un enfoque claro en los temas relevantes, serán elogiados y considerados como modelos a seguir.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a aquellos miembros que no respeten el tiempo asignado para las reuniones o que desvíen la atención del equipo hacia temas no relacionados con el proyecto.

4. Registro de Tiempo en Clockify:

- **Recompensa:** Aquellos que mantengan un registro preciso y detallado de su tiempo en Clockify, contribuyendo así a una mejor gestión del proyecto, recibirán un reconocimiento por su compromiso con la transparencia y la organización.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a quienes no registren adecuadamente su tiempo en Clockify, lo que dificultará la evaluación precisa del progreso del equipo.

5. Cumplimiento de Roles y Buenas Prácticas:

- **Recompensa:** Los miembros que demuestren un compromiso constante con el cumplimiento de sus roles asignados y con la adhesión a las buenas prácticas de ingeniería de software recibirán una recompensa especial al finalizar con éxito el proyecto.
- **Penalización:** Aquellos que no cumplan con sus roles asignados o que no sigan las buenas prácticas establecidas recibirán una penalización en forma de tareas adicionales o responsabilidades específicas dentro del equipo.

6. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:

- **Recompensa:** Aquellos miembros que demuestren un compromiso excepcional liderando y completando las tareas asignadas dentro de los plazos acordados recibirán un reconocimiento especial por su eficacia y liderazgo en la gestión de proyectos.
- **Penalización:** Si la persona asignada como responsable de una tarea no logra completarla dentro del plazo acordado, se llevará a cabo una evaluación para identificar las razones del incumplimiento y se aplicará una penalización correspondiente, que puede incluir asignar tareas adicionales o una revisión del plan de trabajo del equipo para evitar futuros retrasos.

Aspiraciones y responsabilidades

1. Nota a aspirar de forma individual:

- Me comprometo a avisar a mi equipo de la nota individual a la que aspiro a lo largo del desarrollo del Sprint con la cantidad de tiempo invertido, responsabilidad y trabajo que esta requiere.
Mi aspiración en el proyecto es **10** y lo he comunicado a los miembros del proyecto.

2. Tareas del Sprint 2 de las que soy responsable:

- Me comprometo a ser uno de los responsables de las tareas que se me han asignado, cargando con las responsabilidades correspondientes cuando las tareas no se completen o se desarrollen con problemas.

Las tareas de las que soy responsable en este Sprint son:

- Issue #300
- Issue #260
- Issue #227
- Issue #169
- Issue #159
- Issue #142
- Issue #134
- Issue #132
- Issue #122
- Issue #120
- Issue #225
- Issue #222
- Issue #218
- Issue #207
- Issue #205
- Issue #203
- Issue #183
- Issue #179
- Issue #295
- Issue #215

Firma del Alumno:

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Adrian', is written over a horizontal line.

Fecha: 30/03/2024

Compromiso los integrantes del Grupo 6 de la asignatura ISPP (Ingeniería de Software y Práctica Profesional)

Curso 2023-24

Yo, Alexander | Alicia Sánchez Hossdord , perteneciente al grupo 6 de la asignatura, me comprometo de manera voluntaria y consciente a cumplir con las siguientes cláusulas y responsabilidades durante mi participación en la asignatura ISPP para el curso académico 2023-24.

1. Dedicación Semanal:

- Me comprometo a dedicar un mínimo de 10 horas semanales a las actividades relacionadas con la asignatura ISPP. Esta dedicación incluirá tiempo destinado a clases, reuniones de grupo, investigación, desarrollo de tareas y cualquier otra actividad relacionada con el proyecto.

2. Abandono Responsable:

- En caso de que mi nivel de esfuerzo no alcance el 50% del compromiso acordado, me comprometo a comunicarlo de manera transparente al grupo. En caso de que persista esta situación, me comprometo a abandonar el grupo de manera responsable para no convertirme en un obstáculo para el progreso del equipo.

3. Finalización Oportuna de Tareas:

- Me comprometo a finalizar todas mis tareas asignadas en los plazos acordados. Especialmente, me esforzaré por completar las tareas que afecten a mis compañeros, evitando situaciones en las que su trabajo se vea afectado, especialmente en días festivos o fines de semana.

4. Registro de Tiempo en Clockify:

- Seré responsable de registrar el tiempo dedicado a cada tarea utilizando la herramienta Clockify. Cada entrada deberá incluir un detalle suficiente que refleje la naturaleza y el alcance de la tarea realizada.

5. Eficiencia en Reuniones:

- Durante las reuniones de grupo, me comprometo a ser consciente del tiempo y a contribuir de manera efectiva para maximizar la productividad del equipo. Evitaré la pérdida de tiempo innecesaria y me esforzaré por mantener un enfoque en los temas relevantes para el proyecto.

6. Reducción de Ruido y Distracciones:

- Durante el horario de trabajo acordado, minimizaré distracciones personales, como el uso de teléfonos móviles o correos electrónicos no relacionados con el proyecto. Mantendré un entorno de trabajo libre de ruido excesivo para favorecer la concentración y el rendimiento del equipo.

7. Buenas Prácticas y Seguimiento del Plan:

- Me comprometo a seguir buenas prácticas de ingeniería de software y a adherirme al plan establecido por el equipo para el desarrollo del proyecto.

8. Gestión del Ego y Cumplimiento de Roles:

- Reconozco que el proyecto se guiará por las necesidades y expectativas del cliente, y no por las opiniones individuales. Me comprometo a gestionar mi ego y a trabajar en función de los objetivos colectivos del equipo. Además, cumpliré con el rol asignado dentro del grupo.

9. Sistema de Penalizaciones y Recompensas:

- Aceptaré y cumpliré con el sistema de penalizaciones y recompensas establecido por el equipo para fomentar la responsabilidad individual y el rendimiento grupal.

10. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:

- Cada tarea será asignada a una persona principalmente, quien será responsable de liderar su ejecución y asegurarse de que se complete dentro del tiempo acordado y cumpliendo con los requisitos.

11. Responsabilidad

- Como miembro del equipo, me comprometo a cumplir con todas las responsabilidades que se me asignen y a seguir las indicaciones de los coordinadores de cada área o departamento, siempre priorizando el bienestar del equipo.

12. Calificaciones

- Como miembro del equipo, aceptare las métricas del nuevo criterio de calificación para evaluar el rendimiento individual de cada miembro del equipo y su correspondiente calificación semanal del Sprint.

13. Comportamiento de equipo.

- Como miembro de un equipo me comprometo a fomentar un ambiente positivo con el resto de los miembros, a ayudar a llevar el proyecto a buen puerto, a evitar actitudes tóxicas y a colaborar con los miembros del equipo ayudando a los que necesiten algún tipo de ayuda.
- También me comprometo a avisar con antelación si por circunstancias externas al proyecto voy a estar incomunicado durante una fecha concreta.

Los roles asignados y que tendrán la última palabra en todo lo que a su área respecta serán los siguientes:

- Jefe de proyecto: Diego | Auxiliar: Alex
- Coordinador Backend: Joaquín | Auxiliar: Antonio
- Coordinador Frontend: Adrián | Auxiliar: Javi
- Diapositivas: Samuel y José Luis

Para definir también responsabilidades dentro del Frontend y Backend nos hemos dividido en tres grupos en los cuales hay siempre una pareja de Frontend y Backend:

Grupo 1: Alex, Pablo C, Samuel, Álvaro.

Grupo 2: Joaquín, Javi, José Luis, Fran.

Grupo 3: Pablo M, Adrián, Antonio, Diego.

Sistema de Penalizaciones

1. Reconocimiento Semanal:

- **Recompensa:** Aquel miembro del equipo que haya demostrado un compromiso excepcional, cumpliendo o superando consistentemente las 10 horas semanales de dedicación y contribuyendo de manera significativa a las tareas del proyecto, será reconocido públicamente durante nuestras reuniones semanales.
- **Penalización:** Quienes no cumplan con el mínimo de 10 horas semanales de dedicación o que no hayan contribuido de manera significativa a las tareas del proyecto recibirán una advertencia formal por parte del equipo.

2. Finalización en el tiempo estimado de Tareas:

- **Recompensa:** Se otorgará un reconocimiento especial a aquellos miembros que finalicen sus tareas antes de los plazos establecidos, permitiendo así un avance fluido del proyecto.
- **Penalización:** Si un miembro incumple repetidamente con los plazos acordados para la finalización de tareas, se establecerá una reunión especial para discutir y encontrar soluciones al problema.

3. Eficiencia en Reuniones:

- **Recompensa:** Quienes demuestren ser especialmente eficientes durante las reuniones, aportando ideas valiosas y manteniendo un enfoque claro en los temas relevantes, serán elogiados y considerados como modelos a seguir.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a aquellos miembros que no respeten el tiempo asignado para las reuniones o que desvíen la atención del equipo hacia temas no relacionados con el proyecto.

4. Registro de Tiempo en Clockify:

- **Recompensa:** Aquellos que mantengan un registro preciso y detallado de su tiempo en Clockify, contribuyendo así a una mejor gestión del proyecto, recibirán un reconocimiento por su compromiso con la transparencia y la organización.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a quienes no registren adecuadamente su tiempo en Clockify, lo que dificultará la evaluación precisa del progreso del equipo.

5. Cumplimiento de Roles y Buenas Prácticas:

- **Recompensa:** Los miembros que demuestren un compromiso constante con el cumplimiento de sus roles asignados y con la adhesión a las buenas prácticas de ingeniería de software recibirán una recompensa especial al finalizar con éxito el proyecto.

- **Penalización:** Aquellos que no cumplan con sus roles asignados o que no sigan las buenas prácticas establecidas recibirán una penalización en forma de tareas adicionales o responsabilidades específicas dentro del equipo.

6. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:

- **Recompensa:** Aquellos miembros que demuestren un compromiso excepcional liderando y completando las tareas asignadas dentro de los plazos acordados recibirán un reconocimiento especial por su eficacia y liderazgo en la gestión de proyectos.
- **Penalización:** Si la persona asignada como responsable de una tarea no logra completarla dentro del plazo acordado, se llevará a cabo una evaluación para identificar las razones del incumplimiento y se aplicará una penalización correspondiente, que puede incluir asignar tareas adicionales o una revisión del plan de trabajo del equipo para evitar futuros retrasos.

Aspiraciones y responsabilidades

1. Nota a aspirar de forma individual:

- Me comprometo a avisar a mi equipo de la nota individual a la que aspiro a lo largo del desarrollo del Sprint con la cantidad de tiempo invertido, responsabilidad y trabajo que esta requiere.
Mi aspiración en el proyecto es **10** y lo he comunicado a los miembros del proyecto.

2. Tareas del Sprint 2 de las que soy responsable:

- Me comprometo a ser uno de los responsables de las tareas que se me han asignado, cargando con las responsabilidades correspondientes cuando las tareas no se completan o se desarrollen con problemas.

Las tareas de las que soy responsable en este Sprint son:

- Issue #128
- Issue #130
- Issue #136
- Issue #143
- Issue #157
- issue #186
- Issue #174
- Issue #218
- Issue #220
- Issue #221
- Issue #224
- Issue #229
- Issue #245
- Issue #270

- Issue #276
- Issue #287
- Issue #288
- Issue #300
- Issue #304
- Issue #288

Firma del Alumno:

A handwritten signature in black ink, featuring a large, stylized circular flourish on the left and a series of connected loops and strokes on the right, ending in a horizontal line.

Fecha: 30/03/2024

Compromiso los integrantes del Grupo 6 de la asignatura ISPP (Ingeniería de Software y Práctica Profesional)

Curso 2023-24

Yo, Álvaro Hidalgo Rodríguez, perteneciente al grupo 6 de la asignatura, me comprometo de manera voluntaria y consciente a cumplir con las siguientes cláusulas y responsabilidades durante mi participación en la asignatura ISPP para el curso académico 2023-24.

1. Dedicación Semanal:

- Me comprometo a dedicar un mínimo de 10 horas semanales a las actividades relacionadas con la asignatura ISPP. Esta dedicación incluirá tiempo destinado a clases, reuniones de grupo, investigación, desarrollo de tareas y cualquier otra actividad relacionada con el proyecto.

2. Abandono Responsable:

- En caso de que mi nivel de esfuerzo no alcance el 50% del compromiso acordado, me comprometo a comunicarlo de manera transparente al grupo. En caso de que persista esta situación, me comprometo a abandonar el grupo de manera responsable para no convertirme en un obstáculo para el progreso del equipo.

3. Finalización Oportuna de Tareas:

- Me comprometo a finalizar todas mis tareas asignadas en los plazos acordados. Especialmente, me esforzaré por completar las tareas que afecten a mis compañeros, evitando situaciones en las que su trabajo se vea afectado, especialmente en días festivos o fines de semana.

4. Registro de Tiempo en Clockify:

- Seré responsable de registrar el tiempo dedicado a cada tarea utilizando la herramienta Clockify. Cada entrada deberá incluir un detalle suficiente que refleje la naturaleza y el alcance de la tarea realizada.

5. Eficiencia en Reuniones:

- Durante las reuniones de grupo, me comprometo a ser consciente del tiempo y a contribuir de manera efectiva para maximizar la productividad del equipo. Evitaré la pérdida de tiempo innecesaria y me esforzaré por mantener un enfoque en los temas relevantes para el proyecto.

6. Reducción de Ruido y Distracciones:

- Durante el horario de trabajo acordado, minimizaré distracciones personales, como el uso de teléfonos móviles o correos electrónicos no relacionados con el proyecto. Mantendré un entorno de trabajo libre de ruido excesivo para favorecer la concentración y el rendimiento del equipo.

7. Buenas Prácticas y Seguimiento del Plan:

- Me comprometo a seguir buenas prácticas de ingeniería de software y a adherirme al plan establecido por el equipo para el desarrollo del proyecto.

8. Gestión del Ego y Cumplimiento de Roles:

- Reconozco que el proyecto se guiará por las necesidades y expectativas del cliente, y no por las opiniones individuales. Me comprometo a gestionar mi ego y a trabajar en función de los objetivos colectivos del equipo. Además, cumpliré con el rol asignado dentro del grupo.

9. Sistema de Penalizaciones y Recompensas:

- Aceptaré y cumpliré con el sistema de penalizaciones y recompensas establecido por el equipo para fomentar la responsabilidad individual y el rendimiento grupal.

10. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:

- Cada tarea será asignada a una persona principalmente, quien será responsable de liderar su ejecución y asegurarse de que se complete dentro del tiempo acordado y cumpliendo con los requisitos.

11. Responsabilidad

- Como miembro del equipo, me comprometo a cumplir con todas las responsabilidades que se me asignen y a seguir las indicaciones de los coordinadores de cada área o departamento, siempre priorizando el bienestar del equipo.

12. Calificaciones

- Como miembro del equipo, aceptare las métricas del nuevo criterio de calificación para evaluar el rendimiento individual de cada miembro del equipo y su correspondiente calificación semanal del Sprint.

13. Comportamiento de equipo.

- Como miembro de un equipo me comprometo a fomentar un ambiente positivo con el resto de los miembros, a ayudar a llevar el proyecto a buen puerto, a evitar actitudes tóxicas y a colaborar con los miembros del equipo ayudando a los que necesiten algún tipo de ayuda.
- También me comprometo a avisar con antelación si por circunstancias externas al proyecto voy a estar incomunicado durante una fecha concreta.

Los roles asignados y que tendrán la última palabra en todo lo que a su área respecta serán los siguientes:

- Jefe de proyecto: Diego | Auxiliar: Alex
- Coordinador Backend: Joaquín | Auxiliar: Antonio
- Coordinador Frontend: Adrián | Auxiliar: Javi
- Diapositivas: Samuel y José Luis

Para definir también responsabilidades dentro del Frontend y Backend nos hemos dividido en tres grupos en los cuales hay siempre una pareja de Frontend y Backend:

Grupo 1: Alex, Pablo C, Samuel, Álvaro.

Grupo 2: Joaquín, Javi, José Luis, Fran.

Grupo 3: Pablo M, Adrián, Antonio, Diego.

Sistema de Penalizaciones

1. Reconocimiento Semanal:

- **Recompensa:** Aquel miembro del equipo que haya demostrado un compromiso excepcional, cumpliendo o superando consistentemente las 10 horas semanales de dedicación y contribuyendo de manera significativa a las tareas del proyecto, será reconocido públicamente durante nuestras reuniones semanales.
- **Penalización:** Quienes no cumplan con el mínimo de 10 horas semanales de dedicación o que no hayan contribuido de manera significativa a las tareas del proyecto recibirán una advertencia formal por parte del equipo.

2. Finalización en el tiempo estimado de Tareas:

- **Recompensa:** Se otorgará un reconocimiento especial a aquellos miembros que finalicen sus tareas antes de los plazos establecidos, permitiendo así un avance fluido del proyecto.
- **Penalización:** Si un miembro incumple repetidamente con los plazos acordados para la finalización de tareas, se establecerá una reunión especial para discutir y encontrar soluciones al problema.

3. Eficiencia en Reuniones:

- **Recompensa:** Quienes demuestren ser especialmente eficientes durante las reuniones, aportando ideas valiosas y manteniendo un enfoque claro en los temas relevantes, serán elogiados y considerados como modelos a seguir.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a aquellos miembros que no respeten el tiempo asignado para las reuniones o que desvíen la atención del equipo hacia temas no relacionados con el proyecto.

4. Registro de Tiempo en Clockify:

- **Recompensa:** Aquellos que mantengan un registro preciso y detallado de su tiempo en Clockify, contribuyendo así a una mejor gestión del proyecto, recibirán un reconocimiento por su compromiso con la transparencia y la organización.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a quienes no registren adecuadamente su tiempo en Clockify, lo que dificultará la evaluación precisa del progreso del equipo.

5. Cumplimiento de Roles y Buenas Prácticas:

- **Recompensa:** Los miembros que demuestren un compromiso constante con el cumplimiento de sus roles asignados y con la adhesión a las buenas prácticas de ingeniería de software recibirán una recompensa especial al finalizar con éxito el proyecto.

- **Penalización:** Aquellos que no cumplan con sus roles asignados o que no sigan las buenas prácticas establecidas recibirán una penalización en forma de tareas adicionales o responsabilidades específicas dentro del equipo.

6. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:

- **Recompensa:** Aquellos miembros que demuestren un compromiso excepcional liderando y completando las tareas asignadas dentro de los plazos acordados recibirán un reconocimiento especial por su eficacia y liderazgo en la gestión de proyectos.
- **Penalización:** Si la persona asignada como responsable de una tarea no logra completarla dentro del plazo acordado, se llevará a cabo una evaluación para identificar las razones del incumplimiento y se aplicará una penalización correspondiente, que puede incluir asignar tareas adicionales o una revisión del plan de trabajo del equipo para evitar futuros retrasos.

Aspiraciones y responsabilidades

1. Nota a aspirar de forma individual:

- Me comprometo a avisar a mi equipo de la nota individual a la que aspiro a lo largo del desarrollo del Sprint con la cantidad de tiempo invertido, responsabilidad y trabajo que esta requiere.
Mi aspiración en el proyecto es **10** y lo he comunicado a los miembros del proyecto.

2. Tareas del Sprint 2 de las que soy responsable:

- Me comprometo a ser uno de los responsables de las tareas que se me han asignado, cargando con las responsabilidades correspondientes cuando las tareas no se completen o se desarrollen con problemas.

Las tareas de las que soy responsable en este Sprint son:

- Issue 289
- Issue 180
- Issue 293
- Issue 251
- Issue 233
- Issue 232
- Issue 184
- Issue 139
- Issue 135
- Issue 129
- Issue 127
- Issue 125
- Issue 123

- Issue 306
- Issue 201
- Issue 191
- Issue 199
- Issue 157

Firma del Alumno: _____

Fecha: 30/03/2024

Compromiso los integrantes del Grupo 6 de la asignatura ISPP (Ingeniería de Software y Práctica Profesional)

Curso 2023-24

Yo, Antonio Barea Jiménez, perteneciente al grupo 6 de la asignatura, me comprometo de manera voluntaria y consciente a cumplir con las siguientes cláusulas y responsabilidades durante mi participación en la asignatura ISPP para el curso académico 2023-24.

1. Dedicación Semanal:

- Me comprometo a dedicar un mínimo de 10 horas semanales a las actividades relacionadas con la asignatura ISPP. Esta dedicación incluirá tiempo destinado a clases, reuniones de grupo, investigación, desarrollo de tareas y cualquier otra actividad relacionada con el proyecto.

2. Abandono Responsable:

- En caso de que mi nivel de esfuerzo no alcance el 50% del compromiso acordado, me comprometo a comunicarlo de manera transparente al grupo. En caso de que persista esta situación, me comprometo a abandonar el grupo de manera responsable para no convertirme en un obstáculo para el progreso del equipo.

3. Finalización Oportuna de Tareas:

- Me comprometo a finalizar todas mis tareas asignadas en los plazos acordados. Especialmente, me esforzaré por completar las tareas que afecten a mis compañeros, evitando situaciones en las que su trabajo se vea afectado, especialmente en días festivos o fines de semana.

4. Registro de Tiempo en Clockify:

- Seré responsable de registrar el tiempo dedicado a cada tarea utilizando la herramienta Clockify. Cada entrada deberá incluir un detalle suficiente que refleje la naturaleza y el alcance de la tarea realizada.

5. Eficiencia en Reuniones:

- Durante las reuniones de grupo, me comprometo a ser consciente del tiempo y a contribuir de manera efectiva para maximizar la productividad del equipo. Evitaré la pérdida de tiempo innecesaria y me esforzaré por mantener un enfoque en los temas relevantes para el proyecto.

6. Reducción de Ruido y Distracciones:

- Durante el horario de trabajo acordado, minimizaré distracciones personales, como el uso de teléfonos móviles o correos electrónicos no relacionados con el proyecto. Mantendré un entorno de trabajo libre de ruido excesivo para favorecer la concentración y el rendimiento del equipo.

7. Buenas Prácticas y Seguimiento del Plan:

- Me comprometo a seguir buenas prácticas de ingeniería de software y a adherirme al plan establecido por el equipo para el desarrollo del proyecto.

8. Gestión del Ego y Cumplimiento de Roles:

- Reconozco que el proyecto se guiará por las necesidades y expectativas del cliente, y no por las opiniones individuales. Me comprometo a gestionar mi ego y a trabajar en función de los objetivos colectivos del equipo. Además, cumpliré con el rol asignado dentro del grupo.

9. Sistema de Penalizaciones y Recompensas:

- Aceptaré y cumpliré con el sistema de penalizaciones y recompensas establecido por el equipo para fomentar la responsabilidad individual y el rendimiento grupal.

10. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:

- Cada tarea será asignada a una persona principalmente, quien será responsable de liderar su ejecución y asegurarse de que se complete dentro del tiempo acordado y cumpliendo con los requisitos.

11. Responsabilidad

- Como miembro del equipo, me comprometo a cumplir con todas las responsabilidades que se me asignen y a seguir las indicaciones de los coordinadores de cada área o departamento, siempre priorizando el bienestar del equipo.

12. Calificaciones

- Como miembro del equipo, aceptare las métricas del nuevo criterio de calificación para evaluar el rendimiento individual de cada miembro del equipo y su correspondiente calificación semanal del Sprint.

13. Comportamiento de equipo.

- Como miembro de un equipo me comprometo a fomentar un ambiente positivo con el resto de los miembros, a ayudar a llevar el proyecto a buen puerto, a evitar actitudes tóxicas y a colaborar con los miembros del equipo ayudando a los que necesiten algún tipo de ayuda.
- También me comprometo a avisar con antelación si por circunstancias externas al proyecto voy a estar incomunicado durante una fecha concreta.

Los roles asignados y que tendrán la última palabra en todo lo que a su área respecta serán los siguientes:

- Jefe de proyecto: Diego | Auxiliar: Alex
- Coordinador Backend: Joaquín | Auxiliar: Antonio
- Coordinador Frontend: Adrián | Auxiliar: Javi
- Diapositivas: Samuel y José Luis

Para definir también responsabilidades dentro del Frontend y Backend nos hemos dividido en tres grupos en los cuales hay siempre una pareja de Frontend y Backend:

Grupo 1: Alex, Pablo C, Samuel, Álvaro.

Grupo 2: Joaquín, Javi, José Luis, Fran.

Grupo 3: Pablo M, Adrián, Antonio, Diego.

Sistema de Penalizaciones

1. Reconocimiento Semanal:

- **Recompensa:** Aquel miembro del equipo que haya demostrado un compromiso excepcional, cumpliendo o superando consistentemente las 10 horas semanales de dedicación y contribuyendo de manera significativa a las tareas del proyecto, será reconocido públicamente durante nuestras reuniones semanales.
- **Penalización:** Quienes no cumplan con el mínimo de 10 horas semanales de dedicación o que no hayan contribuido de manera significativa a las tareas del proyecto recibirán una advertencia formal por parte del equipo.

2. Finalización en el tiempo estimado de Tareas:

- **Recompensa:** Se otorgará un reconocimiento especial a aquellos miembros que finalicen sus tareas antes de los plazos establecidos, permitiendo así un avance fluido del proyecto.
- **Penalización:** Si un miembro incumple repetidamente con los plazos acordados para la finalización de tareas, se establecerá una reunión especial para discutir y encontrar soluciones al problema.

3. Eficiencia en Reuniones:

- **Recompensa:** Quienes demuestren ser especialmente eficientes durante las reuniones, aportando ideas valiosas y manteniendo un enfoque claro en los temas relevantes, serán elogiados y considerados como modelos a seguir.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a aquellos miembros que no respeten el tiempo asignado para las reuniones o que desvíen la atención del equipo hacia temas no relacionados con el proyecto.

4. Registro de Tiempo en Clockify:

- **Recompensa:** Aquellos que mantengan un registro preciso y detallado de su tiempo en Clockify, contribuyendo así a una mejor gestión del proyecto, recibirán un reconocimiento por su compromiso con la transparencia y la organización.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a quienes no registren adecuadamente su tiempo en Clockify, lo que dificultará la evaluación precisa del progreso del equipo.

5. Cumplimiento de Roles y Buenas Prácticas:

- **Recompensa:** Los miembros que demuestren un compromiso constante con el cumplimiento de sus roles asignados y con la adhesión a las buenas prácticas de ingeniería de software recibirán una recompensa especial al finalizar con éxito el proyecto.
- **Penalización:** Aquellos que no cumplan con sus roles asignados o que no sigan las buenas prácticas establecidas recibirán una penalización en forma de tareas adicionales o responsabilidades específicas dentro del equipo.

6. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:

- **Recompensa:** Aquellos miembros que demuestren un compromiso excepcional liderando y completando las tareas asignadas dentro de los plazos acordados recibirán un reconocimiento especial por su eficacia y liderazgo en la gestión de proyectos.
- **Penalización:** Si la persona asignada como responsable de una tarea no logra completarla dentro del plazo acordado, se llevará a cabo una evaluación para identificar las razones del incumplimiento y se aplicará una penalización correspondiente, que puede incluir asignar tareas adicionales o una revisión del plan de trabajo del equipo para evitar futuros retrasos.

Aspiraciones y responsabilidades

1. Nota a aspirar de forma individual:

- Me comprometo a avisar a mi equipo de la nota individual a la que aspiro a lo largo del desarrollo del Sprint con la cantidad de tiempo invertido, responsabilidad y trabajo que esta requiere.
Mi aspiración en el proyecto es **10** y lo he comunicado a los miembros del proyecto.

2. Tareas del Sprint 2 de las que soy responsable:

- Me comprometo a ser uno de los responsables de las tareas que se me han asignado, cargando con las responsabilidades correspondientes cuando las tareas no se completen o se desarrollen con problemas.

Las tareas de las que soy responsable en este Sprint son:

- Issue #119
- Issue #121
- Issue #131
- Issue #133
- Issue #141
- Issue #178
- Issue #202, Issue #231, Issue #298

Antonio B

Firma del Alumno:

Fecha: 30/03/2024

Compromiso los integrantes del Grupo 6 de la asignatura ISPP (Ingeniería de Software y Práctica Profesional)

Curso 2023-24

Yo, Diego González Quintanilla, perteneciente al grupo 6 de la asignatura, me comprometo de manera voluntaria y consciente a cumplir con las siguientes cláusulas y responsabilidades durante mi participación en la asignatura ISPP para el curso académico 2023-24.

1. Dedicación Semanal:

- Me comprometo a dedicar un mínimo de 10 horas semanales a las actividades relacionadas con la asignatura ISPP. Esta dedicación incluirá tiempo destinado a clases, reuniones de grupo, investigación, desarrollo de tareas y cualquier otra actividad relacionada con el proyecto.

2. Abandono Responsable:

- En caso de que mi nivel de esfuerzo no alcance el 50% del compromiso acordado, me comprometo a comunicarlo de manera transparente al grupo. En caso de que persista esta situación, me comprometo a abandonar el grupo de manera responsable para no convertirme en un obstáculo para el progreso del equipo.

3. Finalización Oportuna de Tareas:

- Me comprometo a finalizar todas mis tareas asignadas en los plazos acordados. Especialmente, me esforzaré por completar las tareas que afecten a mis compañeros, evitando situaciones en las que su trabajo se vea afectado, especialmente en días festivos o fines de semana.

4. Registro de Tiempo en Clockify:

- Seré responsable de registrar el tiempo dedicado a cada tarea utilizando la herramienta Clockify. Cada entrada deberá incluir un detalle suficiente que refleje la naturaleza y el alcance de la tarea realizada.

5. Eficiencia en Reuniones:

- Durante las reuniones de grupo, me comprometo a ser consciente del tiempo y a contribuir de manera efectiva para maximizar la productividad del equipo. Evitaré la pérdida de tiempo innecesaria y me esforzaré por mantener un enfoque en los temas relevantes para el proyecto.

6. Reducción de Ruido y Distracciones:

- Durante el horario de trabajo acordado, minimizaré distracciones personales, como el uso de teléfonos móviles o correos electrónicos no relacionados con el proyecto. Mantendré un entorno de trabajo libre de ruido excesivo para favorecer la concentración y el rendimiento del equipo.

7. Buenas Prácticas y Seguimiento del Plan:

- Me comprometo a seguir buenas prácticas de ingeniería de software y a adherirme al plan establecido por el equipo para el desarrollo del proyecto.

8. Gestión del Ego y Cumplimiento de Roles:

- Reconozco que el proyecto se guiará por las necesidades y expectativas del cliente, y no por las opiniones individuales. Me comprometo a gestionar mi ego y a trabajar en función de los objetivos colectivos del equipo. Además, cumpliré con el rol asignado dentro del grupo.

9. Sistema de Penalizaciones y Recompensas:

- Aceptaré y cumpliré con el sistema de penalizaciones y recompensas establecido por el equipo para fomentar la responsabilidad individual y el rendimiento grupal.

10. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:

- Cada tarea será asignada a una persona principalmente, quien será responsable de liderar su ejecución y asegurarse de que se complete dentro del tiempo acordado y cumpliendo con los requisitos.

11. Responsabilidad

- Como miembro del equipo, me comprometo a cumplir con todas las responsabilidades que se me asignen y a seguir las indicaciones de los coordinadores de cada área o departamento, siempre priorizando el bienestar del equipo.

12. Calificaciones

- Como miembro del equipo, aceptare las métricas del nuevo criterio de calificación para evaluar el rendimiento individual de cada miembro del equipo y su correspondiente calificación semanal del Sprint.

13. Comportamiento de equipo.

- Como miembro de un equipo me comprometo a fomentar un ambiente positivo con el resto de los miembros, a ayudar a llevar el proyecto a buen puerto, a evitar actitudes tóxicas y a colaborar con los miembros del equipo ayudando a los que necesiten algún tipo de ayuda.
- También me comprometo a avisar con antelación si por circunstancias externas al proyecto voy a estar incomunicado durante una fecha concreta.

Los roles asignados y que tendrán la última palabra en todo lo que a su área respecta serán los siguientes:

- Jefe de proyecto: Diego | Auxiliar: Alex
- Coordinador Backend: Joaquín | Auxiliar: Antonio
- Coordinador Frontend: Adrián | Auxiliar: Javi
- Diapositivas: Samuel y José Luis

Para definir también responsabilidades dentro del Frontend y Backend nos hemos dividido en tres grupos en los cuales hay siempre una pareja de Frontend y Backend:

Grupo 1: Alex, Pablo C, Samuel, Álvaro.

Grupo 2: Joaquín, Javi, José Luis, Fran.

Grupo 3: Pablo M, Adrián, Antonio, Diego.

Sistema de Penalizaciones

1. Reconocimiento Semanal:

- **Recompensa:** Aquel miembro del equipo que haya demostrado un compromiso excepcional, cumpliendo o superando consistentemente las 10 horas semanales de dedicación y contribuyendo de manera significativa a las tareas del proyecto, será reconocido públicamente durante nuestras reuniones semanales.
- **Penalización:** Quienes no cumplan con el mínimo de 10 horas semanales de dedicación o que no hayan contribuido de manera significativa a las tareas del proyecto recibirán una advertencia formal por parte del equipo.

2. Finalización en el tiempo estimado de Tareas:

- **Recompensa:** Se otorgará un reconocimiento especial a aquellos miembros que finalicen sus tareas antes de los plazos establecidos, permitiendo así un avance fluido del proyecto.
- **Penalización:** Si un miembro incumple repetidamente con los plazos acordados para la finalización de tareas, se establecerá una reunión especial para discutir y encontrar soluciones al problema.

3. Eficiencia en Reuniones:

- **Recompensa:** Quienes demuestren ser especialmente eficientes durante las reuniones, aportando ideas valiosas y manteniendo un enfoque claro en los temas relevantes, serán elogiados y considerados como modelos a seguir.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a aquellos miembros que no respeten el tiempo asignado para las reuniones o que desvíen la atención del equipo hacia temas no relacionados con el proyecto.

4. Registro de Tiempo en Clockify:

- **Recompensa:** Aquellos que mantengan un registro preciso y detallado de su tiempo en Clockify, contribuyendo así a una mejor gestión del proyecto, recibirán un reconocimiento por su compromiso con la transparencia y la organización.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a quienes no registren adecuadamente su tiempo en Clockify, lo que dificultará la evaluación precisa del progreso del equipo.

5. Cumplimiento de Roles y Buenas Prácticas:

- **Recompensa:** Los miembros que demuestren un compromiso constante con el cumplimiento de sus roles asignados y con la adhesión a las buenas prácticas de ingeniería de software recibirán una recompensa especial al finalizar con éxito el proyecto.

- **Penalización:** Aquellos que no cumplan con sus roles asignados o que no sigan las buenas prácticas establecidas recibirán una penalización en forma de tareas adicionales o responsabilidades específicas dentro del equipo.

6. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:

- **Recompensa:** Aquellos miembros que demuestren un compromiso excepcional liderando y completando las tareas asignadas dentro de los plazos acordados recibirán un reconocimiento especial por su eficacia y liderazgo en la gestión de proyectos.
- **Penalización:** Si la persona asignada como responsable de una tarea no logra completarla dentro del plazo acordado, se llevará a cabo una evaluación para identificar las razones del incumplimiento y se aplicará una penalización correspondiente, que puede incluir asignar tareas adicionales o una revisión del plan de trabajo del equipo para evitar futuros retrasos.

Aspiraciones y responsabilidades

1. Nota a aspirar de forma individual:

- Me comprometo a avisar a mi equipo de la nota individual a la que aspiro a lo largo del desarrollo del Sprint con la cantidad de tiempo invertido, responsabilidad y trabajo que esta requiere.
Mi aspiración en el proyecto es **10** y lo he comunicado a los miembros del proyecto.

2. Tareas del Sprint 2 de las que soy responsable:

- Me comprometo a ser uno de los responsables de las tareas que se me han asignado, cargando con las responsabilidades correspondientes cuando las tareas no se completen o se desarrollen con problemas.

Las tareas de las que soy responsable en este Sprint son:

- Issue #119
- Issue #121
- Issue #131
- Issue #133
- Issue #178
- Issue #182
- Issue #183
- Issue #205
- Issue #207
- Issue #211
- Issue #215
- Issue #229
- Issue #231
- Issue #246

- Issue #249
- Issue #260
- Issue #288
- Issue #292
- Issue #295
- Issue #304

Firma del Alumno: _____

A handwritten signature in black ink, consisting of several loops and sharp angles, written over a horizontal line.

Fecha: 30/03/2024

Compromiso los integrantes del Grupo 6 de la asignatura ISPP (Ingeniería de Software y Práctica Profesional)

Curso 2023-24

Yo, Francisco Antonio Campos Campos, perteneciente al grupo 6 de la asignatura, me comprometo de manera voluntaria y consciente a cumplir con las siguientes cláusulas y responsabilidades durante mi participación en la asignatura ISPP para el curso académico 2023-24.

1. Dedicación Semanal:

- Me comprometo a dedicar un mínimo de 10 horas semanales a las actividades relacionadas con la asignatura ISPP. Esta dedicación incluirá tiempo destinado a clases, reuniones de grupo, investigación, desarrollo de tareas y cualquier otra actividad relacionada con el proyecto.

2. Abandono Responsable:

- En caso de que mi nivel de esfuerzo no alcance el 50% del compromiso acordado, me comprometo a comunicarlo de manera transparente al grupo. En caso de que persista esta situación, me comprometo a abandonar el grupo de manera responsable para no convertirme en un obstáculo para el progreso del equipo.

3. Finalización Oportuna de Tareas:

- Me comprometo a finalizar todas mis tareas asignadas en los plazos acordados. Especialmente, me esforzaré por completar las tareas que afecten a mis compañeros, evitando situaciones en las que su trabajo se vea afectado, especialmente en días festivos o fines de semana.

4. Registro de Tiempo en Clockify:

- Seré responsable de registrar el tiempo dedicado a cada tarea utilizando la herramienta Clockify. Cada entrada deberá incluir un detalle suficiente que refleje la naturaleza y el alcance de la tarea realizada.

5. Eficiencia en Reuniones:

- Durante las reuniones de grupo, me comprometo a ser consciente del tiempo y a contribuir de manera efectiva para maximizar la productividad del equipo. Evitaré la pérdida de tiempo innecesaria y me esforzaré por mantener un enfoque en los temas relevantes para el proyecto.

6. Reducción de Ruido y Distracciones:

- Durante el horario de trabajo acordado, minimizaré distracciones personales, como el uso de teléfonos móviles o correos electrónicos no relacionados con el proyecto. Mantendré un entorno de trabajo libre de ruido excesivo para favorecer la concentración y el rendimiento del equipo.

7. Buenas Prácticas y Seguimiento del Plan:

- Me comprometo a seguir buenas prácticas de ingeniería de software y a adherirme al plan establecido por el equipo para el desarrollo del proyecto.

8. Gestión del Ego y Cumplimiento de Roles:

- Reconozco que el proyecto se guiará por las necesidades y expectativas del cliente, y no por las opiniones individuales. Me comprometo a gestionar mi ego y a trabajar en función de los objetivos colectivos del equipo. Además, cumpliré con el rol asignado dentro del grupo.

9. Sistema de Penalizaciones y Recompensas:

- Aceptaré y cumpliré con el sistema de penalizaciones y recompensas establecido por el equipo para fomentar la responsabilidad individual y el rendimiento grupal.

10. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:

- Cada tarea será asignada a una persona principalmente, quien será responsable de liderar su ejecución y asegurarse de que se complete dentro del tiempo acordado y cumpliendo con los requisitos.

11. Responsabilidad

- Como miembro del equipo, me comprometo a cumplir con todas las responsabilidades que se me asignen y a seguir las indicaciones de los coordinadores de cada área o departamento, siempre priorizando el bienestar del equipo.

12. Calificaciones

- Como miembro del equipo, aceptare las métricas del nuevo criterio de calificación para evaluar el rendimiento individual de cada miembro del equipo y su correspondiente calificación semanal del Sprint.

13. Comportamiento de equipo.

- Como miembro de un equipo me comprometo a fomentar un ambiente positivo con el resto de los miembros, a ayudar a llevar el proyecto a buen puerto, a evitar actitudes tóxicas y a colaborar con los miembros del equipo ayudando a los que necesiten algún tipo de ayuda.
- También me comprometo a avisar con antelación si por circunstancias externas al proyecto voy a estar incomunicado durante una fecha concreta.

Los roles asignados y que tendrán la última palabra en todo lo que a su área respecta serán los siguientes:

- Jefe de proyecto: Diego | Auxiliar: Alex
- Coordinador Backend: Joaquín | Auxiliar: Antonio
- Coordinador Frontend: Adrián | Auxiliar: Javi
- Diapositivas: Samuel y José Luis

Para definir también responsabilidades dentro del Frontend y Backend nos hemos dividido en tres grupos en los cuales hay siempre una pareja de Frontend y Backend:

Grupo 1: Alex, Pablo C, Samuel, Álvaro.

Grupo 2: Joaquín, Javi, José Luis, Fran.

Grupo 3: Pablo M, Adrián, Antonio, Diego.

Sistema de Penalizaciones

1. Reconocimiento Semanal:

- **Recompensa:** Aquel miembro del equipo que haya demostrado un compromiso excepcional, cumpliendo o superando consistentemente las 10 horas semanales de dedicación y contribuyendo de manera significativa a las tareas del proyecto, será reconocido públicamente durante nuestras reuniones semanales.
- **Penalización:** Quienes no cumplan con el mínimo de 10 horas semanales de dedicación o que no hayan contribuido de manera significativa a las tareas del proyecto recibirán una advertencia formal por parte del equipo.

2. Finalización en el tiempo estimado de Tareas:

- **Recompensa:** Se otorgará un reconocimiento especial a aquellos miembros que finalicen sus tareas antes de los plazos establecidos, permitiendo así un avance fluido del proyecto.
- **Penalización:** Si un miembro incumple repetidamente con los plazos acordados para la finalización de tareas, se establecerá una reunión especial para discutir y encontrar soluciones al problema.

3. Eficiencia en Reuniones:

- **Recompensa:** Quienes demuestren ser especialmente eficientes durante las reuniones, aportando ideas valiosas y manteniendo un enfoque claro en los temas relevantes, serán elogiados y considerados como modelos a seguir.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a aquellos miembros que no respeten el tiempo asignado para las reuniones o que desvíen la atención del equipo hacia temas no relacionados con el proyecto.

4. Registro de Tiempo en Clockify:

- **Recompensa:** Aquellos que mantengan un registro preciso y detallado de su tiempo en Clockify, contribuyendo así a una mejor gestión del proyecto, recibirán un reconocimiento por su compromiso con la transparencia y la organización.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a quienes no registren adecuadamente su tiempo en Clockify, lo que dificultará la evaluación precisa del progreso del equipo.

5. Cumplimiento de Roles y Buenas Prácticas:

- **Recompensa:** Los miembros que demuestren un compromiso constante con el cumplimiento de sus roles asignados y con la adhesión a las buenas prácticas de ingeniería de software recibirán una recompensa especial al finalizar con éxito el proyecto.

- **Penalización:** Aquellos que no cumplan con sus roles asignados o que no sigan las buenas prácticas establecidas recibirán una penalización en forma de tareas adicionales o responsabilidades específicas dentro del equipo.

6. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:

- **Recompensa:** Aquellos miembros que demuestren un compromiso excepcional liderando y completando las tareas asignadas dentro de los plazos acordados recibirán un reconocimiento especial por su eficacia y liderazgo en la gestión de proyectos.
- **Penalización:** Si la persona asignada como responsable de una tarea no logra completarla dentro del plazo acordado, se llevará a cabo una evaluación para identificar las razones del incumplimiento y se aplicará una penalización correspondiente, que puede incluir asignar tareas adicionales o una revisión del plan de trabajo del equipo para evitar futuros retrasos.

Aspiraciones y responsabilidades

1. Nota a aspirar de forma individual:

- Me comprometo a avisar a mi equipo de la nota individual a la que aspiro a lo largo del desarrollo del Sprint con la cantidad de tiempo invertido, responsabilidad y trabajo que esta requiere.
Mi aspiración en el proyecto es **10** y lo he comunicado a los miembros del proyecto.

2. Tareas del Sprint 2 de las que soy responsable:

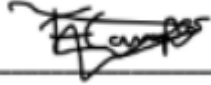
- Me comprometo a ser uno de los responsables de las tareas que se me han asignado, cargando con las responsabilidades correspondientes cuando las tareas no se completen o se desarrollen con problemas.

Las tareas de las que soy responsable en este Sprint son:

- Issue #177
- Issue #175
- Issue #201
- Issue #269
- Issue #188
- Issue #223
- Issue #166
- Issue #138
- Issue #118
- Issue #116
- Issue #114
- Issue #217
- Issue #219
- Issue #290

- Issue #185

Firma del Alumno: _____

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'L. Campos', written over a horizontal line.

Fecha: 01/04/2024

Compromiso los integrantes del Grupo 6 de la asignatura ISPP (Ingeniería de Software y Práctica Profesional)

Curso 2023-24

Yo, Javier Grosso Gómez de Terreros, perteneciente al grupo 6 de la asignatura, me comprometo de manera voluntaria y consciente a cumplir con las siguientes cláusulas y responsabilidades durante mi participación en la asignatura ISPP para el curso académico 2023-24.

1. Dedicación Semanal:

- Me comprometo a dedicar un mínimo de 10 horas semanales a las actividades relacionadas con la asignatura ISPP. Esta dedicación incluirá tiempo destinado a clases, reuniones de grupo, investigación, desarrollo de tareas y cualquier otra actividad relacionada con el proyecto.

2. Abandono Responsable:

- En caso de que mi nivel de esfuerzo no alcance el 50% del compromiso acordado, me comprometo a comunicarlo de manera transparente al grupo. En caso de que persista esta situación, me comprometo a abandonar el grupo de manera responsable para no convertirme en un obstáculo para el progreso del equipo.

3. Finalización Oportuna de Tareas:

- Me comprometo a finalizar todas mis tareas asignadas en los plazos acordados. Especialmente, me esforzaré por completar las tareas que afecten a mis compañeros, evitando situaciones en las que su trabajo se vea afectado, especialmente en días festivos o fines de semana.

4. Registro de Tiempo en Clockify:

- Seré responsable de registrar el tiempo dedicado a cada tarea utilizando la herramienta Clockify. Cada entrada deberá incluir un detalle suficiente que refleje la naturaleza y el alcance de la tarea realizada.

5. Eficiencia en Reuniones:

- Durante las reuniones de grupo, me comprometo a ser consciente del tiempo y a contribuir de manera efectiva para maximizar la productividad del equipo. Evitaré la pérdida de tiempo innecesaria y me esforzaré por mantener un enfoque en los temas relevantes para el proyecto.

6. Reducción de Ruido y Distracciones:

- Durante el horario de trabajo acordado, minimizaré distracciones personales, como el uso de teléfonos móviles o correos electrónicos no relacionados con el proyecto. Mantendré un entorno de trabajo libre de ruido excesivo para favorecer la concentración y el rendimiento del equipo.

7. Buenas Prácticas y Seguimiento del Plan:

- Me comprometo a seguir buenas prácticas de ingeniería de software y a adherirme al plan establecido por el equipo para el desarrollo del proyecto.

8. Gestión del Ego y Cumplimiento de Roles:

- Reconozco que el proyecto se guiará por las necesidades y expectativas del cliente, y no por las opiniones individuales. Me comprometo a gestionar mi ego y a trabajar en función de los objetivos colectivos del equipo. Además, cumpliré con el rol asignado dentro del grupo.

9. Sistema de Penalizaciones y Recompensas:

- Aceptaré y cumpliré con el sistema de penalizaciones y recompensas establecido por el equipo para fomentar la responsabilidad individual y el rendimiento grupal.

10. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:

- Cada tarea será asignada a una persona principalmente, quien será responsable de liderar su ejecución y asegurarse de que se complete dentro del tiempo acordado y cumpliendo con los requisitos.

11. Responsabilidad

- Como miembro del equipo, me comprometo a cumplir con todas las responsabilidades que se me asignen y a seguir las indicaciones de los coordinadores de cada área o departamento, siempre priorizando el bienestar del equipo.

12. Calificaciones

- Como miembro del equipo, aceptare las métricas del nuevo criterio de calificación para evaluar el rendimiento individual de cada miembro del equipo y su correspondiente calificación semanal del Sprint.

13. Comportamiento de equipo.

- Como miembro de un equipo me comprometo a fomentar un ambiente positivo con el resto de los miembros, a ayudar a llevar el proyecto a buen puerto, a evitar actitudes tóxicas y a colaborar con los miembros del equipo ayudando a los que necesiten algún tipo de ayuda.
- También me comprometo a avisar con antelación si por circunstancias externas al proyecto voy a estar incomunicado durante una fecha concreta.

Los roles asignados y que tendrán la última palabra en todo lo que a su área respecta serán los siguientes:

- Jefe de proyecto: Diego | Auxiliar: Alex
- Coordinador Backend: Joaquín | Auxiliar: Antonio
- Coordinador Frontend: Adrián | Auxiliar: Javi
- Diapositivas: Samuel y José Luis

Para definir también responsabilidades dentro del Frontend y Backend nos hemos dividido en tres grupos en los cuales hay siempre una pareja de Frontend y Backend:

Grupo 1: Alex, Pablo C, Samuel, Álvaro.

Grupo 2: Joaquín, Javi, José Luis, Fran.

Grupo 3: Pablo M, Adrián, Antonio, Diego.

Sistema de Penalizaciones

1. Reconocimiento Semanal:

- **Recompensa:** Aquel miembro del equipo que haya demostrado un compromiso excepcional, cumpliendo o superando consistentemente las 10 horas semanales de dedicación y contribuyendo de manera significativa a las tareas del proyecto, será reconocido públicamente durante nuestras reuniones semanales.
- **Penalización:** Quienes no cumplan con el mínimo de 10 horas semanales de dedicación o que no hayan contribuido de manera significativa a las tareas del proyecto recibirán una advertencia formal por parte del equipo.

2. Finalización en el tiempo estimado de Tareas:

- **Recompensa:** Se otorgará un reconocimiento especial a aquellos miembros que finalicen sus tareas antes de los plazos establecidos, permitiendo así un avance fluido del proyecto.
- **Penalización:** Si un miembro incumple repetidamente con los plazos acordados para la finalización de tareas, se establecerá una reunión especial para discutir y encontrar soluciones al problema.

3. Eficiencia en Reuniones:

- **Recompensa:** Quienes demuestren ser especialmente eficientes durante las reuniones, aportando ideas valiosas y manteniendo un enfoque claro en los temas relevantes, serán elogiados y considerados como modelos a seguir.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a aquellos miembros que no respeten el tiempo asignado para las reuniones o que desvíen la atención del equipo hacia temas no relacionados con el proyecto.

4. Registro de Tiempo en Clockify:

- **Recompensa:** Aquellos que mantengan un registro preciso y detallado de su tiempo en Clockify, contribuyendo así a una mejor gestión del proyecto, recibirán un reconocimiento por su compromiso con la transparencia y la organización.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a quienes no registren adecuadamente su tiempo en Clockify, lo que dificultará la evaluación precisa del progreso del equipo.

5. Cumplimiento de Roles y Buenas Prácticas:

- **Recompensa:** Los miembros que demuestren un compromiso constante con el cumplimiento de sus roles asignados y con la adhesión a las buenas prácticas de ingeniería de software recibirán una recompensa especial al finalizar con éxito el proyecto.
- **Penalización:** Aquellos que no cumplan con sus roles asignados o que no sigan las buenas prácticas establecidas recibirán una penalización en forma de tareas adicionales o responsabilidades específicas dentro del equipo.

6. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:

- **Recompensa:** Aquellos miembros que demuestren un compromiso excepcional liderando y completando las tareas asignadas dentro de los plazos acordados recibirán un reconocimiento especial por su eficacia y liderazgo en la gestión de proyectos.
- **Penalización:** Si la persona asignada como responsable de una tarea no logra completarla dentro del plazo acordado, se llevará a cabo una evaluación para identificar las razones del incumplimiento y se aplicará una penalización correspondiente, que puede incluir asignar tareas adicionales o una revisión del plan de trabajo del equipo para evitar futuros retrasos.

Aspiraciones y responsabilidades

1. Nota a aspirar de forma individual:

- Me comprometo a avisar a mi equipo de la nota individual a la que aspiro a lo largo del desarrollo del Sprint con la cantidad de tiempo invertido, responsabilidad y trabajo que esta requiere.
Mi aspiración en el proyecto es **10** y lo he comunicado a los miembros del proyecto.

2. Tareas del Sprint 2 de las que soy responsable:

- Me comprometo a ser uno de los responsables de las tareas que se me han asignado, cargando con las responsabilidades correspondientes cuando las tareas no se completen o se desarrollen con problemas.

Las tareas de las que soy responsable en este Sprint son:

- Doc - Storyboard de segundo caso de uso #297
- Doc - Información de los Usuarios Piloto S2 #292
- Doc - Storyboard de segundo caso de uso #297
- Doc - Elaboración del manual de usuario #284
- Fix 13 - Mejorar creación de contrato (Frontend) #223
- Fix 10 - Mejora inicio sesión (Frontend) #219
- Fix 9 - Validaciones de registro (Frontend) #217
- Fix 2 - Modificar sesión con el token #169
- Fix 1 - Eliminar dependencia de react-icons-kit #166
- Doc - Gestion de la configuracion Modificacion #165
- Task 28 - Arreglar Creación de Contrato (Frontend) #138
- Task 6 - Adición de campo multimedia para Usuario (Frontend) #118
- Task 4 - Arreglo de Inicio de Sesión (Frontend) #116
- Task 2 - Registro del usuario (Frontend) #114
- Doc - Customer Agreement S2 #296
- Task 63 - Crear documento "pilots" S2 #287
- Fix 5 - Creacion Contratos a uno mismo #201
- Task 52 - Implementación de Valoración (Frontend) #188
- Task 39 - Storyboard #175
- Doc - Contribución a la base de datos S2 #158

Firma del Alumno: _____

Fecha: 30/03/2024

~~ANEXOS~~
~~GRUPO~~

Compromiso los integrantes del Grupo 6 de la asignatura ISPP (Ingeniería de Software y Práctica Profesional)

Curso 2023-24

Yo, Joaquín Arregui Díaz, perteneciente al grupo 6 de la asignatura, me comprometo de manera voluntaria y consciente a cumplir con las siguientes cláusulas y responsabilidades durante mi participación en la asignatura ISPP para el curso académico 2023-24.

1. Dedicación Semanal:

- Me comprometo a dedicar un mínimo de 10 horas semanales a las actividades relacionadas con la asignatura ISPP. Esta dedicación incluirá tiempo destinado a clases, reuniones de grupo, investigación, desarrollo de tareas y cualquier otra actividad relacionada con el proyecto.

2. Abandono Responsable:

- En caso de que mi nivel de esfuerzo no alcance el 50% del compromiso acordado, me comprometo a comunicarlo de manera transparente al grupo. En caso de que persista esta situación, me comprometo a abandonar el grupo de manera responsable para no convertirme en un obstáculo para el progreso del equipo.

3. Finalización Oportuna de Tareas:

- Me comprometo a finalizar todas mis tareas asignadas en los plazos acordados. Especialmente, me esforzaré por completar las tareas que afecten a mis compañeros, evitando situaciones en las que su trabajo se vea afectado, especialmente en días festivos o fines de semana.

4. Registro de Tiempo en Clockify:

- Seré responsable de registrar el tiempo dedicado a cada tarea utilizando la herramienta Clockify. Cada entrada deberá incluir un detalle suficiente que refleje la naturaleza y el alcance de la tarea realizada.

5. Eficiencia en Reuniones:

- Durante las reuniones de grupo, me comprometo a ser consciente del tiempo y a contribuir de manera efectiva para maximizar la productividad del equipo. Evitaré la pérdida de tiempo innecesaria y me esforzaré por mantener un enfoque en los temas relevantes para el proyecto.

6. Reducción de Ruido y Distracciones:

- Durante el horario de trabajo acordado, minimizaré distracciones personales, como el uso de teléfonos móviles o correos electrónicos no relacionados con el proyecto. Mantendré un entorno de trabajo libre de ruido excesivo para favorecer la concentración y el rendimiento del equipo.

7. Buenas Prácticas y Seguimiento del Plan:

- Me comprometo a seguir buenas prácticas de ingeniería de software y a adherirme al plan establecido por el equipo para el desarrollo del proyecto.

8. Gestión del Ego y Cumplimiento de Roles:

- Reconozco que el proyecto se guiará por las necesidades y expectativas del cliente, y no por las opiniones individuales. Me comprometo a gestionar mi ego y a trabajar en función de los objetivos colectivos del equipo. Además, cumpliré con el rol asignado dentro del grupo.

9. Sistema de Penalizaciones y Recompensas:

- Aceptaré y cumpliré con el sistema de penalizaciones y recompensas establecido por el equipo para fomentar la responsabilidad individual y el rendimiento grupal.

10. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:

- Cada tarea será asignada a una persona principalmente, quien será responsable de liderar su ejecución y asegurarse de que se complete dentro del tiempo acordado y cumpliendo con los requisitos.

11. Responsabilidad

- Como miembro del equipo, me comprometo a cumplir con todas las responsabilidades que se me asignen y a seguir las indicaciones de los coordinadores de cada área o departamento, siempre priorizando el bienestar del equipo.

12. Calificaciones

- Como miembro del equipo, aceptare las métricas del nuevo criterio de calificación para evaluar el rendimiento individual de cada miembro del equipo y su correspondiente calificación semanal del Sprint.

13. Comportamiento de equipo.

- Como miembro de un equipo me comprometo a fomentar un ambiente positivo con el resto de los miembros, a ayudar a llevar el proyecto a buen puerto, a evitar actitudes tóxicas y a colaborar con los miembros del equipo ayudando a los que necesiten algún tipo de ayuda.
- También me comprometo a avisar con antelación si por circunstancias externas al proyecto voy a estar incomunicado durante una fecha concreta.

Los roles asignados y que tendrán la última palabra en todo lo que a su área respecta serán los siguientes:

- Jefe de proyecto: Diego | Auxiliar: Alex
- Coordinador Backend: Joaquín | Auxiliar: Antonio
- Coordinador Frontend: Adrián | Auxiliar: Javi
- Diapositivas: Samuel y José Luis

Para definir también responsabilidades dentro del Frontend y Backend nos hemos dividido en tres grupos en los cuales hay siempre una pareja de Frontend y Backend:

Grupo 1: Alex, Pablo C, Samuel, Álvaro.

Grupo 2: Joaquín, Javi, José Luis, Fran.

Grupo 3: Pablo M, Adrián, Antonio, Diego.

Sistema de Penalizaciones

1. Reconocimiento Semanal:

- **Recompensa:** Aquel miembro del equipo que haya demostrado un compromiso excepcional, cumpliendo o superando consistentemente las 10 horas semanales de dedicación y contribuyendo de manera significativa a las tareas del proyecto, será reconocido públicamente durante nuestras reuniones semanales.
- **Penalización:** Quienes no cumplan con el mínimo de 10 horas semanales de dedicación o que no hayan contribuido de manera significativa a las tareas del proyecto recibirán una advertencia formal por parte del equipo.

2. Finalización en el tiempo estimado de Tareas:

- **Recompensa:** Se otorgará un reconocimiento especial a aquellos miembros que finalicen sus tareas antes de los plazos establecidos, permitiendo así un avance fluido del proyecto.
- **Penalización:** Si un miembro incumple repetidamente con los plazos acordados para la finalización de tareas, se establecerá una reunión especial para discutir y encontrar soluciones al problema.

3. Eficiencia en Reuniones:

- **Recompensa:** Quienes demuestren ser especialmente eficientes durante las reuniones, aportando ideas valiosas y manteniendo un enfoque claro en los temas relevantes, serán elogiados y considerados como modelos a seguir.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a aquellos miembros que no respeten el tiempo asignado para las reuniones o que desvíen la atención del equipo hacia temas no relacionados con el proyecto.

4. Registro de Tiempo en Clockify:

- **Recompensa:** Aquellos que mantengan un registro preciso y detallado de su tiempo en Clockify, contribuyendo así a una mejor gestión del proyecto, recibirán un reconocimiento por su compromiso con la transparencia y la organización.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a quienes no registren adecuadamente su tiempo en Clockify, lo que dificultará la evaluación precisa del progreso del equipo.

5. Cumplimiento de Roles y Buenas Prácticas:

- **Recompensa:** Los miembros que demuestren un compromiso constante con el cumplimiento de sus roles asignados y con la adhesión a las buenas prácticas de ingeniería de software recibirán una recompensa especial al finalizar con éxito el proyecto.
- **Penalización:** Aquellos que no cumplan con sus roles asignados o que no sigan las buenas prácticas establecidas recibirán una penalización en forma de tareas adicionales o responsabilidades específicas dentro del equipo.

6. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:

- **Recompensa:** Aquellos miembros que demuestren un compromiso excepcional liderando y completando las tareas asignadas dentro de los plazos acordados recibirán un reconocimiento especial por su eficacia y liderazgo en la gestión de proyectos.
- **Penalización:** Si la persona asignada como responsable de una tarea no logra completarla dentro del plazo acordado, se llevará a cabo una evaluación para identificar las razones del incumplimiento y se aplicará una penalización correspondiente, que puede incluir asignar tareas adicionales o una revisión del plan de trabajo del equipo para evitar futuros retrasos.

Aspiraciones y responsabilidades

1. Nota a aspirar de forma individual:

- Me comprometo a avisar a mi equipo de la nota individual a la que aspiro a lo largo del desarrollo del Sprint con la cantidad de tiempo invertido, responsabilidad y trabajo que esta requiere.
Mi aspiración en el proyecto es **10** y lo he comunicado a los miembros del proyecto.

2. Tareas del Sprint 2 de las que soy responsable:

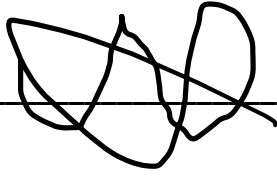
- Me comprometo a ser uno de los responsables de las tareas que se me han asignado, cargando con las responsabilidades correspondientes cuando las tareas no se completen o se desarrollen con problemas.

Las tareas de las que soy responsable en este Sprint son:

- Issue #112
- Issue #115
- Issue #117
- Issue #126
- Issue #137
- Issue #163
- Issue #173
- Issue #176
- Issue #187
- Issue #229
- Issue #230
- Issue #263
- Issue #265
- Issue #267
- Issue #269
- Issue #273
- Issue #277
- Issue #279
- Issue #291
- Issue #305
-

Firma del Alumno:

Fecha: 30/03/2024

A handwritten signature in black ink, consisting of several overlapping loops and a final horizontal stroke, positioned over a horizontal line.

Compromiso los integrantes del Grupo 6 de la asignatura ISPP (Ingeniería de Software y Práctica Profesional)

Curso 2023-24

Yo, José Luis Cobo Ariza, perteneciente al grupo 6 de la asignatura, me comprometo de manera voluntaria y consciente a cumplir con las siguientes cláusulas y responsabilidades durante mi participación en la asignatura ISPP para el curso académico 2023-24.

1. Dedicación Semanal:

- Me comprometo a dedicar un mínimo de 10 horas semanales a las actividades relacionadas con la asignatura ISPP. Esta dedicación incluirá tiempo destinado a clases, reuniones de grupo, investigación, desarrollo de tareas y cualquier otra actividad relacionada con el proyecto.

2. Abandono Responsable:

- En caso de que mi nivel de esfuerzo no alcance el 50% del compromiso acordado, me comprometo a comunicarlo de manera transparente al grupo. En caso de que persista esta situación, me comprometo a abandonar el grupo de manera responsable para no convertirme en un obstáculo para el progreso del equipo.

3. Finalización Oportuna de Tareas:

- Me comprometo a finalizar todas mis tareas asignadas en los plazos acordados. Especialmente, me esforzaré por completar las tareas que afecten a mis compañeros, evitando situaciones en las que su trabajo se vea afectado, especialmente en días festivos o fines de semana.

4. Registro de Tiempo en Clockify:

- Seré responsable de registrar el tiempo dedicado a cada tarea utilizando la herramienta Clockify. Cada entrada deberá incluir un detalle suficiente que refleje la naturaleza y el alcance de la tarea realizada.

5. Eficiencia en Reuniones:

- Durante las reuniones de grupo, me comprometo a ser consciente del tiempo y a contribuir de manera efectiva para maximizar la productividad del equipo. Evitaré la pérdida de tiempo innecesaria y me esforzaré por mantener un enfoque en los temas relevantes para el proyecto.

6. Reducción de Ruido y Distracciones:

- Durante el horario de trabajo acordado, minimizaré distracciones personales, como el uso de teléfonos móviles o correos electrónicos no relacionados con el proyecto. Mantendré un entorno de trabajo libre de ruido excesivo para favorecer la concentración y el rendimiento del equipo.

7. Buenas Prácticas y Seguimiento del Plan:

- Me comprometo a seguir buenas prácticas de ingeniería de software y a adherirme al plan establecido por el equipo para el desarrollo del proyecto.

8. Gestión del Ego y Cumplimiento de Roles:

- Reconozco que el proyecto se guiará por las necesidades y expectativas del cliente, y no por las opiniones individuales. Me comprometo a gestionar mi ego y a trabajar en función de los objetivos colectivos del equipo. Además, cumpliré con el rol asignado dentro del grupo.

9. Sistema de Penalizaciones y Recompensas:

- Aceptaré y cumpliré con el sistema de penalizaciones y recompensas establecido por el equipo para fomentar la responsabilidad individual y el rendimiento grupal.

10. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:

- Cada tarea será asignada a una persona principalmente, quien será responsable de liderar su ejecución y asegurarse de que se complete dentro del tiempo acordado y cumpliendo con los requisitos.

11. Responsabilidad

- Como miembro del equipo, me comprometo a cumplir con todas las responsabilidades que se me asignen y a seguir las indicaciones de los coordinadores de cada área o departamento, siempre priorizando el bienestar del equipo.

12. Calificaciones

- Como miembro del equipo, aceptare las métricas del nuevo criterio de calificación para evaluar el rendimiento individual de cada miembro del equipo y su correspondiente calificación semanal del Sprint.

13. Comportamiento de equipo.

- Como miembro de un equipo me comprometo a fomentar un ambiente positivo con el resto de los miembros, a ayudar a llevar el proyecto a buen puerto, a evitar actitudes tóxicas y a colaborar con los miembros del equipo ayudando a los que necesiten algún tipo de ayuda.
- También me comprometo a avisar con antelación si por circunstancias externas al proyecto voy a estar incomunicado durante una fecha concreta.

Los roles asignados y que tendrán la última palabra en todo lo que a su área respecta serán los siguientes:

- Jefe de proyecto: Diego | Auxiliar: Alex
- Coordinador Backend: Joaquín | Auxiliar: Antonio
- Coordinador Frontend: Adrián | Auxiliar: Javi
- Diapositivas: Samuel y José Luis

Para definir también responsabilidades dentro del Frontend y Backend nos hemos dividido en tres grupos en los cuales hay siempre una pareja de Frontend y Backend:

Grupo 1: Alex, Pablo C, Samuel, Álvaro.

Grupo 2: Joaquín, Javi, José Luis, Fran.

Grupo 3: Pablo M, Adrián, Antonio, Diego.

Sistema de Penalizaciones

1. Reconocimiento Semanal:

- **Recompensa:** Aquel miembro del equipo que haya demostrado un compromiso excepcional, cumpliendo o superando consistentemente las 10 horas semanales de dedicación y contribuyendo de manera significativa a las tareas del proyecto, será reconocido públicamente durante nuestras reuniones semanales.
- **Penalización:** Quienes no cumplan con el mínimo de 10 horas semanales de dedicación o que no hayan contribuido de manera significativa a las tareas del proyecto recibirán una advertencia formal por parte del equipo.

2. Finalización en el tiempo estimado de Tareas:

- **Recompensa:** Se otorgará un reconocimiento especial a aquellos miembros que finalicen sus tareas antes de los plazos establecidos, permitiendo así un avance fluido del proyecto.
- **Penalización:** Si un miembro incumple repetidamente con los plazos acordados para la finalización de tareas, se establecerá una reunión especial para discutir y encontrar soluciones al problema.

3. Eficiencia en Reuniones:

- **Recompensa:** Quienes demuestren ser especialmente eficientes durante las reuniones, aportando ideas valiosas y manteniendo un enfoque claro en los temas relevantes, serán elogiados y considerados como modelos a seguir.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a aquellos miembros que no respeten el tiempo asignado para las reuniones o que desvíen la atención del equipo hacia temas no relacionados con el proyecto.

4. Registro de Tiempo en Clockify:

- **Recompensa:** Aquellos que mantengan un registro preciso y detallado de su tiempo en Clockify, contribuyendo así a una mejor gestión del proyecto, recibirán un reconocimiento por su compromiso con la transparencia y la organización.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a quienes no registren adecuadamente su tiempo en Clockify, lo que dificultará la evaluación precisa del progreso del equipo.

5. Cumplimiento de Roles y Buenas Prácticas:

- **Recompensa:** Los miembros que demuestren un compromiso constante con el cumplimiento de sus roles asignados y con la adhesión a las buenas prácticas de ingeniería de software recibirán una recompensa especial al finalizar con éxito el proyecto.
- **Penalización:** Aquellos que no cumplan con sus roles asignados o que no sigan las buenas prácticas establecidas recibirán una penalización en forma de tareas adicionales o responsabilidades específicas dentro del equipo.

6. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:

- **Recompensa:** Aquellos miembros que demuestren un compromiso excepcional liderando y completando las tareas asignadas dentro de los plazos acordados recibirán un reconocimiento especial por su eficacia y liderazgo en la gestión de proyectos.
- **Penalización:** Si la persona asignada como responsable de una tarea no logra completarla dentro del plazo acordado, se llevará a cabo una evaluación para identificar las razones del incumplimiento y se aplicará una penalización correspondiente, que puede incluir asignar tareas adicionales o una revisión del plan de trabajo del equipo para evitar futuros retrasos.

Aspiraciones y responsabilidades

1. Nota a aspirar de forma individual:

- Me comprometo a avisar a mi equipo de la nota individual a la que aspiro a lo largo del desarrollo del Sprint con la cantidad de tiempo invertido, responsabilidad y trabajo que esta requiere.
Mi aspiración en el proyecto es **6** y lo he comunicado a los miembros del proyecto.

2. Tareas del Sprint 2 de las que soy responsable:

- Me comprometo a ser uno de los responsables de las tareas que se me han asignado, cargando con las responsabilidades correspondientes cuando las tareas no se completen o se desarrollen con problemas.

Las tareas de las que soy responsable en este Sprint son:

- Issue 85
- Issue 46
- Issue 45
- Issue 40



Firma del Alumno:

Fecha: 30/03/2024

Compromiso los integrantes del Grupo 6 de la asignatura ISPP (Ingeniería de Software y Práctica Profesional)

Curso 2023-24

Yo, Samuel Albalat Ortiz, perteneciente al grupo 6 de la asignatura, me comprometo de manera voluntaria y consciente a cumplir con las siguientes cláusulas y responsabilidades durante mi participación en la asignatura ISPP para el curso académico 2023-24.

1. Dedicación Semanal:

- Me comprometo a dedicar un mínimo de 10 horas semanales a las actividades relacionadas con la asignatura ISPP. Esta dedicación incluirá tiempo destinado a clases, reuniones de grupo, investigación, desarrollo de tareas y cualquier otra actividad relacionada con el proyecto.

2. Abandono Responsable:

- En caso de que mi nivel de esfuerzo no alcance el 50% del compromiso acordado, me comprometo a comunicar de manera transparente al grupo. En caso de que persista esta situación, me comprometo a abandonar el grupo de manera responsable para no convertirme en un obstáculo para el progreso del equipo.

3. Finalización Oportuna de Tareas:

- Me comprometo a finalizar todas mis tareas asignadas en los plazos acordados. Especialmente, me esforzaré por completar las tareas que afecten a mis compañeros, evitando situaciones en las que su trabajo se vea afectado, especialmente en días festivos o fines de semana.

4. Registro de Tiempo en Clockify:

- Seré responsable de registrar el tiempo dedicado a cada tarea utilizando la herramienta Clockify. Cada entrada deberá incluir un detalle suficiente que refleje la naturaleza y el alcance de la tarea realizada.

5. Eficiencia en Reuniones:

- Durante las reuniones de grupo, me comprometo a ser consciente del tiempo y a contribuir de manera efectiva para maximizar la productividad del equipo. Evitaré la pérdida de tiempo innecesaria y me esforzaré por mantener un enfoque en los temas relevantes para el proyecto.

6. Reducción de Ruido y Distracciones:

- Durante el horario de trabajo acordado, minimizaré distracciones personales, como el uso de teléfonos móviles o correos electrónicos no relacionados con el proyecto. Mantendré un entorno de trabajo libre de ruido excesivo para favorecer la concentración y el rendimiento del equipo.

7. Buenas Prácticas y Seguimiento del Plan:

- Me comprometo a seguir buenas prácticas de ingeniería de software y a adherirme al plan establecido por el equipo para el desarrollo del proyecto.

8. Gestión del Ego y Cumplimiento de Roles:

- Reconozco que el proyecto se guiará por las necesidades y expectativas del cliente, y no por las opiniones individuales. Me comprometo a gestionar mi ego y a trabajar en función de los objetivos colectivos del equipo. Además, cumpliré con el rol asignado dentro del grupo.

9. Sistema de Penalizaciones y Recompensas:

- Aceptaré y cumpliré con el sistema de penalizaciones y recompensas establecido por el equipo para fomentar la responsabilidad individual y el rendimiento grupal.

10. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:

- Cada tarea será asignada a una persona principalmente, quien será responsable de liderar su ejecución y asegurarse de que se complete dentro del tiempo acordado y cumpliendo con los requisitos.

11. Responsabilidad

- Como miembro del equipo, me comprometo a cumplir con todas las responsabilidades que se me asignen y a seguir las indicaciones de los coordinadores de cada área o departamento, siempre priorizando el bienestar del equipo.

12. Calificaciones

- Como miembro del equipo, aceptare las métricas del nuevo criterio de calificación para evaluar el rendimiento individual de cada miembro del equipo y su correspondiente calificación semanal del Sprint.

13. Comportamiento de equipo.

- Como miembro de un equipo me comprometo a fomentar un ambiente positivo con el resto de los miembros, a ayudar a llevar el proyecto a buen puerto, a evitar actitudes tóxicas y a colaborar con los miembros del equipo ayudando a los que necesiten algún tipo de ayuda.
- También me comprometo a avisar con antelación si por circunstancias externas al proyecto voy a estar incomunicado durante una fecha concreta.

Los roles asignados y que tendrán la última palabra en todo lo que a su área respecta serán los siguientes:

- Jefe de proyecto: Diego | Auxiliar: Alex
- Coordinador Backend: Joaquín | Auxiliar: Antonio
- Coordinador Frontend: Adrián | Auxiliar: Javi
- Diapositivas: Samuel y José Luis

Para definir también responsabilidades dentro del Frontend y Backend nos hemos dividido en tres grupos en los cuales hay siempre una pareja de Frontend y Backend:

Grupo 1: Alex, Pablo C, Samuel, Álvaro.

Grupo 2: Joaquín, Javi, José Luis, Fran.

Grupo 3: Pablo M, Adrián, Antonio, Diego.

Sistema de Penalizaciones

1. Reconocimiento Semanal:

- **Recompensa:** Aquel miembro del equipo que haya demostrado un compromiso excepcional, cumpliendo o superando consistentemente las 10 horas semanales de dedicación y contribuyendo de manera significativa a las tareas del proyecto, será reconocido públicamente durante nuestras reuniones semanales.
- **Penalización:** Quienes no cumplan con el mínimo de 10 horas semanales de dedicación o que no hayan contribuido de manera significativa a las tareas del proyecto recibirán una advertencia formal por parte del equipo.

2. Finalización en el tiempo estimado de Tareas:

- **Recompensa:** Se otorgará un reconocimiento especial a aquellos miembros que finalicen sus tareas antes de los plazos establecidos, permitiendo así un avance fluido del proyecto.
- **Penalización:** Si un miembro incumple repetidamente con los plazos acordados para la finalización de tareas, se establecerá una reunión especial para discutir y encontrar soluciones al problema.

3. Eficiencia en Reuniones:

- **Recompensa:** Quienes demuestren ser especialmente eficientes durante las reuniones, aportando ideas valiosas y manteniendo un enfoque claro en los temas relevantes, serán elogiados y considerados como modelos a seguir.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a aquellos miembros que no respeten el tiempo asignado para las reuniones o que desvíen la atención del equipo hacia temas no relacionados con el proyecto.

4. Registro de Tiempo en Clockify:

- **Recompensa:** Aquellos que mantengan un registro preciso y detallado de su tiempo en Clockify, contribuyendo así a una mejor gestión del proyecto, recibirán un reconocimiento por su compromiso con la transparencia y la organización.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a quienes no registren adecuadamente su tiempo en Clockify, lo que dificultará la evaluación precisa del progreso del equipo.

5. Cumplimiento de Roles y Buenas Prácticas:

- **Recompensa:** Los miembros que demuestren un compromiso constante con el cumplimiento de sus roles asignados y con la adhesión a las buenas prácticas de ingeniería de software recibirán una recompensa especial al finalizar con éxito el proyecto.
- **Penalización:** Aquellos que no cumplan con sus roles asignados o que no sigan las buenas prácticas establecidas recibirán una penalización en forma de tareas adicionales o responsabilidades específicas dentro del equipo.

6. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:

- **Recompensa:** Aquellos miembros que demuestren un compromiso excepcional liderando y completando las tareas asignadas dentro de los plazos acordados recibirán un reconocimiento especial por su eficacia y liderazgo en la gestión de proyectos.
- **Penalización:** Si la persona asignada como responsable de una tarea no logra completarla dentro del plazo acordado, se llevará a cabo una evaluación para identificar las razones del incumplimiento y se aplicará una penalización correspondiente, que puede incluir asignar tareas adicionales o una revisión del plan de trabajo del equipo para evitar futuros retrasos.

Aspiraciones y responsabilidades

1. Nota a aspirar de forma individual:

- Me comprometo a avisar a mi equipo de la nota individual a la que aspiro a lo largo del desarrollo del Sprint con la cantidad de tiempo invertido, responsabilidad y trabajo que esta requiere.
Mi aspiración en el proyecto es **10** y lo he comunicado a los miembros del proyecto.

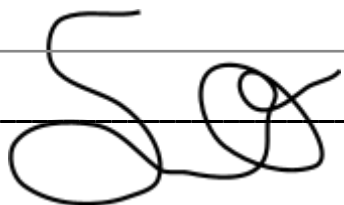
2. Tareas del Sprint 2 de las que soy responsable:

- Me comprometo a ser uno de los responsables de las tareas que se me han asignado, cargando con las responsabilidades correspondientes cuando las tareas no se completen o se desarrollen con problemas.
Las tareas de las que soy responsable en este Sprint son:

Issues 123, 125, 127, 129, 135, 139, 158, 180, 186, 191, 199, 232, 285, 294, 297

Firma del Alumno:

Fecha: 30/03/2024



Compromiso los integrantes del Grupo 6 de la asignatura ISPP (Ingeniería de Software y Práctica Profesional)

Curso 2023-24

Yo, Pablo Cuenca Pérez, perteneciente al grupo 6 de la asignatura, me comprometo de manera voluntaria y consciente a cumplir con las siguientes cláusulas y responsabilidades durante mi participación en la asignatura ISPP para el curso académico 2023-24.

1. Dedicación Semanal:

- Me comprometo a dedicar un mínimo de 10 horas semanales a las actividades relacionadas con la asignatura ISPP. Esta dedicación incluirá tiempo destinado a clases, reuniones de grupo, investigación, desarrollo de tareas y cualquier otra actividad relacionada con el proyecto.

2. Abandono Responsable:

- En caso de que mi nivel de esfuerzo no alcance el 50% del compromiso acordado, me comprometo a comunicarlo de manera transparente al grupo. En caso de que persista esta situación, me comprometo a abandonar el grupo de manera responsable para no convertirme en un obstáculo para el progreso del equipo.

3. Finalización Oportuna de Tareas:

- Me comprometo a finalizar todas mis tareas asignadas en los plazos acordados. Especialmente, me esforzaré por completar las tareas que afecten a mis compañeros, evitando situaciones en las que su trabajo se vea afectado, especialmente en días festivos o fines de semana.

4. Registro de Tiempo en Clockify:

- Seré responsable de registrar el tiempo dedicado a cada tarea utilizando la herramienta Clockify. Cada entrada deberá incluir un detalle suficiente que refleje la naturaleza y el alcance de la tarea realizada.

5. Eficiencia en Reuniones:

- Durante las reuniones de grupo, me comprometo a ser consciente del tiempo y a contribuir de manera efectiva para maximizar la productividad del equipo. Evitaré la pérdida de tiempo innecesaria y me esforzaré por mantener un enfoque en los temas relevantes para el proyecto.

6. Reducción de Ruido y Distracciones:

- Durante el horario de trabajo acordado, minimizaré distracciones personales, como el uso de teléfonos móviles o correos electrónicos no relacionados con el proyecto. Mantendré un entorno de trabajo libre de ruido excesivo para favorecer la concentración y el rendimiento del equipo.

7. Buenas Prácticas y Seguimiento del Plan:

- Me comprometo a seguir buenas prácticas de ingeniería de software y a adherirme al plan establecido por el equipo para el desarrollo del proyecto.

8. Gestión del Ego y Cumplimiento de Roles:

- Reconozco que el proyecto se guiará por las necesidades y expectativas del cliente, y no por las opiniones individuales. Me comprometo a gestionar mi ego y a trabajar en función de los objetivos colectivos del equipo. Además, cumpliré con el rol asignado dentro del grupo.

9. Sistema de Penalizaciones y Recompensas:

- Aceptaré y cumpliré con el sistema de penalizaciones y recompensas establecido por el equipo para fomentar la responsabilidad individual y el rendimiento grupal.

10. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:

- Cada tarea será asignada a una persona principalmente, quien será responsable de liderar su ejecución y asegurarse de que se complete dentro del tiempo acordado y cumpliendo con los requisitos.

11. Responsabilidad

- Como miembro del equipo, me comprometo a cumplir con todas las responsabilidades que se me asignen y a seguir las indicaciones de los coordinadores de cada área o departamento, siempre priorizando el bienestar del equipo.

12. Calificaciones

- Como miembro del equipo, aceptare las métricas del nuevo criterio de calificación para evaluar el rendimiento individual de cada miembro del equipo y su correspondiente calificación semanal del Sprint.

13. Comportamiento de equipo.

- Como miembro de un equipo me comprometo a fomentar un ambiente positivo con el resto de los miembros, a ayudar a llevar el proyecto a buen puerto, a evitar actitudes tóxicas y a colaborar con los miembros del equipo ayudando a los que necesiten algún tipo de ayuda.
- También me comprometo a avisar con antelación si por circunstancias externas al proyecto voy a estar incomunicado durante una fecha concreta.

Los roles asignados y que tendrán la última palabra en todo lo que a su área respecta serán los siguientes:

- Jefe de proyecto: Diego | Auxiliar: Alex
- Coordinador Backend: Joaquín | Auxiliar: Antonio
- Coordinador Frontend: Adrián | Auxiliar: Javi
- Diapositivas: Samuel y José Luis

Para definir también responsabilidades dentro del Frontend y Backend nos hemos dividido en tres grupos en los cuales hay siempre una pareja de Frontend y Backend:

Grupo 1: Alex, Pablo C, Samuel, Álvaro.

Grupo 2: Joaquín, Javi, José Luis, Fran.

Grupo 3: Pablo M, Adrián, Antonio, Diego.

Sistema de Penalizaciones

1. Reconocimiento Semanal:

- **Recompensa:** Aquel miembro del equipo que haya demostrado un compromiso excepcional, cumpliendo o superando consistentemente las 10 horas semanales de dedicación y contribuyendo de manera significativa a las tareas del proyecto, será reconocido públicamente durante nuestras reuniones semanales.
- **Penalización:** Quienes no cumplan con el mínimo de 10 horas semanales de dedicación o que no hayan contribuido de manera significativa a las tareas del proyecto recibirán una advertencia formal por parte del equipo.

2. Finalización en el tiempo estimado de Tareas:

- **Recompensa:** Se otorgará un reconocimiento especial a aquellos miembros que finalicen sus tareas antes de los plazos establecidos, permitiendo así un avance fluido del proyecto.
- **Penalización:** Si un miembro incumple repetidamente con los plazos acordados para la finalización de tareas, se establecerá una reunión especial para discutir y encontrar soluciones al problema.

3. Eficiencia en Reuniones:

- **Recompensa:** Quienes demuestren ser especialmente eficientes durante las reuniones, aportando ideas valiosas y manteniendo un enfoque claro en los temas relevantes, serán elogiados y considerados como modelos a seguir.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a aquellos miembros que no respeten el tiempo asignado para las reuniones o que desvíen la atención del equipo hacia temas no relacionados con el proyecto.

4. Registro de Tiempo en Clockify:

- **Recompensa:** Aquellos que mantengan un registro preciso y detallado de su tiempo en Clockify, contribuyendo así a una mejor gestión del proyecto, recibirán un reconocimiento por su compromiso con la transparencia y la organización.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a quienes no registren adecuadamente su tiempo en Clockify, lo que dificultará la evaluación precisa del progreso del equipo.

5. Cumplimiento de Roles y Buenas Prácticas:

- **Recompensa:** Los miembros que demuestren un compromiso constante con el cumplimiento de sus roles asignados y con la adhesión a las buenas prácticas de ingeniería de software recibirán una recompensa especial al finalizar con éxito el proyecto.
- **Penalización:** Aquellos que no cumplan con sus roles asignados o que no sigan las buenas prácticas establecidas recibirán una penalización en forma de tareas adicionales o responsabilidades específicas dentro del equipo.

6. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:

- **Recompensa:** Aquellos miembros que demuestren un compromiso excepcional liderando y completando las tareas asignadas dentro de los plazos acordados recibirán un reconocimiento especial por su eficacia y liderazgo en la gestión de proyectos.
- **Penalización:** Si la persona asignada como responsable de una tarea no logra completarla dentro del plazo acordado, se llevará a cabo una evaluación para identificar las razones del incumplimiento y se aplicará una penalización correspondiente, que puede incluir asignar tareas adicionales o una revisión del plan de trabajo del equipo para evitar futuros retrasos.

Aspiraciones y responsabilidades

1. Nota a aspirar de forma individual:

- Me comprometo a avisar a mi equipo de la nota individual a la que aspiro a lo largo del desarrollo del Sprint con la cantidad de tiempo invertido, responsabilidad y trabajo que esta requiere.
Mi aspiración en el proyecto es **10** y lo he comunicado a los miembros del proyecto.

2. Tareas del Sprint 2 de las que soy responsable:

- Me comprometo a ser uno de los responsables de las tareas que se me han asignado, cargando con las responsabilidades correspondientes cuando las tareas no se completen o se desarrollen con problemas.
Las tareas de las que soy responsable en este Sprint son:
 - Issues 289, 293, 276, 245,
224,221,174,143,136,130,128,270,220,256,249

Firma del Alumno: _____

A stylized, handwritten signature in black ink, appearing to be 'Pablo', written over a horizontal line.

Fecha: 19/03/2024

Compromiso los integrantes del Grupo 6 de la asignatura ISPP (Ingeniería de Software y Práctica Profesional)

Curso 2023-24

Yo, Pablo Mateos Angulo, perteneciente al grupo 6 de la asignatura, me comprometo de manera voluntaria y consciente a cumplir con las siguientes cláusulas y responsabilidades durante mi participación en la asignatura ISPP para el curso académico 2023-24.

1. Dedicación Semanal:

- Me comprometo a dedicar un mínimo de 10 horas semanales a las actividades relacionadas con la asignatura ISPP. Esta dedicación incluirá tiempo destinado a clases, reuniones de grupo, investigación, desarrollo de tareas y cualquier otra actividad relacionada con el proyecto.

2. Abandono Responsable:

- En caso de que mi nivel de esfuerzo no alcance el 50% del compromiso acordado, me comprometo a comunicarlo de manera transparente al grupo. En caso de que persista esta situación, me comprometo a abandonar el grupo de manera responsable para no convertirme en un obstáculo para el progreso del equipo.

3. Finalización Oportuna de Tareas:

- Me comprometo a finalizar todas mis tareas asignadas en los plazos acordados. Especialmente, me esforzaré por completar las tareas que afecten a mis compañeros, evitando situaciones en las que su trabajo se vea afectado, especialmente en días festivos o fines de semana.

4. Registro de Tiempo en Clockify:

- Seré responsable de registrar el tiempo dedicado a cada tarea utilizando la herramienta Clockify. Cada entrada deberá incluir un detalle suficiente que refleje la naturaleza y el alcance de la tarea realizada.

5. Eficiencia en Reuniones:

- Durante las reuniones de grupo, me comprometo a ser consciente del tiempo y a contribuir de manera efectiva para maximizar la productividad del equipo. Evitaré la pérdida de tiempo innecesaria y me esforzaré por mantener un enfoque en los temas relevantes para el proyecto.

6. Reducción de Ruido y Distracciones:

- Durante el horario de trabajo acordado, minimizaré distracciones personales, como el uso de teléfonos móviles o correos electrónicos no relacionados con el proyecto. Mantendré un entorno de trabajo libre de ruido excesivo para favorecer la concentración y el rendimiento del equipo.

7. Buenas Prácticas y Seguimiento del Plan:

- Me comprometo a seguir buenas prácticas de ingeniería de software y a adherirme al plan establecido por el equipo para el desarrollo del proyecto.

8. Gestión del Ego y Cumplimiento de Roles:

- Reconozco que el proyecto se guiará por las necesidades y expectativas del cliente, y no por las opiniones individuales. Me comprometo a gestionar mi ego y a trabajar en función de los objetivos colectivos del equipo. Además, cumpliré con el rol asignado dentro del grupo.

9. Sistema de Penalizaciones y Recompensas:

- Aceptaré y cumpliré con el sistema de penalizaciones y recompensas establecido por el equipo para fomentar la responsabilidad individual y el rendimiento grupal.

10. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:

- Cada tarea será asignada a una persona principalmente, quien será responsable de liderar su ejecución y asegurarse de que se complete dentro del tiempo acordado y cumpliendo con los requisitos.

11. Responsabilidad

- Como miembro del equipo, me comprometo a cumplir con todas las responsabilidades que se me asignen y a seguir las indicaciones de los coordinadores de cada área o departamento, siempre priorizando el bienestar del equipo.

12. Calificaciones

- Como miembro del equipo, aceptare las métricas del nuevo criterio de calificación para evaluar el rendimiento individual de cada miembro del equipo y su correspondiente calificación semanal del Sprint.

13. Comportamiento de equipo.

- Como miembro de un equipo me comprometo a fomentar un ambiente positivo con el resto de los miembros, a ayudar a llevar el proyecto a buen puerto, a evitar actitudes tóxicas y a colaborar con los miembros del equipo ayudando a los que necesiten algún tipo de ayuda.
- También me comprometo a avisar con antelación si por circunstancias externas al proyecto voy a estar incomunicado durante una fecha concreta.

Los roles asignados y que tendrán la última palabra en todo lo que a su área respecta serán los siguientes:

- Jefe de proyecto: Diego | Auxiliar: Alex
- Coordinador Backend: Joaquín | Auxiliar: Antonio
- Coordinador Frontend: Adrián | Auxiliar: Javi
- Diapositivas: Samuel y José Luis

Para definir también responsabilidades dentro del Frontend y Backend nos hemos dividido en tres grupos en los cuales hay siempre una pareja de Frontend y Backend:

Grupo 1: Alex, Pablo C, Samuel, Álvaro.

Grupo 2: Joaquín, Javi, José Luis, Fran.

Grupo 3: Pablo M, Adrián, Antonio, Diego.

Sistema de Penalizaciones

1. Reconocimiento Semanal:

- **Recompensa:** Aquel miembro del equipo que haya demostrado un compromiso excepcional, cumpliendo o superando consistentemente las 10 horas semanales de dedicación y contribuyendo de manera significativa a las tareas del proyecto, será reconocido públicamente durante nuestras reuniones semanales.
- **Penalización:** Quienes no cumplan con el mínimo de 10 horas semanales de dedicación o que no hayan contribuido de manera significativa a las tareas del proyecto recibirán una advertencia formal por parte del equipo.

2. Finalización en el tiempo estimado de Tareas:

- **Recompensa:** Se otorgará un reconocimiento especial a aquellos miembros que finalicen sus tareas antes de los plazos establecidos, permitiendo así un avance fluido del proyecto.
- **Penalización:** Si un miembro incumple repetidamente con los plazos acordados para la finalización de tareas, se establecerá una reunión especial para discutir y encontrar soluciones al problema.

3. Eficiencia en Reuniones:

- **Recompensa:** Quienes demuestren ser especialmente eficientes durante las reuniones, aportando ideas valiosas y manteniendo un enfoque claro en los temas relevantes, serán elogiados y considerados como modelos a seguir.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a aquellos miembros que no respeten el tiempo asignado para las reuniones o que desvíen la atención del equipo hacia temas no relacionados con el proyecto.

4. Registro de Tiempo en Clockify:

- **Recompensa:** Aquellos que mantengan un registro preciso y detallado de su tiempo en Clockify, contribuyendo así a una mejor gestión del proyecto, recibirán un reconocimiento por su compromiso con la transparencia y la organización.
- **Penalización:** Se aplicará una penalización leve a quienes no registren adecuadamente su tiempo en Clockify, lo que dificultará la evaluación precisa del progreso del equipo.

5. Cumplimiento de Roles y Buenas Prácticas:

- **Recompensa:** Los miembros que demuestren un compromiso constante con el cumplimiento de sus roles asignados y con la adhesión a las buenas prácticas de ingeniería de software recibirán una recompensa especial al finalizar con éxito el proyecto.
- **Penalización:** Aquellos que no cumplan con sus roles asignados o que no sigan las buenas prácticas establecidas recibirán una penalización en forma de tareas adicionales o responsabilidades específicas dentro del equipo.

6. Responsabilidad Individual sobre Tareas Asignadas:

- **Recompensa:** Aquellos miembros que demuestren un compromiso excepcional liderando y completando las tareas asignadas dentro de los plazos acordados recibirán un reconocimiento especial por su eficacia y liderazgo en la gestión de proyectos.
- **Penalización:** Si la persona asignada como responsable de una tarea no logra completarla dentro del plazo acordado, se llevará a cabo una evaluación para identificar las razones del incumplimiento y se aplicará una penalización correspondiente, que puede incluir asignar tareas adicionales o una revisión del plan de trabajo del equipo para evitar futuros retrasos.

Aspiraciones y responsabilidades

1. Nota a aspirar de forma individual:

- Me comprometo a avisar a mi equipo de la nota individual a la que aspiro a lo largo del desarrollo del Sprint con la cantidad de tiempo invertido, responsabilidad y trabajo que esta requiere.
Mi aspiración en el proyecto es **8 o más** y lo he comunicado a los miembros del proyecto.

2. Tareas del Sprint 2 de las que soy responsable:

- Me comprometo a ser uno de los responsables de las tareas que se me han asignado, cargando con las responsabilidades correspondientes cuando las tareas no se completen o se desarrollen con problemas.

Las tareas de las que soy responsable en este Sprint son:

- Issue #122
- Issue #132
- Issue #134
- Issue #290
- Issue #227
- Issue #169
- Issue #159
- Issue #120
- Issue #222
- Issue #234

Firma del Alumno: 

Fecha: 30/03/2024